

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN DAN *COMPANY PROFILE*
TERINTEGRASI SISTEM *BOOKING ONLINE*
MENGUNAKAN METODE AGILE**

(Studi Kasus: DM Tirta Persada)

SKRIPSI

Sebagai salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom)



AHMAD KHOIRUL UMAM

NIM: 3337210006

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS SULTAN AGENG TIRTAYASA

2025

PERNYATAAN MENGENAI SKRIPSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi saya berjudul Sistem Informasi Manajemen Dan *Company Profile* Terintegrasi Sistem *Booking Online* Menggunakan Metode Agile (Studi Kasus: DM Tirta Persada) adalah benar karya saya dengan arahan dari para pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apa pun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir skripsi ini.

Dengan ini saya melimpahkan karya tulis saya kepada Universitas Sultan Ageng Tirtayasa.

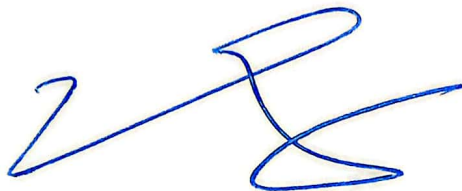
Cilegon, 28 Juni 2025



Ahmad Khoirul Umam
3337210006

Judul Skripsi : Sistem Informasi Manajemen Dan *Company Profile* Terintegrasi
Sistem *Booking Online* Menggunakan Metode Agile (Studi
Kasus: DM Tirta Persada)
Nama : Ahmad Khoirul Umam
NIM : 3337210006

Disetujui Oleh:
Pembimbing,



Nanang Krisdianto, S.T., M.Kom.
NIP. 197504092006041004

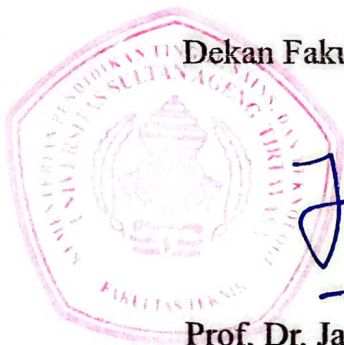


Febriyanti Darnis, S.S.T., M.Kom.
NIP. 199002062024062001

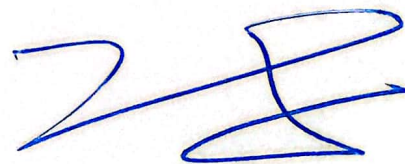
Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik

Ketua Program Studi Informatika



Prof. Dr. Jayanudin, S.T., M.Eng.
NIP.197808112005011003



Nanang Krisdianto, S.T., M.Kom
NIP. 197504092006041004

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini. Penulisan Tugas Akhir ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Studi Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Sultan Ageng Tirtayasa. Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, baik dari masa perkuliahan hingga pada penyusunan Tugas Akhir ini, sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan laporan ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Fatah Sulaiman, ST., MT., selaku Rektor Universitas Sultan Ageng Tirtayasa.
2. Bapak Prof. Dr. Jayanudin, S.T., M.Eng., selaku Dekan Fakultas Teknik, Universitas Sultan Ageng Tirtayasa.
3. Bapak Nanang Krisdianto, S.T., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Sultan Ageng Tirtayasa.
4. Bapak Royan Habibie Sukarna, S.Kom., M.Kom., selaku Sekretaris Program Studi Fakultas Teknik, Universitas Sultan Ageng Tirtayasa.
5. Bapak Nanang Krisdianto, S.T., M.Kom. dan Ibu Febriyanti Darnis, S.S.T., M.Kom selaku pembimbing I dan II yang telah meluangkan waktu dan memberikan bimbingan berharga kepada penulis selama proses penyusunan Tugas Akhir ini.
6. Bapak Royan Habibie Sukarna, S.Kom., M.Kom. dan Bapak Arief Rahman, S.Kom., M.Kom, selaku penguji yang memberikan kritik dan saran konstruktif untuk penyempurnaan Tugas Akhir ini.
7. Siti Mursinah (mamah), Andri (bapak), Icih Sukaesih (nenek), Amanda Dwi Andrea (adik pertama), Muhamad Arief (adik kedua), dan Intan Lestari (adik ketiga), atas segala do'a dan kasih sayangnya.

8. Bapak Mulyawan Sentosa selaku CEO dari PT Flaz Technology Indonesia, atas kesempatan bekerja sebagai DevOps dan Suport sehingga penulis dapat menyelesaikan perkuliahan termasuk menyelesaikan penelitian ini.
9. Ahmad Nurdin, Iqbal Maftuha Fauzy, Satria Adjie Heriansyah, Irsyad Hadi Annafi, Julkifli, Firmansyah Sutan Wahyu Prakosa, Mohamad Restu Zikri Novdian, Dhafin Rizky Aulia, Ageng Parikesit Sugiana, Bahtiarrohman, Fahri Muzaki, Muhamad Ahzan, Agas Yody Munawir dan seluruh teman-teman yang tidak dapat disebutkan satu per satu, atas segala dukungan yang diberikan.

Akhir kata, penulis berharap semoga Allah SWT berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu, dan semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pengembangan ilmu, khususnya di bidang Informatika.

Cilegon, 28 Juni 2025



Ahmad Khoirul Umam
3337210006

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN DAN *COMPANY PROFILE* TERINTEGRASI SISTEM *BOOKING ONLINE*

MENGGUNAKAN METODE AGILE

(Studi Kasus: DM Tirta Persada)

Ahmad Khoirul Umam

RINGKASAN

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh pentingnya digitalisasi bisnis yang menjadi perhatian di bidang pengembangan sistem informasi. Masalah ini muncul akibat kesulitan pegawai dalam melakukan manajemen data setiap hari nya dan ketidakefektifan penanganan pelanggan yang membuat antrian panjang dan kemacetan panjang. Berdasarkan tinjauan teori, penelitian ini memiliki alasan teoritis yang kuat, serta alasan praktis yang relevan untuk dipecahkan. Penelitian ini bertujuan untuk memberikan solusi terhadap masalah yang ada serta memberikan manfaat praktis dalam digitalisasi sistem perusahaan.

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, masalah yang diteliti dirumuskan secara jelas dan terfokus. Dalam perumusan masalah ini, pendekatan yang digunakan adalah kualitatif, yang menjadi dasar untuk mengarahkan penelitian ini agar lebih efektif dan relevan.

Tujuan utama dari penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi manajemen untuk kemudahan dan meningkatkan efektifitas manajemen, sistem informasi *company profile* untuk meningkatkan jangkauan pengunjung dan eligibilitas perusahaan serta membangun system informasi *booking online* sebagai solusi penanganan pelanggan. Penelitian ini bertujuan untuk memberikan pemahaman lebih mendalam mengenai digitalisasi perusahaan, serta memberikan manfaat praktis dalam pengembangan sistem informasi.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metologi pengembangan Agile yang terdiri dari beberapa tahapan pengembangan mulai dari *requirement gathering*, *requirement analysis*, *design*, *coding* dan terakhir *unit testing*. Setiap fitur diselesaikan maka akan dilakukan review dengan perusahaan untuk mendapatkan hasil yang sesuai diharapkan.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa membangun sistem informasi manajemen memudahkan pegawai perusahaan dalam melakukan manajemen meningkatkan efektifitasnya, membangun sistem *booking online* memberikan kemudahan bagi perusahaan dalam penanganan pelanggan, serta sistem informasi company profile yang meningkatkan eligibilitas perusahaan DM Tirta Persada. Temuan ini memberikan wawasan baru mengenai *software engineering* yang dapat digunakan untuk pengembangan sistem informasi manajemen, *company profile* dan sistem *booking online*.

Berdasarkan hasil yang telah diperoleh, penelitian ini menyimpulkan bahwa membangun sistem informasi manajemen memudahkan pegawai perusahaan dalam melakukan manajemen meningkatkan efektifitasnya, membangun sistem *booking online* memberikan kemudahan bagi perusahaan dalam penanganan pelanggan. Temuan ini diharapkan dapat memberikan kontribusi yang berarti bagi bidang *software engineering* khususnya pengembangan sistem informasi perusahaan.

Kata Kunci : Sistem Informasi Manajemen, *Software Engineering*, *Company Profile*, *Booking Online*, Agile.

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN DAN *COMPANY PROFILE*
TERINTEGRASI SISTEM *BOOKING ONLINE*
MENGGUNAKAN METODE AGILE

(Studi Kasus: DM Tirta Persada)

Ahmad Khoirul Umam

ABSTRACT

Pada era modernisasi, kebutuhan akan sistem informasi semakin penting bagi organisasi, lembaga, dan badan usaha. Penelitian ini bertujuan membangun sistem informasi manajemen dan *company profile* terintegrasi dengan sistem *booking online* serta *payment gateway* untuk perusahaan DM Tirta Persada. Sistem ini dirancang untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi pengelolaan data, pelayanan pelanggan, serta mempermudah masyarakat dalam melakukan pembelian tiket atau layanan lainnya secara online.

Metodologi yang digunakan adalah pendekatan Agile, meliputi tahapan *requirement gathering*, *analysis*, *coding*, *coding*, dan unit testing. Data diperoleh melalui wawancara dengan pihak perusahaan dan studi pustaka terhadap penelitian sejenis. Sistem informasi yang dikembangkan mencakup fitur manajemen karyawan, *inventory*, penanganan pelanggan, serta *booking* layanan secara terintegrasi.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem ini mampu meningkatkan efisiensi pengelolaan internal perusahaan dan mempermudah akses layanan oleh pelanggan. Dengan adanya integrasi *payment gateway*, proses transaksi menjadi lebih cepat dan aman. Penelitian ini diharapkan dapat meningkatkan kualitas layanan DM Tirta Persada dan kepuasan pelanggan. Kedepannya, sistem dapat dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan fitur pembayaran parkir otomatis berbasis IoT dan e-toll.

Kata Kunci : Sistem Informasi Manajemen, *Software Engineering*, *Company Profile*, *Booking Online*, Agile

Development of a Management Information System and Integrated

Company Profile with an Online Booking Platform

Using the Agile Methodology

(Case Study: DM Tirta Persada)

Ahmad Khoirul Umam

ABSTRACT

In the era of modernization, the need for information systems has become increasingly vital for organizations, institutions, and businesses. This study aims to develop an integrated management information system and company profile with an online booking system and payment gateway for DM Tirta Persada. The system is designed to enhance the effectiveness and efficiency of data management, customer service, and to simplify public access to ticket purchases and other services online.

The methodology used is the Agile approach, which includes stages such as requirement gathering, analysis, coding, implementation, and unit testing. Data were collected through interviews with DM Tirta Persada staff and literature reviews of similar previous studies. The developed system includes features for employee management, inventory control, customer handling, and online service booking in a single integrated platform.

The results show that the system helps improve internal management efficiency and makes service access easier for customers. With the integration of a payment gateway, transactions become faster and more secure. This research is expected to enhance DM Tirta Persada's service quality and customer satisfaction. In the future, the system can be expanded to include features such as automatic parking payment using e-toll cards and IoT-based gate systems.

Keywords: Management Information System, Software Engineering, Company Profile, Online Ordering, Agile

DAFTAR ISI

PERNYATAAN MENGENAI SKRIPSI	II
PRAKATA.....	IV
RINGKASAN	VI
ABSTRACT	VIII
DAFTAR ISI	X
DAFTAR TABEL	XII
DAFTAR GAMBAR	XIII
DAFTAR LAMPIRAN	XVII
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Penelitian Terdahulu.....	6
2.2 Penelitian Terkait.....	8
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	11
3.1 Object Penelitian	11
3.2 Metode Pengumpulan Data	18
3.3 Analisis Perancangan	19
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	21
4.1 Implementasi	21
4.2 Pengujian.....	124
4.3 Evaluasi Sistem	135
4.4 Analisis Hasil	135
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	137
5.1 Simpulan	137
5.2 Saran.....	138

DAFTAR PUSTAKA.....	139
LAMPIRAN.....	143

DAFTAR TABEL

Table 1. Penelitian Terdahulu.....	6
Tabel 2. Penelitian Terkait.....	8
Tabel 3. Spesifikasi Perangkat Keras	21
Tabel 4. Spesifikasi Perangkat Lunak	21
Tabel 5. Kegiatan Yang Dilakukan Pada Tahap Coding (Implementasi)	75
Table 6. Pengujian Black Box Sistem Informasi Manajemen (SIM) dan Booking Online.....	124
Tabel 7. Pengujian <i>Black Box Landing Page</i>	126
Tabel 8. Hasil Pengujian Beta (Klien).....	127
Tabel 9. Skor Maksimum Pengujian Beta <i>End User</i>	129
Tabel 10. Kriteria Skor	129
Tabel 11. Hasil Kuisisioner Pertanyaan Pertama	130
Tabel 12. Hasil Kuisisioner Pertanyaan Kedua	130
Tabel 13. Hasil Kuisisioner Pertanyaan Ketiga	132
Tabel 14. Hasil Kuisisioner Pertanyaan Keempat	133
Tabel 15. Hasil Kuisisioner Pertanyaan kelima	134
Tabel 16. Pengolahan Skala	134

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Papan Kanban Tahap <i>Requirement Gathering</i>	22
Gambar 2. Papan Kanban Tahap <i>Requirement Analysis</i>	24
Gambar 3. Flowchart SIM Karyawan Bagian 1	37
Gambar 4. Flowchart SIM Karyawan Bagian 2.....	38
Gambar 5. Flowchart SIM Karyawan Bagian 3.....	39
Gambar 6. Flowchart SIM <i>inventory</i> bagian 1	40
Gambar 7. Flowchart SIM <i>Inventory</i> Bagian 2	41
Gambar 8. Flowchart SIM <i>Inventory</i> Bagian 3.....	42
Gambar 9. Flowchart SIM <i>Inventory</i> Bagian 4	43
Gambar 10. Flowchart SIM <i>Inventory</i> Bagian 5.....	44
Gambar 11. Flowchart <i>Booking Online Bagian 1</i>	45
Gambar 12. Flowchart <i>Booking Online</i> Bagian 2	46
Gambar 13. Flowchart <i>Booking Online</i> Bagian 3	47
Gambar 14. <i>Use Case Diagram</i>	49
Gambar 15. <i>Activity Diagram Login</i>	50
Gambar 16. <i>Activity Diagram</i> Memanajemen Data Karyawan.....	51
Gambar 17. <i>Activity Diagram</i> Memanajemen Data Penggajian	52
Gambar 18. <i>Activity Diagram</i> Memanajemen Data Absensi.....	52
Gambar 19. <i>Activity Diagram</i> Memanajemen Data Cuti	53
Gambar 20. <i>Activity Diagram</i> Memanajemen Data Barang.....	53
Gambar 21. <i>Activity Diagram</i> Memanajemen Data Transaksi Barang	54
Gambar 22. <i>Activity Diagram</i> Memanajemen Data Supplier.....	54
Gambar 23. <i>Activity Diagram</i> Memanajemen Data Tiket	55
Gambar 24. <i>Manajemen Data Reservasi</i>	55
Gambar 25. <i>Activity Diagram</i> Memanajemen Data <i>Membership</i>	56
Gambar 26. <i>Activity Diagram</i> Memanajemen Data Parkir.....	56
Gambar 27. <i>Activity Diagram QR Verification</i>	57
Gambar 28. <i>Activity Diagram</i> Melakukan Absensi	57

Gambar 29. <i>Activity</i> Diagram Mengajukan Cuti.....	58
Gambar 30. <i>Activity</i> Diagram Menu Pembelian Tiket	58
Gambar 31. <i>Activity</i> Diagram Melakukan Reservasi	59
Gambar 32. <i>Activity</i> Diagram Daftar <i>Membership</i>	59
Gambar 33. <i>Activity</i> Diagram Membeli Tiket Parkir	60
Gambar 34. <i>Class</i> Diagram SIM Karyawan	60
Gambar 35. <i>Class</i> Diagram SIM <i>Inventory</i>	62
Gambar 36. <i>Class</i> Diagram <i>Booking Online</i>	64
Gambar 37. ERD.....	66
Gambar 38. Skema Database	68
Gambar 39. <i>Wireframe</i> SIM Halaman List	69
Gambar 40. <i>Wireframe</i> SIM Halaman Tambah.....	69
Gambar 41. <i>Wireframe</i> SIM Halaman Edit.....	70
Gambar 42. <i>Wireframe</i> SIM Halaman Hapus	70
Gambar 43. <i>Wireframe</i> <i>Company Profile</i> bagian 1	71
Gambar 44. <i>Wireframe</i> <i>Company Profile</i> bagian 2	71
Gambar 45. <i>Wireframe</i> <i>Company Profile</i> Bagian 3	72
Gambar 46. <i>Wireframe</i> <i>Company Profile</i> Bagian 4	73
Gambar 47. <i>Wireframe</i> <i>Company Profile</i> Bagian 5	73
Gambar 48. Papan Kanban Tahap Coding (<i>Implementasi</i>).....	74
Gambar 49. Menu <i>Register</i>	77
Gambar 50. Menu <i>Login</i>	78
Gambar 51. Menu <i>Login</i> Dengan Data Salah	78
Gambar 52. Menu Dasbor	79
Gambar 53. Menu Karyawan	79
Gambar 54. Menu Karyawan Halaman Edit.....	80
Gambar 55. Menu Manajemen Absensi	81
Gambar 56. Menu Absensi.....	82
Gambar 57. Menu Abensi Setelah Absen Masuk.....	83
Gambar 58. Menu Absensi Konfirmasi Absen Keluar.....	83

Gambar 59. Menu Absensi Setelah Absen Keluar	84
Gambar 60. Menu Manajemen Penggajian	84
Gambar 61. Menu Setting Penggajian	85
Gambar 62. Menu Manajemen Cuti.....	86
Gambar 63. Menu Cuti.....	87
Gambar 64. Menu Kategori Barang	88
Gambar 65. Menu Barang	88
Gambar 66. Menu Transaksi Tab Penggunaan.....	89
Gambar 67. Menu <i>History</i> Penggunaan Details.....	90
Gambar 68. Menu Transaksi Tab Pembelian	91
Gambar 69. Menu <i>History</i> Pembelian Detail	92
Gambar 70. Menu Supplier	93
Gambar 71. Menu Manajemen Tiket	94
Gambar 72. Export Excel Data Tiket	95
Gambar 73. Menu Tiket	95
Gambar 74. Menu Tiket Bagian Pembelian	96
Gambar 75. Menu Tiket Tampilan Kode QR	97
Gambar 76. Halaman Payment Gateway	98
Gambar 77. Payment Gateway Panduan Pembayaran	98
Gambar 78. Payment Gateway Detail Pembayaran	99
Gambar 79. Halaman Payment Gateway Status Sukses	99
Gambar 80. Menu Tipe Hotel.....	100
Gambar 81. Menu Fasilitas Hotel	101
Gambar 82. Menu Kamar.....	102
Gambar 83. Menu Detail Kamar	102
Gambar 84. Menu Manajemen Reservasi Hotel	103
Gambar 85. Menu Reservasi Hotel	104
Gambar 86. Menu Reservasi Hotel Tombol Reservasi	105
Gambar 87. Menu Manajemen Membership Gym	106
Gambar 88. Menu Membership Gym	106

Gambar 89. Menu Manajemen Parkir	107
Gambar 90. Menu Parkir	108
Gambar 91. Menu Manajemen Pengguna	109
Gambar 92. Menu Peran	110
Gambar 93. Menu Peran Ubah Data	111
Gambar 94. Menu QR <i>Verification</i>	112
Gambar 95. Menu <i>Logout</i> Dan Ganti Tema	112
Gambar 96. Landing Page Utama Bagian Beranda	113
Gambar 97. <i>Landing Page</i> Utama Bagian Selamat Datang	114
Gambar 98. <i>Landing Page</i> Utama Bagian Galeri	115
Gambar 99. <i>Landing Page</i> Utama Bagian Lokasi	116
Gambar 100. <i>Landing Page</i> Utama Bagian Informasi Layanan	116
Gambar 101. <i>Landing Page</i> Hotel Bagian Beranda	117
Gambar 102. <i>Landing Page</i> Hotel Bagian Informasi Layanan	118
Gambar 103. <i>Landing Page</i> Hotel Bagian Galeri	118
Gambar 104. <i>Landing Page</i> Hotel Bagian Testimoni	119
Gambar 105. <i>Landing Page</i> Hotel Bagian Tipe	120
Gambar 106. <i>Landing Page</i> Gym Bagian Beranda	121
Gambar 107. <i>Landing Page</i> Gym Bagian Informasi Layanan	122
Gambar 108. <i>Landing Page</i> Gym Bagian Galeri	123
Gambar 109. <i>Landing Page</i> Bagian <i>Footer</i>	123
Gambar 110. Dokumentasi Wawancara	189
Gambar 111. Surat Pernyataan Melakukan Wawancara	190
Gambar 112. Dokumentasi Kuisisioner Beta Klien	205
Gambar 113. Dokumentasi Kuisisioner Beta <i>End User</i>	206

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Pengujian <i>Black Box</i> Sistem Informasi Manajemen.....	143
Lampiran 2. Pengujian <i>Black Box Company Profile</i>	183
Lampiran 3. Dokumentasi Wawancara	189
Lampiran 4. Kode Program Sistem Informasi Manajemen Menu Penggajian Fungsi <i>calculateGaji</i>	191
Lampiran 5. Kode Program Sistem Informasi Manajemen Menu Tansaksi Penggunaan Detail Class DetailPenggunaan Fungsi <i>calculateStok</i>	194
Lampiran 6. Kode Program <i>Booking Online</i> Class PaymentController	198
Lampiran 7. Kode Program Lengkap.....	204
Lampiran 8. Dokumentasi Kuisisioner Beta Klien.....	204
Lampiran 9. Dokumentasi Kuisisioner Beta <i>End User</i>	206

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada era modernisasi saat ini, sistem informasi semakin diperlukan pada setiap organisasi, lembaga atau badan usaha, terlebih spesifik digunakan untuk meningkatkan kelancaran arus informasi, stabilitas kualitas serta kerjasama tim yang baik dengan pihak lain [1]. Internet merupakan salah satu sistem informasi yang dapat diandalkan dalam memperkenalkan suatu merk atau produk. Keberadaan Internet membuat dunia ini semakin kreatif dan lebih berwarna. Saat ini para praktisi sudah harus memikirkan bagaimana cara untuk dapat memaksimalkan dunia internet yang sangat dinamis perkembangannya dan terus bergejolak di dunia ini setiap harinya mengingat sekarang hampir semua orang membutuhkan Internet untuk kebutuhan pertukaran komunikasi dan informasi [2]. Sistem informasi merupakan sebuah proses yang berurutan dan saling mendukung guna menghasilkan suatu produk, dimana komponen yang saling bersinergi terdiri dari perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*) serta kekuatan pelaksanaannya [3].

Hampir setiap instansi atau lembaga di seluruh dunia sudah mempunyai website sebagai sarana komunikasi antara perusahaan dan pelanggan. Hal tersebut sangat dibutuhkan oleh suatu instansi dalam mempublikasikan profil dari instansi itu sendiri kepada pihak – pihak yang membutuhkan, baik di dalam instansi maupun di luar instansi. Salah satu solusi yang digunakan sebagai sarana dalam penyampaian informasi adalah dengan pembuatan profil atau yang disebut dengan *Company Profile* [3].

Pemasaran digital mempunyai pengaruh yang sangat besar terhadap pemasaran produk karena dapat meningkatkan volume penjualan dan juga meningkatkan keuntungan [4]. Hal ini dikarenakan meningkatnya pengguna internet dari tahun ke tahun. Berdasarkan data *Social & Meltwater* (2024), pada bulan Januari 2024, total pengguna internet di Indonesia menurut Internetworldstats mencapai 212,4 juta orang yang mana merupakan 76,2% dari total populasi. Rata-rata penggunaan internet dalam

satu hari mencapai 7 jam 38 menit dan 98,9% pengguna mengakses internet melalui *mobile phones* masing-masing [5].

DM Tirta Persada adalah perusahaan yang bergerak di bidang penyediaan fasilitas *Waterboom*, Hotel, dan Gym yang berlokasi di Kadubungbang, Kecamatan Cimanuk, Kabupaten Pandeglang, Provinsi Banten. Perusahaan ini fokus pada penyediaan layanan berkualitas untuk mendukung aktivitas rekreasi, kebugaran, dan akomodasi bagi pelanggan. DM Tirta Persada sebelumnya menyalurkan informasi melalui sosial media pribadi seperti *Instagram*, *Facebook* dan *TikTok*. Hal itu cukup baik namun kurang fleksibel dikarenakan tidak dapat mengedit foto yang telah di *upload* hanya bisa menghapus saja. Dengan menggunakan media sosial, pihak perusahaan tidak dapat mengatur desain antar muka dimana pengguna tidak dapat merasakan pengalaman khusus saat mengunjungi halaman perusahaan. Membangun *company profile* berbasis website dapat lebih fleksibel karena perusahaan dapat membuat desain dan mengatur bagaimana interaksi halaman dengan pengguna sesuai yang diinginkan kepada pengembang website atau dalam hal ini adalah penulis.

Dalam hal manajemen, DM Tirta Persada melakukan pencatatan menggunakan aplikasi Spreadsheet seperti yang biasa digunakan untuk pengolahan data. Terdapat beberapa kekurangan jika perusahaan menggunakan Spreadsheet seperti perlu menyimpan file dengan nama dan folder tertentu yang masing masing hanya menyimpan satu file dan akan cukup sulit ketika hendak mencari suatu data. Selain cukup menyulitkan dalam pengelolaan file dan pencarian data, menggunakan spreadsheet juga membutuhkan waktu lebih dan fokus lebih bagi perusahaan karena data ditambahkan secara manual.

Dengan membuat sistem informasi manajemen terintegrasi yang memiliki fitur lebih luas seperti fitur dashboard yang berfungsi menampilkan jumlah stok barang tertentu, sehingga mempermudah perusahaan dalam mengetahui jika stok telah menipis. Dengan menggunakan sistem informasi manajemen juga dapat memudahkan perusahaan dalam menyimpan data. Dengan sistem informasi manajemen perusahaan

dapat melakukan pada satu sistem saja dengan cara yang sama dan ketika mencari hanya perlu menggunakan filter tanggal dan pencarian untuk mencari data tertentu.

Dalam hal pembelian tiket masuk, DM Tirta Persada saat ini hanya bisa dilakukan dengan cara datang ke tempat. Tersedianya sedikit opsi pembelian tiket memberikan beberapa kekurangan terhadap DM Tirta Persada seperti saat *weekend* dimana pengunjung datang secara beramai-ramai dan harus antri karena pembelian hanya dapat dilakukan di Admin. Hal itu tentunya berdampak negatif terhadap pengalaman pengunjung DM Tirta Persada. Karena itu diperlukan opsi tambahan untuk menyelesaikan permasalahan tersebut yaitu dengan membangun sistem *booking* secara *online* dengan *Payment Gateway* yang diintegrasikan dengan website *company profile*. Dengan dibangunnya sistem *booking* secara *online* yang terintegrasi dengan *payment gateway* diharapkan dapat meningkatkan kepuasan pelanggan dalam menikmati layanan DM Tirta Persada.

Metode Agile merupakan salah satu metode yang cukup populer saat ini karena menawarkan fleksibilitas, sehingga pengembang bisa kembali ke fase yang lebih awal apabila ada perubahan yang diperlukan [6]. Dalam model Agile, persyaratan dalam pengembangan sistem diuraikan menjadi bagian - bagian kecil yang nantinya dapat dikembangkan secara bertahap, dan akan dikembangkan secara iteratif [7]. Karakteristik tersebut yang menjadi alasan digunakannya metode pengembangan Agile. Dibandingkan metode pengembangan yang lain seperti Waterfall yang sulit untuk mengalami perubahan kebutuhan yang diinginkan oleh klien [8], karena pada proses pembangunan sistem seringkali terdapat perubahan kebutuhan atau detail fitur pada sistem yang telah diberikan sebelumnya.

Tujuan dari penelitian ini adalah membangun sistem informasi manajemen karyawan dan *inventory* berbasis website dengan *framework* Laravel serta *company profile* berbasis website dengan *framework* Next.js terintegrasi sistem *booking* secara *online* dengan *payment gateway* menggunakan metode Agile. Dengan demikian diharapkan dapat meningkatkan kualitas perusahaan baik dari segi pelayanan

pengunjung, segi manajemen internal perusahaan serta menjangkau lebih luas pelanggan DM Tirta Persada.

1.2 Rumusan Masalah

Setelah dijabarkan latar belakang penelitian, berikut rumusan masalah pada penelitian ini, yakni:

1. Bagaimana membangun *company profile* berbasis website menggunakan *framework* Next.js untuk DM Tirta Persada yang dapat menjadi pusat informasi resmi perusahaan dengan menyajikan layanan, fasilitas, dan informasi kontak secara terstruktur dan mudah diakses?
2. Bagaimana membangun sistem informasi manajemen berbasis website dengan *framework* Laravel untuk mempermudah kegiatan manajemen perusahaan DM Tirta Persada?
3. Bagaimana membangun sistem *booking online* yang terintegrasi dengan *payment gateway* sebagai upaya meningkatkan kualitas layanan DM Tirta Persada dalam pembelian tiket?

1.3 Batasan Masalah

Dalam pengembangan sistem informasi ini, terdapat beberapa batasan masalah yang ditetapkan agar ruang lingkup penelitian menjadi jelas dan fokus, antara lain:

1. Pengguna Sistem, pengguna sistem informasi manajemen baik karyawan maupun *inventory* yang menjadi fokus pada penelitian ini adalah anggota perusahaan DM Tirta Persada.
2. Lingkup Platform, sistem ini berbasis web yang dapat diakses melalui web browser.
3. Metode Pengembangan, proses pengembangan sistem menggunakan metode Kanban, yang merupakan salah satu metode berbasis Agile.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini dilakukan adalah sebagai berikut:

1. Membangun *company profile* berbasis website menggunakan *framework* Next.js untuk DM Tirta Persada yang dapat menjadi pusat informasi resmi perusahaan dengan menyajikan layanan, fasilitas, dan informasi kontak secara terstruktur dan mudah diakses.
2. Membangun sistem informasi manajemen berbasis website dengan *framework* Laravel untuk perusahaan DM Tirta Persada untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi.
3. Membangun sistem *booking online* yang terintegrasi dengan *payment gateway* sebagai upaya meningkatkan kualitas layanan DM Tirta Persada dalam pembelian tiket.

1.5 Manfaat Penelitian

Dengan dilakukannya penelitian ini, manfaat yang diharapkan dapat dicapai adalah sebagai berikut:

1. Memberikan kemudahan perusahaan DM Tirta Persada dalam memanajemen data, menjalankan aktivitas operasional dan kegiatan.
2. Mempermudah masyarakat dalam informasi terkait layanan dan profil perusahaan DM Tirta Persada.
3. Mempermudah pelanggan dalam melakukan pembelian dan perusahaan dalam penanganan pembelian, serta mengurangi antrian dan kemacetan di pintu masuk DM Tirta Persada khususnya saat hari libur.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Penelitian Terdahulu

Untuk mendukung penelitian ini, dilakukan telaah terhadap beberapa penelitian terdahulu yang memiliki relevansi dengan topik penelitian ini. Penelitian-penelitian tersebut memberikan wawasan mengenai metode, hasil, serta keterbatasan yang dapat menjadi acuan dalam penyusunan penelitian ini. Tabel 1 menyajikan ringkasan dari beberapa penelitian terdahulu yang dijadikan acuan.

Table 1. Penelitian Terdahulu

NO	PENULIS / TAHUN	JUDUL	HASIL PENELITIAN
1	M. Miftach Fakhri, Muh. Sunan Jaya Irmawan, Ana Sulistiana Alwi, Indah Febriyani Asril, Nur Qirani Ridhaihi, Della Fadhilatunisa (2023)	Perancangan Sistem Informasi Manajemen Karyawan Berbasis Website dengan Metode Waterfall	Penelitian ini berhasil merancang sebuah sistem informasi berbasis komputer yang terintegrasi dengan database, sehingga memungkinkan pengelolaan data karyawan yang lebih efisien dan terjamin integritasnya. Sistem ini menawarkan berbagai fitur yang terintegrasi secara menyeluruh, seperti pengelolaan data karyawan, pengelolaan absensi, pengajuan dan pengelolaan cuti, serta penggajian dan peminjaman. Dengan adanya sistem ini, perusahaan dapat mengoptimalkan pengelolaan karyawan secara lebih efisien dan terstruktur.

Lanjutan

NO	PENULIS / TAHUN	JUDUL	HASIL PENELITIAN
2	Neni Nuraini, Imam Ahmad (2021)	Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian Menggunakan Metode <i>Key Performance Indicator</i> Untuk Rekomendasi Kenaikan Jabatan (Studi Kasus: Kejaksaan Tinggi Lampung)	Peneliti berhasil membangun sistem informasi manajemen kepegawaian (karyawan) yang memiliki fitur <i>login</i> , menu utama (<i>dashboard</i>), kriteria, sub kriteria, pegawai, penginputan nilai, perhitungan KPI, <i>view</i> rekap nilai dan menu laporan. Hasil uji coba sistem yang melibatkan 5 orang responden sebesar 92.7% keberhasilan.
3	Juneth N. Wattimena, Wildy Pattipeiluhu (2023)	Perancangan Sistem Informasi Manajemen Stok Barang Di Gudang Pt. Hasjrat Abadi Sorong	Peneliti berhasil membangun sistem informasi manajemen stok dengan menu login, data barang, transaksi barang masuk dan keluar, dan menu laporan data barang.
4	Muhammad Hafiz, Ihsan Lubis, Septiana Dewi Andriana (2023)	Penerapan <i>Payment Gateway Booking Lapangan Mini Soccer</i>	Peneliti berhasil membangun sistem yang terintegrasi payment gateway untuk <i>booking</i> lapangan <i>mini soccer</i> . Penerapan <i>Payment Gateway</i> pada <i>booking</i> lapangan <i>Mini Soccer</i> akan mempermudah proses pembayaran bagi pengguna. Mereka dapat melakukan pembayaran secara <i>online</i> dengan menggunakan metode pembayaran yang mereka pilih, seperti kartu kredit, debit, atau dompet digital

Lanjutan

NO	PENULIS / TAHUN	JUDUL	HASIL PENELITIAN
5	Muhammad Fahril, Muhammad Farhan (2021)	Rancang Bangun Sistem Informasi <i>Company Profile</i> Berbasis Web Pada Pt. Gotrans Logistics	Peneliti berhasil membangun <i>company profile</i> berbasis web dengan halaman Admin yang dapat mengatur isi dari <i>company profile</i> seperti <i>post</i> dan lain sebagainya.

2.2 Penelitian Terkait

Setelah dilakukan studi pustaka, didapatkan penelitian yang telah dilakukan sebelumnya dan terkait dengan penelitian ini berdasarkan persamaan dan perbedaannya, penelitian terkait dapat dilihat pada tabel 2.

Tabel 2. Penelitian Terkait

NO	PENULIS / TAHUN	JUDUL	PERSAMAAN	PERBEDAAN
1	M. Miftach Fakhri, Sunan Jaya Irmawan, Sulistiana Alwi, Indah Febriyani Asril, Nur Qirani Ridhaihi, Della Fadhilatunisa (2023)	Perancangan Sistem Informasi Manajemen Karyawan Berbasis Website dengan Metode Waterfall	Membangun sistem informasi manajemen Karyawan	Fokus Penelitian terdahulu yaitu membangun sistem informasi manajemen karyawan sedangkan fokus penelitian penulis yaitu membangun sistem informasi manajemen karyawan dan sistem informasi manajemen <i>inventory</i> serta <i>company profile</i> dan terintegrasi dengan <i>payment gateway</i>

Lanjutan

NO	PENULIS / TAHUN	JUDUL	PERSAMAAN	PERBEDAAN
2	Neni Nuraini, Imam Ahmad (2021)	Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian Menggunakan Metode <i>Key Performance Indicator</i> Untuk Rekomendasi Kenaikan Jabatan (Studi Kasus: Kejaksaan Tinggi Lampung)	Membangun sistem informasi manajemen Karyawan	Fokus peneltian terdahulu yaitu merancang sistem informasi manajemen karyawan sedangkan fokus penelitian penulis yaitu membangun sistem informasi manajemen karyawan dan sistem informasi manajemen <i>inventory</i> serta <i>company profile</i> dan terintegrasi dengan <i>payment gateway</i>
3	Juneth N. Wattimena, Wildy Pattipeiluhu (2023)	Perancangan Sistem Informasi Manajemen Stok Barang Di Gudang Pt. Hasjrat Abadi Sorong	Membangun sistem informasi manajemen Karyawan	Fokus Peneltian terdahulu yaitu merancang sistem informasi manajemen stok sedangkan fokus penelitian penulis yaitu membangun sistem informasi manajemen karyawan dan sistem informasi manajemen <i>inventory</i> serta <i>company profile</i> dan terintegrasi dengan <i>payment gateway</i>

Lanjutan

NO	PENULIS / TAHUN	JUDUL	PERSAMAAN	PERBEDAAN
4	Muhammad Hafiz, Ihsan Lubis, Septiana Dewi Andriana (2023)	Penerapan <i>Payment</i> <i>Gateway</i> <i>Booking</i> Lapangan <i>Mini Soccer</i>	Membangun sistem booking yang terintegrasi dengan <i>payment</i> <i>gateway</i> dengan jasa layanan pihak ketiga.	Penelitian sebelumnya menggunakan Xendit sebagai pihak ketiga penyedia jasa layanan <i>payment gateway</i> , sementara penulis menggunakan Duitku sebagai penyedia jasa layanan <i>payment gateway</i> .
5	Muhammad Fahril, Muhammad Farhan (2021)	Rancang Bangun Sistem Informasi <i>Company</i> <i>Profile</i> Berbasis Web Pada Pt. Gotrans Logistics	Membangun company <i>profile</i> berbasis web	Peneliti terdahulu membangun <i>company profile</i> sebagai media informasi kepada Masyarakat, sedangkan penulis membangun <i>company profile</i> sebagai media informasi kepada Masyarakat serta mengintegrasikan sistem <i>booking</i> <i>online</i> yang terintegrasi dengan <i>payment gateway</i> sebagai media pembelian tiket yang menjadikan <i>company profile</i> tak hanya sebagai media informasi namun juga sebagai media penjualan.

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Object Penelitian

3.1.1 Website

Website adalah kumpulan komponen yang terdiri dari teks, gambar, suara dan animasi merupakan media informasi yang menarik dan diminati digunakan sebagai media berbagi informasi. Teknologi situs website memproses data menjadi informasi dengan identifikasi, mengumpulkan, mengelola, dan menyediakan yang dapat diakses bersama [9].

Menurut [10] website adalah layanan penyajian informasi dengan menggunakan konsep *hyperlink* yang mempermudah pengalaman pengguna (istilah untuk pengguna komputer yang menelusuri atau mencari informasi di internet).

Berdasarkan informasi yang didapat terkait Website, dapat disimpulkan bahwa Website merupakan media informasi yang dapat berisi teks, gambar, suara serta dapat berisi animasi dan website juga menggunakan konsep *hyperlink* dengan tujuan mempermudah pengalaman pengguna.

3.1.2 Sistem Informasi Manajemen

Sistem merupakan suatu tatanan yang terdiri dari sejumlah komponen fungsional dengan tugas atau fungsi khusus yang berkaitan dan kemudian secara bersama-sama memiliki tujuan untuk memenuhi suatu proses atau pekerjaan tertentu. Informasi adalah hasil dari pengolahan sebuah model, data, organisasi atau suatu perubahan data yang memiliki sebuah nilai tertentu, dan dapat menambah pengetahuan bagi yang menerimanya. Dalam hal ini, informasi dapat dianggap sebagai suatu subjek yang bermanfaat bagi penerimanya. Informasi juga disebut sebagai hasil pengolahan atau pemrosesan data. Sedangkan Manajemen merupakan suatu rangkaian aktivitas yang terdiri atas perencanaan, pelaksanaan, pengawasan serta pengendalian agar tercapainya suatu tujuan tertentu yang telah ditargetkan melalui pemanfaatan sumber daya manusia dan sumber-sumber lainnya, sistem informasi manajemen merupakan kombinasi yang

teratur antara *people*, *hardware*, *software*, *communication network* dan *data resources* yang mengumpulkan, mengubah dan menyebarkan informasi [1].

Menurut [11], Sistem Informasi Manajemen merupakan proses komunikasi dimana informasi dimasukkan (*input*) direkam, disimpan dan diperoleh kembali (diproses) bagi keputusan (*output*) mengenai perencanaan, pengoperasian dan pengawasan. Dari sebuah alur proses masukan, proses, hingga hasil dari keluaran yang sudah dimasukan dan di proses sebelumnya menjadi sebuah informasi yang berguna untuk pihak manajemen dalam mengambil sebuah keputusan untuk melakukan perencanaan, pengoperasian dan pengawasan kembali kedepan nya. Indikator Sistem Informasi Manajemen menurut [11] yaitu:

1. Akurat, informasi harus mempresentasikan hal yang sebenarnya
2. Tepat waktu, diartikan sebagai informasi harus tersedia pada saat informasi tersebut dibutuhkan
3. Relevan, informasi yang diberikan harus sesuai dengan yang dibutuhkan
4. Lengkap, artinya informasi harus diberikan secara lengkap maksudnya para pengguna hendaknya dapat memperoleh informasi yang menyajikan suatu gambaran lengkap atas suatu masalah tertentu.

Berdasarkan informasi yang diperoleh, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi manajemen tidak dapat terlepas dari empat komponen utama yaitu manusia, *hardware*, *software*, dan komunikasi jaringan, dimana keempat komponen tersebut saling berkomunikasi untuk suatu tujuan yaitu manajemen dengan setiap komponen memiliki tugasnya masing-masing. Sistem Informasi Manajemen sendiri memiliki indikator untuk menentukan seberapa baik suatu Sistem Informasi Manajemen serta tujuan dibangunnya Sistem Informasi Manajemen merupakan untuk membantu pihak manajemen untuk mengambil keputusan dalam sebuah perencanaan, pengoperasian dan pengawasan.

3.1.3 *Payment Gateway*

Payment gateway adalah teknologi yang berfungsi sebagai penghubung antara website *retailer* dan institusi perbankan yang menangani transaksi online. *Payment gateway* menyediakan alat untuk memproses pembayaran antara pelanggan, perusahaan, dan bank. *Payment Gateway* merupakan komponen paling penting dari transaksi yang melibatkan pelanggan, bisnis, dan lembaga perbankan [12].

Menurut [13] *Payment gateway* merupakan bentuk sistem transaksi yang memiliki tugas untuk mengotorisasi suatu proses transaksi secara online melalui *E-commerce*. *Payment gateway* yaitu teknologi yang memberikan cara dan layanan baru bagi masyarakat yang bertransaksi secara *online* dengan pembayaran non tunai, yang lebih praktis, efisien, efektif dan aman dengan media teknologi atau media elektronik. Hal tersebut menjadi daya tarik masyarakat untuk yang terintegrasi dengan *payment gateway* yang disebabkan masyarakat tidak lagi harus repot membawa uang tunai, tarik tunai ke ATM, mencegah tindakan kriminal (pencopetan), dan juga banyak penawaran berupa diskon, cashback, doorprize, hingga bonus.

Berdasarkan informasi yang didapat, diperoleh kesimpulan bahwa *Payment Gateway* merupakan sistem teknologi yang berfungsi sebagai penghubung antara *retailer* dan institusi perbankan dan mengotorisasi suatu proses transaksi secara *online*.

3.1.3.1 Duitku

Salah satu penyedia layanan siap pakai dalam sistem *Payment Gateway* adalah Duitku. Sistem pembayaran Duitku telah teruji melalui sertifikasi Bank Indonesia, TUV Rheinland dan ISO 27001. Metode pembayaran pada Primalink adalah virtual account, gerai retail, e-wallet dan kartu kredit [14].

3.1.4 Laravel

Menurut [15], Laravel merupakan salah satu framework PHP yang khusus dirancang untuk memudahkan dan mempercepat proses pengembangan aplikasi berbasis web. Laravel merupakan framework yang dikembangkan oleh Taylor Otwell pada bulan Juni 2011 yang memiliki banyak pengguna hingga saat ini. Pada framework

Laravel terdapat fungsi-fungsi kode yang disediakan di *library* kemudian di *install* ke dalam Laravel. Keuntungan umum menggunakan Laravel adalah penyebaran komunitas yang besar berdampak pada penem. Berdasarkan informasi yang terdapat pada website resmi Filament, Filament adalah kumpulan komponen fullstack untuk mempercepat pengembangan Laravel [16]. Menggunakan Filament dapat mempercepat proses pengembangan website karena hanya perlu memanggil komponen-komponen yang diinginkan tanpa perlu membuat dari awal.

Pada awalnya Developer saat akan membangun website dengan fitur CRUD (*Create, Read, Update, Delete*) yang merupakan fitur dasar pada sebuah website, Developer perlu membangun satu-satu fitur tersebut dan tentu saja memerlukan usaha dan waktu yang cukup banyak dalam proses pengerjaannya. Menggunakan Filament Developer hanya perlu menjalankan satu perintah pada terminal dan sistem CRUD pada sebuah website dapat tergenerate oleh Filament dan tentu menjadikan usaha dan waktu dalam proses pengembangan fitur CRUD jadi lebih efisien dibanding dengan membangun secara manual.

Keuntungan umum menggunakan Laravel adalah penyebaran komunitas yang besar berdampak pada penemuan banyak *library* yang berbeda, beberapa peneliti menemukan bahwa *library* di Laravel dapat cukup besar sehingga mereka dapat menyelesaikan proyek pengembangan web dari skala rendah hingga menengah [17].

Berdasarkan informasi yang didapat diperoleh kesimpulan bahwa Laravel adalah sebuah framework PHP yang dirancang untuk memudahkan dan mempercepat proses pengembangan aplikasi berbasis Web dengan komunitas yang besar dan banyaknya *library* yang diciptakan dan dapat digunakan.

3.1.5 Filament

Berdasarkan informasi yang terdapat pada website resmi Filament, Filament adalah kumpulan komponen fullstack untuk mempercepat pengembangan Laravel [16]. Menggunakan Filament dapat mempercepat proses pengembangan website karena

hanya hanya perlu memanggil komponen-komponen yang diinginkan tanpa perlu membuat dari awal.

Pada awalnya Developer saat akan membangun website dengan fitur CRUD (*Create, Read, Update, Delete*) yang merupakan fitur dasar pada sebuah website, Developer perlu membangun satu-satu fitur tersebut dan tentu saja memerlukan usaha dan waktu yang cukup banyak dalam proses pengerjaannya. Menggunakan Filament Developer hanya perlu menjalankan satu perintah pada terminal dan sistem CRUD pada sebuah website dapat tergenerate oleh Filament dan tentu menjadikan usaha dan waktu dalam proses pengembangan fitur CRUD jadi lebih efisien dibanding dengan membangun secara manual.

3.1.6 Next.js

Next.js adalah kerangka kerja *React* populer yang memungkinkan pengembang membangun aplikasi *React* yang *dirender* di server dengan cepat. Salah satu fitur penting Next.js adalah kemampuannya untuk melakukan pra-render halaman pada waktu pembuatan, memberikan peningkatan kinerja dan mesin pencari manfaat pengoptimalan (SEO) [18].

Menurut [19], Next.js merupakan kerangka kerja fleksibel yang dapat digunakan untuk membuat aplikasi web dengan cepat. Untuk membuat antarmuka pengguna (*User Interface*) yang interaktif. Next.js memerlukan *React* sebagai *library* Javascript. Implementasi menggunakan framework Next.js dengan pertimbangan beberapa hal, seperti proses *rendering* website dilakukan di sisi server (*server side rendering*) sehingga halaman website lebih cepat ditampilkan pada web browser, lebih *seofriendly*, performa website lebih baik, *setup* dan *deploy* project mudah dilakukan, memungkinkan Developer untuk membangun aplikasi web dengan menerapkan *server side*.

Berdasarkan informasi yang didapat, diperoleh kesimpulan bahwa Next.js merupakan kerangka kerja *React* yang fleksibel dan digunakan untuk membangun aplikasi web dengan cepat. *Server side rendering* merupakan salah satu kelebihan dari Next.js karena dapat dapat membuat proses rendering website Next.js jadi lebih cepat.

3.1.7 Tailwind CSS

Tailwind CSS telah muncul sebagai pengubah permainan dalam dunia pengembangan web, menawarkan kerangka kerja CSS tingkat rendah yang sangat dapat disesuaikan dan menyediakan serangkaian kelas utilitas untuk membuat desain langsung di markup. Berbeda dengan tradisional kerangka kerja CSS yang menawarkan komponen yang telah dirancang sebelumnya, Tailwind CSS berfokus pada penyediaan kelas kecil dengan tujuan tunggal yang dapat digabungkan untuk membuat desain apa pun. Pendekatan ini telah mendapatkan daya tarik yang signifikan dalam pengembangan web Masyarakat [20].

Menurut [21], Tailwind CSS adalah sebuah kerangka kerja CSS responsif yang mengutamakan utilitas. Ini memberi pengembang hak istimewa penuh untuk penyesuaian dan dibebaskan dari batasan yang dirancang sebelumnya. Framework ini bekerja pada tingkat rendah alat dan kelas CSS untuk membangunnya dengan desain tunggal yang lengkap. Itu tidak menyediakan komponen yang telah ditentukan sebelumnya. Tailwind adalah kerangka kerja lanjutan untuk menggunakan fitur CSS tanpa meninggalkan HTML. Selama beberapa tahun terakhir, Tailwind CSS telah memperoleh kemajuan popularitas yang luar biasa di komunitas web dan mendapatkan perhatian dari banyak desainer dan pengembang. Kerangka kerja Tailwind CSS menggunakan batasan khusus di mana utilitas kelas mewakili definisi gaya CSS.

Berdasarkan informasi yang diperoleh, dapat disimpulkan bahwa Tailwind CSS adalah kerangka kerja CSS responsif tingkat rendah yang mengutamakan utilitas dan menyediakan serangkaian kelas utilitas untuk membuat desain langsung di markup.

3.1.8 MySQL

SQL, yang merupakan singkatan dari *Structured Query Language*, adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengambil, memperbarui, menghapus, dan memanipulasi data dalam basis data relasional. MySQL secara resmi diucapkan sebagai “*My ess-cue-el*,” tetapi “*my sequel*” merupakan variasi yang umum. Seperti namanya, MySQL adalah basis data relasional berbasis SQL yang dirancang untuk menyimpan dan mengelola data terstruktur. Namun, dalam beberapa tahun terakhir,

Oracle menambahkan dukungan tambahan, termasuk untuk tipe data JSON yang populer [22].

MySQL adalah sistem manajemen basis data sumber terbuka yang paling populer di dunia. Basis data adalah tempat penyimpanan data penting untuk semua aplikasi perangkat lunak. Misalnya, setiap kali seseorang melakukan pencarian web, masuk ke akun, atau menyelesaikan transaksi, basis data menyimpan informasi tersebut sehingga dapat diakses di masa mendatang. MySQL unggul dalam tugas ini [22].

Menurut [23], MySQL adalah perangkat lunak database *open source* yang paling banyak digunakan di dunia, dengan lebih dari 100 juta pengguna di seluruh dunia. MySQL telah menjadi database pilihan banyak orang pengembang perangkat lunak dan aplikasi pada platform *online* dan desktop karena keandalan, kecepatan, dan kemudahan penggunaan. Perorangan dan usaha kecil bukanlah satu-satunya yang menggunakan MySQL; Yahoo!, Alcatel-Lucent, Google, Nokia, Youtube, WordPress, dan Facebook semuanya adalah pengguna MySQL.

Berdasarkan informasi yang diperoleh, dapat disimpulkan bahwa MySQL adalah basis data relasional berbasis SQL dan merupakan perangkat lunak database yang bersifat *open source* yang paling populer di seluruh dunia dengan lebih dari 100 juta pengguna di seluruh dunia termasuk perusahaan besar seperti Google, Yahoo!, Youtube dan lainnya.

3.1.9 NGINX

NGINX adalah kerangka kerja server web asinkron yang berfungsi sebagai proxy terbalik, penyeimbang beban, dan cache HTTP. Server ini memiliki penggunaan memori rendah, startup cepat, dan konkurensi kuat [24]. Sementara menurut [25], NGINX adalah server web serbaguna yang digunakan sebagai proxy terbalik, cache HTTP, dan penyeimbang beban. Dirancang untuk konkurensi tinggi dan penggunaan memori minimal, ia mengadopsi pendekatan asinkron, mengeksekusi permintaan melalui satu utas alih-alih membuat proses baru untuk setiap permintaan web. Dalam arsitektur NGINX, proses master mengawasi beberapa proses pekerja. Master secara

efektif mengelola pekerja, yang menangani pemrosesan server yang sebenarnya. Sifat asinkron NGINX memastikan bahwa setiap permintaan yang diterima dapat dieksekusi oleh pekerja secara bersamaan, tanpa menghalangi permintaan lainnya.

Berdasarkan telaah yang dilakukan dari referensi yang didapat, dapat disimpulkan bahwa NGINX merupakan server web yang digunakan sebagai proxy terbalik, cache HTTP, dan penyeimbang beban. Keunggulan dari NGINX adalah penggunaan memori yang rendah, startup cepat, dan konkurensi yang kuat.

3.1.10 DM Tirta Persada

DM Tirta Persada adalah perusahaan yang bergerak di bidang pariwisata, menyediakan fasilitas *Waterboom*, Hotel, dan Gym, yang berlokasi di Kadubungbang, Kecamatan Cimanuk, Kabupaten Pandeglang, Provinsi Banten. Perusahaan ini fokus pada penyediaan layanan berkualitas untuk mendukung aktivitas rekreasi, kebugaran, dan akomodasi bagi pelanggan. DM Tirta Persada dimiliki hanya oleh satu orang independent, *Owner / CEO* dipegang langsung oleh satu orang berikut jabatan sebagai direktur. Target pasar DM Tirta Persada adalah masyarakat umum dari berbagai kalangan.. Keunggulan dari DM Tirta Persada dari pesaing adalah memiliki satu keunggulan yang sangat menonjol dimana perpaduan antara hotel dengan *waterboom* menjadikan daya tarik tersendiri. Jumlah karyawan dari DM Tirta Persada adalah sebanyak 32 orang. Alasan dipilihnya perusahaan DM Tirta Persada adalah karena lokasinya yang relatif dekat dengan tempat tinggal penulis serta relevansi terhadap topik dimana perusahaan memiliki permasalahan yang diharapkan dapat diselesaikan dengan dilakukannya penelitian ini.

3.2 Metode Pengumpulan Data

Penelitian ini menggunakan pendekatan rekayasa perangkat lunak berbasis Agile untuk pengembangan website. Pendekatan ini bersifat *iterative* dan *adaptif* sesuai kebutuhan pengguna. Pengumpulan data dilakukan dengan beberapa metode yaitu wawancara dengan pihak perusahaan dan observasi terkait sistem yang serupa.

3.2.1 Studi Dokumentasi

Studi dokumentasi dilakukan dengan meninjau berbagai referensi yang relevan dengan penelitian ini. Tujuan dari studi dokumentasi adalah untuk memahami teori, konsep, dan hasil penelitian terdahulu yang berhubungan dengan topik penelitian ini. Dengan melakukan studi dokumentasi, diharapkan penelitian ini dapat memiliki landasan teori yang kuat serta menemukan celah penelitian yang dapat dikembangkan lebih lanjut.

3.2.2 Wawancara

Wawancara dilakukan secara langsung dengan datang ke lokasi perusahaan dan pada proses wawancara ditanyakan terkait informasi profile dan kebutuhan perusahaan terkait apa saja yang perlu dibuatkan sistem informasinya. Saat sesi wawancara pihak perusahaan memberi perwakilan kepada karyawan bernama Rahmat Maulana dengan jabatan Admin.

3.3 Analisis Perancangan

3.3.1 Metode Analisis

Model pengembangan yang digunakan adalah pendekatan Agile. Metode Agile dipilih karena dalam pengembangan sistem dapat kembali ke tahap sebelumnya jika diperlukan, hal itu sesuai dengan kebutuhan penulis karena dalam tahap pengembangan pihak perusahaan dapat saja memberikan perubahan kebutuhan sistem dan perlu dilakukan perubahan ke tahap sebelumnya jika fitur yang ingin diubah telah dibangun.

3.3.2 Kanban sebagai Metodologi

Kanban sebagai salah satu metode Agile. Kanban merupakan sebuah metode untuk mendefinisikan, mengelola, dan meningkatkan layanan. Metode ini akan meningkatkan secara bertahap apapun yang dikerjakan. Metode ini memiliki dua fungsi utama yakni sebagai pengendalian produksi dan sarana peningkatan produksi [7].

3.3.3 Tahapan Pengembangan

3.3.3.1 Requirement Gathering

Tahap ini bertujuan untuk mengumpulkan kebutuhan dari pemangku kepentingan (*stakeholders*) seperti pengguna akhir, klien, atau tim internal.

3.3.3.2 Requirement Analysis

Menganalisis kebutuhan yang sudah dikumpulkan untuk memastikan mereka realistis, terukur, dan sesuai dengan tujuan proyek.

3.3.3.3 Design

Membuat rancangan solusi untuk kebutuhan yang sudah diidentifikasi, baik dari sisi teknis maupun visual.

3.3.3.4 Coding

Proses pengembangan fitur sesuai dengan kebutuhan yang sudah dianalisis dan desain yang sudah dibuat.

3.3.3.5 Unit Testing

Menguji setiap unit kecil dari kode (seperti fungsi atau modul) untuk memastikan mereka bekerja sesuai spesifikasi.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Implementasi

4.1.1 Lingkungan Implementasi

4.1.1.1 Spesifikasi Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat yang digunakan pada penelitian ini dapat dilihat pada tabel 3.

Tabel 3. Spesifikasi Perangkat Keras

KOMPONEN	SPESIFIKASI
Merek dan Tipe	Lenovo IdeaPad Slim 3i
Prosesor	Intel Core i3 Generasi ke-12
RAM	8 GB DDR4
Penyimpanan	SSD 512 GB
Kartu Grafis	Intel UHD Graphics (integrated)
Layar	15.6 inci, resolusi Full HD (1920 x 1080)

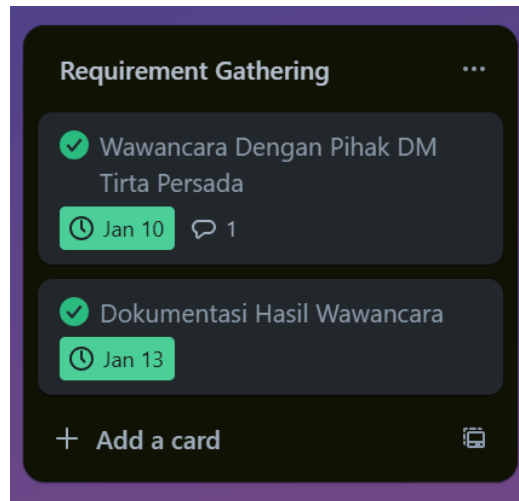
4.1.1.2 Spesifikasi Perangkat Lunak

Spesifikasi perangkat yang digunakan dapat dilihat pada tabel 4.

Tabel 4. Spesifikasi Perangkat Lunak

KOMPONEN	SPESIFIKASI
Sistem Operasi	Windows 11 Home 64-bit
Bahasa Pemrograman	PHP, Javascript
<i>Database Management System (DBMS)</i>	MySQL
Web Browser	Google Chrome
Desain Logika Program	Draw.io
Desain Intrface	Figma

4.1.2 Requirement Gathering



Gambar 1. Papan Kanban Tahap *Requirement Gathering*

Pada tahap *requirement gathering*, dilakukan kegiatan wawancara dengan pihak perusahaan DM Tirta Persada. Dari kegiatan wawancara yang telah dilakukan, didapatkan hasil berupa informasi layanan pariwisata yang ditawarkan. DM Tirta Persada menawarkan layanan waterboom dengan tiket masuk sebesar Rp. 33.000 pada *weekday* dan Rp. 35.000 untuk *weekend* untuk satu orang. Layanan Gym dengan biaya Rp.125.000 untuk membership selama satu bulan. Informasi layanan hotel DM Tirta Persada, memiliki tiga tipe hotel berdasarkan lokasi lantai yaitu lantai 2 dan lantai 3 lalu ada hotel dengan tipe glamping (rumah kayu). Masing-masing tipe hotel memiliki fasilitas dan harga yang berbeda, tipe hotel lantai 2 memiliki harga Rp. 700.000 pada hari *weekday* dan Rp. 800.000 dengan fasilitas 6 kamar tidur, ukuran kamar 5 m x 5 m, android tv, *free wifi*, AC, *welcome drink*, *water heater*, toilet duduk, hairdryer, kopi, teh, gula, creamer, perlengkapan sholat dan Al-Quran. Hotel lantai 3 dengan harga Rp.650.000 pada hari *weekday* dan Rp. 750.000 pada hari *weekend*, fasilitas yang disediakan antara lain 4 kamar *single bed*, 4 kamar *double bed*, ukuran kamar 5 m x 5 m, android tv, *free wifi*, AC, *welcome drink*, pemanas air, closet duduk, kopi, teh, gula, creamer dan perlengkapan sholat. Terakhir yaitu tipe hotel glamping dengan harga Rp. 600.000 pada hari *weekday* dan Rp. 700.000 pada hari *weekend*, fasilitas yang disediakan adalah 5 unit kamar (nakula, sadewa, arjuna, bima, yudistira), 4 m x 5 m,

android tv, AC, *welcome drink*, wifi, pemanas air, kopi, teh, gula, creamer dan perlengkapan sholat.

Informasi lainnya yang didapat adalah profil perusahaan DM Tirta Persada dan permasalahan yang terdapat pada perusahaan. Belum terdapat nya media periklanan dalam bentuk website yang diharapkan dapat meningkatkan jangkauan pelanggan perusahaan. sebelumnya DM Tirta Persada menggunakan sosial media sebagai media periklanan, namun ketika hendak melakukan promosi ke tingkat perusahaan membutuhkan website pribadi sebagai eligibilitas DM Tirta Persada di tingkat perusahaan.

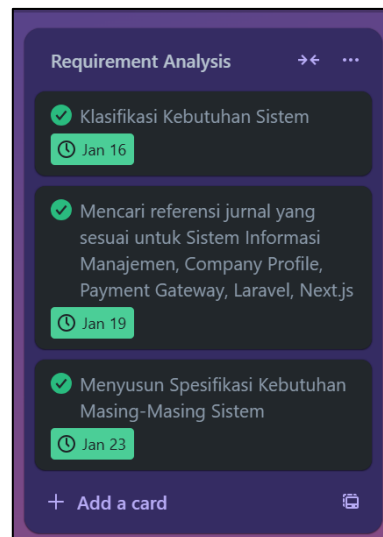
Selanjutnya merupakan proses manajemen perusahaan yang masih menggunakan aplikasi Spreadsheet dan belum terintegrasi dalam satu sistem, hal itu menimbulkan masalah pada karyawan dimana karyawan merasa kelelahan saat menginputkan data harian dan menghitung satu per satu dan pada periode bulanan perlu mengakumulasi lagi totalnya sehingga diperlukan sistem yang dapat melakukannya sekaligus secara otomatis. Pada bidang manajemen pergudangan didapati masalah bahwa barang yang digunakan seringkali tidak tahu kemana, nota yang diberikan kurang memberikan transparansi sehingga diperlukan sistem yang dapat memanajemen setiap data barang yang masuk dan keluar.

Masalah lainnya merupakan proses perusahaan dalam pelayanan pembelian tiket masuk yang masih harus di lokasi dan belum dapat secara *online*, hal itu menimbulkan masalah dimana menimbulkan antrian panjang dalam cukup lama dalam penanganan hal tersebut seperti pada akhir pekan. Informasi terakhir terkait kebutuhan sistem adalah pembelian tiket parkir secara online, karena sebelumnya menggunakan sistem bayar ditempat yang menimbulkan kemacetan di jalan umum karena ukuran jalan umum yang tidak begitu lebar membuat antrian parkir menjadi kemacetan bagi Masyarakat, hal tersebut sering terjadi pada saat libur hari raya seperti hari raya idul fitri.

Dari kegiatan wawancara yang telah dilakukan, diketahui bahwa kebutuhan sistem informasi yang perlu dibangun yaitu periklanan, sistem informasi manajemen

inventory dan karyawan serta sistem *booking online*. Berdasarkan data tersebut diputuskan untuk membangun sistem informasi manajemen berbasis website untuk memanajemen *inventory* dan karyawan serta membangun *company profile* berbasis website berikut halaman produk dari DM Tirta Persada sebagai media periklanannya, serta sistem *booking online* yang terintegrasi dengan *payment gateway*. Wawancara selanjutnya dilakukan setiap penulis menyelesaikan fitur untuk dapat melanjutkan ke fitur selanjutnya karena pada penelitian ini penulis menggunakan metode agile sehingga perlu banyak melakukan koordinasi.

4.1.3 Requirement Analysis



Gambar 2. Papan Kanban Tahap *Requirement Analysis*

Pada tahap *requirement analysis* penulis melakukan tiga kegiatan yaitu mengklasifikasikan kebutuhan sistem, mencari referensi jurnal yang sesuai untuk masing-masing sistem yang akan dibangun berdasarkan kebutuhan sistem, terakhir yaitu menyusun spesifikasi kebutuhan masing-masing sistem. Setelah melakukan pengklasifikasian kebutuhan sistem, didapatkan kesimpulan bahwa perusahaan DM Tirta Persada membutuhkan sistem informasi manajemen, *company profile* berbasis website dan sistem pembelian *online* untuk produk yang ditawarkannya. Melanjutkan langkah yang kedua yaitu mencari jurnal yang relevan dan didapatkanlah jurnal-jurnal yang dapat digunakan sebagai referensi penelitian, selengkapnya telah ditulis pada

daftar pustaka penelitian. Terakhir yaitu menyusun kebutuhan spesifik untuk masing-masing sistem yang akan dibuat, didapatkan hasil sebagai berikut.

4.1.3.1 Sistem Informasi Manajemen (SIM)

Setelah dilakukan analisis terkait kebutuhan spesifik sistem informasi manajemen karyawan, didapatkan bahwa perlu memiliki beberapa menu yaitu menu karyawan, menu absensi, menu penggajian dan menu cuti

a. Menu Karyawan

Menu karyawan memanajemen data diri dan dokumen-dokumen karyawan. Data yang diperlukan untuk menu karyawan adalah nama, role id, email, nik, tanggal masuk, rekening bank, tipe kepegawaian seperti kontrak atau tetap, status karyawan (aktif, pension dsb), foto ktp, foto formal probadi, CV, SK jika ada, BPJS jika ada, surat kontrak dan sertifikat keahlian jika ada. Menu karyawan akan menggunakan tabel *user* yang memiliki role (jabatan) selain pengguna (publik) dan super admin, karena itu tabel *user* akan memiliki relasi ke tabel *roles*. Pada halaman utama (index) akan ditampilkan dalam bentuk tabel dan field utama nya saja seperti nama, roles, email, nik dan status, data selengkapnya dapat dilihat ke halaman view yang sekaligus halaman edit. Pada halaman index terdapat tiga tombol yaitu tombol buat yang berada di header dan dua tombol lainnya berada pada masing-masing baris yaitu tombol ubah dan hapus. Menu karyawan akan mengarahkan ke halaman baru yang berisi form ketika pengguna menekan tombol buat dan edit data. Pada saat tombol hapus di klik maka akan muncul alert terlebih dahulu apakah pengguna yakin menghapusnya atau tidak dengan tujuan menghindari ketidaksengajaan pengguna menghapus data seperti tidak sengaja terklik.

b. Menu Absensi

Menu absensi memanajemen data absensi karyawan DM Tirta Persada. Terdapat dua menu absensi yaitu menu manajemen absensi yang hanya dapat diakses oleh Manajer dan Admin serta menu absensi yang digunakan oleh karyawan

untuk melakukan absensi. Menu absensi menggunakan tabel yang bernama absensis dan memiliki relasi ke table users sebagai data utama karyawannya. Berdasarkan kebutuhan tersebut dibutuhkan field pada tabel yaitu user id, assigned by, tanggal, jam masuk, jam keluar dan status. Pada menu manajemen absensi, halaman index menampilkan tabel data absensi lengkap dengan seluruh datanya dan terdapat tombol ubah pada masing-masing data namun tidak terdapat tombol buat dan hapus karena data karyawan mengambil data dari relasi tabel users, berdasarkan itu dibuatlah default status alpha bagi karyawan yang tidak melakukan absensi dan mengupdate data jika karyawan melakukan absensi.

c. Menu Penggajian

Menu penggajian mengatur gaji karyawan DM Tirta Persada. Setiap bulan pada akhir mendekati waktu penggajian akan melakukan generate penggajian untuk bulan itu yang menghitung gaji pokok, potongan alpha dan potongan cuti dengan besaran potongan masing-masing dan gaji pokok yang telah di atur oleh manajer pada menu pengaturan penggajian. Berdasarkan kebutuhan itu akan dibangun dua halaman penggajian dan keduanya hanya akan tampil pada halaman manajer, halaman tersebut adalah halaman data penggajian dan halaman pengaturan penggajian. Halaman data penggajian akan menampilkan seluruh data penggajian pada bulan tersebut atau berdasarkan filter waktu jika manajer menambahkan filter dan halaman pengaturan penggajian akan berisi dua form yaitu form gaji pokok untuk masing-masing role (jabatan) dan form potongan yang berisi besaran potongan per alpha dan besaran potongan per cuti.

d. Menu Cuti

Menu cuti mengatur data perizinan cuti karyawan. Terdapat dua menu cuti yaitu menu manajemen cuti yang hanya dapat diakses oleh manajer dan menu pengajuan cuti yang dapat diakses oleh karyawan. Menu manajemen cuti dan menu pengajuan cuti keduanya menggunakan satu tabel yang sama yaitu tabel cutis dan berelasi dengan tabel users sebagai data utama karyawan. Tabel cutis

berisi data `user_id`, tanggal mulai cuti, tanggal selesai cuti, alasan dan status pengajuan cuti. Halaman utama pada kedua menu cuti menampilkan tabel dan berisi semua data pada tabel database cutis. Pada header terdapat tombol buat dan terdapat tombol ubah serta hapus pada masing-masing data cuti. Tombol buat dan hapus pada menu pengajuan cuti karyawan akan hilang saat telah dirubah status nya menjadi disetujui oleh manajer atau admin. Perbedaan pada kedua halaman adalah hak akses dimana menu pengajuan cuti tidak dapat mengubah status menjadi disetujui dan hanya bisa dilakukan oleh manajer atau admin.

e. Menu Barang

Menu barang digunakan untuk memamanejemen data barang yang terdapat pada perusahaan DM Tirta Persada. Pada menu barang terdapat dua sub menu yaitu sub menu data dan sub menu kategori. Sub menu data menampilkan seluruh data barang dan menggunakan tabel `barangs` yang berelasi dengan tabel `kategori_barangs` dan `tabael suppliers`, tabel `barangs` berisi data kategori id, supplier id, kode, nama, merk, stok, satuan, harga beli, harga jual, lokasi, keterangan dan status. Sementara sub menu kategori menggunakan tabel `kategori_barangs` dengan data nama dan keterangan. Untuk dapat berpindah sub menu terdapat tab pada header halaman yang dapat di klik untuk berpindah sub menu. Pada halaman utama masing-masing sub menu menampilkan tabel yang berisi semua data dan terdapat tombol buat pada header serta tombol ubah dan hapus pada masing-masing data. Tambah dan ubah data dilakukan dengan memunculkan modal tanpa harus berpindah halaman. Stok barang akan bertambah dan berkurang sesuai transaksi yang dilakukan dan terdata pada menu transaksi.

f. Menu Transaksi

Menu transaksi memanajemen data transaksi pada perusahaan DM Tirta Persada, Terdapat dua sub menu pada menu transaksi yaitu sub menu penggunaan yang mengatur pengeluaran barang dan kedua adalah sub menu transaksi pembelian. Sub menu transaksi penggunaan akan mengurangi data stok barang

pada tabel barangs, sementara transaksi pembelian akan menambah data stok barang pada tabel barangs. Transaksi penggunaan menggunakan tabel history_penggunaans dengan data kode, tanggal, total barang dan keterangan, sementara transaksi pembelian menggunakan tabel history_pembelians dan memiliki data kode, tanggal, harga total, status dan keterangan. Menu transaksi baik penggunaan maupun pembelian memiliki sub menu yang dinamakan ‘details’ pada masing-masing datanya. Menu details berisi data data barang-barang pada data transaksi tersebut, halaman detail menampilkan tabel dan terdapat tombol buat pada header serta tombol hapus pada masing-masing data nya. Halaman utama menu transaksi baik penggunaan dan pembelian keduanya menampilkan tabel yang berisi seluruh datanya dan terdapat tombol buat pada header serta tombol detail, ubah dan hapus pada masing-masing datanya. Kolom jumlah barang pada transaksi penggunaan berisi data hasil akumulasi total jumlah barang pada sub menu detailnya, sementara pada transaksi pembelian terdapat kolom harga barang yang berisi total dari seluruh harga barang pada detailnya. Tambah dan ubah data pada menu transaksi baik penggunaan dan pembelian keduanya menggunakan popup yang dimana proses nya dilakukan di halaman yang sama.

g. Menu Supplier

Menu supplier digunakan untuk memanajemen data supplier DM Tirta Persada. Data pada menu supplier akan digunakan pada halaman transaksi pembelian. Halaman supplier menggunakan tabel suppliers dan memiliki data nama, kontak, alamat, kota dan keterangan. Halaman utama supplier menampilkan tabel dan berisi semua data nya terdapat tombol buat pada header dan tombol ubah serta hapus pada masing-masing data supplier. Tambah dan hapus data pada menu supplier dilakukan dengan memunculkan popup sehingga proses dapat dilakukan pada halaman yang sama.

h. Menu Tiket

Menu tiket digunakan untuk manajemen data pembelian tiket waterboom. Terdapat dua menu tiket yaitu menu manajemen tiket yang hanya dapat diakses oleh manajer dan admin serta menu pembelian tiket yang dapat diakses oleh pengguna (publik). Menu manajemen tiket dan pembelian tiket keduanya menggunakan satu tabel yang sama yaitu tickets, tabel tickets berelasi dengan tabel users sebagai data pembeli tiket dan tabel transaksis sebagai data transaksi pembayaran. Data yang terdapat pada tabel tickets adalah user id, transaksi id, jumlah dan tanggal, selebihnya terkait pembelian terdapat pada tabel transaksis seperti status pembayaran lunas atau belum dan lain sebagainya yang akan dipaparkan pada bagian *payment gateway*. Menu tiket baik manajemen tiket maupun pembelian tiket menampilkan tabel halaman utamanya. Pada menu manajemen tiket terdapat tombol buat pada bagian header sementara pada pembelian tiket terdapat tombol beli pada bagian header. Terdapat tombol ubah dan hapus di setiap data tiket pada menu manajemen tiket, sementara pada menu pembelian tiket terdapat tombol qr yang tampil pada data yang statusnya paid atau ots, tombol pembayaran yang tampil pada data yang memiliki status paid atau ots, serta tombol hapus pada setiap data. Saat menambahkan data baru baik manajemen tiket maupun pembelian tiket keduanya menggunakan popup sehingga proses dapat dilakukan pada halaman yang sama, perbedaan pada kedua menu tersebut adalah pada menu manajemen tiket saat berhasil menambahkan data pengguna tidak diarahkan ke menu pembayaran dan langsung mendapatkan status ots di data pesanannya, sementara pada menu pembelian tiket setelah berhasil melakukan pembelian pengguna diarahkan ke halaman pembayaran atau *payment gateway* untuk menyelesaikan pembayaran.

i. Menu Tipe Hotel

Menu tipe hotel manajemen data tipe hotel yang terdapat pada DM Tirta Persada. Menu tipe hotel menggunakan tabel tipe_kamars yang berisi data nama, kapasitas dan harga. Halaman utama menu tipe hotel menampilkan tabel yang menampilkan semua data tipe kamar, terdapat menu buat pada header dan tombol

ubah serta hapus pada setiap data tipe kamar. Tambah dan ubah data pada menu tipe kamar menggunakan popup berisi form sehingga proses dapat dilakukan pada halaman yang sama.

j. Menu Fasilitas Hotel

Menu fasilitas hotel manajemen data fasilitas yang terdapat pada hotel DM Tirta Persada. Menu fasilitas hotel menggunakan tabel fasilitas_kamars yang berisi data nama. Halaman utama menu fasilitas hotel menampilkan tabel yang menampilkan semua data fasilitas kamar, terdapat menu buat pada header dan tombol ubah serta hapus pada setiap data fasilitas kamar. Tambah dan ubah data pada menu fasilitas menggunakan popup berisi form sehingga proses dapat dilakukan pada halaman yang sama.

k. Menu Kamar

Menu kamar manajemen data kamar yang terdapat pada hotel DM Tirta Persada. Menu fasilitas hotel menggunakan tabel kamars yang berisi data id tipe kamar, nomor kamar, lantai, foto dan status. Halaman utama menu kamar hotel menampilkan tabel yang menampilkan semua data fasilitas kamar, terdapat menu buat pada header dan tombol ubah serta hapus pada setiap data kamar. Tambah dan ubah data pada menu kamar menggunakan popup berisi form sehingga proses dapat dilakukan pada halaman yang sama.

l. Menu Reservasi

Menu reservasi digunakan untuk manajemen data reservasi hotel DM Tirta Persada. Terdapat dua menu reservasi yaitu menu manajemen reservasi yang hanya dapat diakses oleh manajer dan admin serta menu reservasi yang dapat diakses oleh pengguna (publik) untuk melakukan reservasi hotel. Menu manajemen reservasi dan reservasi keduanya menggunakan satu tabel yang sama yaitu reservasis, tabel reservasis berelasi dengan tabel users sebagai data pembeli dan tabel transaksis sebagai data transaksi pembayaran. Data yang terdapat pada tabel reservasis adalah user id, transaksi id, jumlah orang, tanggal checkin, tanggal

checkout dan keterangan, selebihnya terkait pembelian terdapat pada tabel transaksis seperti status pembayaran lunas atau belum dan lain sebagainya yang akan dipaparkan pada bagian *payment gateway*. Menu reservasi baik manajemen reservasi maupun reservasi menampilkan tabel pada halaman utamanya. Pada menu manajemen reservasi terdapat tombol buat pada bagian header sementara pada menu reservasi terdapat tombol beli pada bagian header. Terdapat tombol ubah dan hapus di setiap data reservasi pada menu manajemen reservasi, sementara pada menu reservasi terdapat tombol qr yang tampil pada data yang statusnya paid atau ots, tombol pembayaran yang tampil pada data yang memiliki status paid atau ots, serta tombol hapus pada setiap data. Saat menambahkan data baru baik manajemen reservasi maupun reservasi keduanya menggunakan popup sehingga proses dapat dilakukan pada halaman yang sama, perbedaan pada kedua menu tersebut adalah pada menu manajemen reservasi saat berhasil menambahkan data pengguna tidak diarahkan ke menu pembayaran dan langsung mendapatkan status ots di data pesanannya, sementara pada menu reservasi setelah berhasil melakukan pembelian pengguna diarahkan ke halaman pembayaran atau *payment gateway* untuk menyelesaikan pembayaran.

m. Menu Membership

Menu memberhsip digunakan untuk memanajemen data membership gym DM Tirta Persada. Terdapat dua menu memberhsip yaitu menu manajemen memberhsip yang hanya dapat diakses oleh manajer dan admin serta menu memberhsip yang dapat diakses oleh pengguna (publik) untuk melakukan pendaftaran membership gym DM Tirta Persada. Menu manajemen memberhsip dan memberhsip keduanya menggunakan satu tabel yang sama yaitu *gym_subscriptions*, tabel *gym_subscriptions* berelasi dengan tabel *users* sebagai data pembeli dan tabel transaksis sebagai data transaksi pembayaran. Data yang terdapat pada tabel *gym_subscriptions* adalah user id, transaksi id, tanggal mulai, tanggal selesai dan status, selebihnya terkait pembelian terdapat pada tabel transaksis seperti status pembayaran lunas atau belum dan lain sebagainya yang

akan dipaparkan pada bagian *payment gateway*. Menu memberhsip baik manajemen memberhsip maupun memberhsip menampilkan tabel pada halaman utamanya. Pada menu manajemen memberhsip terdapat tombol buat pada bagian header sementara pada menu memberhsip terdapat tombol beli pada bagian *header*. Terdapat tombol ubah dan hapus di setiap data memberhsip pada menu manajemen memberhsip, sementara pada menu memberhsip terdapat tombol qr yang tampil pada data yang statusnya *paid* atau ots, tombol pembayaran yang tampil pada data yang memiliki status paid atau ots, serta tombol hapus pada setiap data. Saat menambahkan data baru baik manajemen memberhsip maupun memberhsip keduanya menggunakan popup sehingga proses dapat dilakukan pada halaman yang sama, perbedaan pada kedua menu tersebut adalah pada menu manajemen memberhsip saat berhasil menambahkan data pengguna tidak diarahkan ke menu pembayaran dan langsung mendapatkan status ots di data pesannya, sementara pada menu memberhsip setelah berhasil melakukan pembelian pengguna diarahkan ke halaman pembayaran atau *payment gateway* untuk menyelesaikan pembayaran.

n. Menu Parkir

Menu parkir digunakan untuk memanajemen data parkir hotel DM Tirta Persada. Terdapat dua menu parkir yaitu menu manajemen parkir yang hanya dapat diakses oleh manajer dan admin serta menu parkir yang dapat diakses oleh pengguna (publik) untuk membeli tiket parkir. Menu manajemen parkir dan parkir keduanya menggunakan satu tabel yang sama yaitu parkirs, tabel parkirs berelasi dengan tabel users sebagai data pembeli dan tabel transaksis sebagai data transaksi pembayaran. Data yang terdapat pada tabel parkirs adalah user id, transaksi id, dan tanggal, selebihnya terkait pembelian terdapat pada tabel transaksis seperti status pembayaran lunas atau belum dan lain sebagainya yang akan dipaparkan pada bagian *payment gateway*. Menu parkir baik manajemen parkir maupun parkir menampilkan tabel pada halaman utamanya. Pada menu manajemen parkir terdapat tombol buat pada bagian header sementara pada menu parkir terdapat

tombol beli pada bagian header. Terdapat tombol ubah dan hapus di setiap data parkir pada menu manajemen parkir, sementara pada menu parkir terdapat tombol qr yang tampil pada data yang statusnya paid atau ots, tombol pembayaran yang tampil pada data yang memiliki status paid atau ots, serta tombol hapus pada setiap data. Saat menambahkan data baru baik manajemen parkir maupun parkir keduanya menggunakan popup sehingga proses dapat dilakukan pada halaman yang sama, perbedaan pada kedua menu tersebut adalah pada menu manajemen parkir saat berhasil menambahkan data pengguna tidak diarahkan ke menu pembayaran dan langsung mendapatkan status ots di data pesannya, sementara pada menu parkir setelah berhasil melakukan pembelian pengguna diarahkan ke halaman pembayaran atau payment gateway untuk menyelesaikan pembayaran.

o. *Menu QR Verification*

Menu qr verification digunakan untuk memverifikasi kode qr yang berlaku sebagai tiket masuk baik tiket waterboom, checkin hotel, membership gym dan tiket parkir. Terdapat kamera yang telah berguna sebagai scanner qr code, tombol menyalakan dan mematikan kamera, kolom hasil qr code dan tombol verifikasi. Saat kamera berhasil membaca kode qr maka akan tampil hasil kode pada kolom hasil qr code, setelah itu maka dapat dilanjutkan dengan menekan tombol verifikasi. Hasil verifikasi akan muncul sebagai alert. Jika berhasil maka akan mengupdate data tiket telah digunakan.

p. *Menu Pengguna*

Menu pengguna berfungsi untuk manajemen data pengguna publik, menu pengguna hanya dapat diakses oleh manajer. Manajer dapat menambahkan bahkan menghapus pengguna, setiap data pada menu pengguna merupakan akun bagi pengguna tersebut. Menu pengguna menggunakan tabel users yang memiliki role *User*, seperti menu karyawan yang menggunakan tabel users namun hanya menampilkan data yang memiliki selain *User* dan super admin. Menu utama utama menampilkan tabel yang menampilkan data nama, email, telepon dan status.

Terdapat tombol buat yang berada pada header dan tombol ubah serta hapus pada masing-masing data. Saat tambah dan ubah data pada halaman ini menggunakan popup sehingga manajer tidak perlu berpindah halaman untuk menambahkan atau mengubah data.

q. Menu Peran

Menu peran berfungsi untuk membuat role (jabatan) dan mengatur hak akses nya. Menu ini dibuat dengan menambahkan plugin filament shield. Filament shield otomatis menambahkan tabel roles ke database serta menkonfigurasi Laravel permission yang berfungsi untuk mengatur setiap user mendapatkan hak akses apa saja terhadap fitur-fitur yang terdapat pada sistem. Filament shield juga otomatis membuatkan halaman secara lengkap dari halaman utama, halaman tambah data, ubah data dan hapus data.

r. *Payment Gateway*

Payment gateway merupakan halaman pembayaran bagi pengguna yang membeli tiket atau layanan secara *online*. Halaman *payment gateway* tidak secara eksplisit disimpan pada sidebar namun dapat diakses saat pengguna membeli tiket atau layanan secara online yang akan diarahkan langsung oleh sistem ke halaman *payment gateway* atau pengguna juga bisa mengklik tombol pembayaran pada data pembeliannya. *Payment gateway* menggunakan vendor Duitku, halaman-halaman pembayaran yang digunakan merupakan halaman yang telah disediakan oleh Duitku. Duitku menyiapkan banyak metode pembayaran mulai dari *virtual account* (VA), *bank transfer*, *e-wallet*, *credit card*, dan retail seperti Indomaret dan Alfamart.

4.1.3.2 *Company Profile (Landing Page)*

a. *Landing Page* Utama

Landing page utama menyajikan informasi utama tentang perusahaan DM Tirta Persada beserta gambaran umum seputar layanan yang disediakan, serta menonjolkan informasi seputar layanan *waterboom* sehingga tidak diperlukan lagi

untuk membangun landing page *waterboom*. *Landing page* utama terdiri dari beberapa bagian yaitu bagian beranda, bagian ucapan selamat datang, bagian galeri, bagian lokasi, bagian informasi layanan dan terakhir bagian *footer*. Bagian beranda berisi navbar, judul halaman serta informasi-informasi layanan secara singkat. Bagian kedua yaitu bagian ucapan selamat datang akan berisi teks ucapan selamat datang. Bagian ketiga adalah bagian galeri yang akan berisi ketiga layanan disediakan oleh DM Tirta Persada. Bagian keempat adalah bagian lokasi yang akan berisi peta yang didapatkan dari google maps lokasi perusahaan DM Tirta Persada. Bagian kelima adalah bagian informasi layanan yang akan menampilkan informasi ketiga layanan disediakan beserta fasilitas dan lainnya. Terakhir adalah bagian *footer* yang akan berisi informasi kontak perusahaan DM Tirta Persada.

b. *Landing Page Hotel*

Landing page hotel menyajikan informasi seputar hotel pada DM Tirta Persada. *Landing page* hotel terdiri dari beberapa bagian yaitu bagian beranda, bagian informasi layanan secara singkat, lalu ada bagian galeri, bagian testimoni, bagian informasi layanan dan terakhir bagian *footer*. Bagian beranda berisi navbar, judul halaman serta informasi harga masing-masing tipe hotel. Bagian kedua yaitu bagian informasi layanan secara singkat dengan tujuan menarik minat pengunjung. Bagian ketiga adalah bagian galeri yang akan berisi gambar-gambar dari masing-masing tipe hotel yang terdapat pada perusahaan DM Tirta Persada. Bagian keempat adalah bagian testimoni yang menampilkan testimoni pengunjung dan didapat dari testimoni dari Google Maps lokasi perusahaan DM Tirta Persada. Bagian kelima adalah bagian informasi tipe hotel yang akan menampilkan informasi masing-masing tipe hotel beserta fasilitas dan lainnya. Terakhir adalah bagian *footer* yang akan berisi informasi kontak perusahaan DM Tirta Persada.

c. *Landing Page Gym*

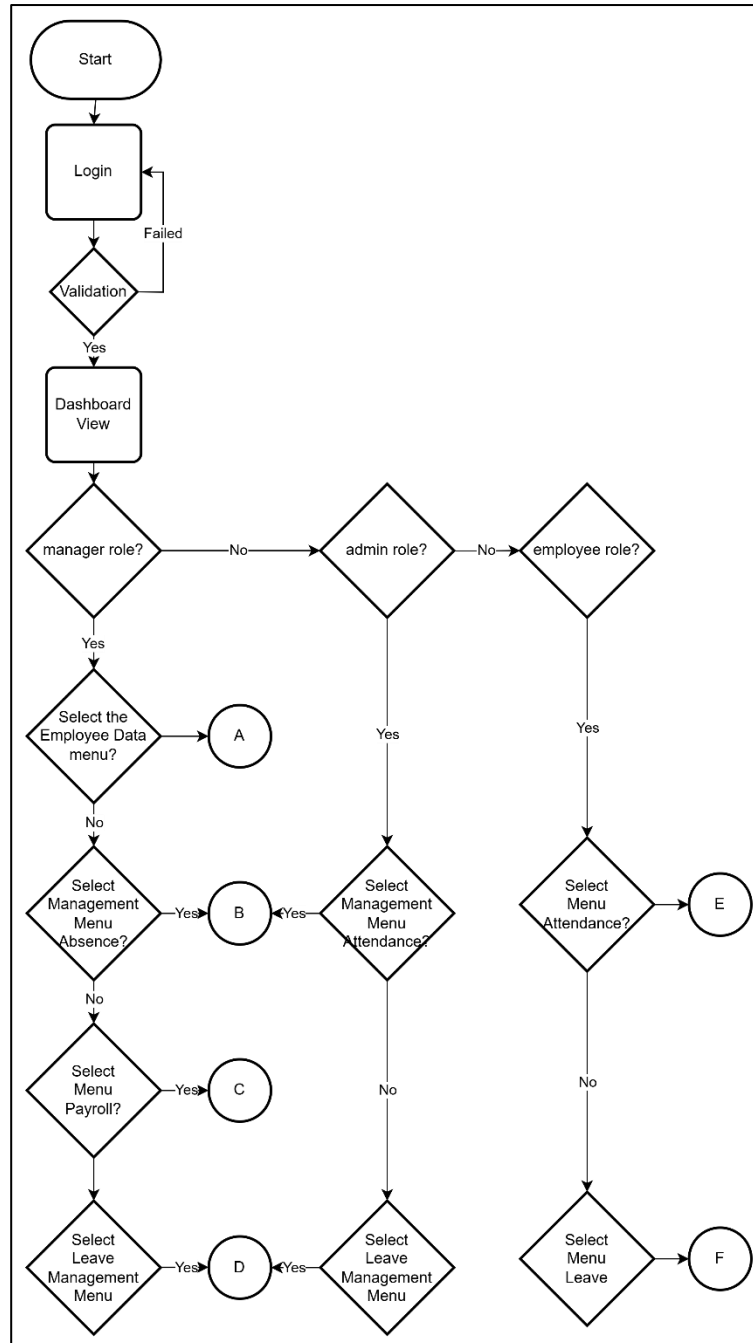
Landing page gym menyajikan informasi seputar hotel pada DM Tirta Persada. *Landing page* gym terdiri dari beberapa bagian yaitu bagian beranda,

bagian informasi layanan secara singkat, lalu ada bagian galeri dan terakhir bagian *footer*. Bagian beranda berisi navbar, judul halaman serta informasi harga membership gym. Bagian kedua yaitu bagian informasi layanan secara singkat dengan tujuan menarik minat pengunjung. Bagian ketiga adalah bagian galeri yang akan berisi gambar-gambar dari masing-masing ruangan dan alat gym yang terdapat pada DM Tirta Persada. Terakhir adalah bagian *footer* yang akan berisi informasi kontak perusahaan DM Tirta Persada.

4.1.4 Proses Perancangan (Design)

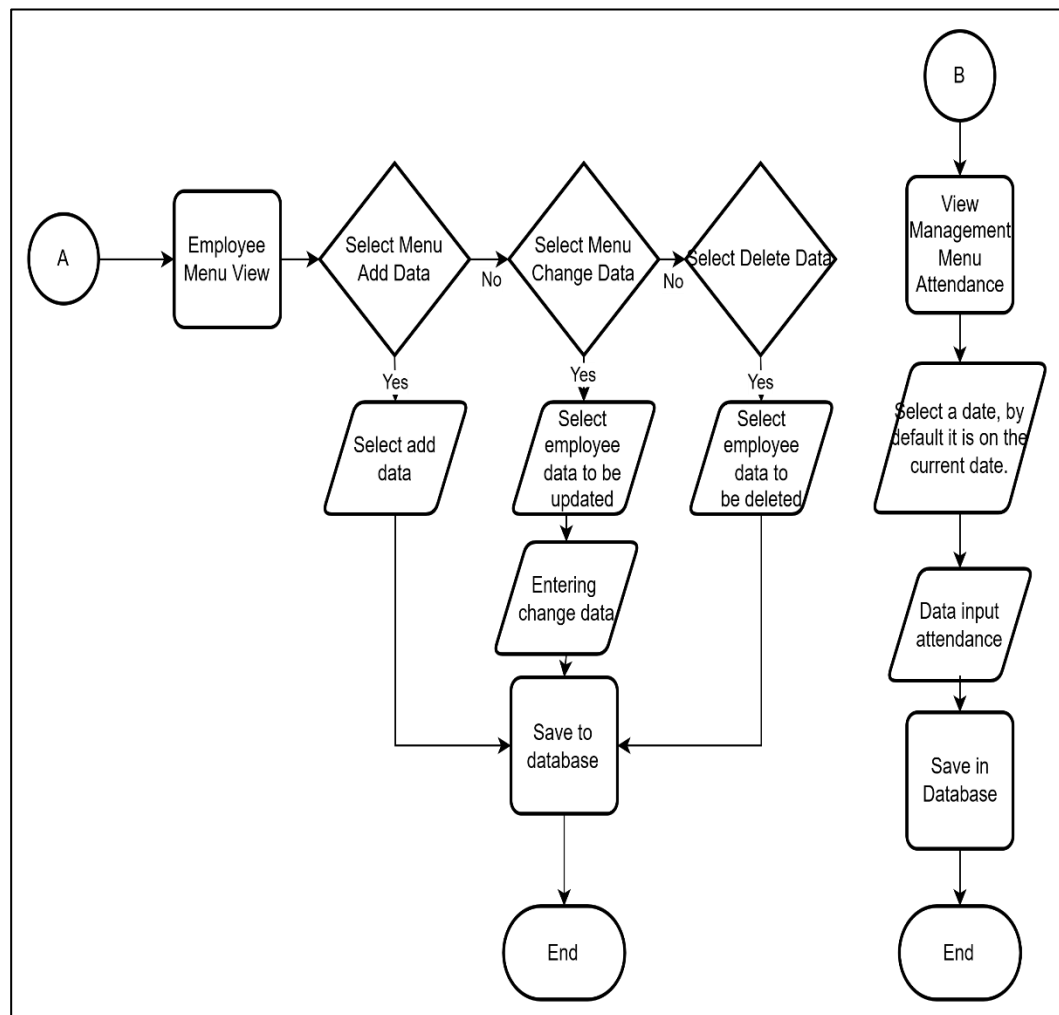
4.1.4.1 Flowchart

a. Flowchart Sistem Informasi Manajemen Karyawan



Gambar 3. Flowchart SIM Karyawan Bagian 1

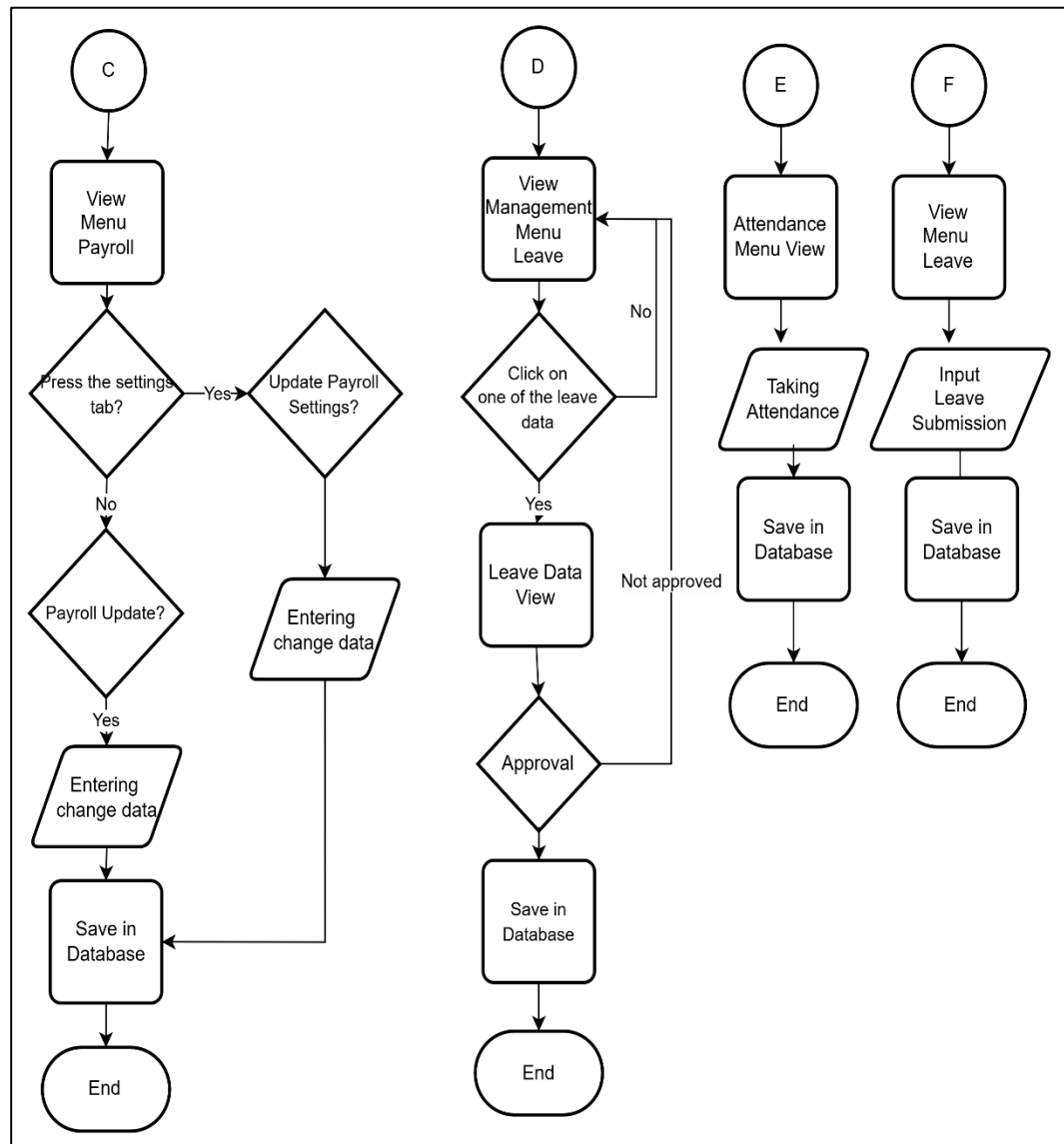
Flowchart SIM karyawan bagian 1 ditunjukkan pada gambar 3 dimulai dari pengguna melakukan tahap login, jika pada login pengguna memasukkan data yang salah, maka akan diarahkan kembali ke halaman login dan mendapatkan pesan error, namun jika pengguna memasukkan data login yang benar dan terdaftar dalam sistem maka akan diarahkan ke halaman dasbor. Setelah login pengguna akan dapat mengakses halaman-halaman yang sesuai dengan jabatannya, manajer dapat mengakses semua menu sementara admin dan karyawan hanya sebagian.



Gambar 4. Flowchart SIM Karyawan Bagian 2

Pada flowchart SIM bagian 2 yang ditunjukkan Gambar 4 memaparkan alur pada menu karyawan dan menu absensi. Pada menu karyawan terdapat tiga fitur

yaitu tambah data, ubah data, dan hapus data serta tentu juga halaman utama yang menampilkan tabel berisi seluruh data karyawan. Menu absensi menampilkan halaman utama dan hanya terdapat fitur ubah.

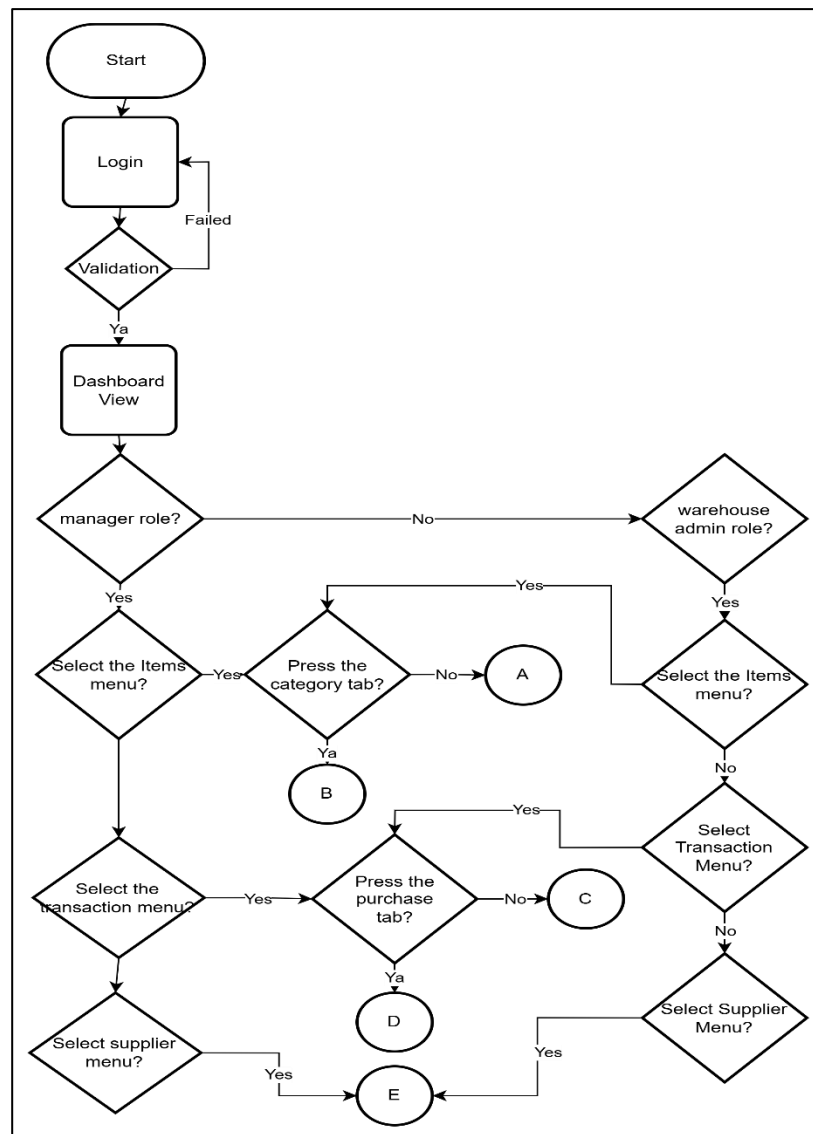


Gambar 5. Flowchart SIM Karyawan Bagian 3

Flowchart SIM karyawan bagian 3 yang dapat dilihat pada Gambar 5 memaparkan alur lima menu yaitu menu penggajian, menu *setting* penggajian (pengaturan penggajian), menu manajemen cuti, menu cuti dan menu absensi. Pada menu penggajian pengguna hanya dapat mengubah data karena data

bertambah otomatis dari generate sistem terjadwal, begitu juga dengan menu setting penggajian hanya dapat mengubah data. Pada menu absensi karyawan dapat melakukan absensi serta pada menu cuti karyawan dapat mengajukan pengajuan cuti yang akan diproses oleh manajer atau admin.

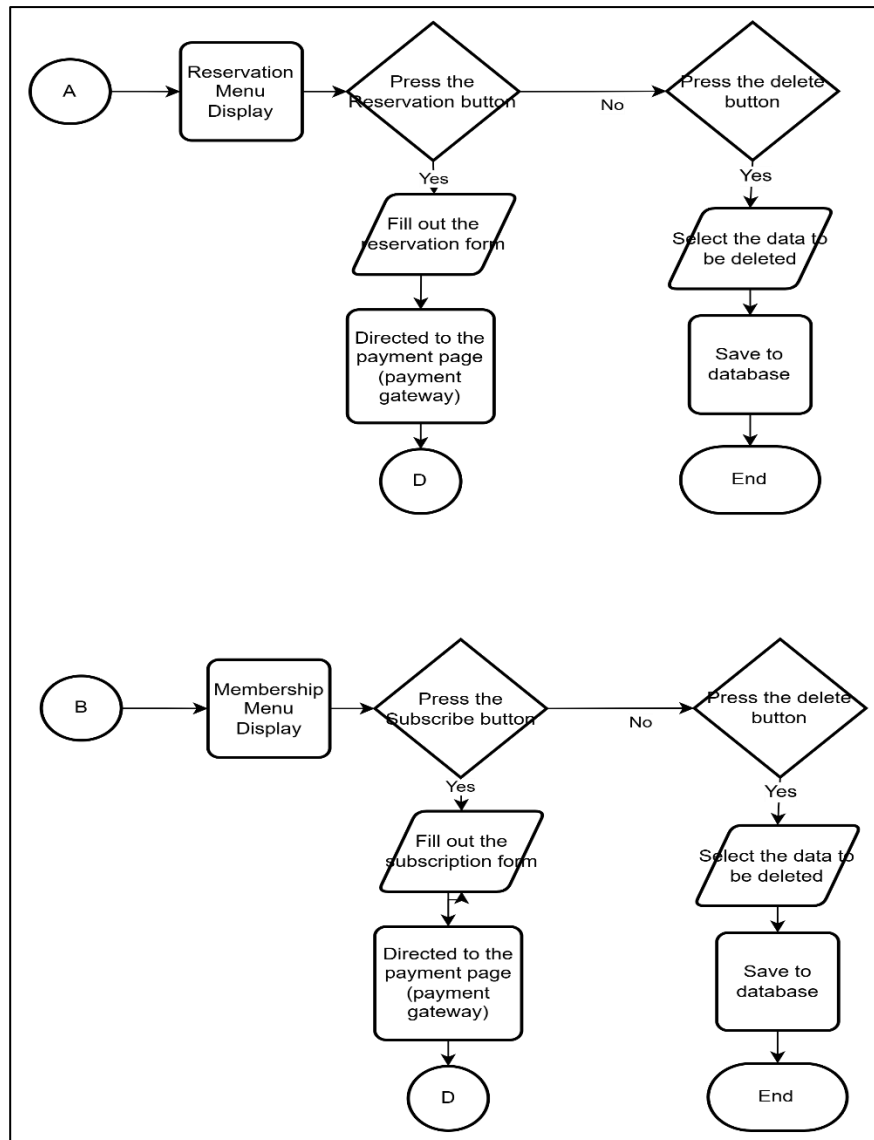
b. Flowchart Sistem Informasi Manajemen *Inventory*



Gambar 6. Flowchart SIM *inventory* bagian 1

Flowcart SIM *inventory* bagian 1 ditunjukkan pada Gambar 6 dimulai dari pengguna melakukan tahap login, jika pada login pengguna memasukan data yang

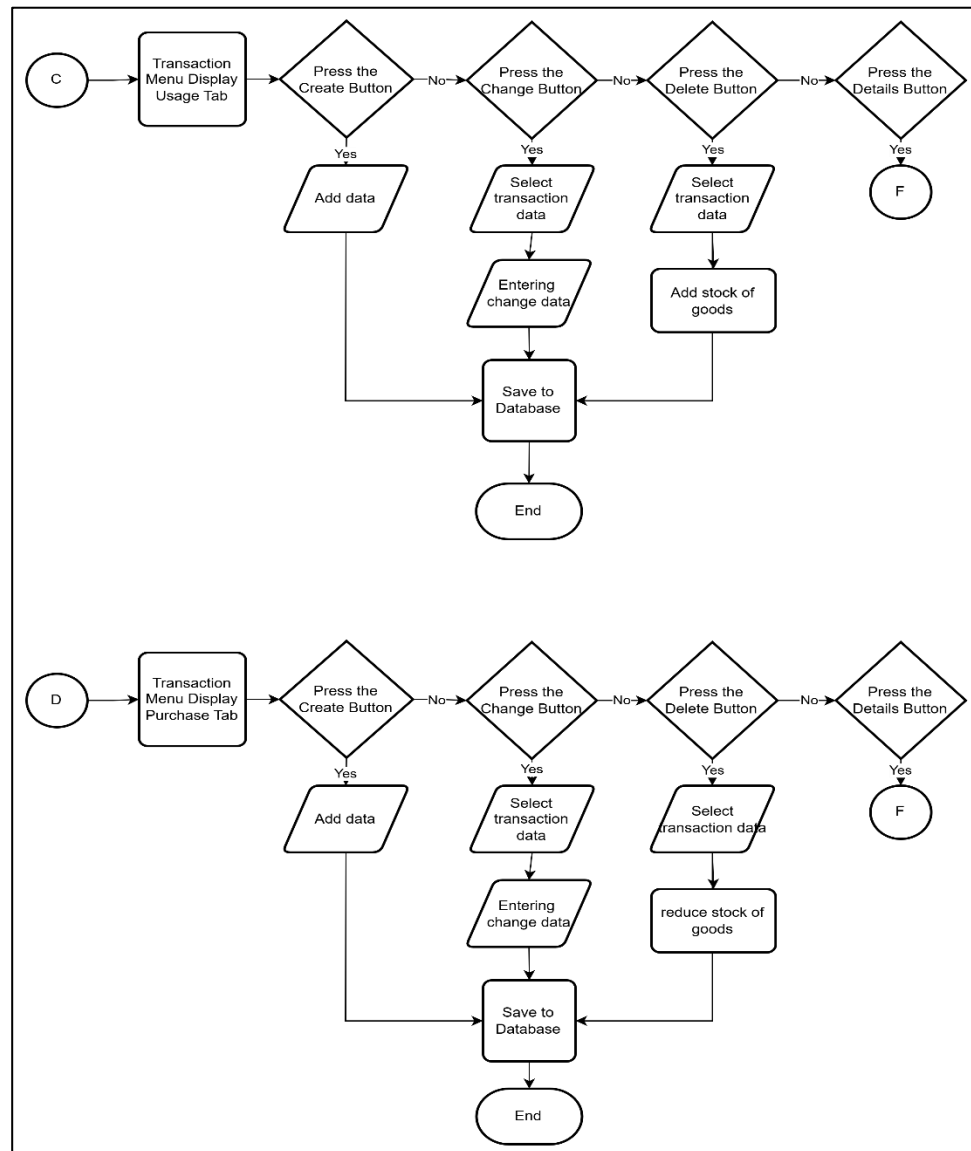
salah maka akan diarahkan kembali ke halaman login dan mendapatkan pesan error, namun jika pengguna memasukkan data login yang benar dan terdaftar pada sistem maka akan diarahkan ke halaman dasbor. Setelah login pengguna akan dapat mengakses halaman-halaman yang sesuai dengan jabatan nya, manajer dapat mengakses semua menu sementara admin gudang sebagiannya.



Gambar 7. Flowchart SIM Inventory Bagian 2

Pada flowchart SIM *inventory* bagian 2 yang ditunjukkan Gambar 7 memaparkan alur pada menu barang dan tab kategori barang. Pada kedua menu

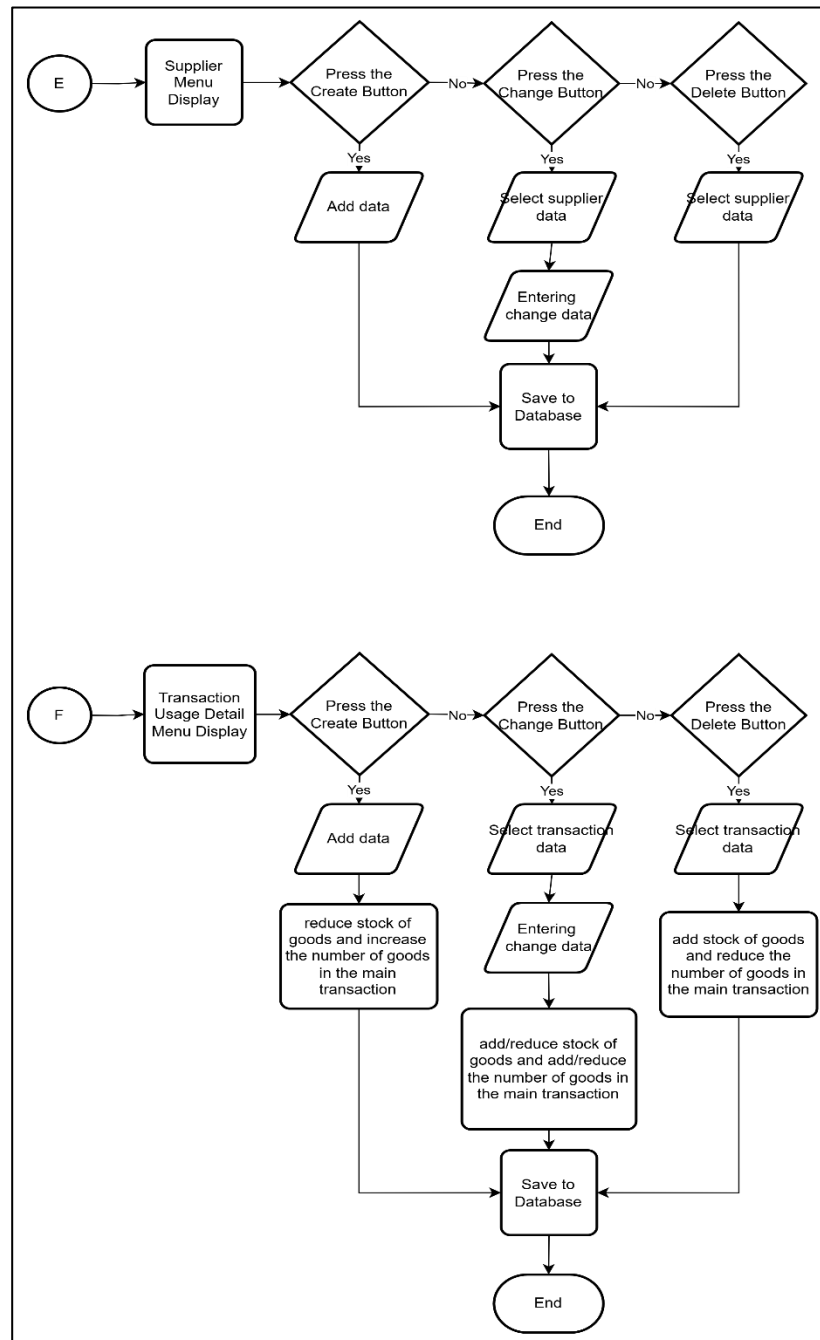
baik barang maupun kategori barang terdapat tiga fitur yaitu tambah data, ubah data dan hapus data serta tentu juga halaman utama yang menampilkan tabel berisi seluruh data.



Gambar 8. Flowchart SIM Inventory Bagian 3

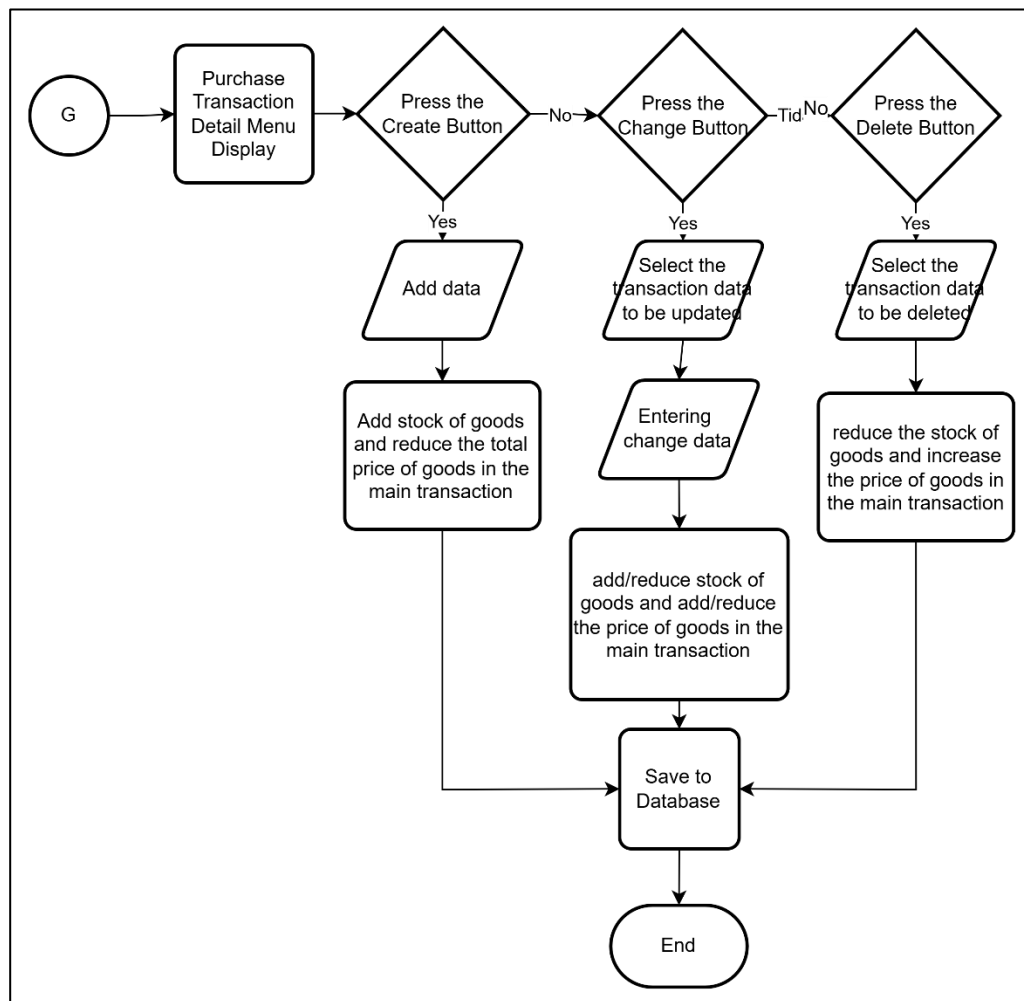
Pada flowchart SIM *inventory* bagian 3 yang ditunjukkan Gambar 8 memaparkan alur pada menu transaksi penggunaan dan menu transaksi pembelian. Pada kedua menu baik transaksi penggunaan maupun transaksi pembelian terdapat empat fitur yaitu tambah data, ubah data, hapus data dan detail

transaksi serta tentu juga halaman utama yang menampilkan tabel berisi seluruh data.



Gambar 9. Flowchart SIM *Inventory* Bagian 4

Pada flowchart *SIM inventory* bagian 4 yang ditunjukkan Gambar 9 memaparkan alur pada menu supplier dan detail transaksi penggunaan. Pada kedua menu baik supplier maupun detail transaksi penggunaan terdapat tiga fitur yaitu tambah data, ubah data dan hapus data serta tentu juga halaman utama yang menampilkan tabel berisi seluruh data. Pada menu detail penggunaan terdapat proses update data stok barang dan jumlah barang di transaksi utama baik menambah atau mengurangi setiap terjadi tambah data, ubah data dan hapus data.

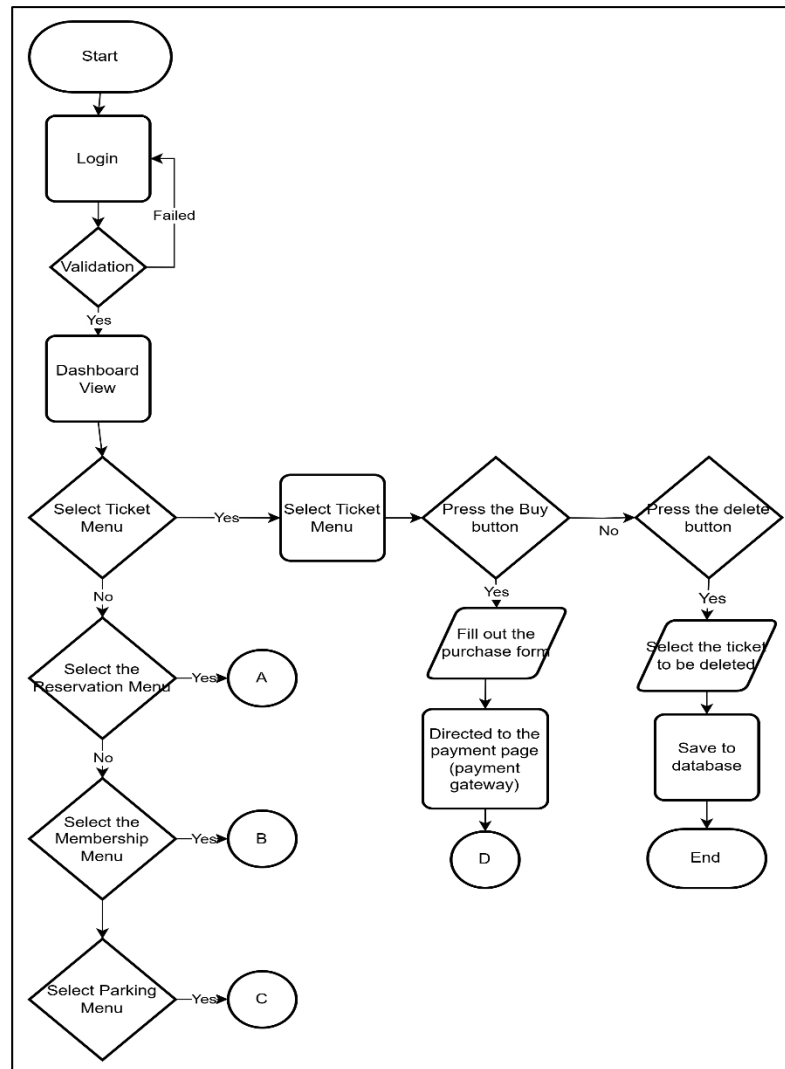


Gambar 10. Flowchart SIM Inventory Bagian 5

Pada flowchart *SIM inventory* bagian 5 yang ditunjukkan Gambar 10 memaparkan alur pada detail transaksi pembelian. Terdapat tiga fitur yaitu tambah

data, ubah data dan hapus data serta tentu juga halaman utama yang menampilkan tabel berisi seluruh data. Pada menu detail pembelian terdapat proses update stok dan total harga barang di data transaksi utama nya baik menambah atau mengurangi setiap terjadi tambah data, ubah data dan hapus data.

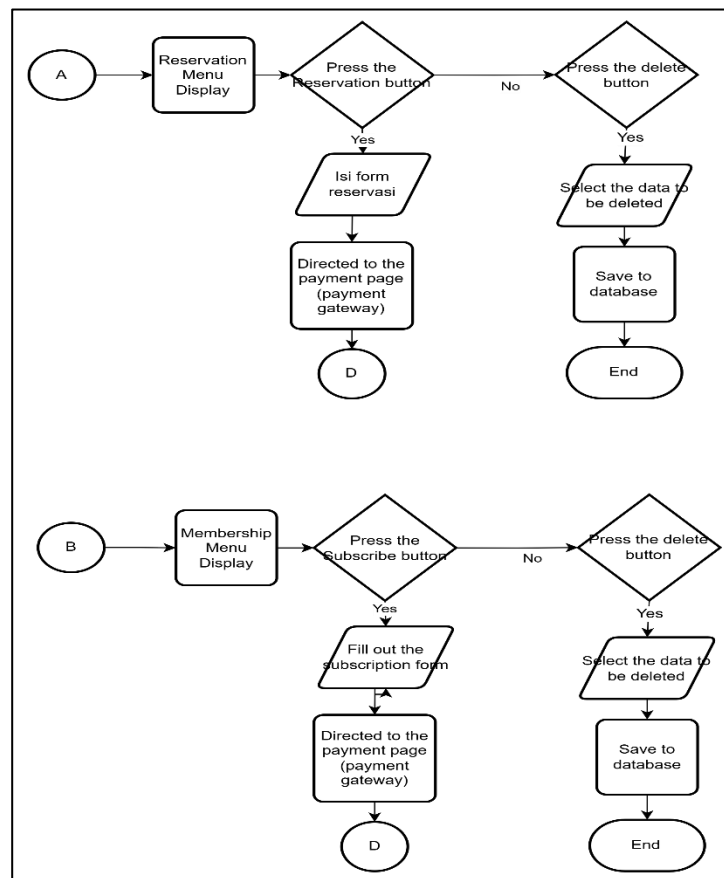
c. Flowchart *Booking Online*



Gambar 11. Flowchart *Booking Online Bagian 1*

Flowcart SIM *booking online* bagian 1 ditunjukkan pada Gambar 11 dimulai dari pengguna melakukan tahap login, jika pada login pengguna memasukan data yang salah maka akan diarahkan kembali ke halaman login da mendapatkan pesan

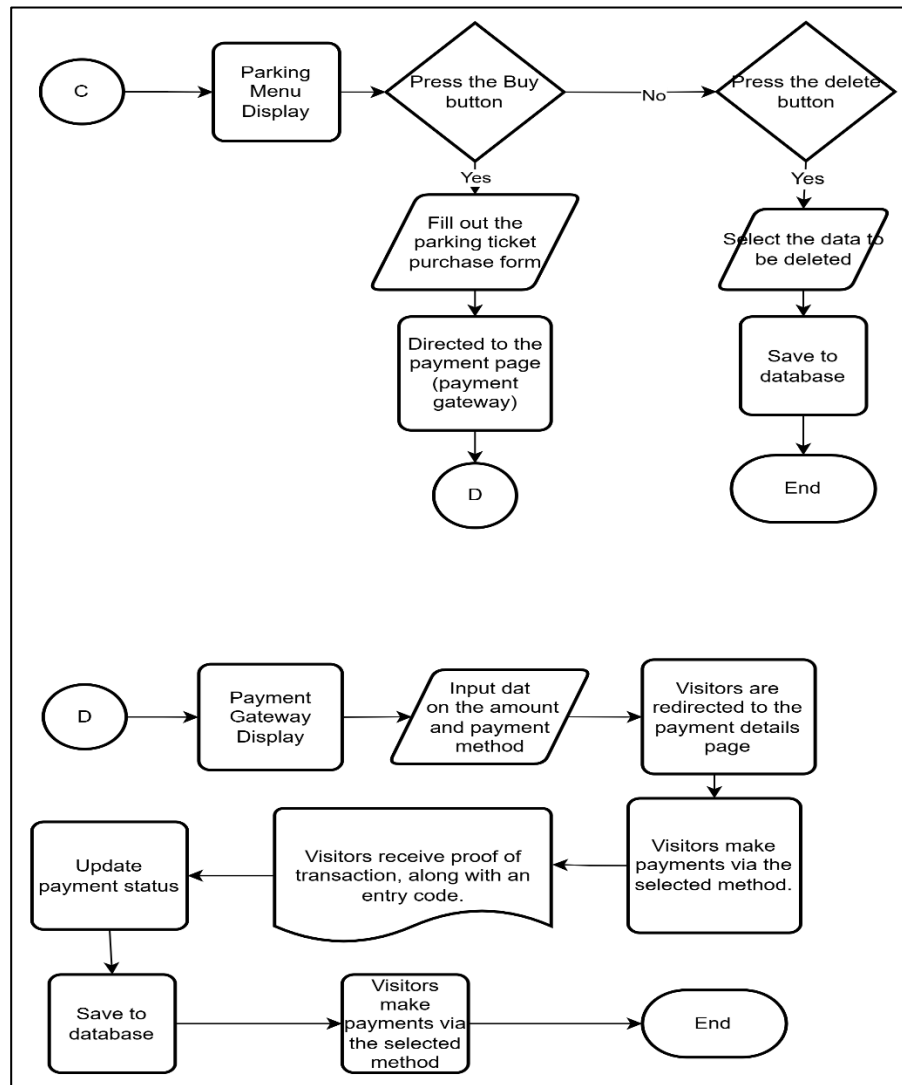
error, namun jika pengguna memasukkan data *login* yang benar dan terdaftar pada sistem maka akan diarahkan ke halaman dasbor. Setelah login pengguna akan dapat mengakses halaman-halaman layanan yang ditawarkan oleh perusahaan, yaitu halaman pembelian tiket waterboom, reservasi hotel, *membership* gym dan pembelian tiket parkir. Pada menu tiket pengguna disediakan fitur beli tiket waterboom dan hapus data. Saat pengguna melakukan pembelian tiket, pengguna akan diarahkan ke halaman pembayaran atau *payment gateway*.



Gambar 12. Flowchart *Booking Online* Bagian 2

Pada flowchart *booking online* bagian 2 yang ditunjukkan Gambar 12 memaparkan alur pada menu reservasi dan menu *membership* gym. Pada kedua menu baik reservasi maupun *membership* terdapat dua fitur yaitu reservasi hotel dan pendaftaran *membership* gym serta fitur hapus data. Selain itu terdapat halaman utama yang menampilkan tabel berisi seluruh data. Setiap pengguna

melakukan reservasi hotel atau pendaftaran membership gym, pengguna akan diarahkan ke halaman pembayaran atau *payment gateway*.



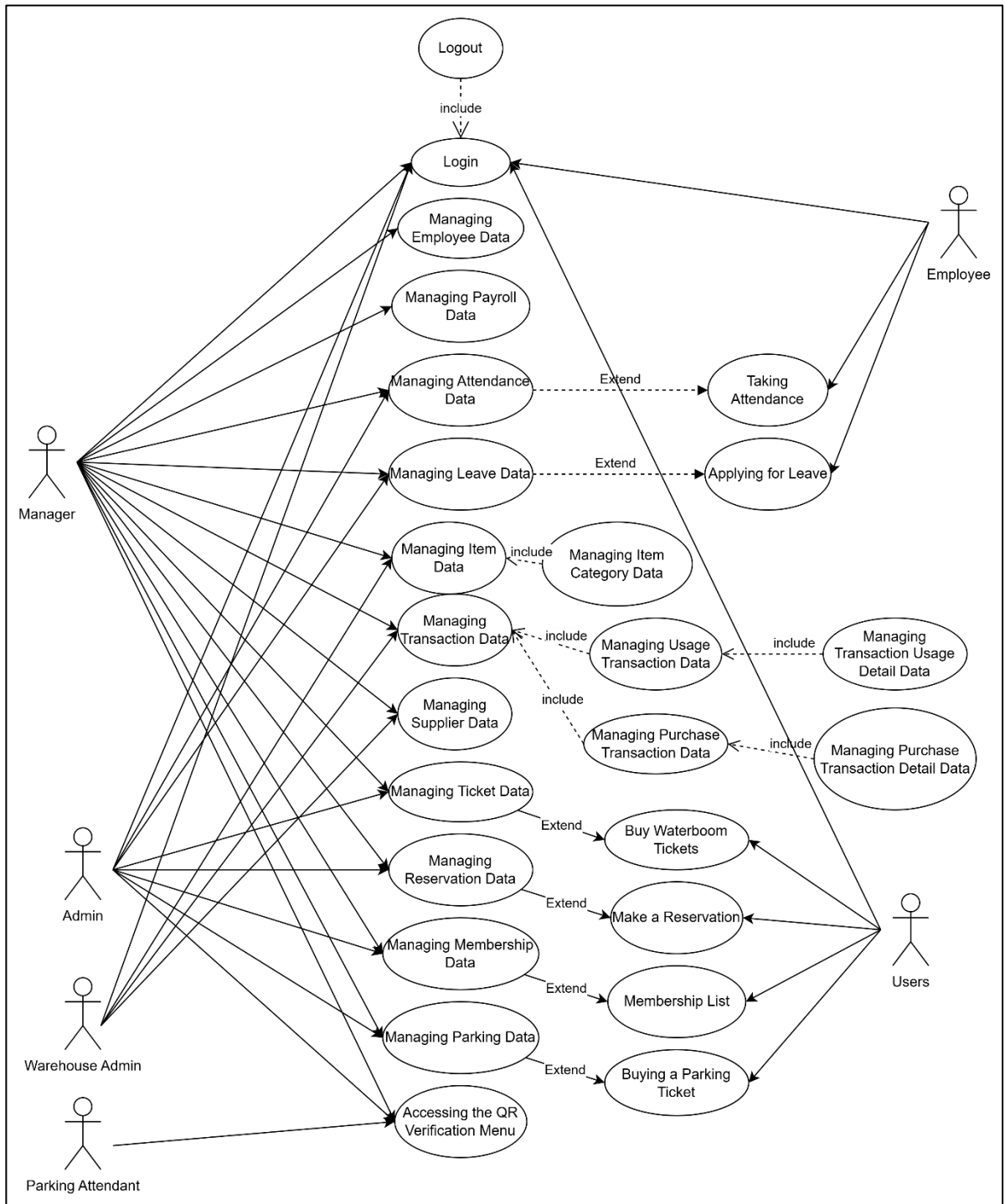
Gambar 13. Flowchart *Booking Online* Bagian 3

Pada flowchart *booking online* bagian 3 yang ditunjukkan Gambar 13 memaparkan alur pada menu parkir yang digunakan untuk pembelian tiket parkir serta alur pembayaran atau *payment gateway*. Pada menu parkir terdapat fitur pembelian tiket parkir dan hapus data serta tentu juga halaman utama yang menampilkan tabel berisi seluruh data. Setiap pembelian tiket parkir pengguna akan diarahkan ke halaman pembayaran atau *payment gateway*. Pada alur

pembayaran atau *payment gateway*, setiap pengguna melakukan pembelian maka pengguna akan diarahkan ke halaman pembayaran. Saat pengguna akan membayar, pengguna akan ditampilkan pilihan untuk melakukan pembayaran menggunakan metode apa seperti *virtual account*, *bank transfer*, dan lain sebagainya. Setelah pengguna memilih metode pembayaran nya, pengguna akan mendapatkan kode pembayaran dan instruksi pembayaran sebagai panduan pembayaran. Jika pengguna telah melakukan pembayaran, pengguna akan otomatis dialihkan ke halaman status transaksi dengan keterangan sukses melakukan pembayaran dan dapat kembali ke halaman utama. Di halaman pengguna telah dibuatkan kode qr sebagai tiket masuk ke layanan yang dibeli.

4.1.4.2 UML

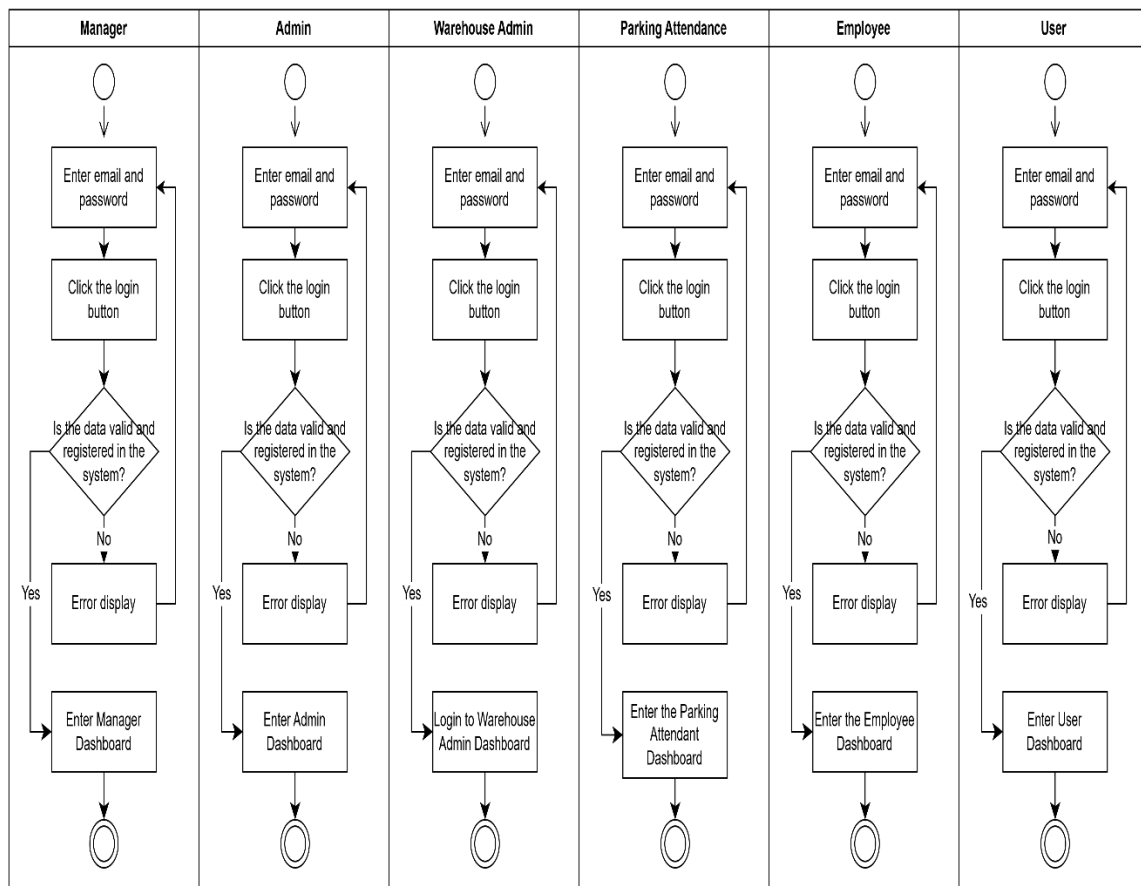
a. Use Case Diagram



Gambar 14. Use Case Diagram

Pada *use case* diagram yang ditampilkan pada Gambar 14 diketahui terdapat enam role atau jabatan, masing-masing memiliki hak akses yang berbeda. Hak akses tertinggi dimiliki oleh Manajer yang dapat mengakses seluruh menu. Admin dapat mengakses hampir seluruh menu hanya menu SIM karyawan saja yang diberikan aksesnya. Admin gudang dapat mengakses seluruh menu SIM *inventory*, juru parkir hanya dapat mengakses menu QR *Verification*. Karyawan hanya dapat mengakses dua menu yaitu menu absensi dan menu cuti, serta pengguna yang dapat mengakses menu pembelian layanan secara *online*.

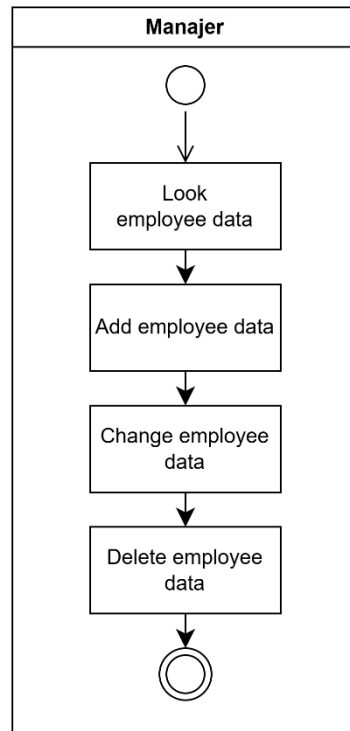
b. Activity Diagram



Gambar 15. Activity Diagram Login

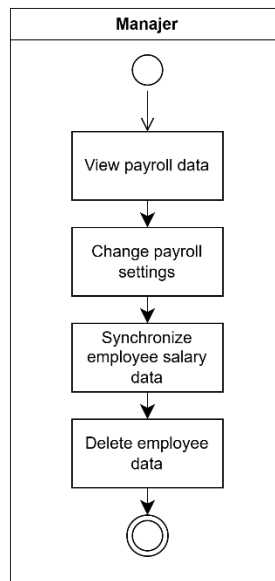
Pada *activity* diagram login yang ditunjukkan oleh gambar 15, terdapat lima aktor yaitu manajer, admin, admin gudang, karyawan, juru parkir, dan pengguna.

Terdapat beberapa kegiatan pada *activity login* mulai dari input password dan email, pengecekan validasi data *login* sampai masuk ke dashboard masing-masing aktor.



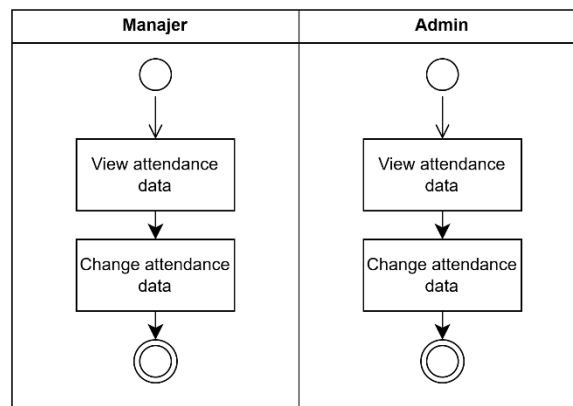
Gambar 16. *Activity* Diagram Memanajemen Data Karyawan

Activity diagram manajemen data karyawan yang ditunjukkan oleh gambar 16 memiliki satu aktor yaitu Manajer. Terdapat beberapa kegiatan mulai dari melihat data karyawan hingga menghapus data karyawan.



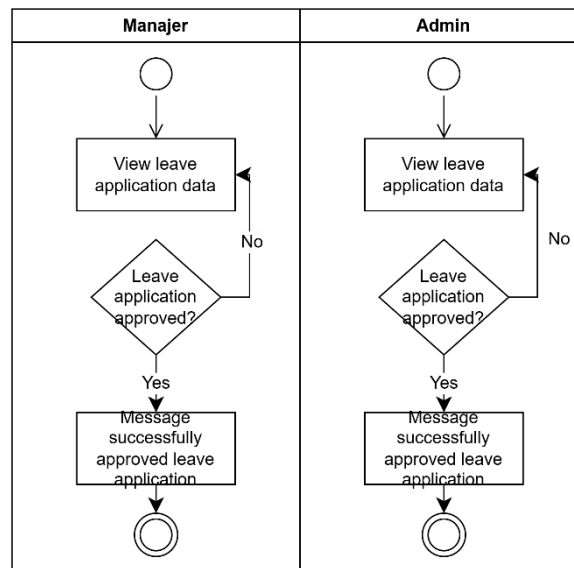
Gambar 17. *Activity Diagram* Memanajemen Data Penggajian

Activity diagram manajemen data penggajian yang ditunjukkan oleh gambar 17 memiliki satu aktor yaitu Manajer. Terdapat beberapa kegiatan mulai dari melihat data penggajian hingga menghapus data penggajian.



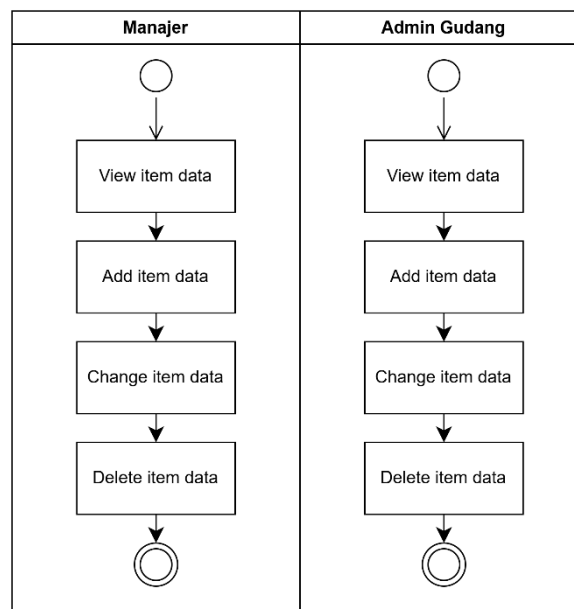
Gambar 18. *Activity Diagram* Memanajemen Data Absensi

Activity diagram manajemen data penggajian yang ditunjukkan oleh gambar 18 memiliki dua aktor yaitu Manajer dan Admin. Terdapat dua kegiatan yaitu melihat data absensi dan mengubah data absensi.



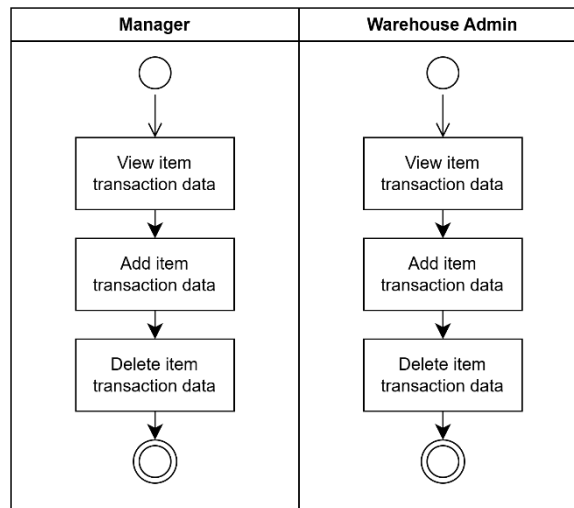
Gambar 19. *Activity* Diagram Memanajemen Data Cuti

Activity diagram manajemen data cuti yang ditunjukkan oleh gambar 19 memiliki dua aktor yaitu Manajer dan Admin. Terdapat dua kegiatan mulai dari melihat data pengajuan dan menyetujui data pengajuan cuti.



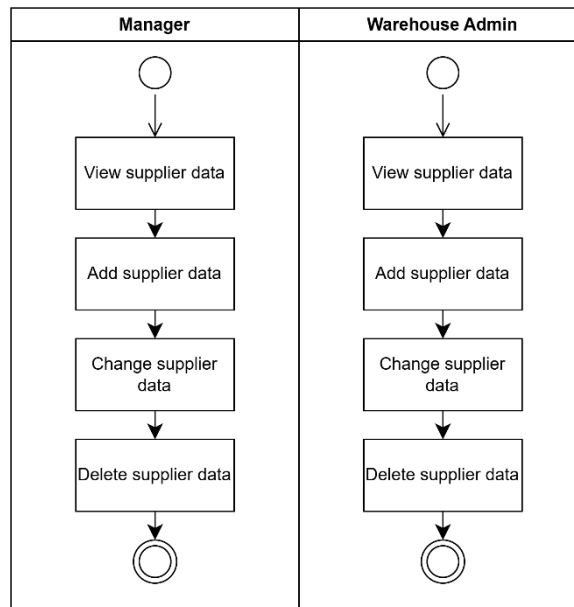
Gambar 20. *Activity* Diagram Memanajemen Data Barang

Activity diagram manajemen data barang yang ditunjukkan oleh *gambar 20* memiliki dua aktor yaitu Manajer dan Admin Gudang. Terdapat beberapa kegiatan mulai dari melihat data barang hingga menghapus data barang.



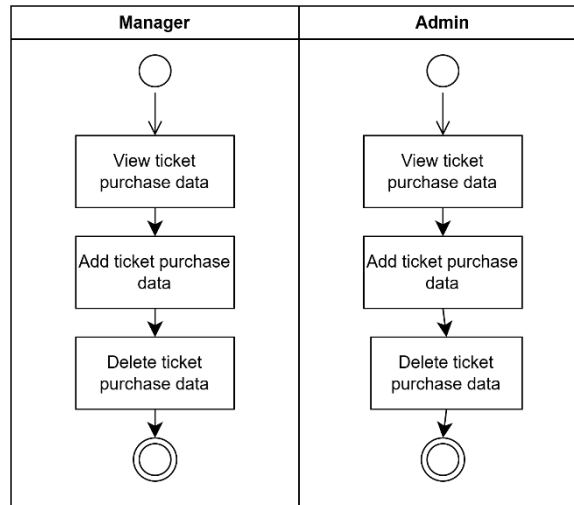
Gambar 21. *Activity Diagram* Manajemen Data Transaksi Barang

Activity diagram manajemen data transaksi yang ditunjukkan oleh *gambar 21* memiliki dua aktor yaitu Manajer dan Admin Gudang. Terdapat beberapa kegiatan mulai dari melihat data transaksi hingga menghapus data transaksi.



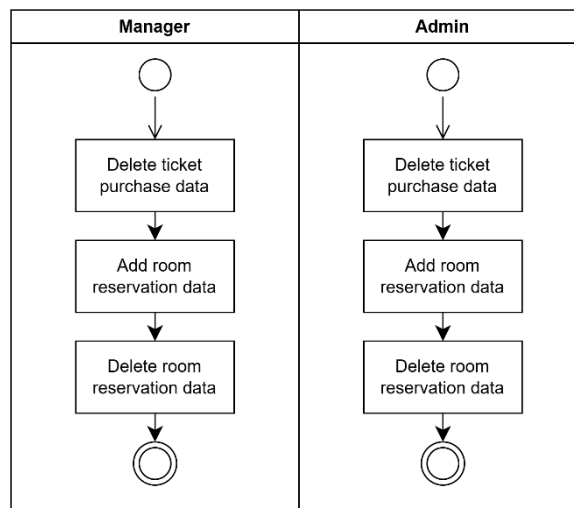
Gambar 22. *Activity Diagram* Manajemen Data Supplier

Activity diagram manajemen data supplier yang ditunjukkan oleh gambar 22 memiliki dua aktor yaitu Manajer dan Admin Gudang. Terdapat beberapa kegiatan mulai dari melihat data supplier hingga menghapus data supplier.



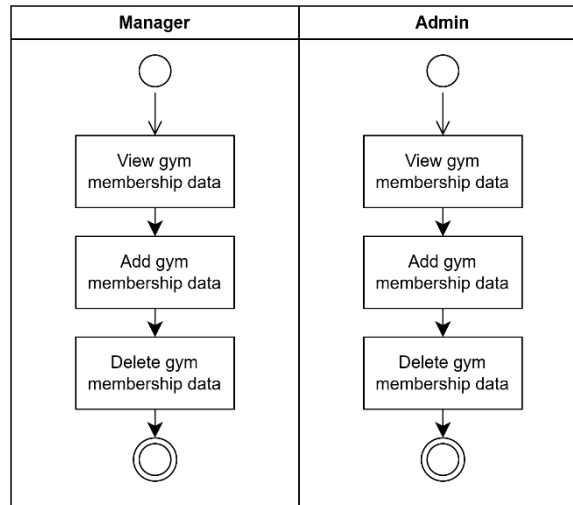
Gambar 23. *Activity* Diagram Manajemen Data Tiket

Activity diagram manajemen data tiket yang ditunjukkan oleh gambar 23 memiliki dua aktor yaitu Manajer dan Admin. Terdapat beberapa kegiatan mulai dari melihat data tiket hingga menghapus data tiket.



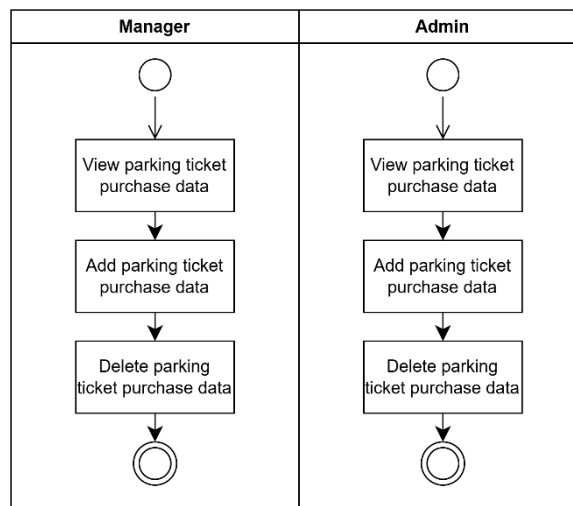
Gambar 24. Manajemen Data Reservasi

Activity diagram manajemen data reservasi yang ditunjukkan oleh gambar 24 memiliki dua aktor yaitu Manajer dan Admin. Terdapat beberapa kegiatan mulai dari melihat data reservasi hingga menghapus data reservasi.



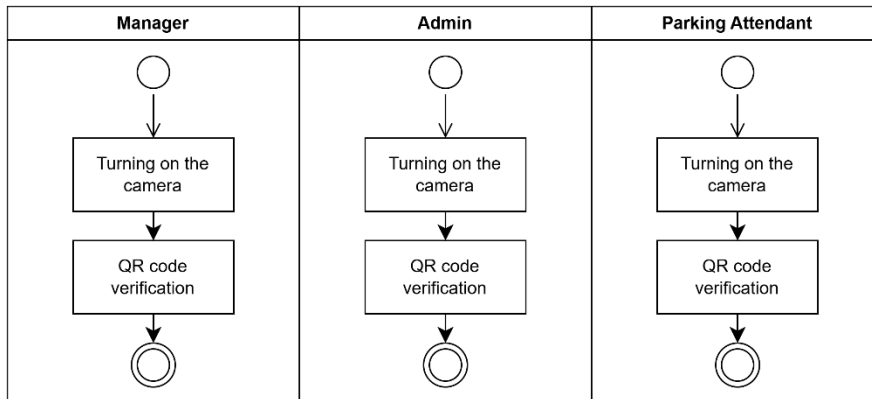
Gambar 25. *Activity* Diagram Manajemen Data *Membership*

Activity diagram manajemen data *membership* yang ditunjukkan oleh gambar 25 memiliki dua aktor yaitu Manajer dan Admin. Terdapat beberapa kegiatan mulai dari melihat data *membership* hingga menghapus data *membership*.



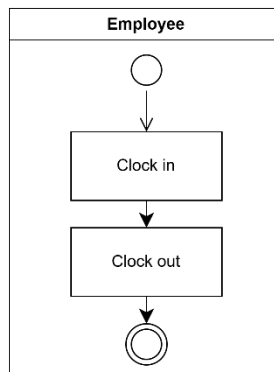
Gambar 26. *Activity* Diagram Manajemen Data Parkir

Activity diagram manajemen data parkir yang ditunjukkan oleh gambar 26 memiliki satu aktor yaitu Manajer. Terdapat beberapa kegiatan mulai dari melihat data parkir hingga menghapus data parkir.



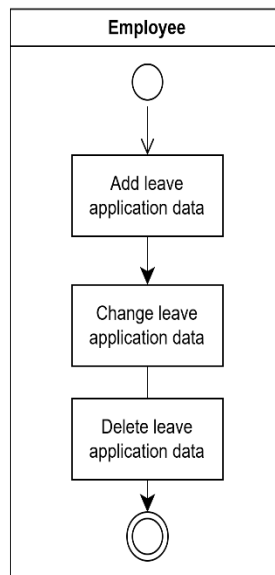
Gambar 27. *Activity Diagram QR Verification*

Activity diagram QR verification yang ditunjukkan oleh gambar 27 memiliki tiga aktor yaitu Manajer, Admin, dan Juru Parkir. Terdapat dua kegiatan yaitu menyalakan kamer dan memverifikasi kode QR.



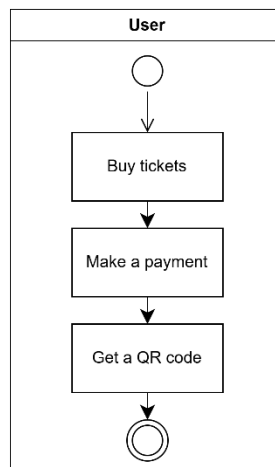
Gambar 28. *Activity Diagram Melakukan Absensi*

Activity diagram melakukan absensi (*attendance*) yang ditunjukkan oleh gambar 28 memiliki satu aktor yaitu Karyawan. Terdapat dua kegiatan yaitu absen masuk (*clock in*) dan absen keluar (*clock out*).



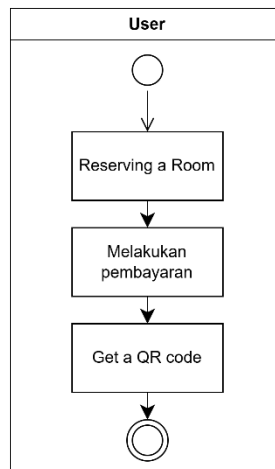
Gambar 29. *Activity Diagram Mengajukan Cuti*

Activity diagram mengajukan cuti yang ditunjukkan oleh gambar 29 memiliki satu aktor yaitu Karyawan. Terdapat beberapa kegiatan mulai dari melihat data pengajuan cuti hingga menghapus data pengajuan cuti.



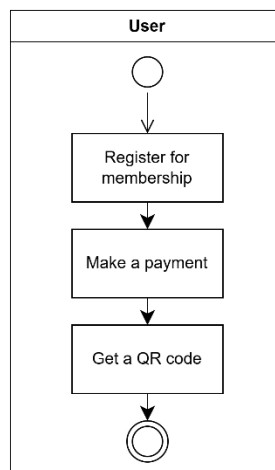
Gambar 30. *Activity Diagram Menu Pembelian Tiket*

Activity diagram pembelian tiket yang ditunjukkan oleh gambar 30 memiliki satu aktor yaitu Pengguna. Terdapat beberapa kegiatan mulai dari membeli tiket hingga mendapatkan kode QR.



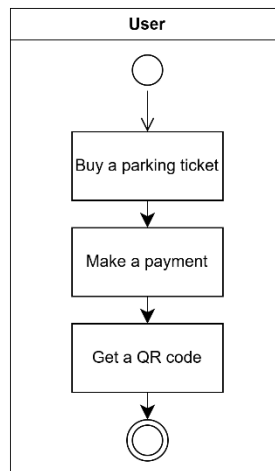
Gambar 31. *Activity Diagram Melakukan Reservasi*

Activity diagram melakukan reservasi yang ditunjukkan oleh gambar 31 memiliki satu aktor yaitu Pengguna. Terdapat beberapa kegiatan mulai dari melakukan reservasi hingga mendapatkan kode QR.



Gambar 32. *Activity Diagram Daftar Membership*

Activity diagram daftar *membership* yang ditunjukkan oleh gambar 32 memiliki satu aktor yaitu Pengguna. Terdapat beberapa kegiatan mulai dari mendaftar membership hingga mendapatkan kode QR.

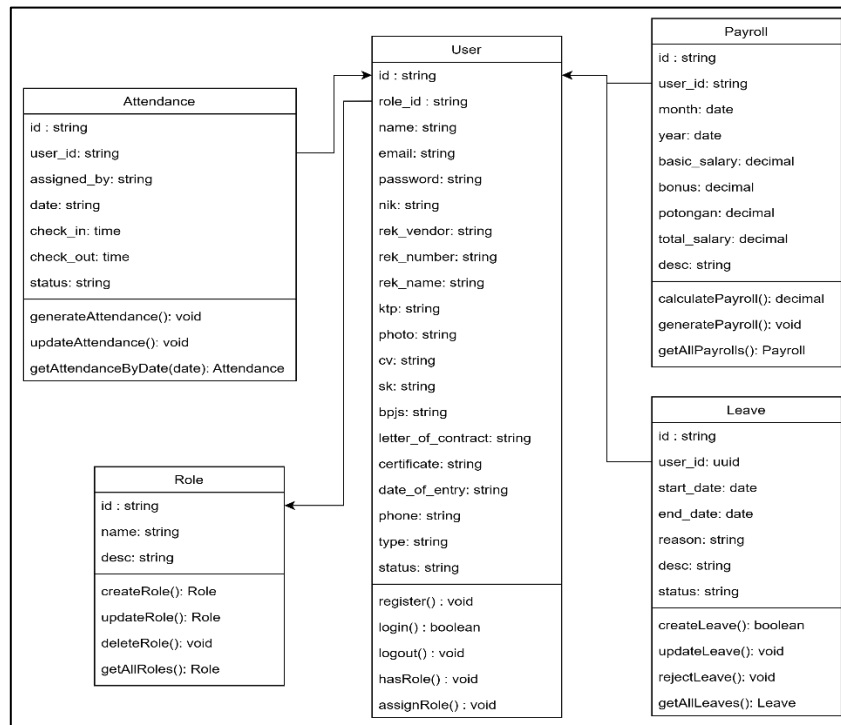


Gambar 33. *Activity* Diagram Membeli Tiket Parkir

Activity diagram pembelian tiket yang ditunjukkan oleh gambar 33 memiliki satu aktor yaitu Pengguna. Terdapat beberapa kegiatan mulai dari membeli tiket parkir hingga mendapatkan kode QR.

c. *Class* Diagram

- Sistem Informasi Manajemen Karyawan



Gambar 34. *Class* Diagram SIM Karyawan

Pada sistem informasi manajemen karyawan, terdapat beberapa *class* yang digunakan yaitu *User*, *Role*, Absensi, Penggajian, dan Cuti.

1. *User*

Merepresentasikan pengguna sistem, termasuk admin dan karyawan. Mengelola proses autentikasi seperti *login*, dan *logout*.

2. *Role*

Mengatur peran pengguna dalam sistem, seperti Admin, Karyawan, atau Manager, untuk menentukan hak akses.

3. *Absence*

Mencatat kehadiran karyawan setiap hari, termasuk status hadir, izin, atau absen.

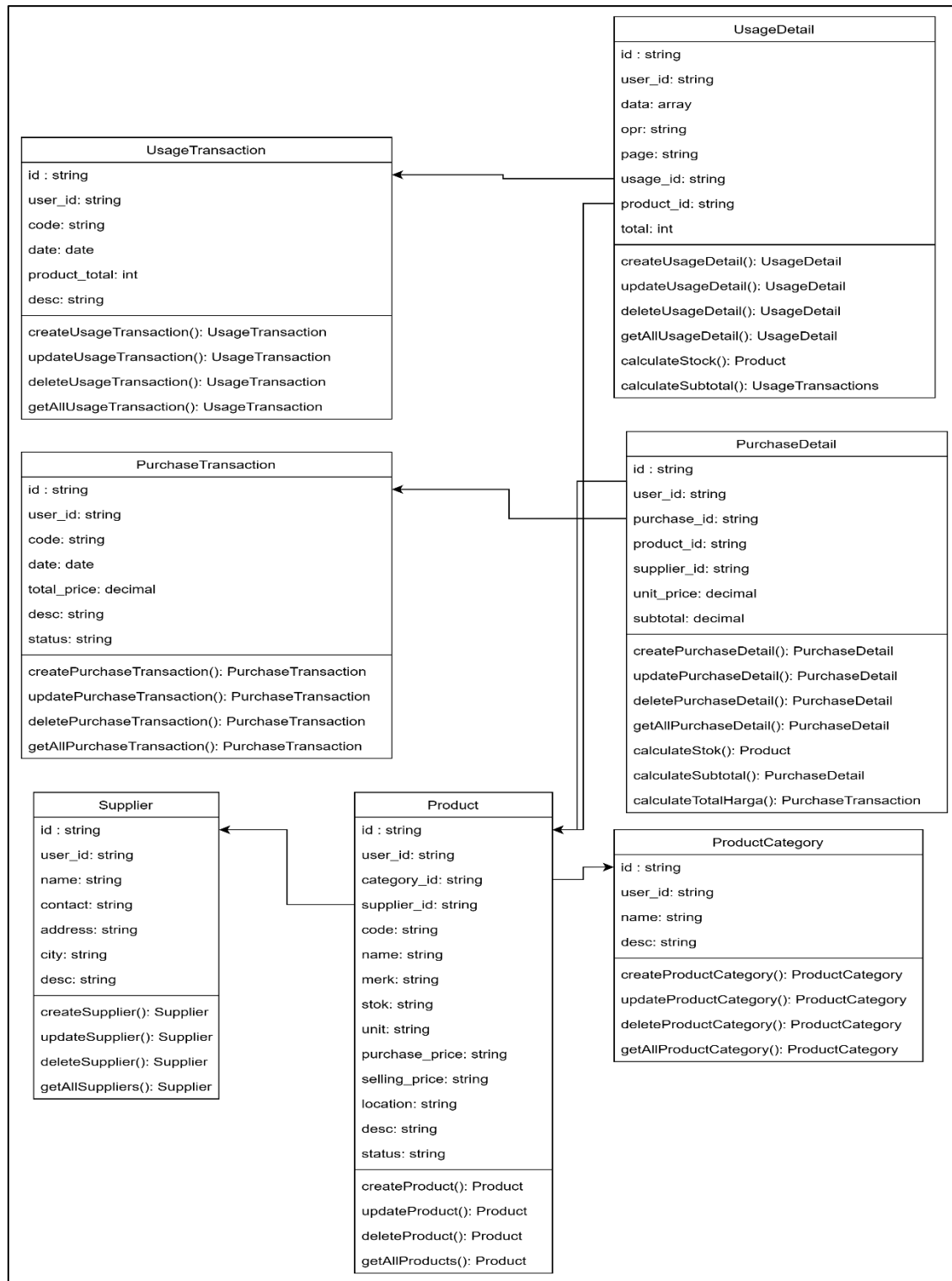
4. *Payroll*

Berisi pengaturan perhitungan gaji seperti gaji pokok, bonus, dan potongan berdasarkan absensi dan cuti.

5. *Leave*

Mengelola data pengajuan cuti karyawan, termasuk tanggal, alasan, dan status persetujuan.

- Sistem Informasi Manajemen *Inventory*



Gambar 35. Class Diagram SIM *Inventory*

Pada sistem informasi manajemen inventory, terdapat beberapa *class* yang digunakan yaitu Barang, KategoriBarang, Supplier, TranaksiPenggunaan, TransaksiPembelian, DetailTransaksiPenggunaan dan DetailTransaksiPembelian.

1. *Product*

Mewakili data barang, kelas ini bertanggung jawab untuk membuat, mengubah, atau menghapus data barang.

2. *ProductCategory*

Mewakili data kategori barang, kelas ini bertanggung jawab untuk membuat, mengubah, atau menghapus data kategori barang.

3. *Supplier*

Mewakili data supplier, kelas ini bertanggung jawab untuk membuat, mengubah, atau menghapus data supplier.

4. *UsageTransaction*

Mewakili data transaksi penggunaan, kelas ini bertanggung jawab untuk membuat, mengubah, atau menghapus data transaksi penggunaan. Selain itu kelas ini juga bertanggung jawab untuk mengupdate data stok barang.

5. *PurchaseTransaction*

Mewakili data transaksi pembelian, kelas ini bertanggung jawab untuk membuat, mengubah, atau menghapus data transaksi penggunaan. Selain itu kelas ini juga bertanggung jawab untuk mengupdate data stok barang.

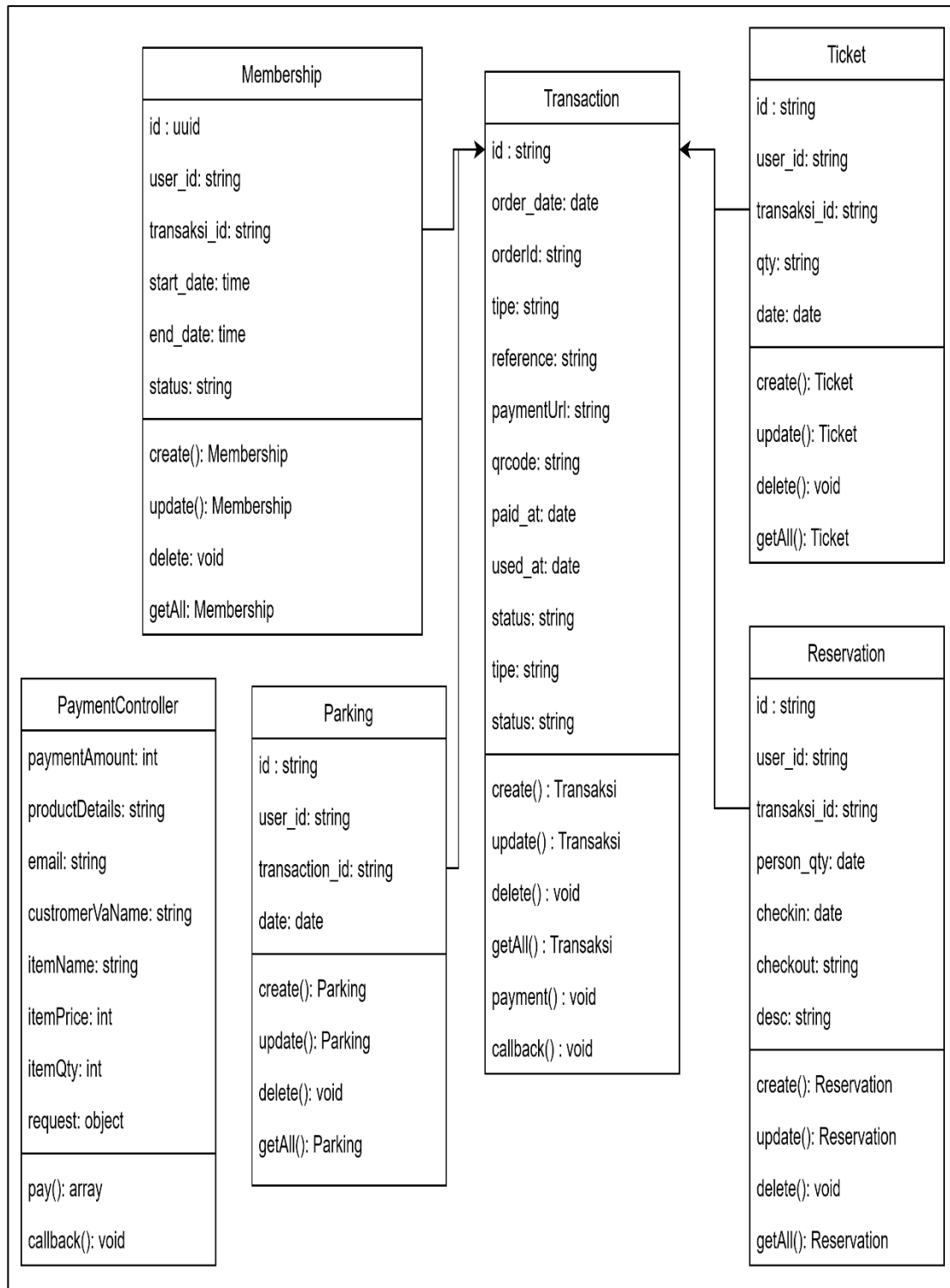
6. *UsageTransactionDetail*

Mewakili data detail transaksi penggunaan, kelas ini bertanggung jawab untuk membuat, mengubah, atau menghapus data detail transaksi penggunaan. Selain itu kelas ini juga bertanggung jawab untuk mengupdate data stok barang dan total barang pada data transaksi utamanya.

7. *PurchaseTransactionDetail*

Mewakili data detail transaksi pembelian, kelas ini bertanggung jawab untuk membuat, mengubah, atau menghapus data detail transaksi pembelian. Selain itu kelas ini juga bertanggung jawab untuk mengupdate data stok barang dan total harga barang pada data transaksi utamanya.

- *Booking Online*



Gambar 36. *Class Diagram Booking Online*

Pada sistem booking online, terdapat beberapa class yang digunakan yaitu Transaksi, Ticket, Reservasi, *Membership* dan Parkir.

1. *Transaction*

Mewakili data transaksi, kelas ini bertanggung jawab menangani proses transaksi pada setiap pembelian tiket atau layanan pada DM Tirta Persada.

2. *Ticket*

Mewakili data pembelian tiket *waterboom*, kelas ini bertanggung jawab menangani proses pembelian tiket *waterboom*.

3. *Reservation*

Mewakili data reservasi hotel, kelas ini bertanggung jawab untuk menangani reservasi hotel.

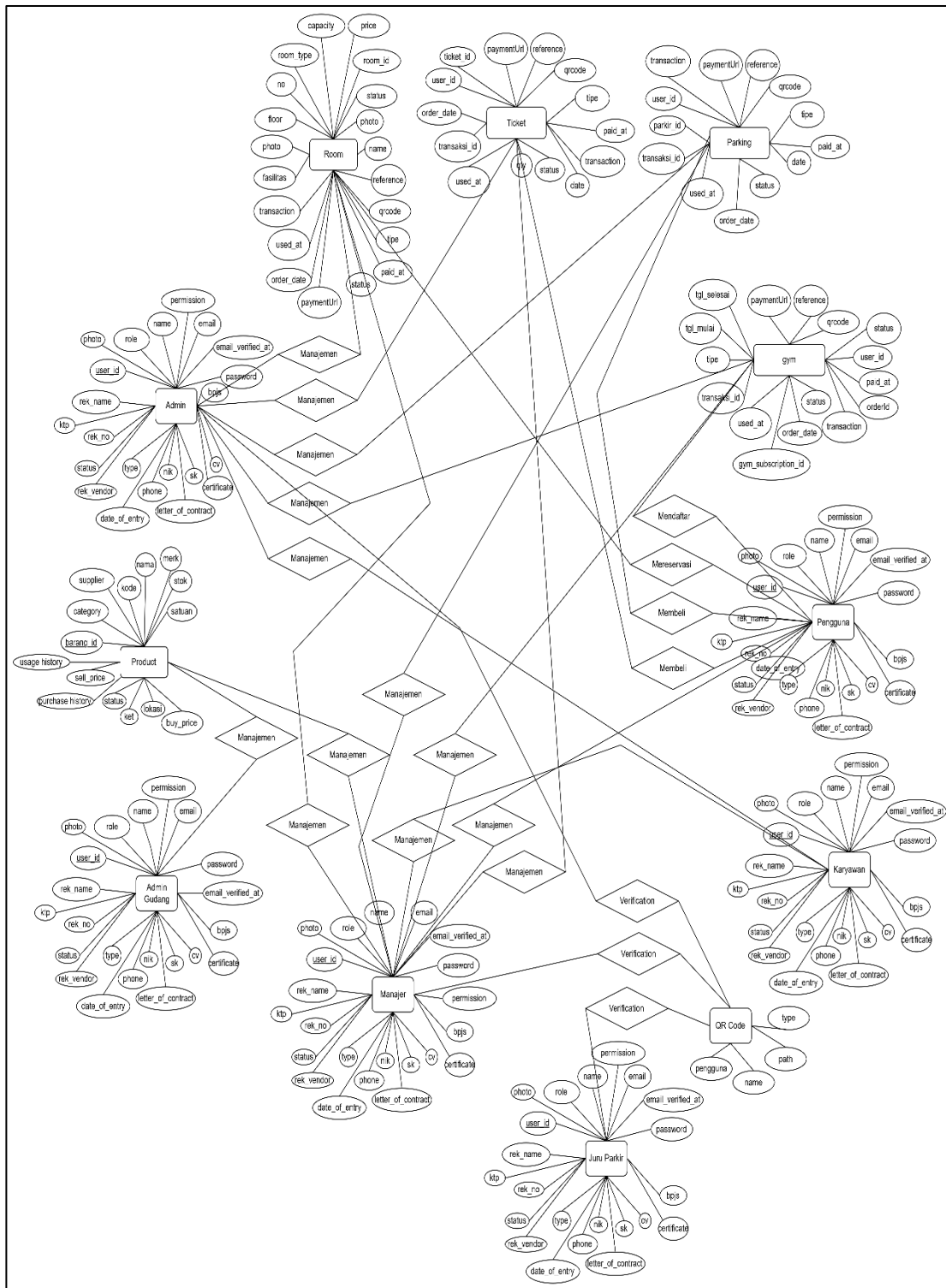
4. *Membership*

Mewakili data *membership* gym, kelas ini bertanggung jawab menangani proses pendaftaran *membership* gym.

5. *Parking*

Mewakili data pembelian tiket parkir, kelas ini bertanggung jawab menangani proses pembelian tiket parkir.

4.1.4.3 ERD

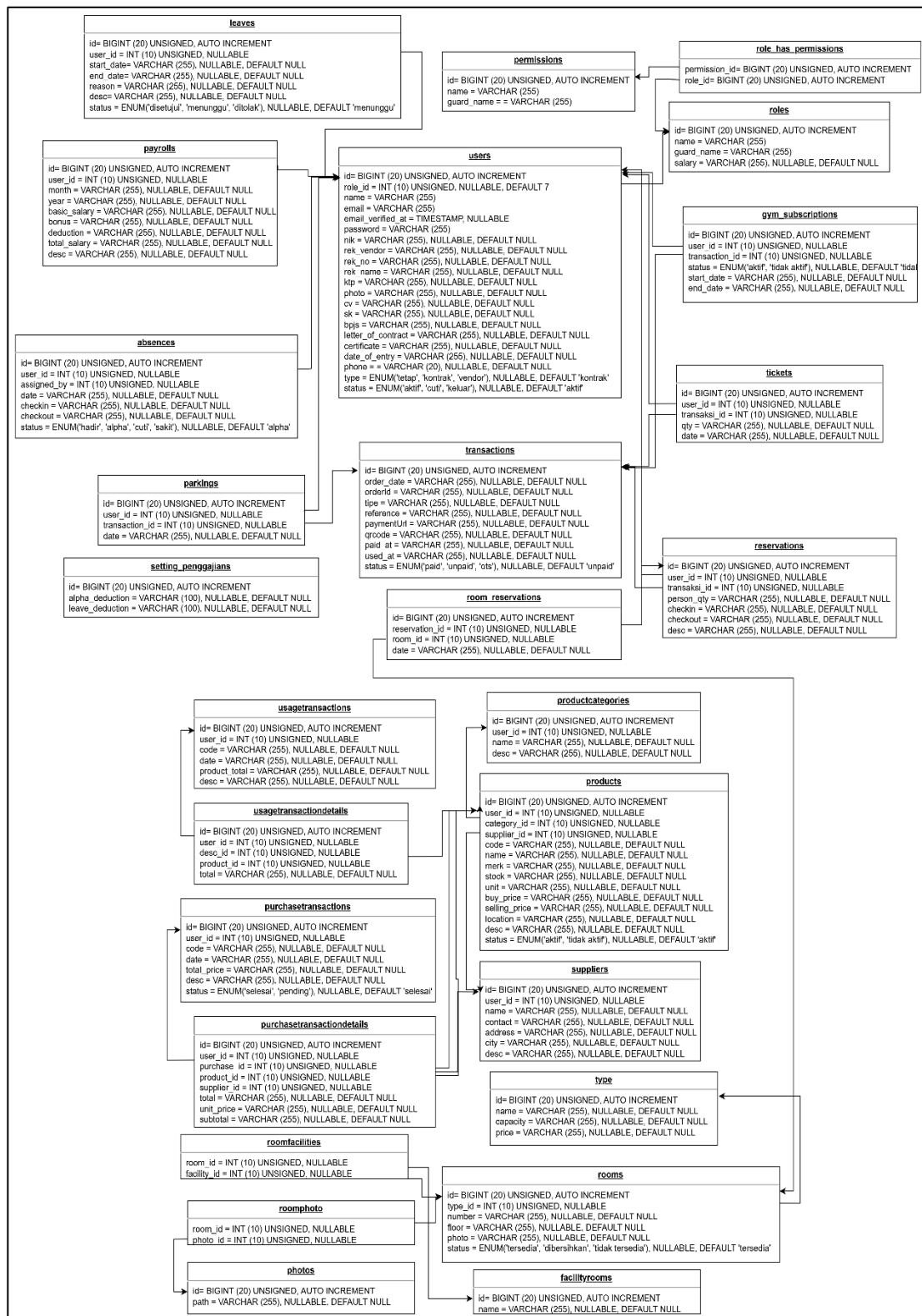


Gambar 37. ERD

Terdapat dua belas entitas pada sistem yang dibangun, entitas yang paling banyak berelasi dengan entitas lain adalah entitas manajer karena merupakan entitas dengan hak akses paling tinggi pada sistem yang dibangun.

4.1.4.4 Skema Database

Skema database terdiri dari 27 tabel. Tabel `users`, `roles`, dan `role_has_permissions` digunakan untuk mengelola akun pengguna dan hak akses. Tabel `leaves`, `payrolls`, `payroll_settings`, dan `absences` menyimpan data terkait cuti, penggajian, pengaturan gaji, dan absensi. Tabel `gym_subscriptions`, `tickets`, `reservations`, dan `parkings` digunakan untuk mencatat data keanggotaan gym, pembelian tiket waterboom, reservasi hotel, dan tiket parkir. Tabel `transactions` menyimpan riwayat transaksi layanan. Tabel `types`, `rooms`, `facility_rooms`, dan `photos` menyimpan data kamar hotel, tipe kamar, fasilitas, dan foto-foto. Relasi antar data tersebut diatur melalui tabel pivot `room_reservations`, `room_facilities`, dan `room_photos`. Tabel `products`, `product_categories`, dan `suppliers` digunakan untuk mencatat data barang, kategori, dan pemasok. Tabel `purchase_transactions` dan `purchase_transaction_details` menyimpan histori pembelian barang, sedangkan `usage_transactions` dan `usage_transaction_details` mencatat penggunaan barang.

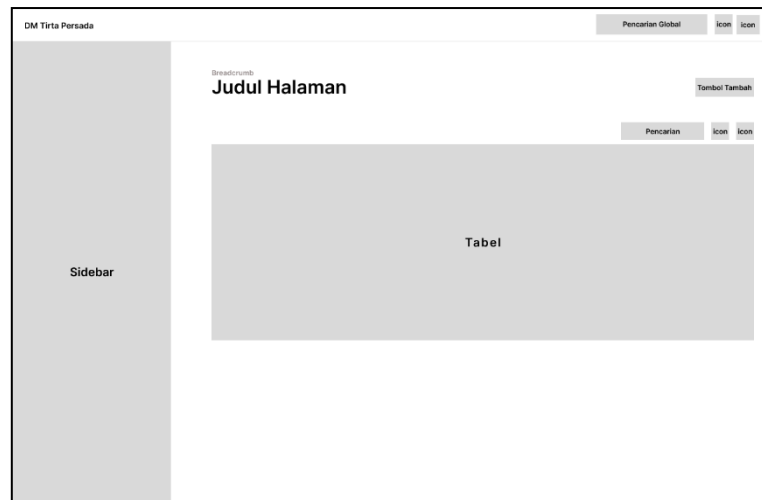


Gambar 38. Skema Database

4.1.5 Desain Interface / Eksperimen

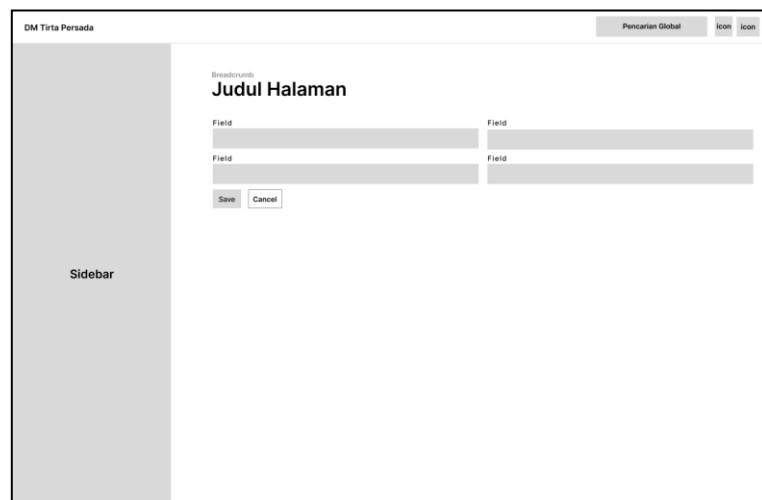
4.1.5.1 Desain Interface

a. Sistem Informasi Manajemen



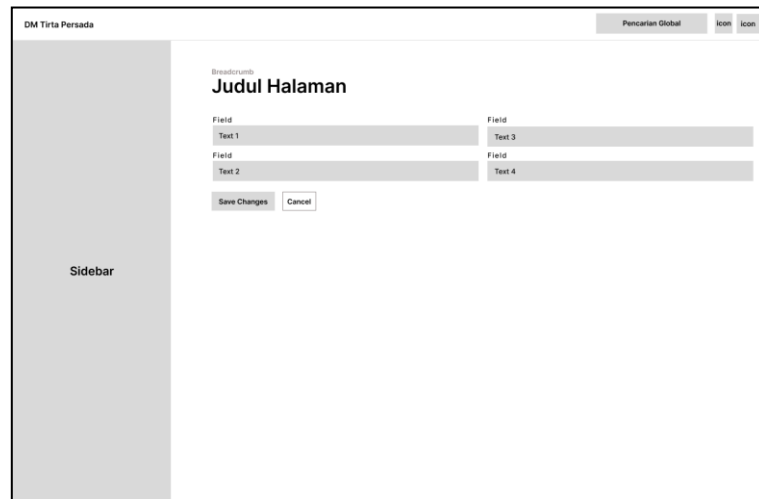
Gambar 39. *Wireframe* SIM Halaman List

Gambar 39 menunjukkan *wireframe* atau kerangka dari halaman index atau halaman utama yang akan menampilkan tabel berisi seluruh data.



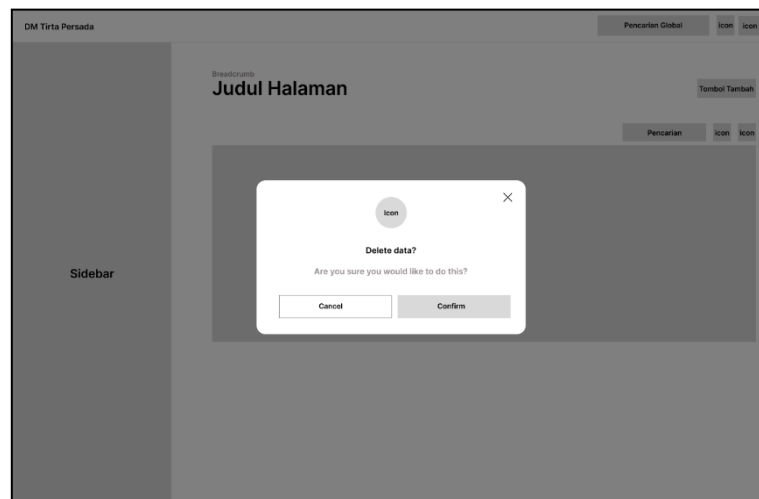
Gambar 40. *Wireframe* SIM Halaman Tambah

Gambar 40 menunjukkan *wireframe* atau kerangka dari halaman tambah data yang akan digunakan untuk menambahkan data baru.



Gambar 41. *Wireframe* SIM Halaman Edit

Gambar 41 menunjukkan *wireframe* atau kerangka dari halaman ubah data yang akan digunakan untuk melakukan perubahan data data yang telah terdapat pada sistem.



Gambar 42. *Wireframe* SIM Halaman Hapus

Gambar 42 menunjukkan *wireframe* atau kerangka dari popup konfirmasi saat tombol hapus data ditekan.

b. *Company Profile*



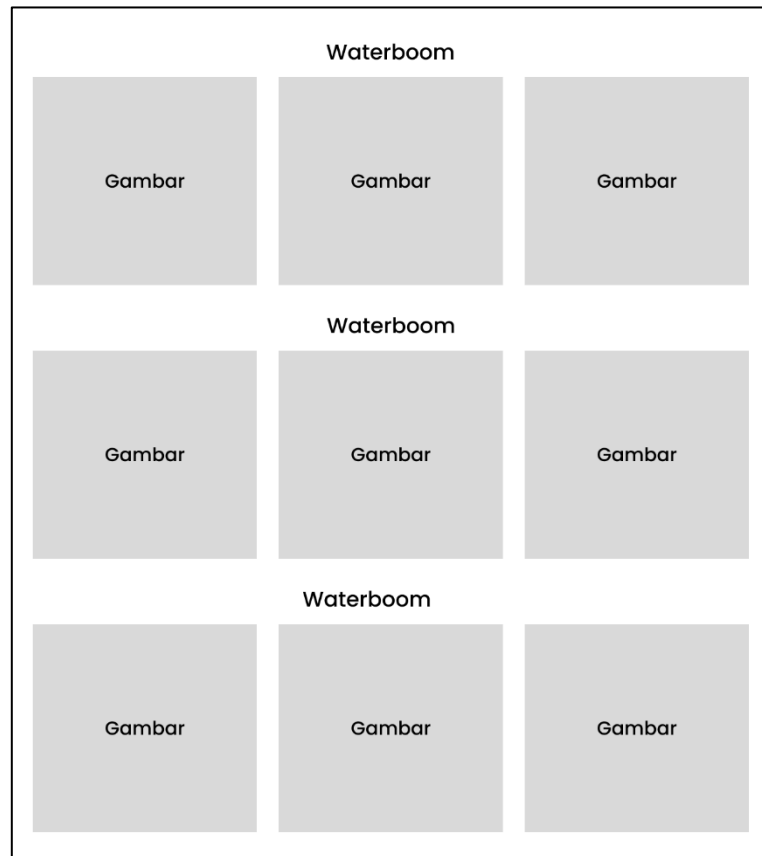
Gambar 43. *Wireframe Company Profile* bagian 1

Gambar 43 menunjukkan halaman bagian pertama pada website *company profile*. Gambar pertama menyajikan informasi judul halaman yang berisi nama perusahaan DM Tirta Persada dan terdapat navbar yang berada di paling atas halaman.



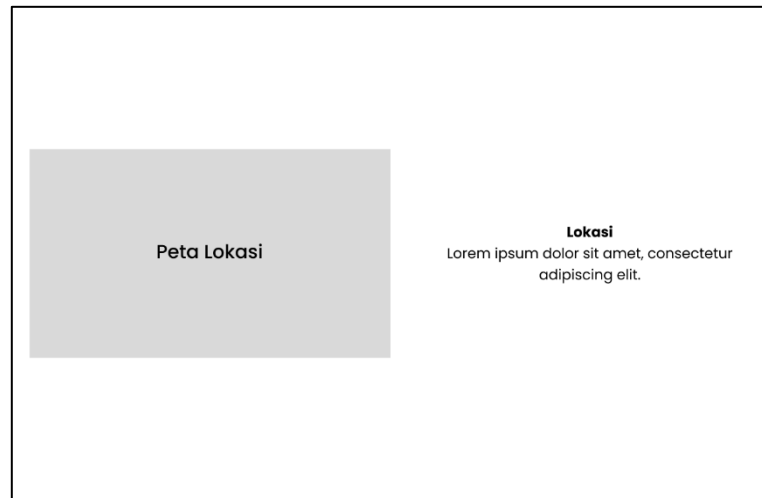
Gambar 44. *Wireframe Company Profile* bagian 2

Gambar 44 menampilkan *wireframe* dari bagian kedua website *company profile*. Bagian kedua menyajikan ucapan selamat datang kepada pengunjung website.



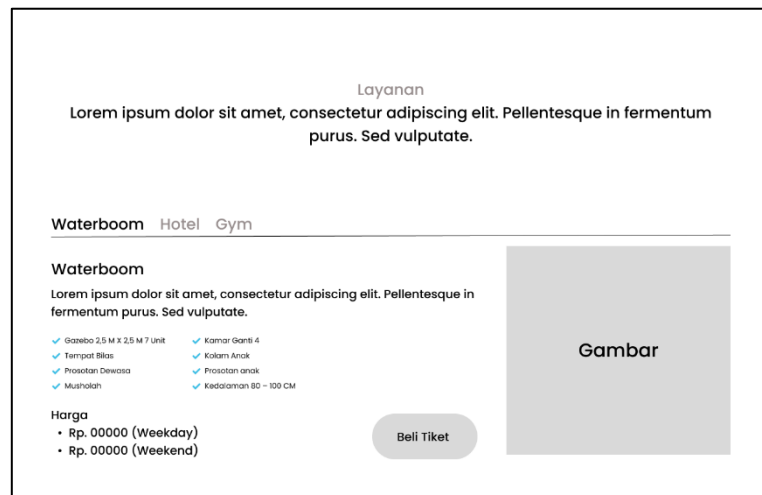
Gambar 45. *Wireframe Company Profile* Bagian 3

Gambar 45 menampilkan *wireframe* dari bagian ketiga website *company profile*. Bagian kedua menyajikan galeri dari ketiga layanan yang terdapat pada perusahaan DM Tirta Persada.



Gambar 46. *Wireframe* Company Profile Bagian 4

Gambar 46 menampilkan *wireframe* dari bagian ketiga website *company profile*. Bagian keempat informasi lokasi berupa maps yang interaktif.



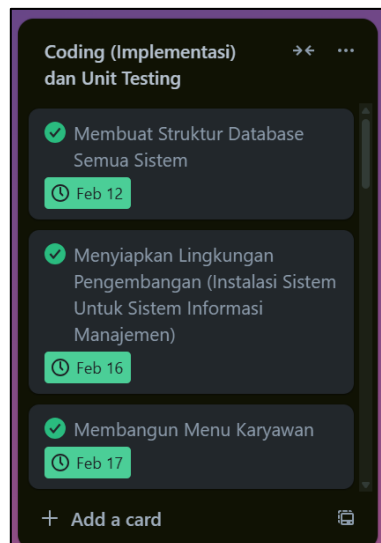
Gambar 47. *Wireframe* Company Profile Bagian 5

Gambar 47 menampilkan *wireframe* dari bagian kelima website *company profile*. Bagian kelima menyajikan informasi ketiga layanan yang disediakan oleh perusahaan dan fitur informasi dibuat interaktif dimana informasinya dapat diganti-ganti berdasarkan pengguna mengklik judul layanannya.

4.1.5.2 Desain Experiment

Dalam tahap *desain experiment*, dilakukan pengujian sistem menggunakan metode *Black Box testing*. Metode pengujian *Black Box* berguna untuk menguji fungsionalitas suatu sistem atau program yang telah dikembangkan. Pengujian ini sangat penting untuk dilakukan guna mengetahui kesalahan pada sistem yang telah dibuat sehingga bisa dilakukan proses perbaikan jika ditemukan kesalahan. (Nobelta & Rahmalia, 2024) berpendapat bahwa “*Black Box testing* adalah metode pengujian untuk menguji software berdasarkan fungsinya bukan tergantung pada kode program dan desain”.

4.1.6 Tahapan Implementasi (*Coding*)



Gambar 48. Papan Kanban Tahap Coding (*Implementasi*)

Pada tahap *coding* penulis melakukan total 20 kegiatan, kegiatan-kegiatan yang dilakukan pada tahap *coding* dapat dilihat pada tabel 5.

Tabel 5. Kegiatan Yang Dilakukan Pada Tahap Coding (Implementasi)

NO	KEGIATAN	TANGGAL SELESAI
1	Menyiapkan Lingkungan Pengembangan (Instalasi Sistem Untuk Sistem Informasi Manajemen)	16 Februari 2025
2	Membuat Struktur Database Semua Sistem	12 Februari 2025
3	Membangun Menu Karyawan	17 Februari 2025
4	Membangun Menu Membangun Menu Absensi (Manajemen Absen dan Absen Karyawan)	22 Februari 2025
5	Membangun Menu Penggajian	28 Februari 2025
6	Membangun Menu Cuti (Manajemen Cuti dan Pengajuan Cuti Karyawan)	4 Maret 2025
7	Membangun Menu Kategori dan Menu Barang	7 Maret 2025
8	Membangun Menu Transaksi (Penggunaan dan Pembelian)	13 Maret 2025
9	Membangun Menu Supplier	17 Maret 2025
10	Membuat Menu Manajemen Tiket dan Menu Pembelian Tiket Oleh Pengguna Beserta <i>Payment Gateway</i> nya	23 Maret 2025
11	Membuat Menu Manajemen Reservasi Hotel dan Menu Reservasi Oleh Pengguna Beserta <i>Payment Gateway</i> nya	29 Maret 2025
12	Membuat Menu Manajemen <i>Membership</i> Gym dan Pembayaran Berlangganan Oleh Pengguna Beserta <i>Payment Gateway</i> nya	2 April 2025
13	Membuat Menu Manajemen Tiket Parkir dan Pembelian Tiket Parkir Oleh Pengguna Beserta <i>Payment Gateway</i> nya	7 April 2025

Lanjutan

NO	KEGIATAN	TANGGAL SELESAI
14	Membuat Menu Manajemen Pengguna (Publik User)	10 April 2025
15	Membuat Menu Peran (<i>Roles</i> atau jabatan)	16 April 2025
16	Membuat Menu QR <i>Verification</i>	19 April 2025
17	Menyiapkan Lingkungan Pengembangan (Instalasi Sistem Untuk <i>Company Profile</i>)	21 April 2025
18	Membangun <i>Landing Page</i> Utama	24 April 2025
19	Membangun <i>Landing Page</i> Hotel	27 April 2025
20	Membangun <i>Landing Page</i> Gym	29 April 2025

Penulis tidak melampirkan keseluruhan hasil dari tahap *design* karena jumlah file yang banyak, penulis hanya akan melampirkan link github dari kedua sistem yaitu link github sistem informasi manajemen dan link github sistem *company profile*. Namun penulis akan melampirkan hasil dari kegiatan pembuatan struktur database.

4.1.6.1 Unit Testing

Unit testing dilakukan pada setiap fitur selesai, selengkapnya untuk pengujian sistem dituliskan pada sub poin 4.2.1 pengujian *black box*.

4.1.7 Hasil Implementasi

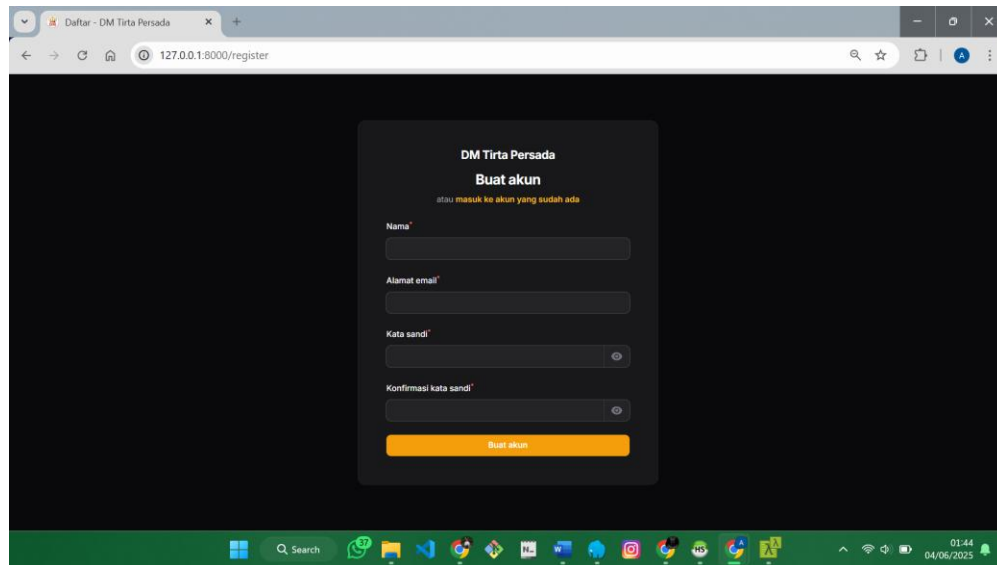
Hasil Penelitian akan membahas halaman antarmuka dari seluruh sistem informasi manajemen karyawan dan inventory berbasis Laravel serta *company profile* berbasis Next.js.

4.1.7.1 Sistem Informasi Manajemen (SIM)

a. Menu *Register*

Pada saat register, perlu meinputkan data nama, alamat email, kata sandi dan konfirmasi kata sandi. Email yang diinputkan tidak dapat sama dengan email yang telah terdaftar, jika menginputkan kembali email yang telah terdaftar maka akan

tampil pesan error email telah terdaftar. Halaman register dapat dilihat pada Gambar 48.

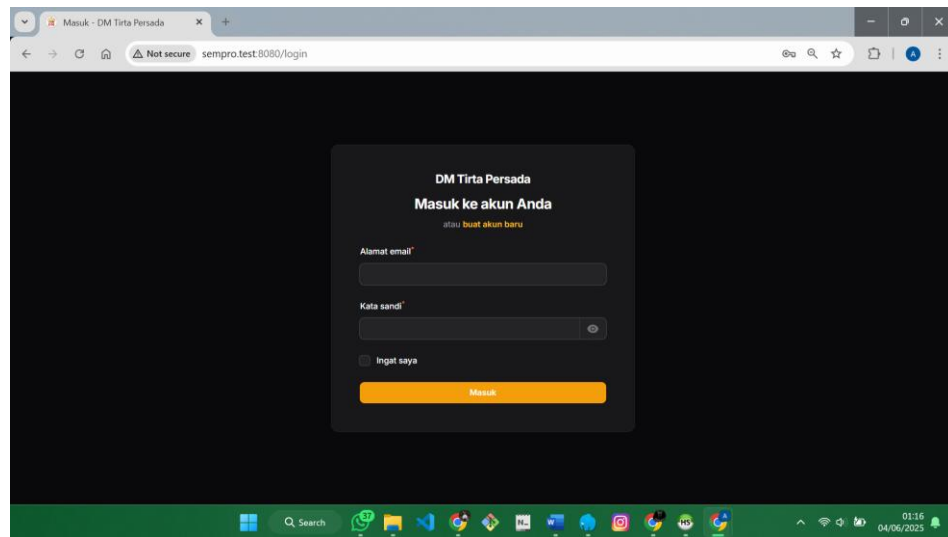


Gambar 49. Menu *Register*

Kolom password dan konfirmasi password harus di isi dengan data yang sama karena jika beda maka akan mendapatkan pesan error bahwa password dan konfirmasi password tidak sama. Sandi minimal perlu delapan karakter dan jika kurang dari itu maka akan *error*. Semua pengguna yang mendaftar melalui register akan mendapatkan role *User* yang artinya pelanggan dari perusahaan DM Tirta Persada.

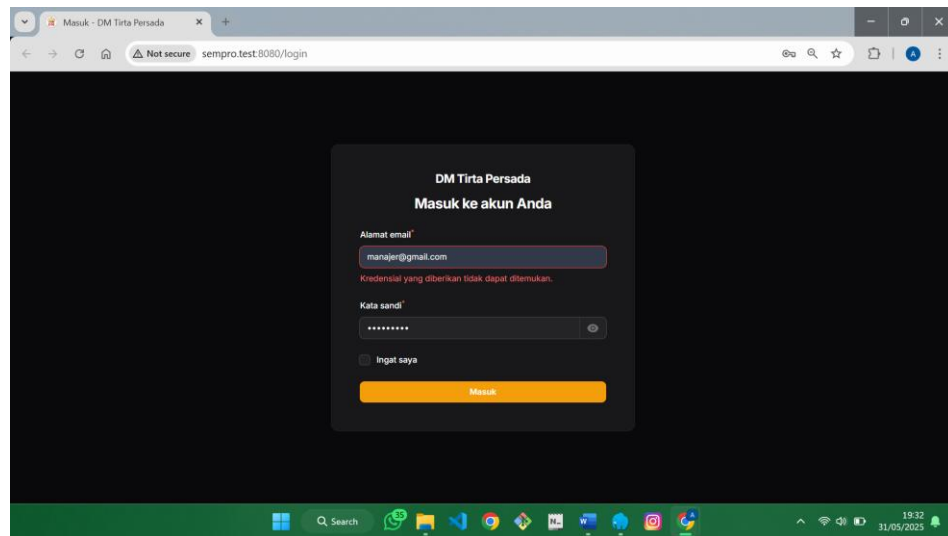
b. Menu *Login*

Pada halaman login, pengguna perlu memasukan data email dan password yang telah terdaftar. Kemudian sistem akan melakukan validasi apakah data yang dimasukan sesuai dan terdaftar pada sistem.

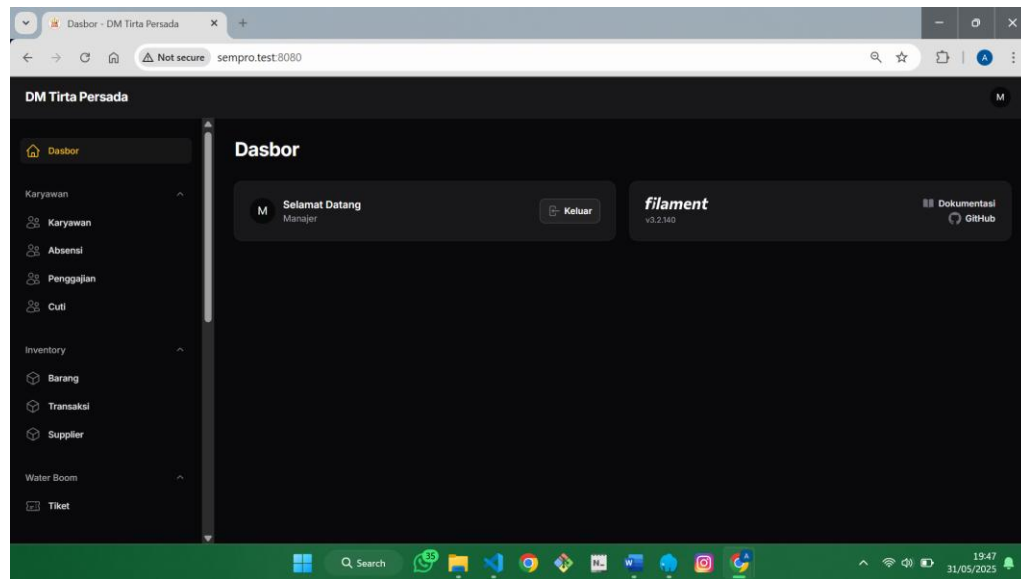


Gambar 50. Menu *Login*

Pada Gambar 50 dapat dilihat pengguna perlu memasukkan alamat email serta kata sandi untuk dapat login. Jika data login benar maka pengguna dapat masuk ke halaman utama SIM, namun jika data salah maka akan tertulis pesan error “Kredensial yang diberikan tidak dapat ditemukan.” yang dapat dilihat pada Gambar 50 dan pengguna tidak dapat melanjutkan ke halaman utama.



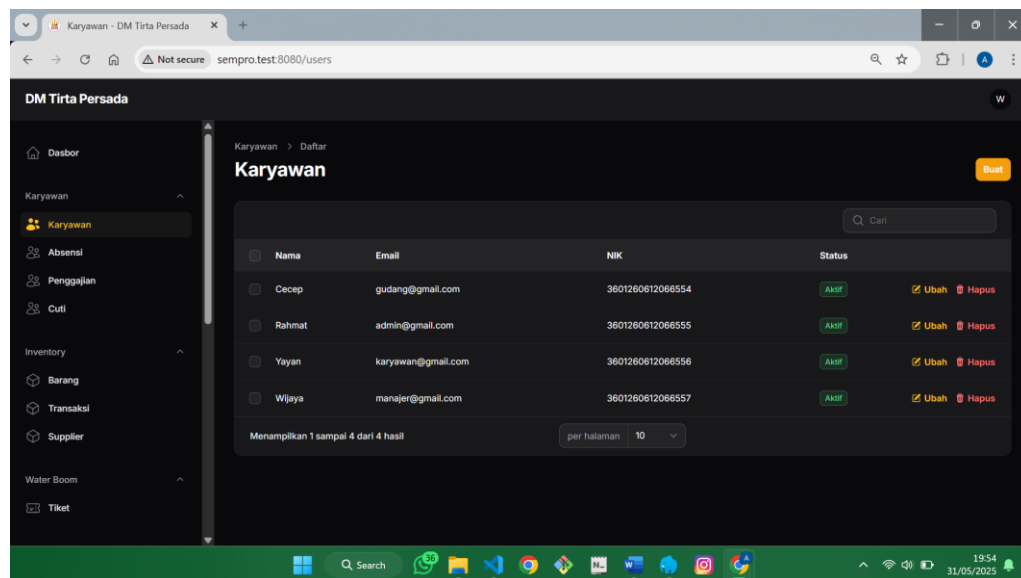
Gambar 51. Menu *Login* Dengan Data Salah



Gambar 52. Menu Dasbor

Gambar 52 adalah gambar antarmuka halaman menu utama atau Dasbor. Pengguna yang berhasil melakukan login dengan data yang valid maka akan diarahkan ke halaman Dasbor.

c. Menu Karyawan



Gambar 53. Menu Karyawan

Menu Karyawan pada Gambar 53 terdapat tabel yang berisi data-data yaitu nama, email, NIK, dan status dari karyawan tersebut. Data yang ditampilkan pada tabel adalah data utama dan belum menampilkan keseluruhan data pada data karyawan. Keseluruhan data dapat dilihat pada menu tambah yang berada di kanan atas atau ubah karyawan yang dapat diklik pada masing-masing data, dapat dilihat pada Gambar 54.

DM Tirta Persada W

[Dasbor](#)

Karyawan > Ubah

Ubah Karyawan Hapus

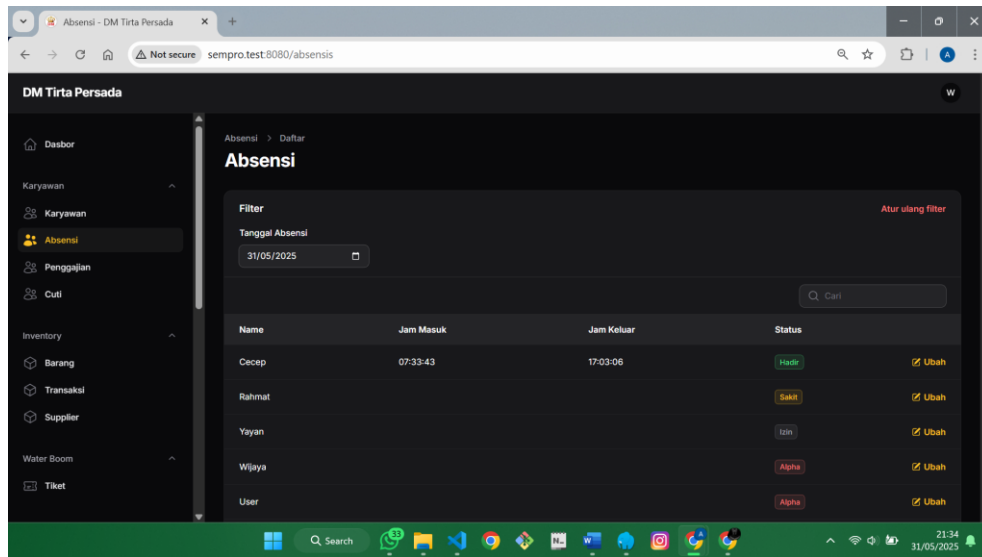
Nama* Cecep	Roles Gudang × Pilih salah satu opsi
Email* gudang@gmail.com	NIK* 3601260612066554
Tanggal Masuk* 28/03/2025	Vendor Rekening BRI, Mandiri, dan lainnya
Nomor Rekening	Rekening atas nama
Tipe* Kontrak	Status* Aktif
KTP Seret & Jatuhkan berkas Anda atau Jelajahi	Foto Seret & Jatuhkan berkas Anda atau Jelajahi
CV Seret & Jatuhkan berkas Anda atau Jelajahi	SK Seret & Jatuhkan berkas Anda atau Jelajahi
BPJS Seret & Jatuhkan berkas Anda atau Jelajahi	Surat Kontrak Seret & Jatuhkan berkas Anda atau Jelajahi
Sertifikat Keahlian, penghargaan dan lainnya Seret & Jatuhkan berkas Anda atau Jelajahi	

Simpan Batal

Gambar 54. Menu Karyawan Halaman Edit

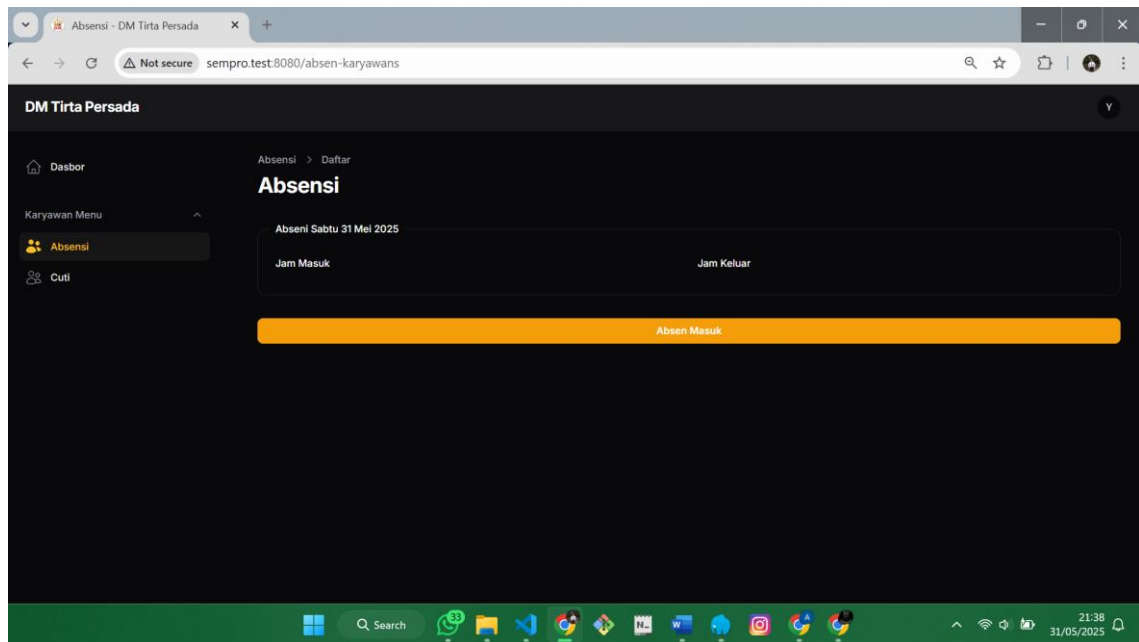
d. Menu Absensi

Terdapat dua menu absensi yaitu untuk Manajer yang dapat dilihat pada Gambar 55 dan untuk Karyawan yang dapat dilihat pada Gambar 56. Menu Absensi pada Manajer akan menampilkan seluruh data absensi karyawan sementara pada menu absensi karyawan digunakan untuk melakukan absensi.



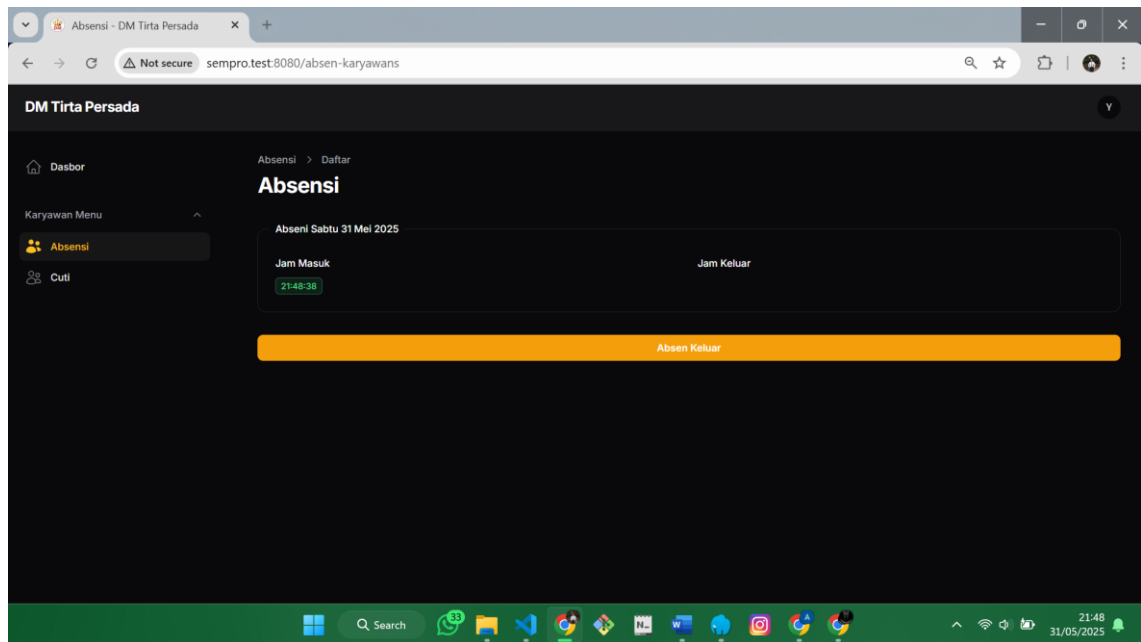
Gambar 55. Menu Manajemen Absensi

Menu manajemen absensi yang dapat dilihat pada gambar 55 hanya dapat diakses oleh Manajer. Pada menu manajemen absensi terdapat tabel yang berisi data nama karyawan, jam masuk, jam keluar, dan status kehadiran karyawan tersebut. Data yang tampil pada tabel secara *default* adalah data di tgl hari saat itu (di hari yang sama), Namun pengguna dapat mengubah data yang tampil dengan memilih tombol filter untuk menentukan pada tanggal berapa data yang tampil di tabel. Pengguna juga dapat mengubah status apabila karyawan mengajukan sakit lainnya.

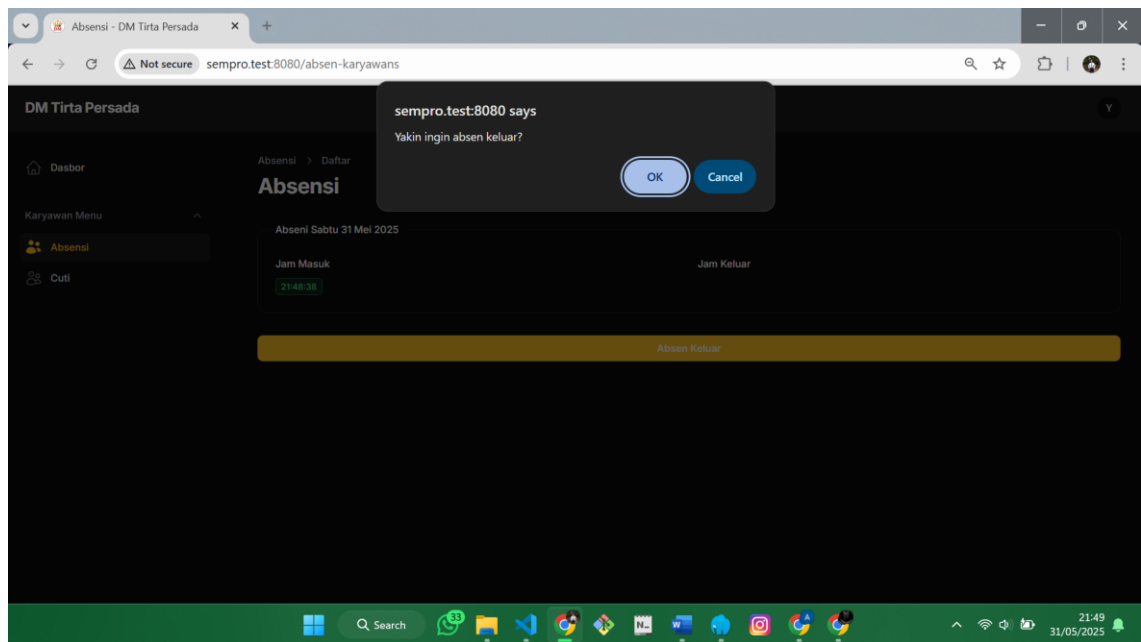


Gambar 56. Menu Absensi

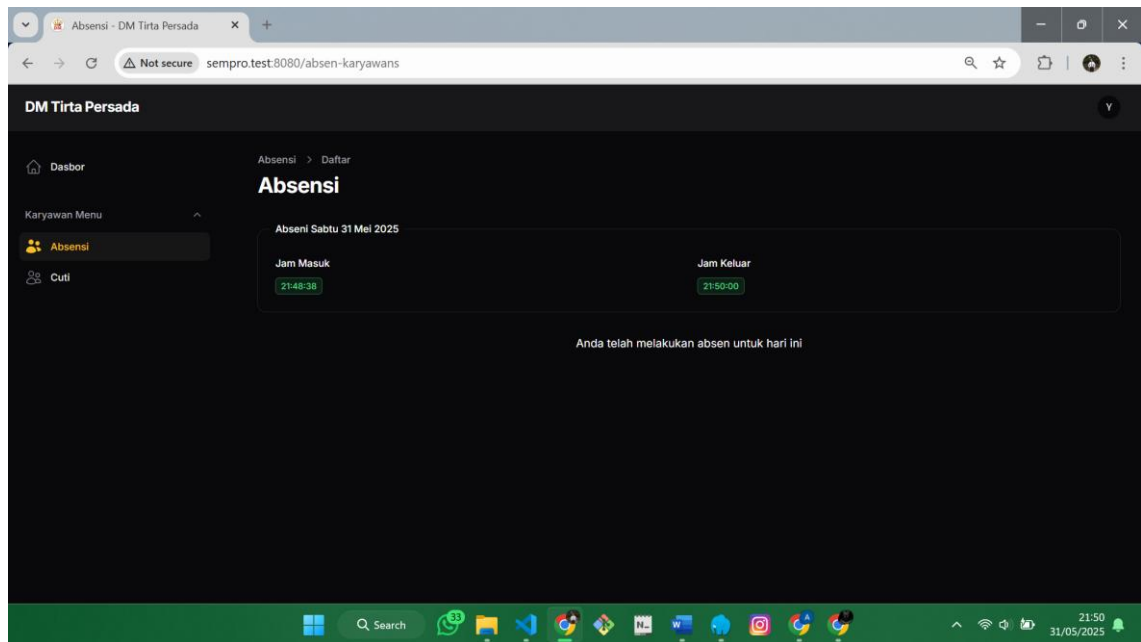
Pada Gambar 56 merupakan halaman antar muka absensi karyawan, terdapat tombol “Absen Masuk” saat pertama kali dibuka, tombol tersebut akan berubah menjadi tombol “Absen Keluar” (pada Gambar 57) jika pengguna telah melakukan absen masuk serta akan berubah lagi menjadi teks saja “Anda telah melakukan absensi untuk hari ini” (pada Gambar 59) jika pengguna telah melakukan absensi keluar. Saat mengklik tombol absen keluar akan tampil alert konfirmasi (pada Gambar 58) karena untuk mencegah ketidaksengajaan mengklik tombol absensi keluar yang mungkin terdata pulang lebih awal.



Gambar 57. Menu Absensi Setelah Absen Masuk

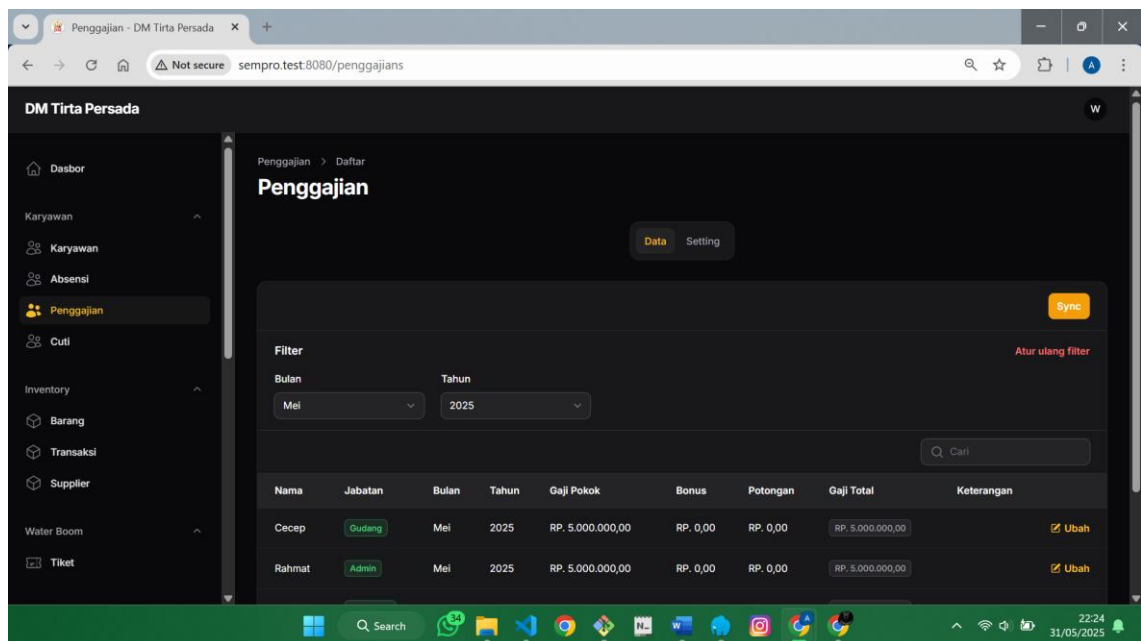


Gambar 58. Menu Absensi Konfirmasi Absen Keluar



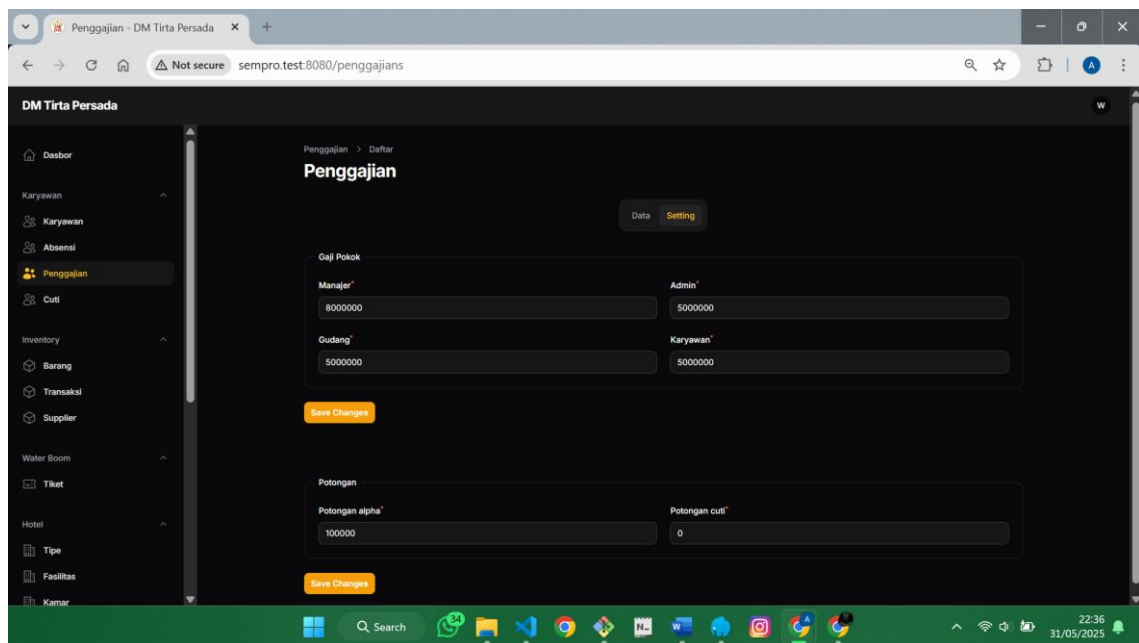
Gambar 59. Menu Absensi Setelah Absen Keluar

e. Menu Penggajian



Gambar 60. Menu Manajemen Penggajian

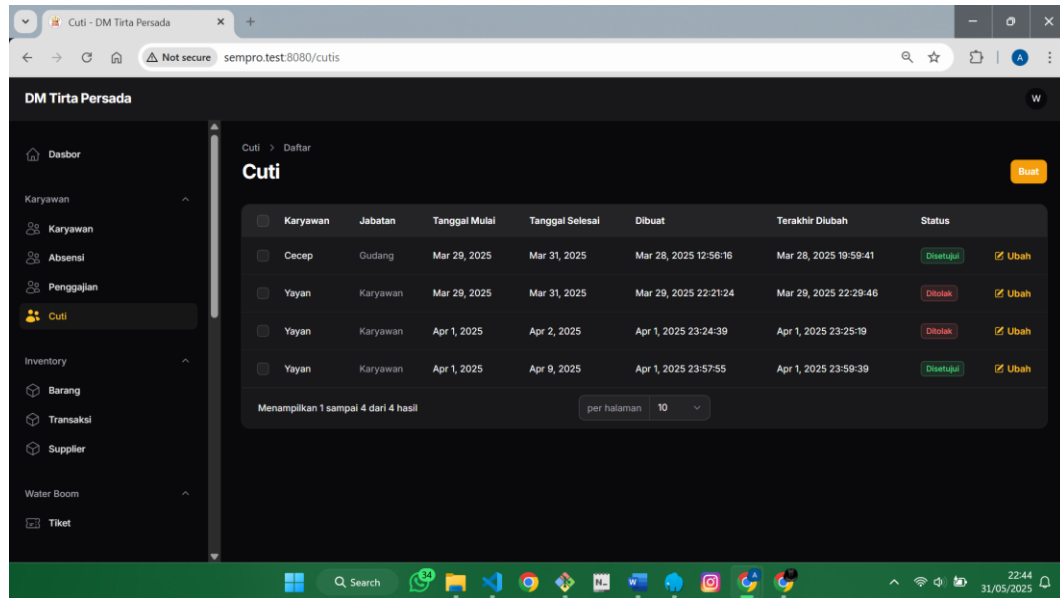
Menu penggajian (pada Gambar 60) berfungsi untuk melakukan manajemen data penggajian bagi setiap karyawan, gaji pokok akan otomatis *tergenerate* setiap bulannya yang telah di atur pada menu setting yang dapat dilihat pada Gambar 61. Pada menu penggajian terdapat tabel yang menampilkan data nama, jabatan, bulan, tahun, gaji pokok,, bonus, potongan, gaji total, serta keterangan. Potongan otomatis terpotong dari jumlah alpha dengan nominal sebanyak yang telah diatur pada menu setting. Selain potongan alpha, manajer juga dapat menambahkan secara langsung dengan menekan tombol ubah dan menginputkannya secara manual, dan juga dapat menginputkan bonus yang akan diberikan kepada karyawan jika karyawan tersebut memiliki bonus. Generate penggajian dilakukan setiap akhir bulan atau dapat menekan tombol “Sync”.



Gambar 61. Menu Setting Penggajian

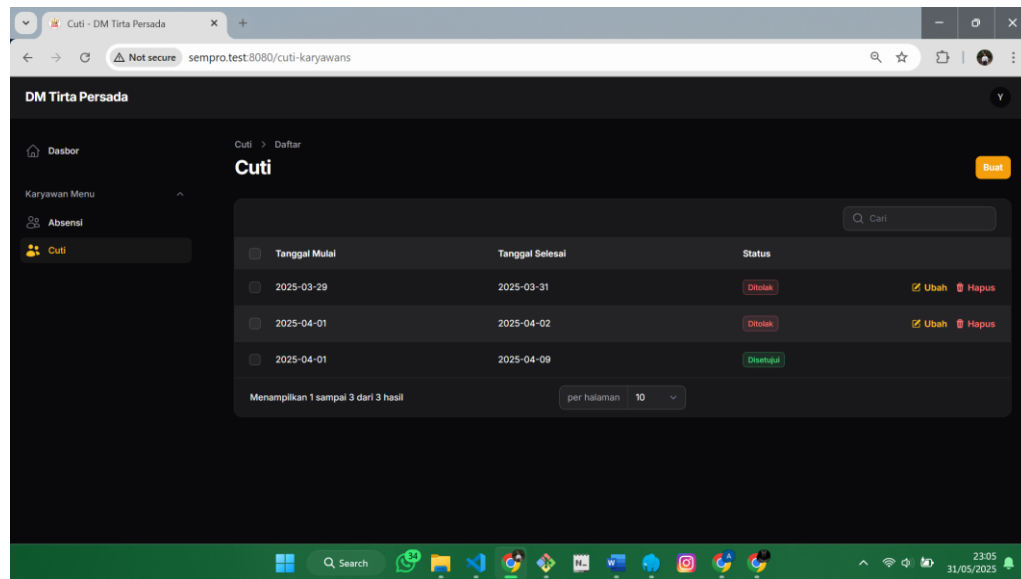
Pada Gambar 61 merupakan halaman *setting* penggajian yang dapat mengatur gaji dari setiap jabatan serti mengatur besaran nominal potongan alpha dan cuti.

f. Menu Cuti



Gambar 62. Menu Manajemen Cuti

Terdapat dua menu cuti yaitu manajemen cuti yang hanya dapat diakses oleh admin dan manajer yang dapat dilihat pada Gambar 62 serta halaman cuti untuk karyawan yang dapat dilihat pada Gambar 63 digunakan untuk mengajukan pengajuan cuti. Pada menu manajemen cuti terdapat tabel yang berisi data nama karyawan, jabatan, tanggal mulai cuti, tanggal selesai cuti, pengajuan dibuat pada tanggal berapa, dan terakhir diubah (*diupdate*) tanggal berapa.

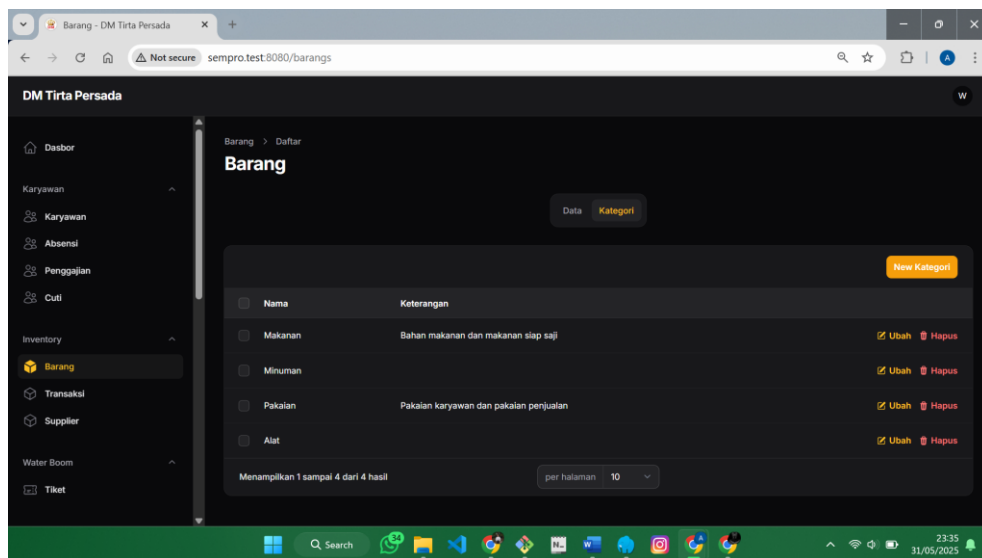


Gambar 63. Menu Cuti

Pada Gambar 63 merupakan gambar halaman cuti karyawan yang dapat digunakan untuk melakukan pengajuan cuti. Karyawan dapat melihat status pengajuan cuti yang diajukan namun jika telah disetujui pengajuan tersebut tidak dapat diubah dan dihapus data nya. Saat cuti telah disetujui maka pada absensi akan otomatis menjadi izin pada rentang data pengajuan.

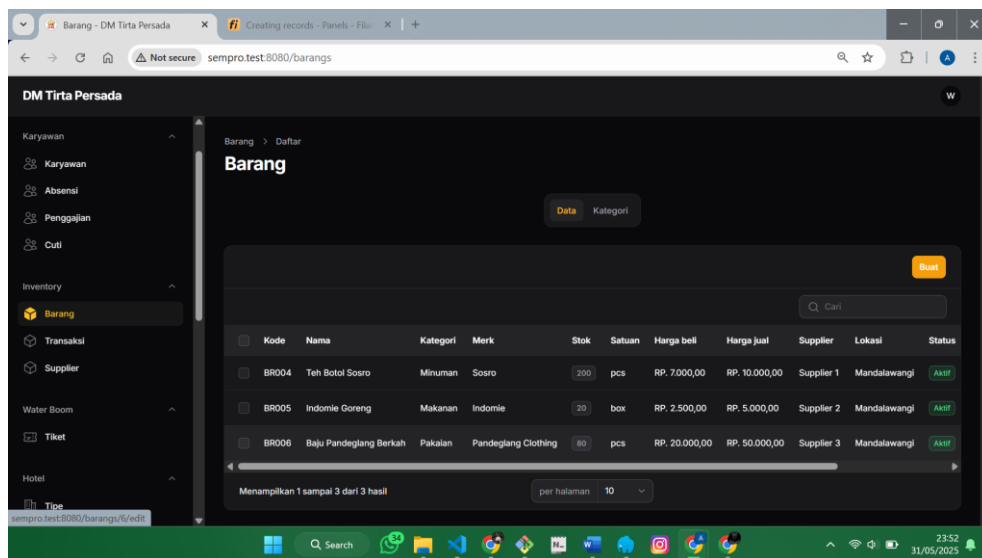
g. Menu Barang

Menu barang terdiri dari dua sub menu yaitu menu kategori (pada Gambar 64) untuk membuat pengkategorian barang dan menu data barang (pada Gambar 65).



Gambar 64. Menu Kategori Barang

Gambar 64 menunjukkan halaman kategori pada menu barang. Pada halaman ini terdapat data nama kategori dan keterangan kategori yang bersifat opsional untuk diisi. Dengan dibuat kategori akan mempermudah dalam manajemen data barang karena akan dikelompokkan sesuai dengan jenis nya.



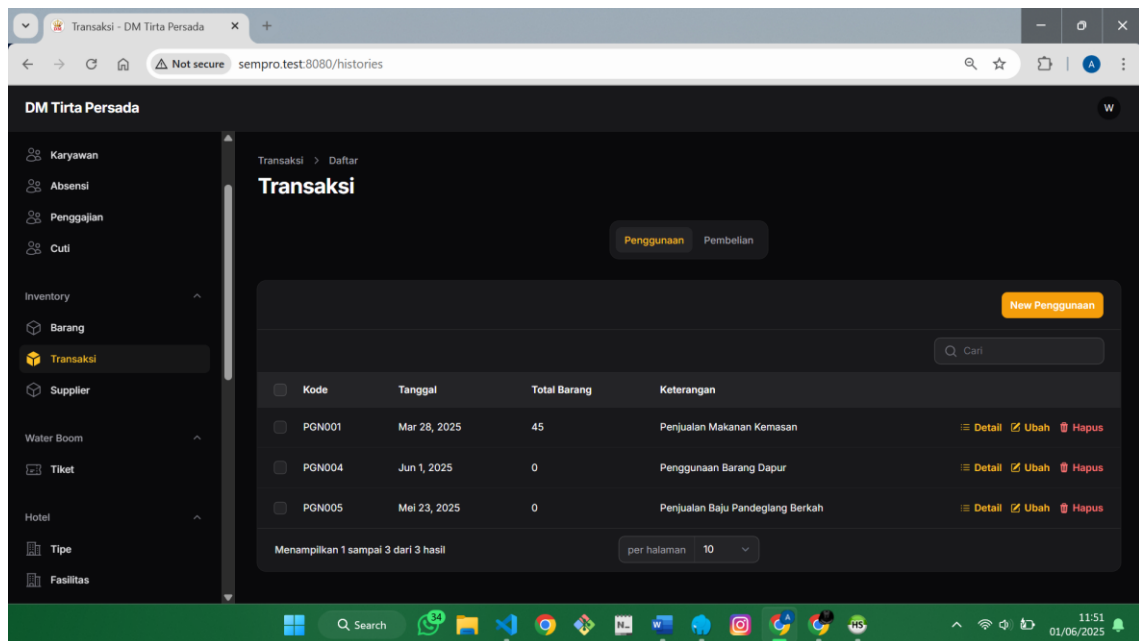
Gambar 65. Menu Barang

Gambar 65 merupakan halaman data barang pada menu barang. Terdapat tabel yang berisi data kode barang, nama barang, kategori barang, merk, stok, satuan,

harga beli dan harga jual, supplier, lokasi, dan status barang. Stok barang akan diinisiasikan pada awal pembuatan data barang, namun setelahnya stok akan *terupdate* dari data transaksi yang dilakukan baik dari transaksi pembelian yang akan menambah stok barang dan transaksi penggunaan yang akan mengurangi stok barang.

h. Menu Transaksi

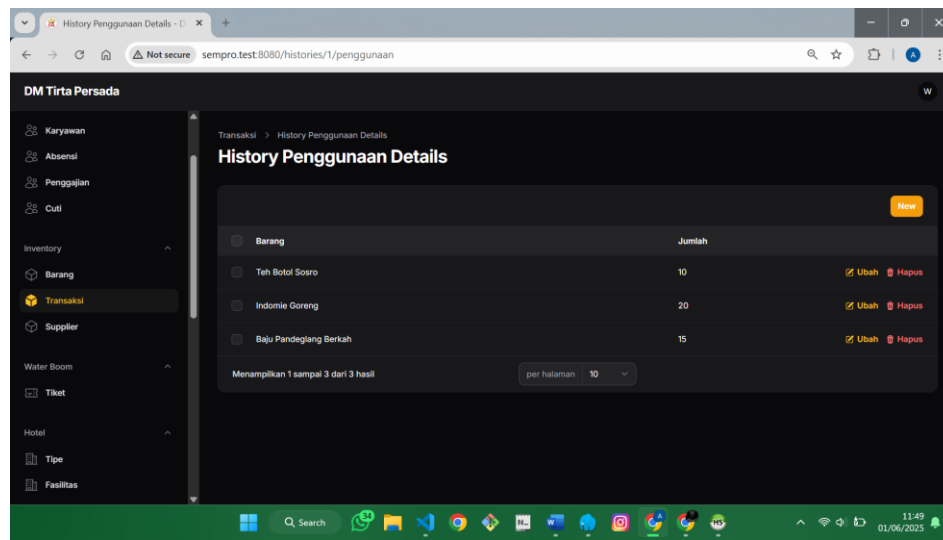
Menu transaksi terdiri dari dua sub menu yaitu pembelian dan penggunaan. Dalam proses transaksi baik pembelian atau penggunaan dibuat kelompok data transaksi, artinya dalam satu transaksi akan terdiri dari barang-barang yang dilakukan transaksi. Pengelompokan tersebut bertujuan untuk memudahkan dalam manajemen karena jika tidak dikelompokkan maka data transaksi barang akan tercecer dan tercampur dengan transaksi yang sebelumnya atau sesudahnya karena dalam satu transaksi bisa memiliki banyak barang dilakukan transaksi baik pembelian maupun pengeluaran.



Gambar 66. Menu Transaksi Tab Penggunaan

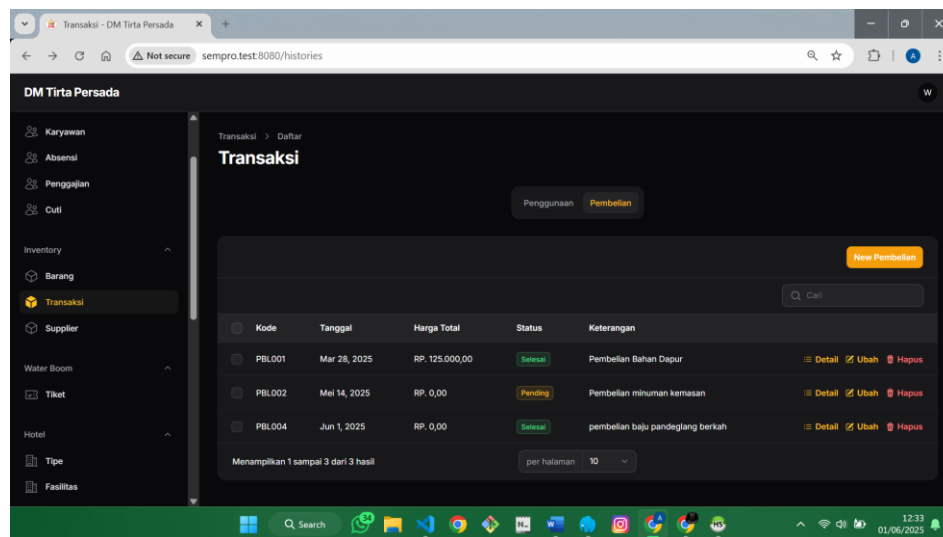
Menu transaksi penggunaan dapat dilihat pada Gambar 66. Pada menu transaksi penggunaan terdapat tabel yang berisi data kode transaksi, tanggal

transaksi, total barang pada transaksi dan keterangan. Total barang akan otomatis terhitung dari total data barang yang diinputkan pada halaman detail transaksi tersebut. Pada barisan tombol terdapat tombol “Detail” dengan ikon list yang memiliki fungsi untuk mengarahkan pengguna ke halaman detail dari transaksi. Halaman Detail transaksi dapat dilihat pada Gambar 67.



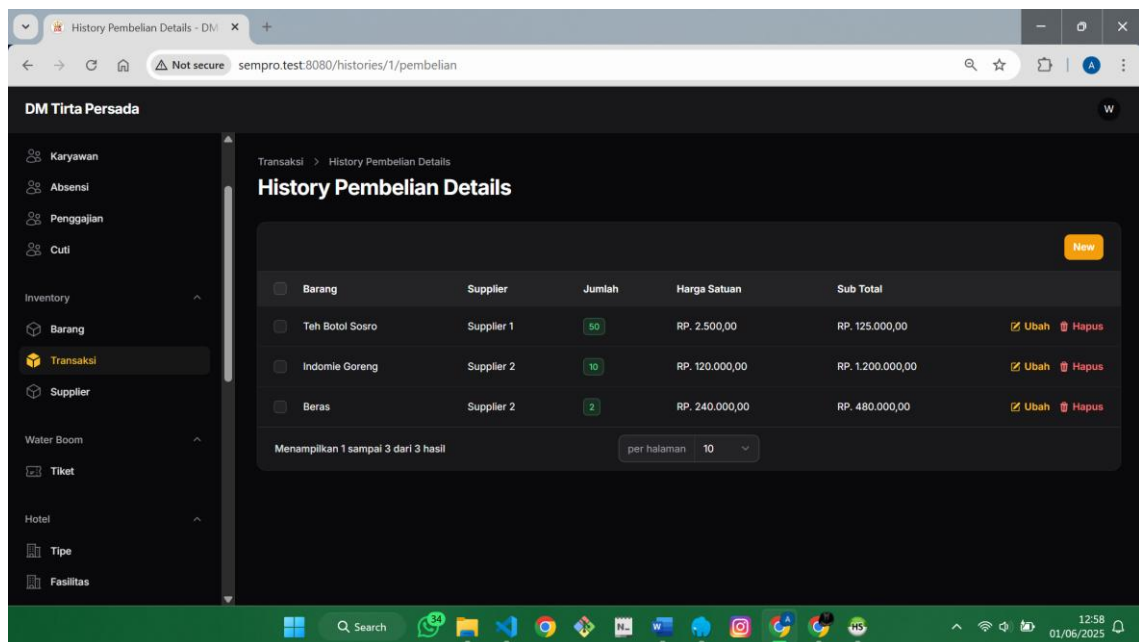
Gambar 67. Menu *History Penggunaan Details*

Pada halaman history detail penggunaan dapat *menginputkan* barang-barang yang dilakukan transaksi. Pengguna dapat menginputkan barang (memilih berdasarkan barang yang terdapaftar di menu barang) dan jumlah nya. Jumlah yang diinputkan akan menjadi stok tambahan stok barang tersebut dan menambah data transaksi barang di menu transaksi utamanya.



Gambar 68. Menu Transaksi Tab Pembelian

Gambar 68 menunjukkan halaman transaksi pembelian yang konsepnya serupa dengan transaksi penggunaan. Pada transaksi pembelian terdiri dari transaksi-transaksi yang memiliki detail atau barang yang dilakukan transaksi pembelian. Data yang ditampilkan pada transaksi pembelian adalah kode, tanggal, harga total, status dan keterangan dari transaksi. Total harga pada masing-masing data akan otomatis tergenerate dari total harga barang pada transaksi detail masing-masing data transaksi. Halaman detail transaksi dapat dilihat pada Gambar 69.

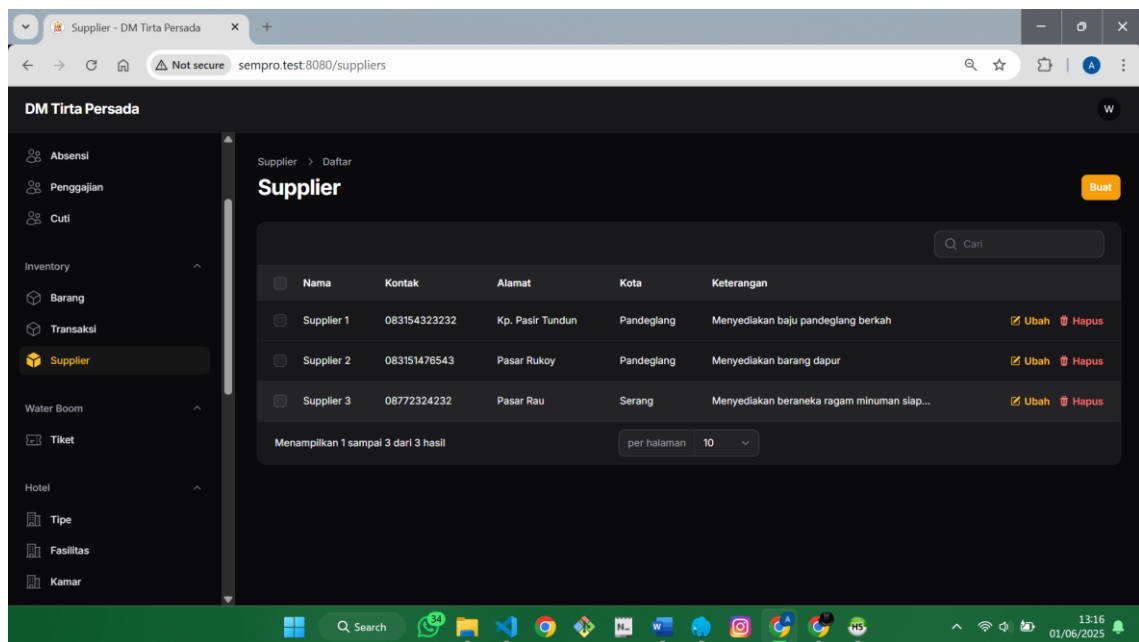


Gambar 69. Menu *History Pembelian Detail*

Gambar 69 menunjukkan halaman pembelian detail yang berisi barang-barang yang dilakukan transaksi pembelian pada data transaksi pembelian. Pada tabel terdapat data nama barang, supplier, jumlah barang, harga satuan barang dan sub total harga barang. Sub total akan otomatis tergenerate dengan menghitung harga satuan dikalikan dengan jumlah barang nya. Keseluruhan sub total barang akan dihitung dan degenerate menjadi harga di data transaksi utama nya. Jumlah barang akan otomatis menambahkan data stok di data barang utama.

i. Menu Supplier

Menu supplier berfungsi untuk manajemen data penyedia barang-barang dengan tujuan untuk manajemen kualitas dan kuantitas dengan harga sebagai bahan pengambilan keputusan mendatang apabila terjadi perubahan yang dirasa menurun. Data supplier akan digunakan pada saat penginputan data barang dan saat transaksi pembelian. Halaman supplier dapat dilihat pada Gambar 70.

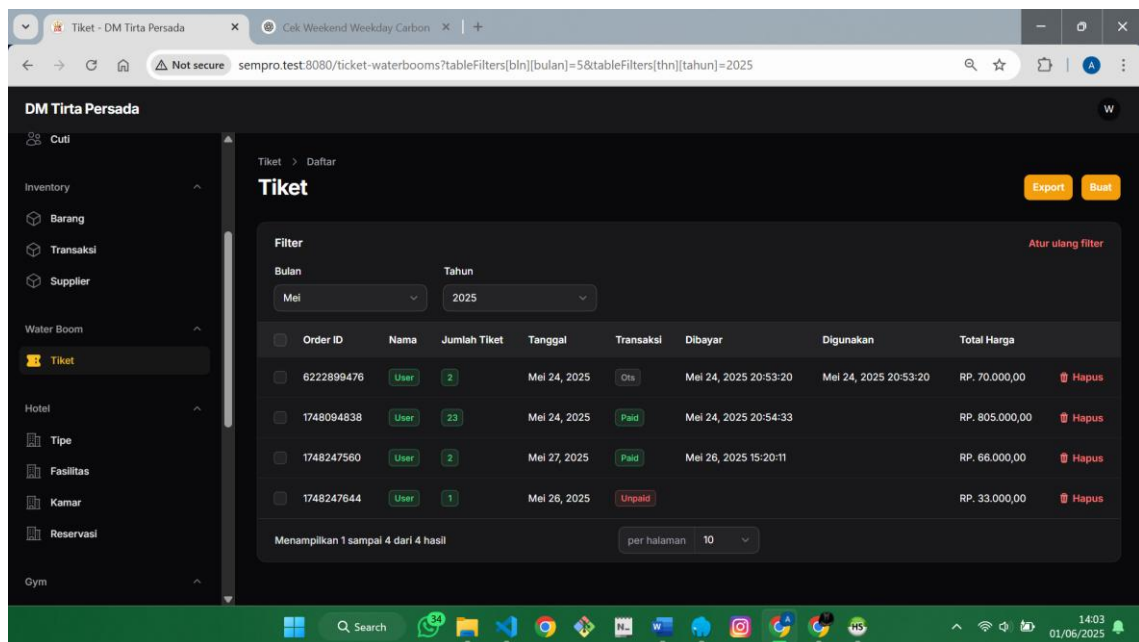


Gambar 70. Menu Supplier

Pada halaman supplier yang ditunjukkan oleh Gambar 70 menampilkan tabel *supplier* dengan data nama supplier, kontak *supplier*, alamat *supplier*, kota *supplier*, dan keterangan.

j. Menu Tiket

Menu tiket adalah menu yang berisi data pembelian tiket Waterboom. Terdapat dua menu tiket yaitu yang tampil pada halaman admin dan manajer serta yang hanya tampil pada halaman pengguna. Menu tiket yang tampil pada halaman admin dan manajer merupakan halaman manajemen tiket yang menampilkan seluruh pembelian dari seluruh pengguna, sementara yang tampil di halaman pengguna adalah halaman untuk pembelian tiket waterboom dan hanya menampilkan pembelian tiket nya sendiri. Halaman tiket yang tampil di menu admin dan manajer dapat dilihat pada Gambar 71 dan halaman tiket yang tampil di menu pengguna dapat dilihat pada Gambar 72.



Gambar 71. Menu Manajemen Tiket

Pada Gambar 71 menunjukkan gambar halaman manajemen tiket yang hanya tampil pada menu admin dan manajer. Pada halaman manajemen tiket terdapat tabel yang berisi data *order id*, nama pengguna yang membeli tiket, jumlah tiket, tanggal pembelian tiket, status transaksi, waktu dibayar, waktu digunakan dan total harga pembelian tiket yang terakumulasi dari jumlah tiket dibeli dengan harga tiket yaitu Rp . 35.000 untuk weekend dan Rp. 33.000 untuk weekday. Status Terdapat 3 status transaksi yaitu *paid*, *unpaid*, dan *OTS (On The Spot)*. Status *paid* artinya pembelian tiket sudah dibayar dan pembelian dilakukan secara daring dari halaman tiket pengguna. Status *unpaid* artinya transaksi belum dibayar dan masih menunggu pembayaran. Status *OTS* menunjukkan bahwa pembelian tiket dilakukan langsung ditempat pembelian dan data dinput oleh pihak Perusahaan.

Pada halaman tiket, admin juga dapat melakukan *export* data dengan mengklik tombol *export* yang berada di kanan atas. Export data akan menghasilkan file excel dengan data yang sesuai dengan filter, secara default filter akan memilih bulan saat itu dan tahun saat itu. Pada hasil export (excel) akan otomatis menghitung total penjualan tiket pada bulan dipilih, data yang dihitung adalah data yang status

transaksi nya *paid dan OTS* namun data yang status nya *unpaid* tetap masuk ke dalam excel meskipun tidak ditambahkan total pendapatan. Contoh hasil export data tiket dapat dilihat pada Gambar 71.

Order ID	Nama	Jumlah Tiket	Tanggal	Status	Dibayar	Digunakan	Total Harga
6222899476	User	2	2025-05-24	ots	2025-05-24 20:53:20	2025-05-24 20:53:20	Rp. 70.000
1748094838	User	23	2025-05-24	paid	2025-05-24 20:54:33		Rp. 805.000
1748247560	User	2	2025-05-27	paid	2025-05-26 15:20:11		Rp. 66.000
1748247644	User	1	2025-05-26	unpaid			Rp. 33.000
Total (Paid)							Rp. 871.000

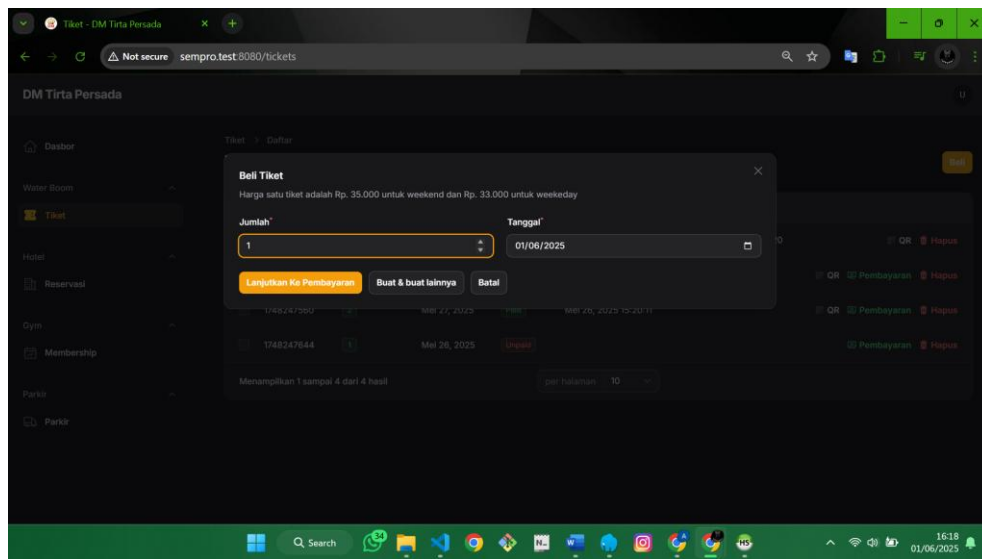
Gambar 72. Export Excel Data Tiket

Pada Gambar 72 menunjukan hasil *export* data tiket dengan seluruh data yang ditampilkan.

Order ID	Jumlah Tiket	Tanggal	Transaksi	Dibayar	Digunakan
6222899476	2	Mei 24, 2025	Ots	Mei 24, 2025 20:53:20	Mei 24, 2025 20:53:20
1748094838	23	Mei 24, 2025	Paid	Mei 24, 2025 20:54:33	
1748247560	2	Mei 27, 2025	Paid	Mei 26, 2025 15:20:11	
1748247644	1	Mei 26, 2025	Unpaid		

Gambar 73. Menu Tiket

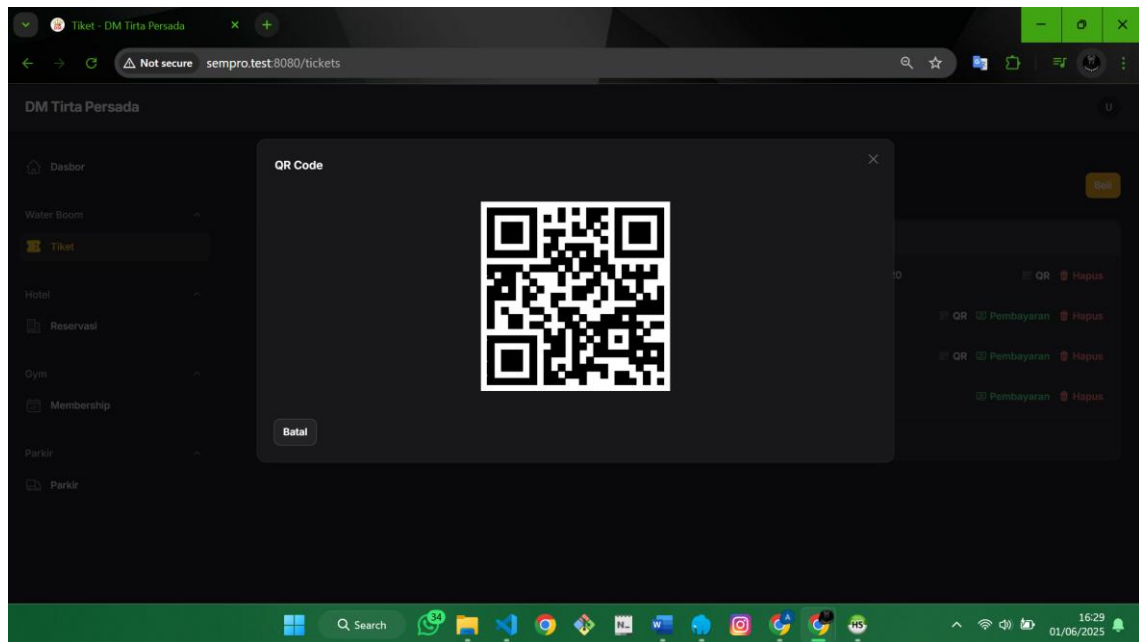
Pada Gambar 73 menunjukkan halaman pembelian tiket yang tampil di menu pengguna. Saat pengguna akan membeli tiket waterboom, pengguna dapat mengklik tombol “Beli” yang berada di kanan atas, setelah di klik maka akan muncul popup yang meminta pengguna untuk menginputkan jumlah tiket yang ingin dibeli dan pada tanggal berapa. Gambar popup pembelian tiket dapat dilihat pada Gambar 74.



Gambar 74. Menu Tiket Bagian Pembelian

Setelah menentukan jumlah tiket dan tanggal penggunaan tiket, pengguna perlu menekan tombol lanjutkan ke pembayaran yang akan mengarahkan pengguna ke halaman pembayaran *payment gateway*. Pengguna dapat menunda pembayaran jika ingin membayarnya nanti. . Jika pengguna telah selesai membayar pesannya melalui *payment gateway*, maka otomatis akan mengupdate status transaksi dari *unpaid* menjadi *paid*.

Pada Gambar 73 dapat dilihat bahwa terdapat tiga tombol yaitu “QR”, “Pembayaran”, dan “Hapus”. Tombol QR akan tampil pada pesanan yang status nya *paid* atau OTS. Tombol QR akan memunculkan popup yang berisi kode QR sebagai tiket masuk ke wahana waterboom DM Tirta Persada. Gambar popup kode QR dapat dilihat pada Gambar 75.

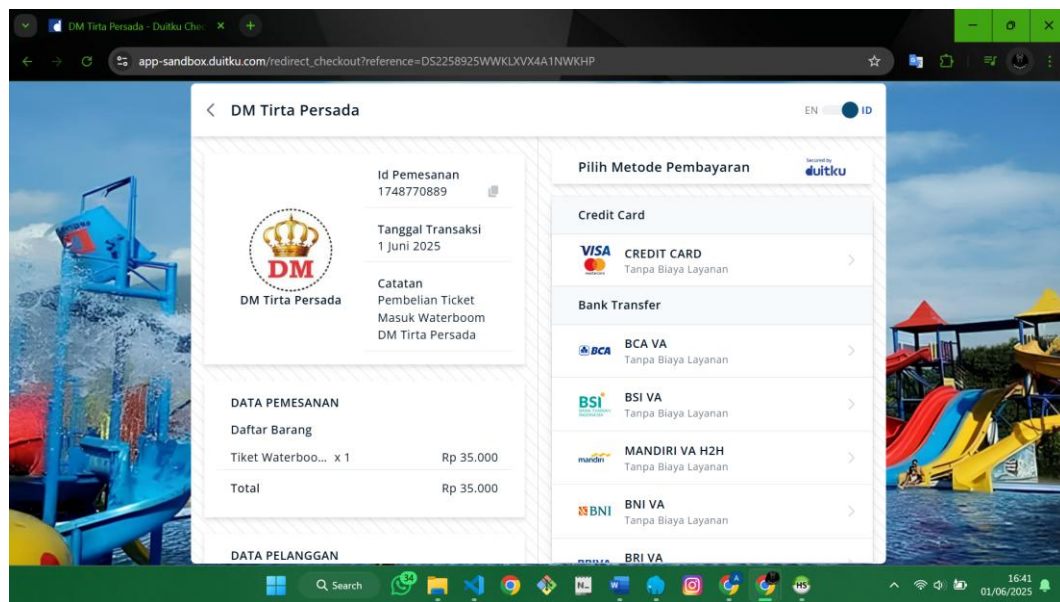


Gambar 75. Menu Tiket Tampilan Kode QR

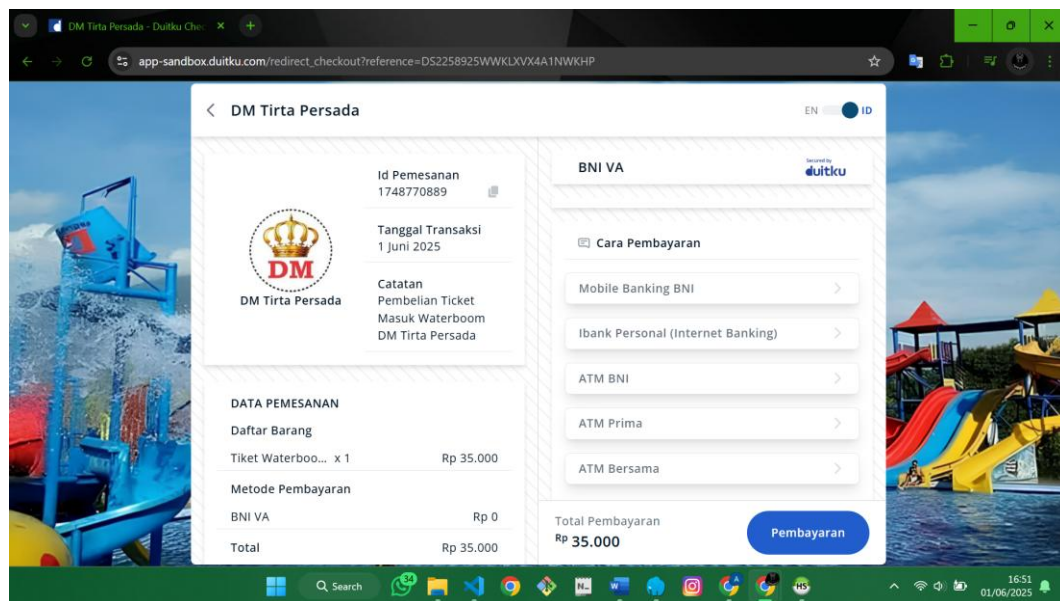
Tombol “Pembayaran” akan mengarahkan pengguna ke halaman payment gateway yang untuk pengguna melakukan pembayaran dari pesannya. Tombol pembayaran hanya tampil pada pesanan yang dipesan secara daring, namun jika membelinya ditempat atau OTS maka tombol pembayaran tidak akan tampil.

k. Menu *Payment Gateway*

Payment gateway yang digunakan adalah dari vendor Duitku. *Payment gateway* digunakan untuk menjembatani pembayaran pesanan secara daring. Pada halaman pembayaran pengguna dapat memilih menggunakan pembayaran dari berbagai macam cara pembayaran seperti bank *transfer*, *credit card*, E-Wallet, Qris, *Credit Payment*, Retail dan *E-Banking*. Pada masing-masing pembayaran yang dipilih akan terdapat petunjuk pembayaran untuk membantu pengguna dalam melakukan pembayaran. Seperti pada metode pembayaran bank *transfer* dari bank BNI terdapat beberapa petunjuk cara pembayaran yaitu dengan *Mobile Banking* BNI, Ibank Personal (*Internet Banking*), ATM BNI, ATM Prima dan ATM Bersama. Gambar Pemilihan metode pembayaran dapat dilihat pada gambar 76 dan gambar contoh halaman panduan pembayaran dapat dilihat pada gambar 77.

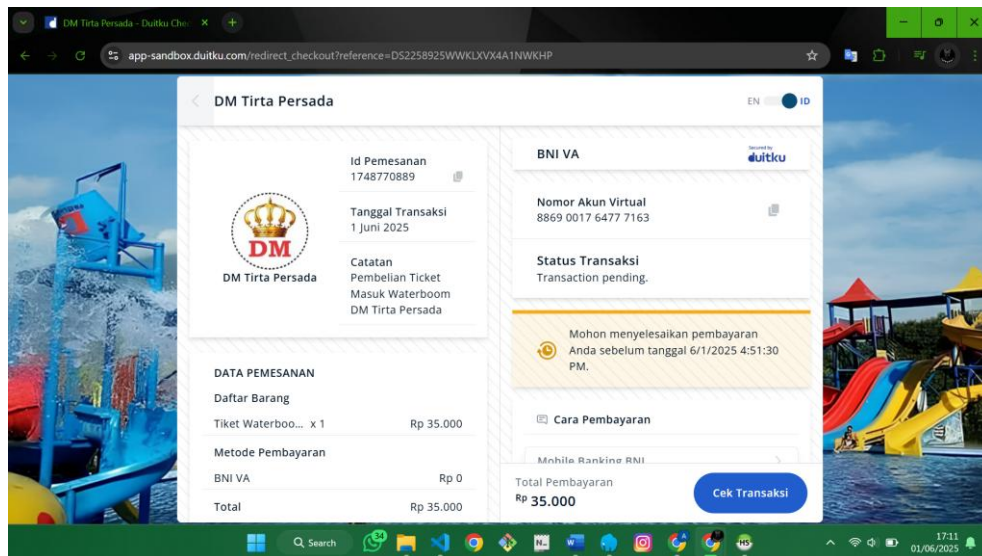


Gambar 76. Halaman Payment Gateway



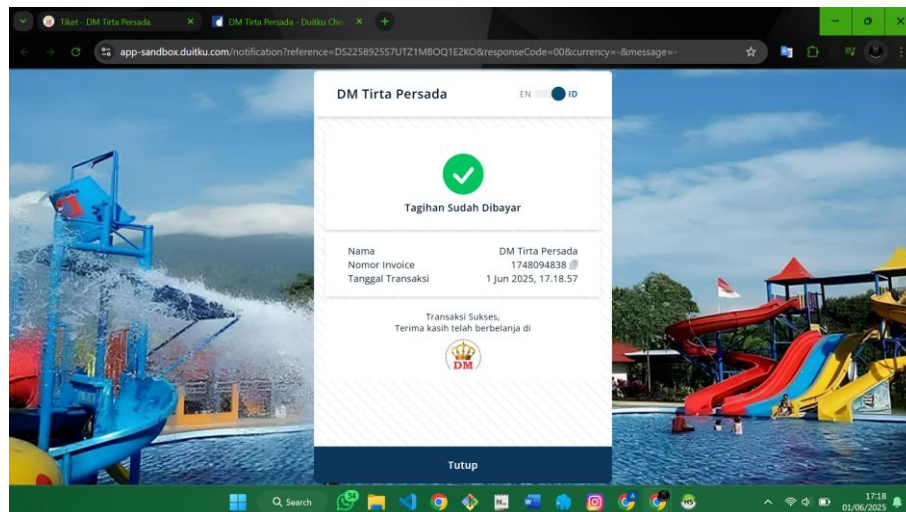
Gambar 77. Payment Gateway Panduan Pembayaran

Setelah mengklik tombol pembayaran maka akan muncul tagihan dengan nomor *virtual account* yang akan digunakan untuk pembayaran melalui bank dipilih. Halaman tagihan dengan virtual account dapat dilihat pada Gambar 78.



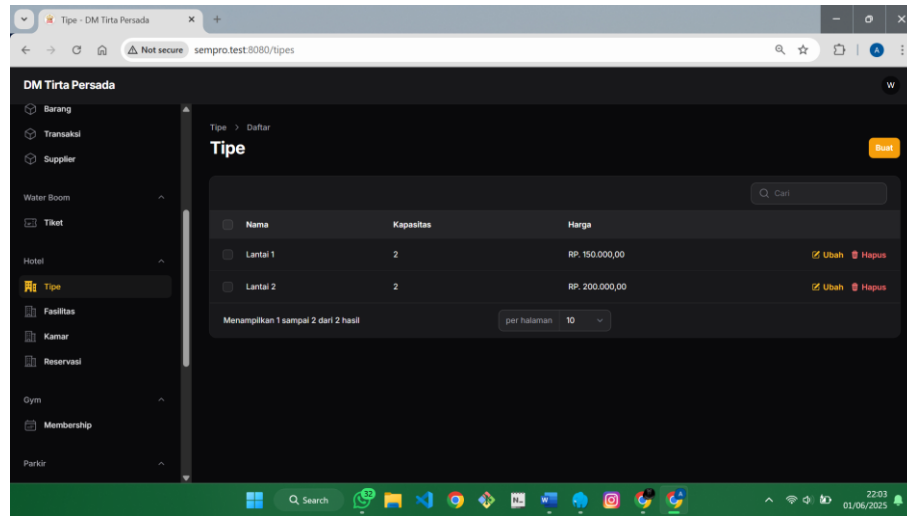
Gambar 78. Payment Gateway Detail Pembayaran

Jika pengguna telah berhasil melakukan pembayaran maka akan dialihkan secara otomatis ke halaman status transaksi yang berisi informasi tagihan sudah dibayar atau bisa juga dengan mengklik tombol “Cek Transaksi”. Halaman status transaksi dapat dilihat pada Gambar 79. Setelah berhasil melakukan pembayaran maka status transaksi akan otomatis berubah menjadi *paid* yang sebelumnya *unpaid*.



Gambar 79. Halaman Payment Gateway Status Sukses

1. Menu Tipe Hotel

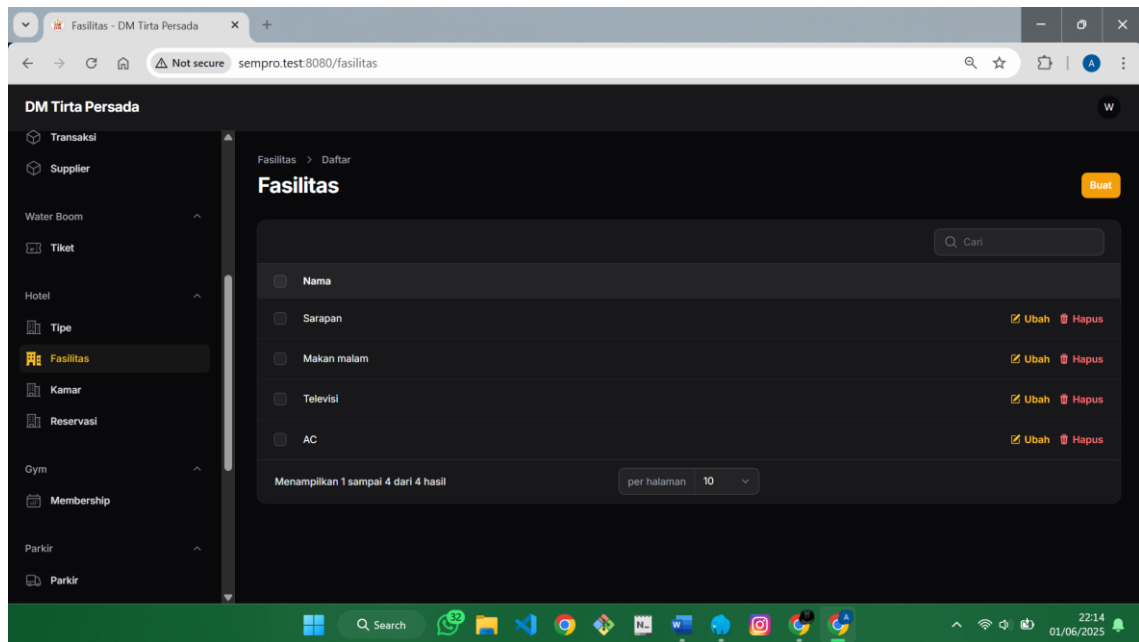


Gambar 80. Menu Tipe Hotel

Pada Gambar 80 menunjukkan halaman manajemen tipe hotel, tipe hotel digunakan untuk menentukan harga kamar berdasarkan fasilitas atau lokasi tertentu yang membuat harganya berbeda-beda. Pada menu tipe terdapat tabel yang berisi data nama tipe, kapasitas dan harga. Pada saat menambahkan kamar, salah satu data yang dipilih ada tipe, tipe tersebut menggunakan data dari yang telah diinputkan pada halaman tipe dan harga dari kamar tersebut akan mengikuti harga yang diinputkan pada halaman tipe.

m. Menu Fasilitas Hotel

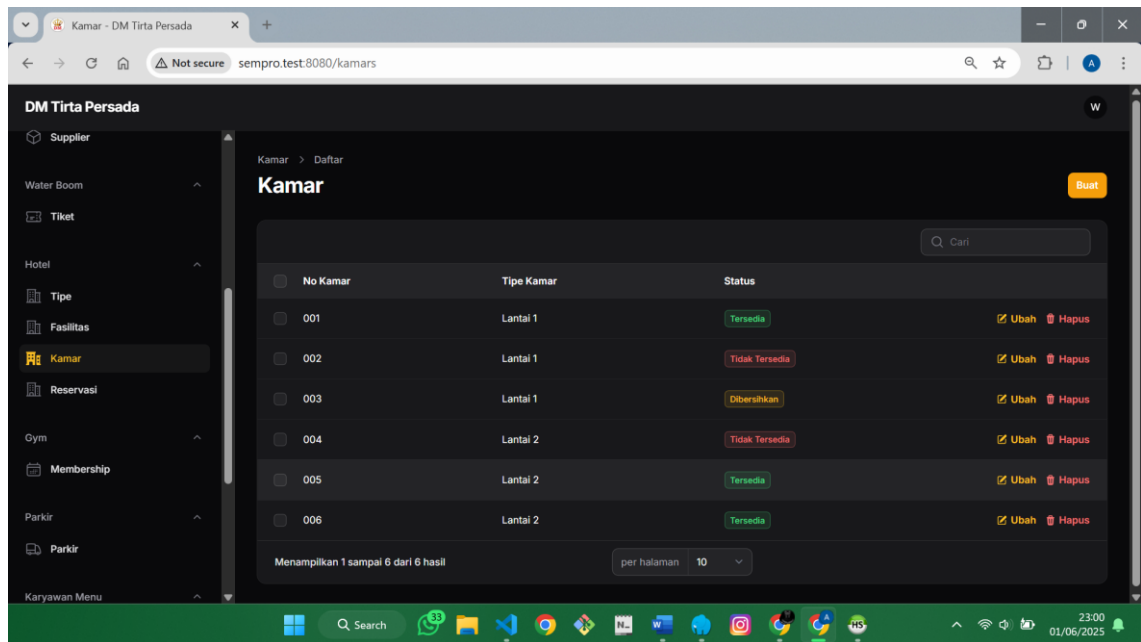
Fasilitas hotel digunakan untuk mendata fasilitas hotel yang disediakan. Fasilitas Hotel akan ditambahkan ke masing-masing kamar yang memiliki fasilitas nya. Pada saat menambahkan data kamar, akan diminta menginputkan fasilitas yang disediakan untuk kamar tersebut dan fasilitas yang dipilih merupakan data yang diinputkan pada halaman Fasilitas. Satu kamar dapat memilih banyak fasilitas sesuai dengan yang disediakan untuk kamar tersebut. Gambar halaman fasilitas dapat dilihat pada Gambar 81.



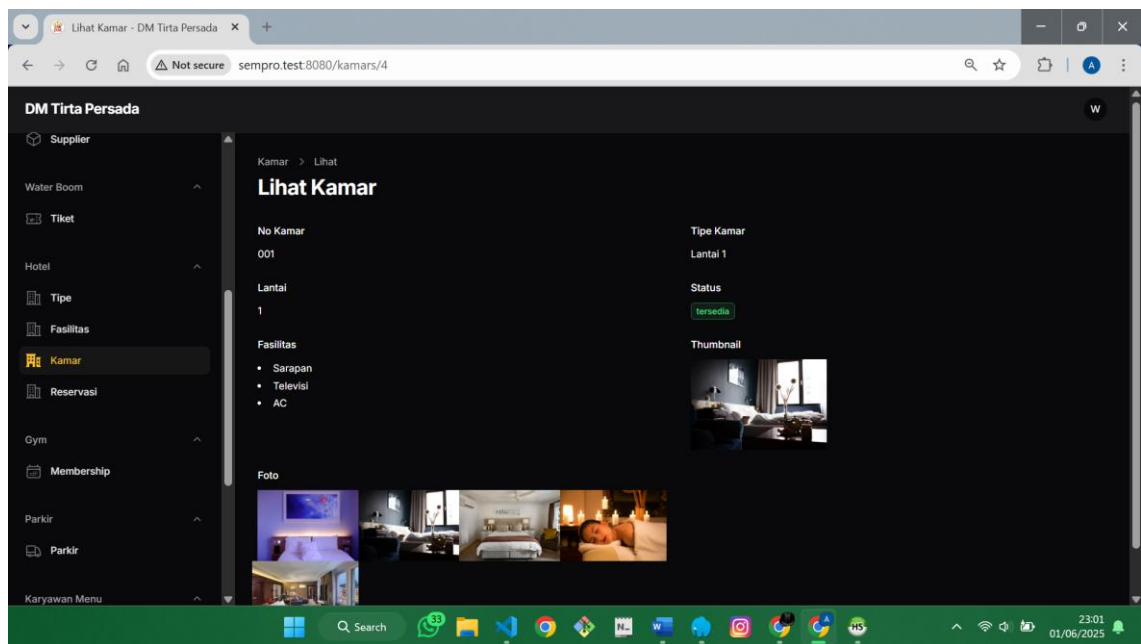
Gambar 81. Menu Faisilitas Hotel

n. Menu Kamar Hotel

Menu kamar hotel digunakan untuk memanajemen data kamar yang disediakan oleh DM Tirta Persada. Data kamar yang *diinputkan* akan digunakan sebagai data yang dapat dipesan oleh pengguna. Pada halaman kamar terdapat tabel yang berisi data nomor kamar, tipe kamar dan status kamar. Data tersebut bukanlah semua data pada kamar karena semua data nya tampil pada halaman *view* kamar atau lihat kamar yang dapat dilihat pada Gambar 83. Terdapat tiga status pada data kamar yaitu pertama adalah “Tersedia” yang artinya kamar dapat dipesan, kedua adalah “Tidak Tersedia” yang artinya kamar sedang tidak dapat dipesan atas suatu alasan, status terakhir adalah “Dibersihkan” yang artinya kamar sedang tidak dapat dipesan dengan alasan sedang dilakukan pembersihan untuk sementara waktu. Gambar halaman kamar dapat dilihat pada Gambar 82.

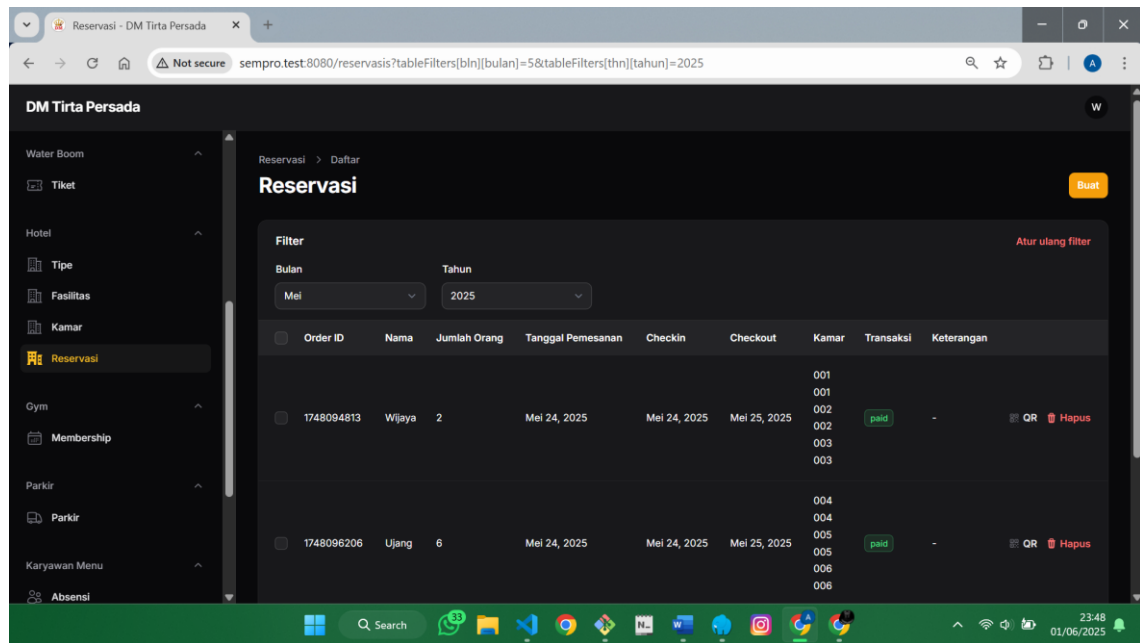


Gambar 82. Menu Kamar



Gambar 83. Menu Detail Kamar

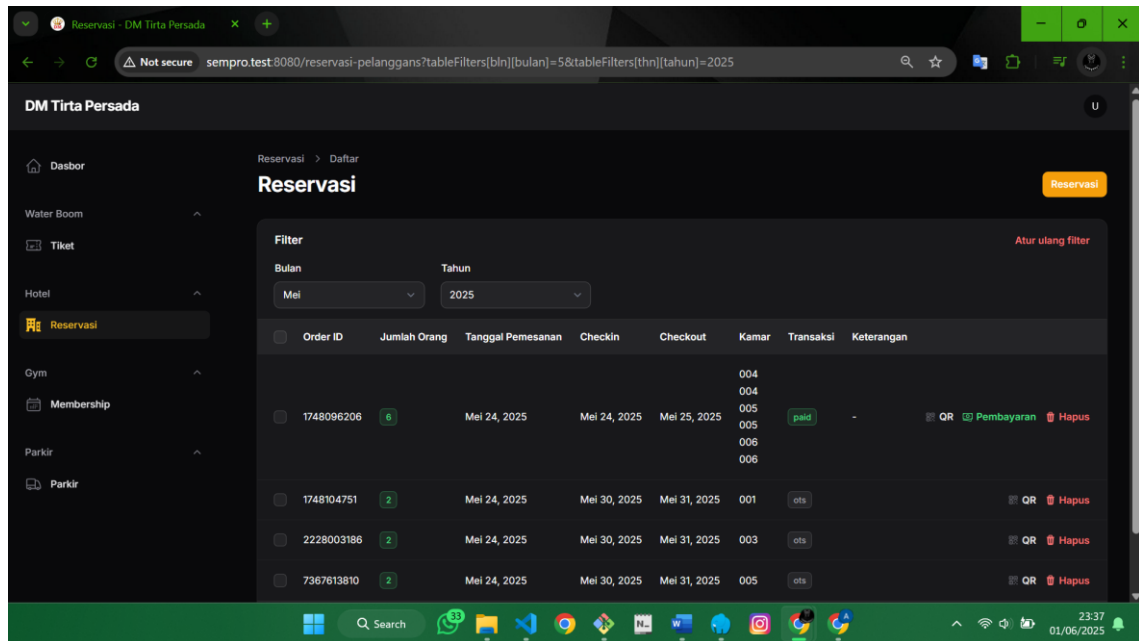
o. Menu Reservasi Hotel



Gambar 84. Menu Manajemen Reservasi Hotel

Sama dengan menu Tiket Waterboom, terdapat dua halaman reservasi yaitu untuk admin dan manjer serta halaman reservasi untuk pengguna. Pengguna dapat melakukan reservasi dengan dua cara yaitu secara daring menggunakan website dan dengan cara datang ke tempat atau yang disebut dengan OTS. Pada halaman manajemen reservasi terdapat tabel yang menampilkan data *order id*, nama pelanggan, jumlah orang pada reservasi, tanggal pemesanan, tanggal *checkin*, tanggal *checkout*, status transaksi dan keterangan. Status transaksi *paid* dan *unpaid*. Status *paid* dan *unpaid* hanya tampil pada pesanan yang dilakukan secara daring, sementara status OTS hanya tampil pada pesanan yang dilakukan secara langsung ditempat karena data pesanan OTS diinputkan langsung oleh admin atau manajer. Tanggal pesanan yang sudah dipesan tidak dapat dipesan oleh orang lain baik secara daring maupun datang ke tempat, hal tersebut dilakukan dengan cara tidak menampilkan kamar yang sudah terisi berdasarkan tanggal checkin dan checkout yang ditentukan oleh calon pembeli. Gambar manajemen hotel dapat

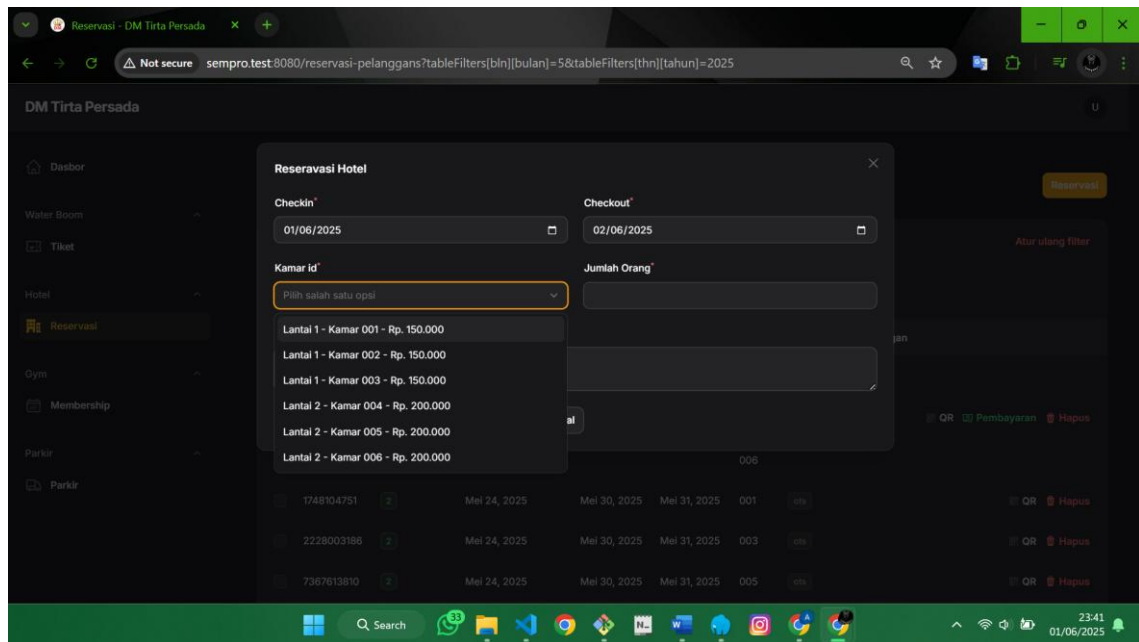
dilihat pada Gambar 84 dan gambar halaman pembelian tiket secara daring dapat dilihat pada Gambar 85.



Gambar 85. Menu Reservasi Hotel

Pada gambar 85 menunjukan halaman tiket yang tampil pada pengguna, atau dapat dikatakan halaman pembelian tiket. Terdapat tiga tombol pada bagian kanan data, yaitu QR, Pembayaran, dan Hapus. Tombol QR saat ditekan akan memunculkan popup yang berisi qr code dan dapat digunakan untuk melakukan *checkin* dan *checkout*, tombol QR hanya akan tampil pada reservasi yang telah dibayar dengan status *paid* atau pada pesanan dengan status *ots*. Tombol pembayaran hanya akan muncul pada pesanan yang melakukan reservasi secara daring. Proses reservasi secara daring sama dengan pada saat pembelian tiket Waterboom. Pengguna dapat menekan tombol “Reservasi” yang berada di kanan atas, lalu pengguna diminta menginputkan tanggal *checkin* dan *checkout*. Berdasarkan tanggal *checkin* dan *checkout* yang telah dipilih, sistem akan menampilkan pilihan kamar yang tersedia pada tanggal-tanggal tersebut, pelanggan dapat memilih lebih dari satu kamar. Setelah memilih tanggal *checkin*, *checkout* dan kamar yang akan dipesan, pengguna diminta menginputkan berapa

banyak orang yang akan menggunakan kamar yang dipesan, dan terakhir pengguna dapat menginputkan keterangan apabila akan ingin memberikan permintaan atau persiapan sesuatu. Setelah menginput semua data yang diperlukan pengguna dapat mengklik tombol “Lanjutkan Ke Pembayaran” yang akan mengarahkan pengguna ke halaman payment gateway. Gambar form reservasi secara daring dapat dilihat pada Gambar 86.

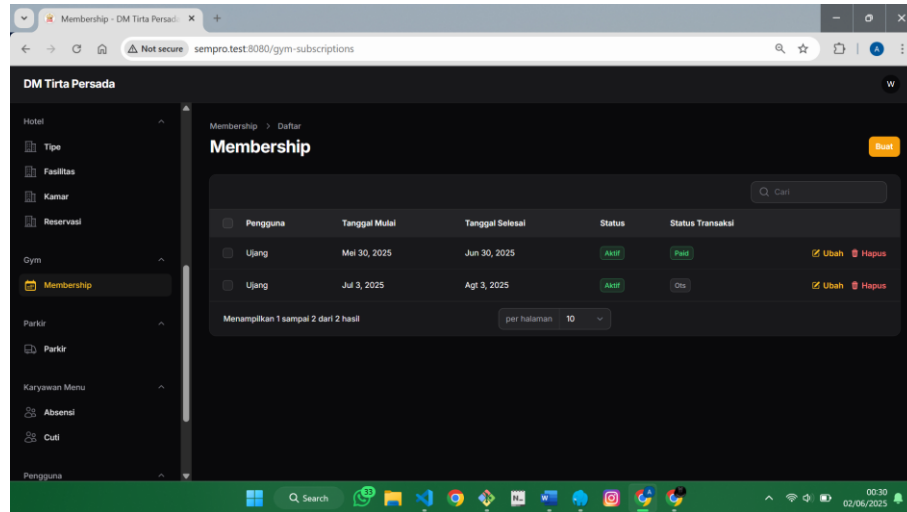


Gambar 86. Menu Reservasi Hotel Tombol Reservasi

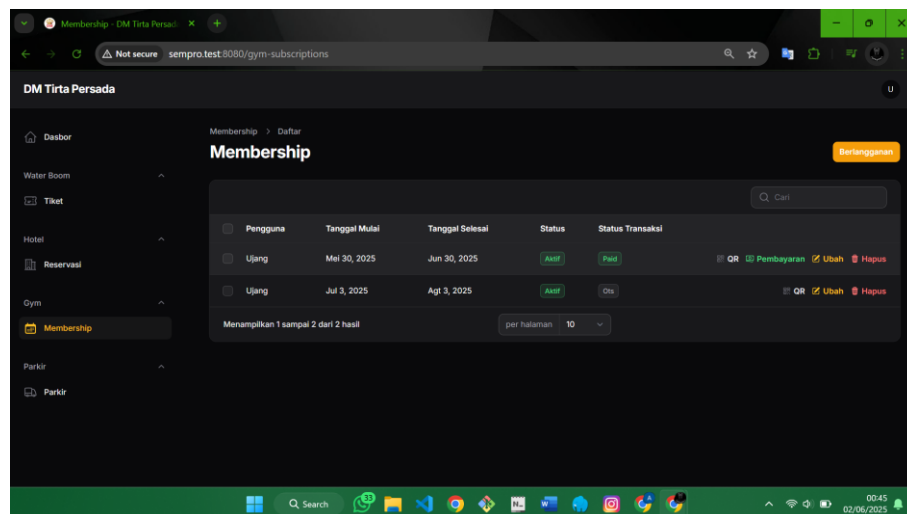
p. Menu *Membership Gym*

Terdapat dua menu *membership gym* yaitu manajemen *membership* dan pembelian *membership*. Manajemen *membership* dapat diakses oleh admin dan manajer, sementara pembelian *membership* dapat diakses oleh pengguna. Halaman manajemen gym berisi data yang berisi nama pengguna, tanggal mulai langganan dan tanggal akhir langganan serta data status. Terdapat dua status yaitu status *membership* dan status transaksi. Status *membership* akan aktif selama masih dalam rentang *membership* sementara status transaksi adalah status pembayaran *membership gym*. *Membership gym* dapat dibeli dengan dua cara yaitu daring dan dengan datang ke tempat. Status *paid* dan *unpaid* terdapat pada *membership* yang

dibeli secara daring sementara status ots adalah *membership* yang dibeli dengan cara datang langsung ke tempat. Halaman manajemen gym dapat dilihat pada Gambar 87 dan halaman pembelian *membership* dapat dilihat pada Gambar 88.



Gambar 87. Menu Manajemen Membership Gym

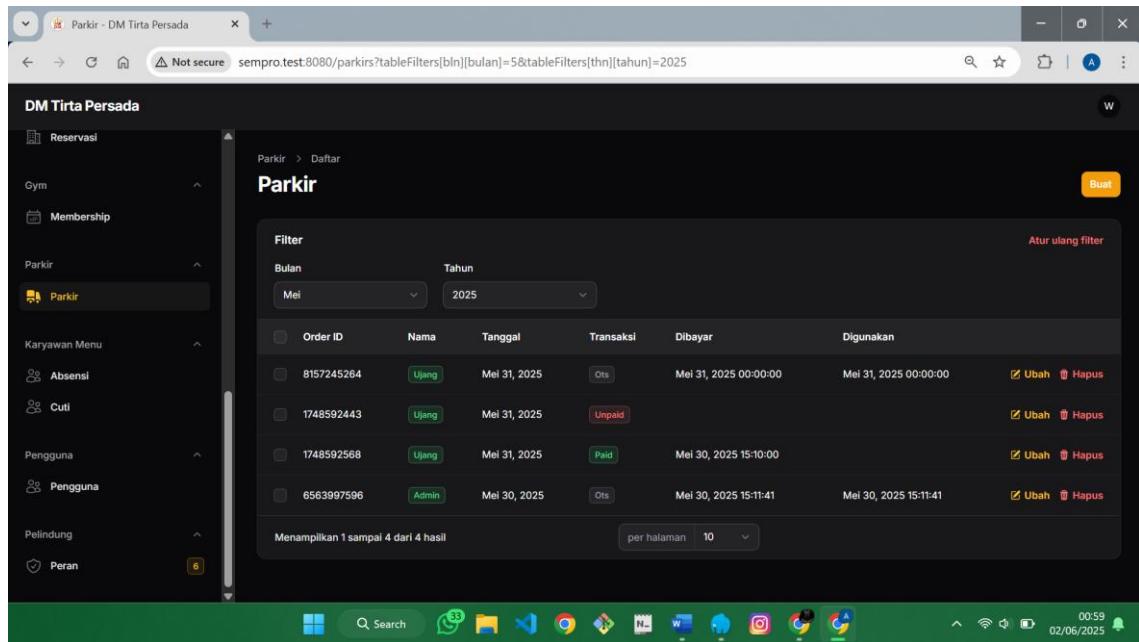


Gambar 88. Menu Membership Gym

Gambar 88 menunjukkan halaman pembelian membership secara daring. Jika pengguna akan membeli membership, pengguna dapat menekan tombol “Berlangganan” pada pojok kanan atas. Pengguna diminta menginputkan tanggal mulai berlangganan dan tanggal akhir akan otomatis tergenerate satu bulan

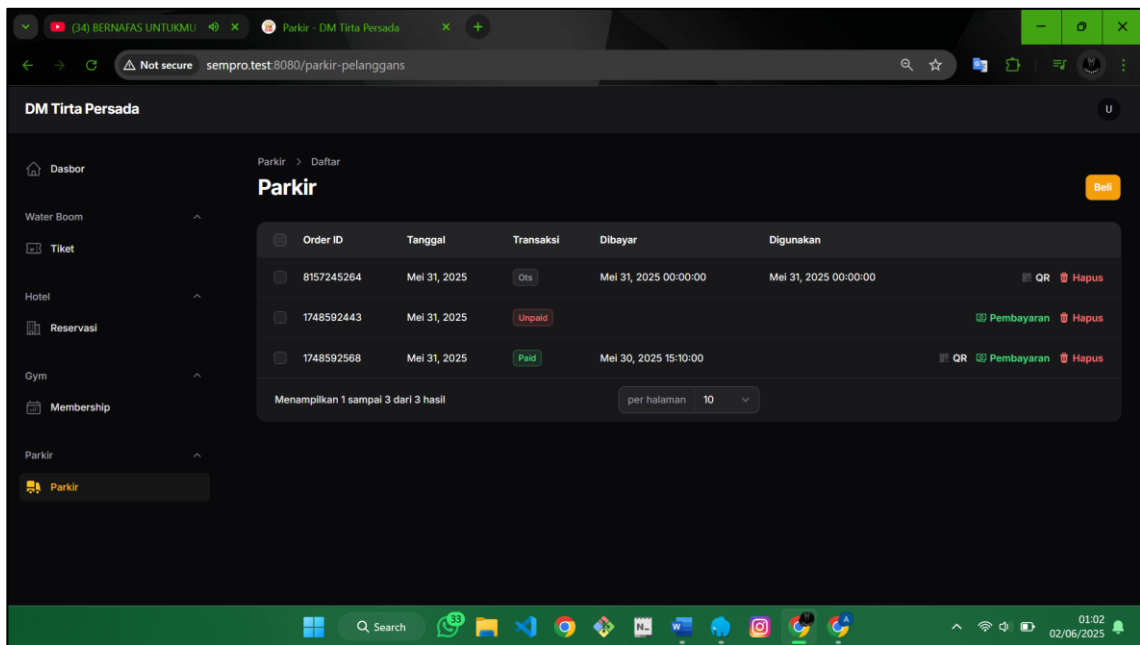
kedepan dari tanggal mulai. Setelah menentukan tanggal berlangganan, pengguna akan mengklik tombol “Lanjutkan ke pembayaran” dan akan dialihkan ke halaman *payment gateway*. Tombol QR hanya terdapat pada data yang status nya *paid* dan ots sementara tombol pembayaran hanya terdapat pada data yang melakukan pembelian secara daring, dan status ots merupakan status bagi data membership yang melakukan pembelian langsung ditempat DM Tirta Persada.

q. Menu Parkir



Gambar 89. Menu Manajemen Parkir

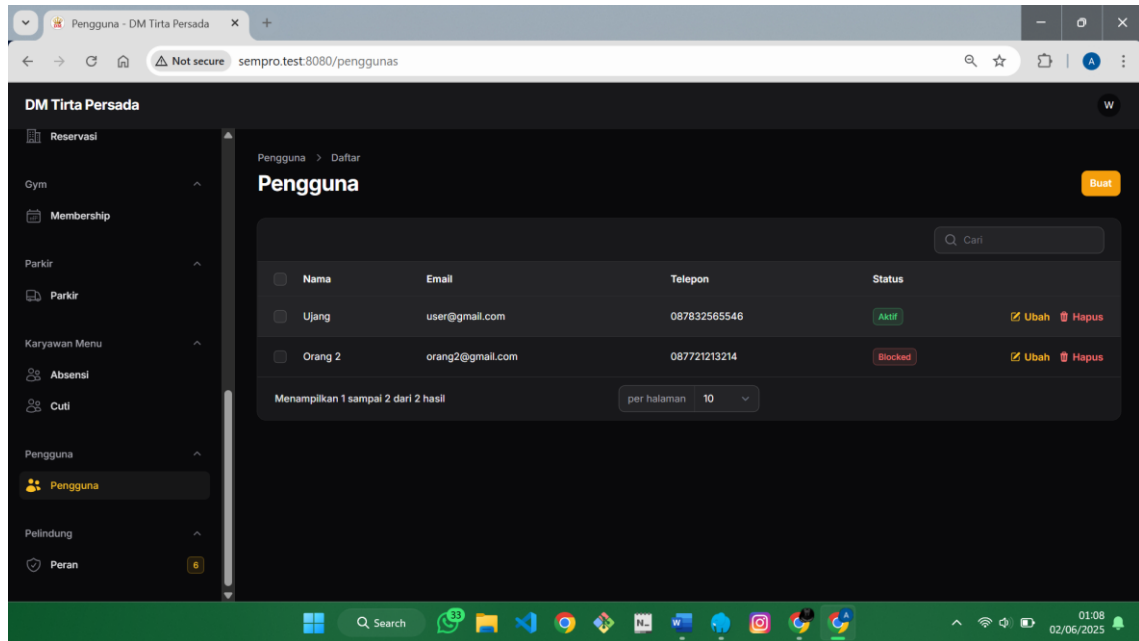
Terdapat dua menu parkir yaitu untuk manajemen parkir yang dapat diakses oleh admin dan manajer, dan menu pembelian parkir yang dapat diakses oleh pengguna. Gambar 89 menunjukkan halaman manajemen parkir. Pembelian tiket parkir dapat dilakukan secara daring dan akan memiliki status *paid* dan *unpaid* serta bisa juga dengan cara datang langsung ke tempat dan akan memiliki status ots. Pembelian tiket parkir secara daring dibuat untuk mengurangi resiko macet diwaktu-waktu ramai pengunjung seperti hari raya.



Gambar 90. Menu Parkir

Gambar 90 menunjukkan halaman pembelian tiket parkir. Pembelian tiket parkir dapat dilakukan dengan mengklik tombol beli yang berada di pojok kanan atas, pembayaran pembelian tiket parkir dapat dilakukan dengan *payment gateway*. Tombol QR hanya muncul pada data yang status nya paid dan ots, sementara tombol pembayaran hanya tampil pada data yang melakukan pembelian secara daring.

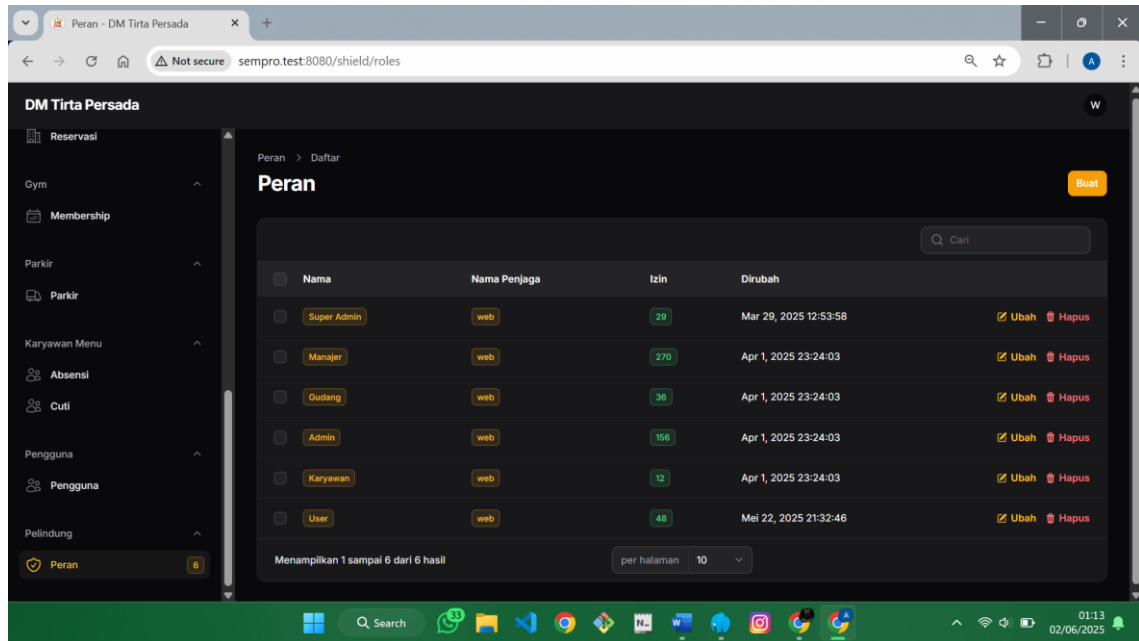
r. Menu Manajemen Pengguna



Gambar 91. Menu Manajemen Pengguna

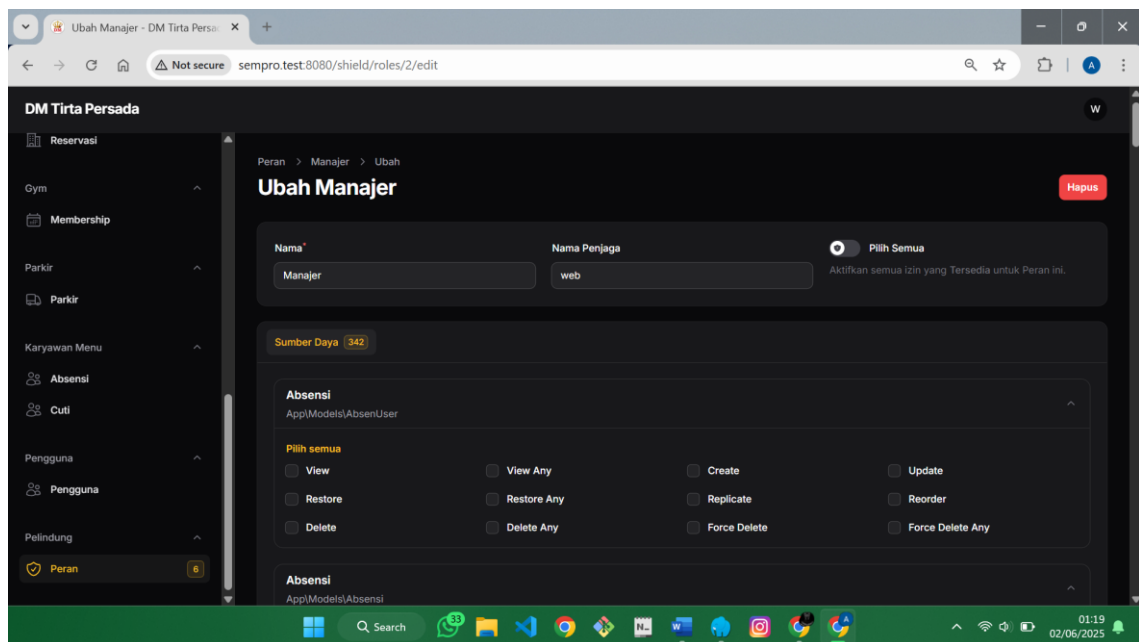
Halaman manajemen pengguna merupakan halaman yang mengatur akun-pengguna. Halaman manajemen pengguna hanya dapat diakses oleh Super Admin. Super admin dapat menambahkan pengguna, megedit data pengguna baik yang daftar sendiri atau didaftarkan oleh Super Admin. Halaman manajemen pengguna dapat dilihat pada Gambar 91.

s. Menu Peran



Gambar 92. Menu Peran

Menu peran digunakan untuk manajemen peran atau jabatan dan akses dari masing-masing jabatan, namun untuk penambahan jabatan dilakukan pada menu karyawan. Terdapat data nama penjaga yaitu web dan api dimana data tersebut untuk keperluan akses juga yaitu pada web atau melalui api. Halaman manajemen peran dapat dilihat pada Gambar 92.

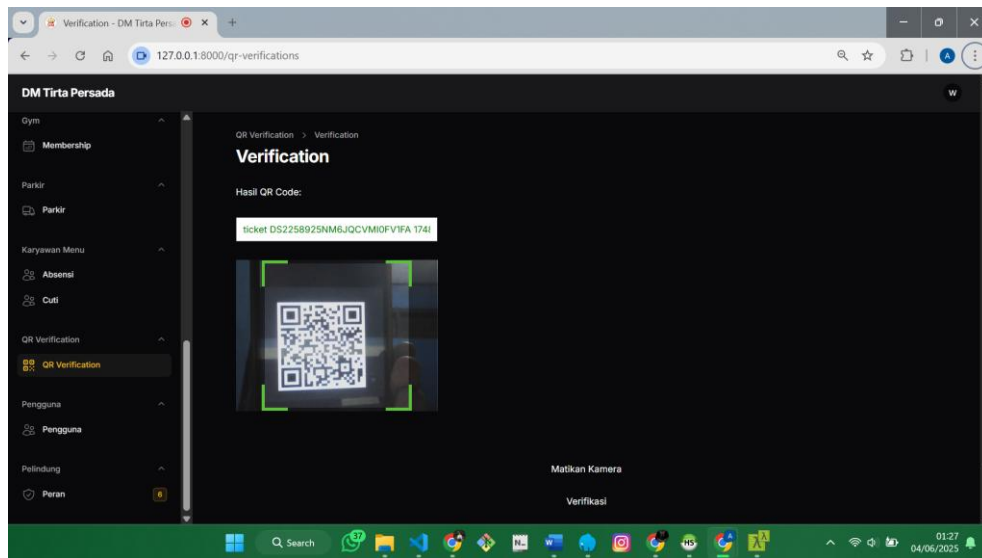


Gambar 93. Menu Peran Ubah Data

Gambar 93 menunjukkan halaman pengaturan akses dari masing-masing jabatan. Pemilihan akses dapat dipilih satu persatu akses atau dapat di centang semua sekaligus.

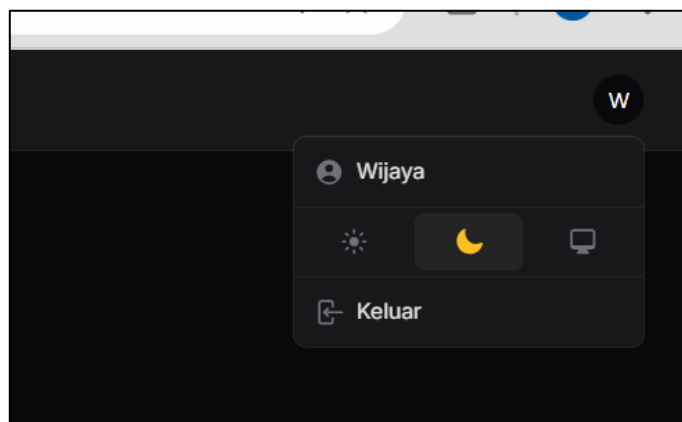
t. Menu Verifikasi QR

Terdapat tombol untuk menyalakan kamera dan mematikan kamera. Jika kamera telah dinyalakan, arahkan gambar kode qr ke kotak agar dapat di scan. Setelah tanda kotak *scanner* kode qr berubah menjadi warna hijau berarti kode qr berhasil di scan dan akan muncul hasil scan nya di kolom “Hasil QR Code”. Setelah muncul pada kolom “Hasil QR Code” maka dapat mengklik tombol Verifikasi. Hasil verifikasi akan muncul dengan alert. Semua transaksi yang menggunakan kode QR dapat di scan pada halaman verifikasi kode QR. Halaman verifikasi kode QR dapat dilihat pada Gambar 94.

Gambar 94. Menu QR *Verification*

u. Menu Logout dan Ganti Tema

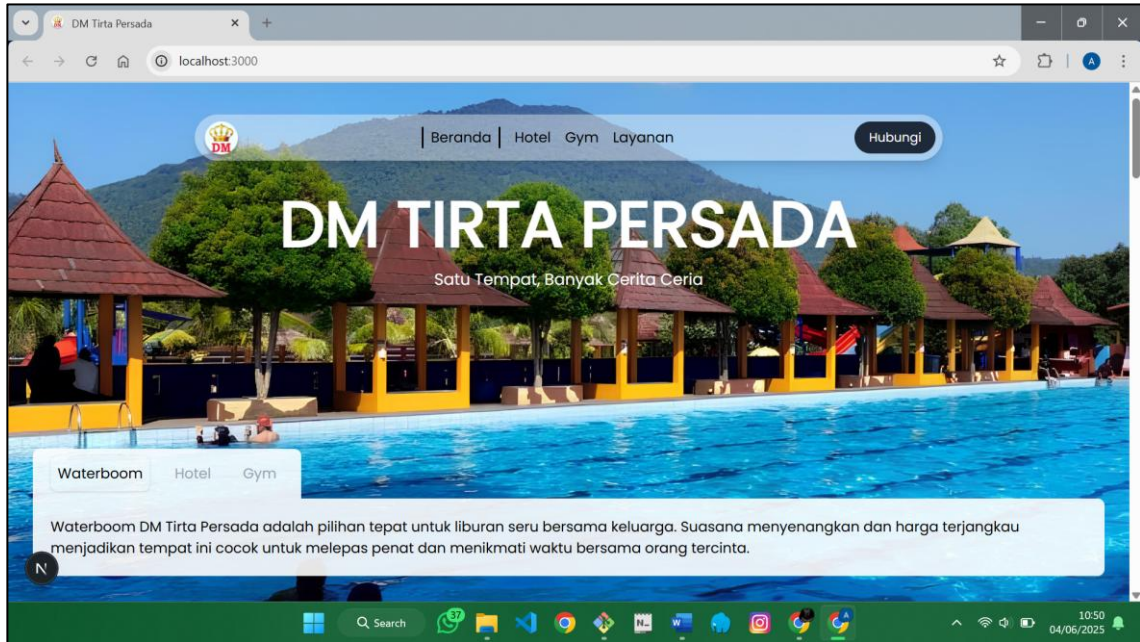
Terdapat fitur mengganti tema dan keluar (*Logout*) pada saat mengklik logo profile di pojok kanan atas. Disediakan tiga tema yaitu *dark*, *light*, dan *system* (sesuai tema sitem). Selain fitur ganti tema, terdapat fitur keluar atau biasa disebut dengan *logout*. Fitur ganti tema dan keluar dapat dilihat pada Gambar 95.

Gambar 95. Menu *Logout* Dan Ganti Tema

4.1.7.2 Company Profile (Landing Page)

a. Menu Landing Page Utama

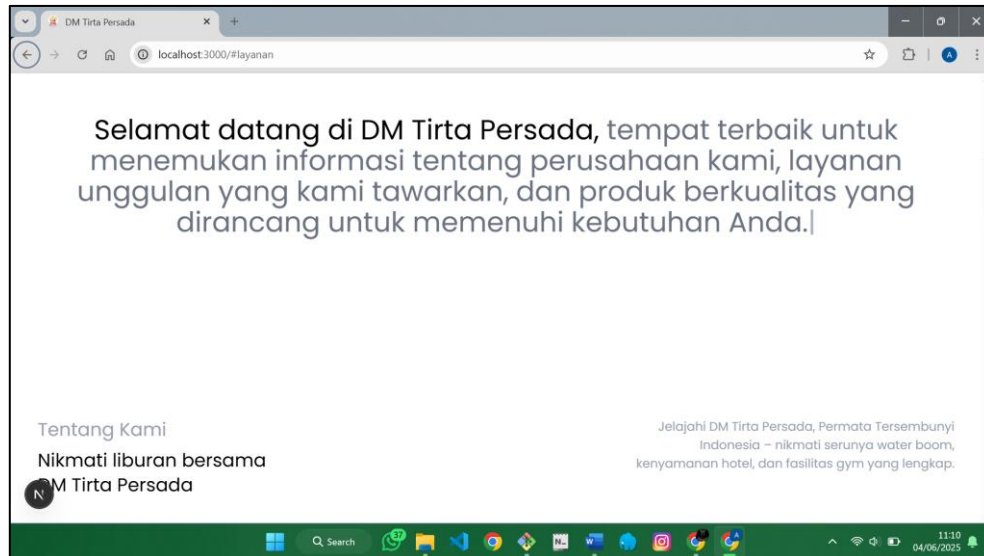
Menu utama landing page tersusun beberapa bagian (*section*) yang menjadi satu halaman utuh. Terdapat lima bagian pada landing page utama yaitu beranda, bagian selamat datang, bagian gallery layanan, lokasi dan terakhir bagian layanan.



Gambar 96. Landing Page Utama Bagian Beranda

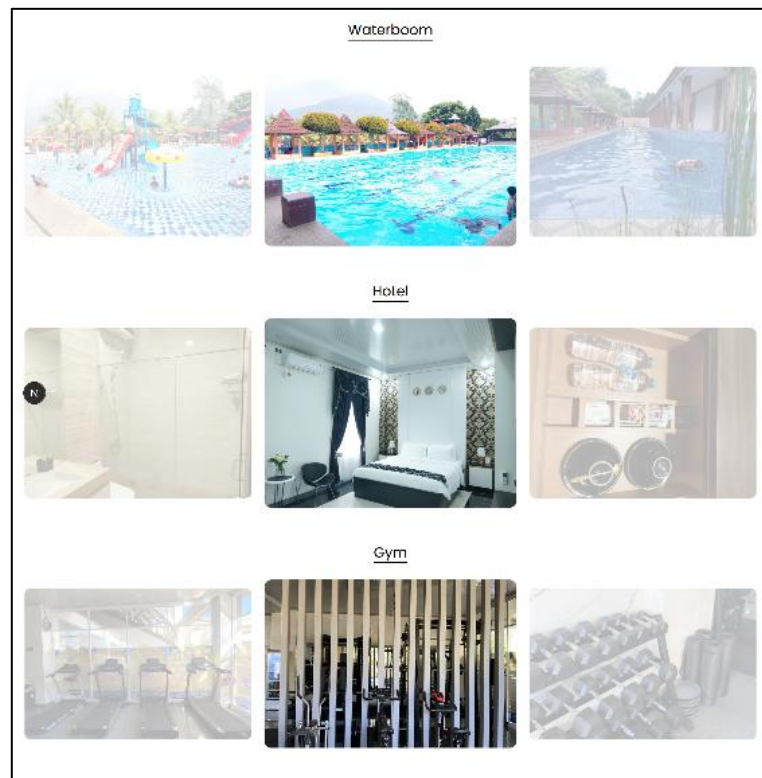
Gambar 96 menunjukkan bagian beranda pada landing page utama. Pada bagian beranda terdapat bagian-bagian yang menyusunnya. Pertama adalah bagian navbar yang menjadi navigasi user ingin menuju halaman mana, terdapat empat menu yang disajikan yaitu navigasi beranda yang sedang aktif menunjukkan bahwa halaman landing page utama adalah halaman beranda. Selanjutnya ada navigasi hotel yang akan mengarahkan pengguna ke halaman landing page hotel. Lalu ada navigasi Gym yang akan mengarahkan pengguna ke halaman landing page hotel. Terakhir ada navigasi Layanan yang akan mengarahkan pengguna ke bagian layanan dalam landing page utama. Setelah navbar terdapat bagian judul utama website atau nama utama website yang bertuliskan nama Perusahaan DM Tirta Persada untuk menunjukkan bahwa website ini adalah website Perusahaan DM Tirta

Persada. Setelah judul utama, dilanjutkan dengan slogan mengajak yaitu “Satu Tempat, Banyak Cerita Ceria”. Terakhir dari bagian beranda pada landing page utama adalah informasi layanan yang dapat di klik untuk berganti-ganti informasi layanan yang ingin ditampilkan.



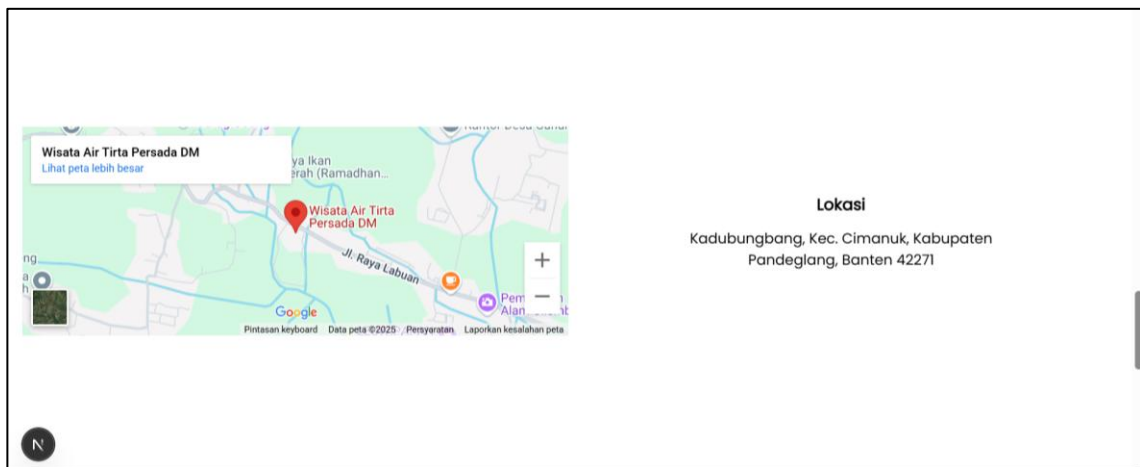
Gambar 97. *Landing Page* Utama Bagian Selamat Datang

Gambar 97 menunjukkan bagian kedua dalam landing page utama yaitu bagian selamat datang. Pada halaman ini diberikan kata-kata sambutan bagi pengunjung website karena telah mengunjungi website dan sedikit pengenalan pelayanan yang diberikan perusahaan DM Tirta Persada.



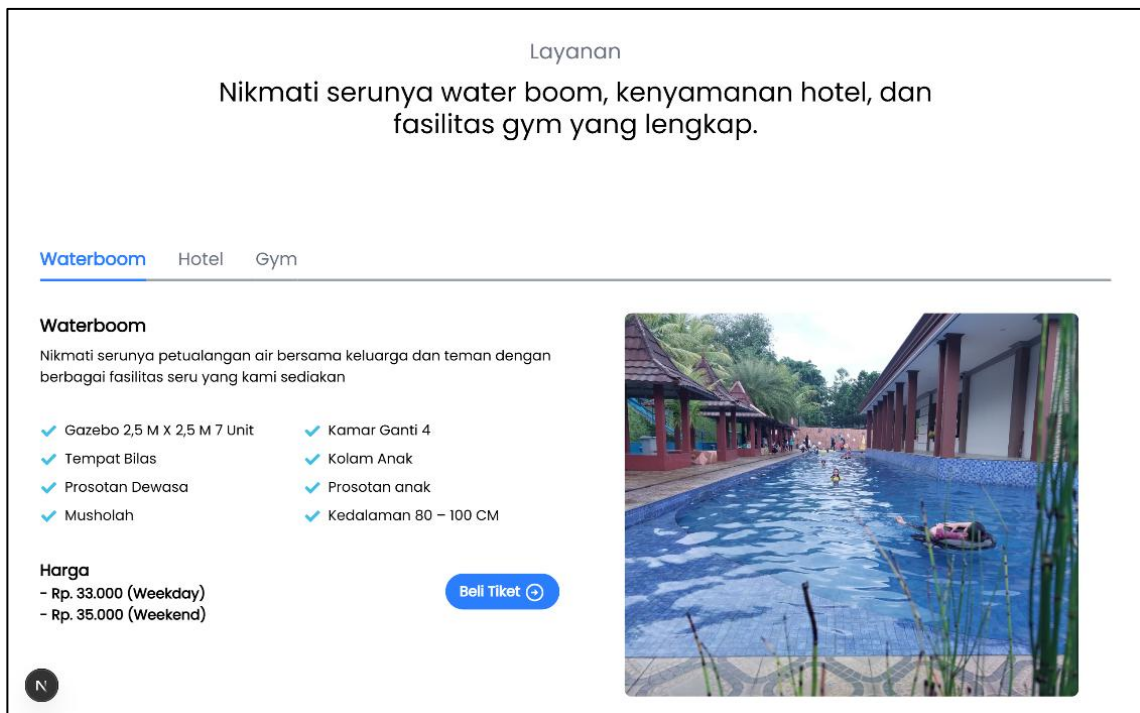
Gambar 98. *Landing Page* Utama Bagian Galeri

Gambar 98 menunjukkan bagian galeri pada landing page utama. Terdapat tiga gallery yang ditampilkan yaitu gallery *Waterboom*, Hotel, dan Gym. Galeri akan otomatis bergeser ke gambar berikutnya dalam setiap tiga detik, namun tetap bisa di geser manual oleh pengguna.



Gambar 99. *Landing Page* Utama Bagian Lokasi

Pada Gambar 99 menunjukan bagian lokasi pada bagian landing page utama. Lokasi sudah dibuat interaktif dimana pengguna dapat zoom in dan zoom out, menggeser ke bagian lain dan juga bisa mengganti gaya menjadi tampilan satelit.

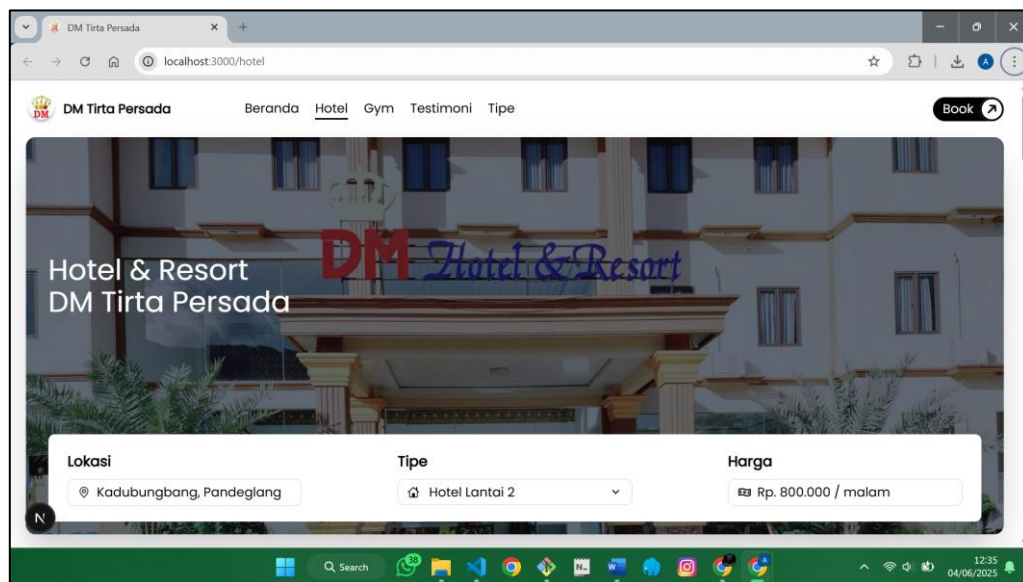


Gambar 100. *Landing Page* Utama Bagian Informasi Layanan

Gambar 100 menunjukkan bagian layanan pada landing page utama. Informasi yang ditampilkan dapat diganti dengan mengklik judul layanan nya maka akan otomatis terganti dengan informasi judul yang dipilih. Setiap informasi terdapat tombol yang mengarahkan ke informasi atau langkah selanjutnya terkait layanan yang dipilih.

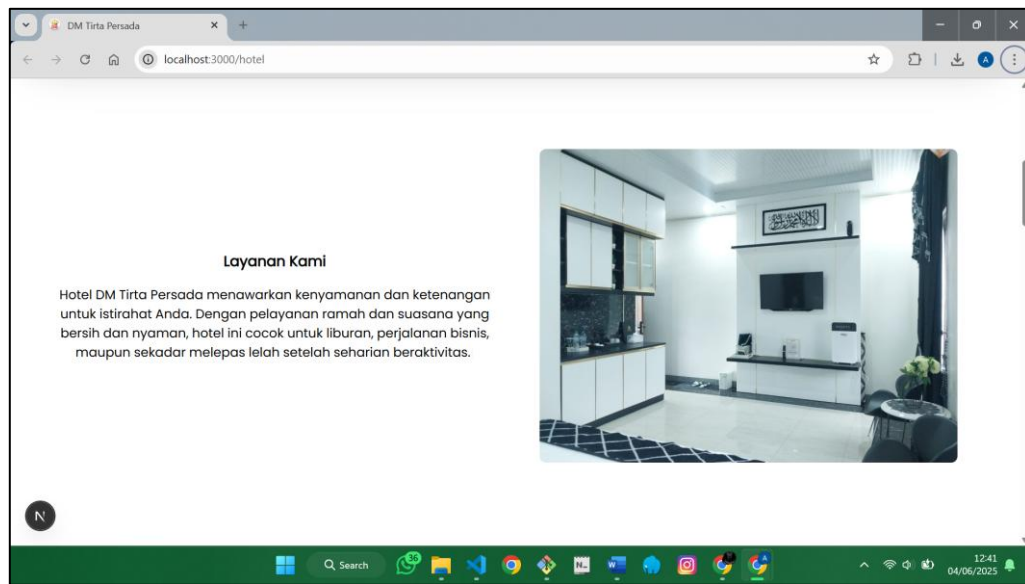
b. Menu Landing Page Hotel

Landing page hotel terdiri dari lima bagian atau *section* yang menjadi satu kesatuan halaman. Bagian tersebut adalah bagian utama atau beranda, informasi layanan secara singkat, galeri dari masing-masing tipe kamar yang disediakan, testimoni dari pengguna, dan terakhir informasi detail dari tipe kamar.



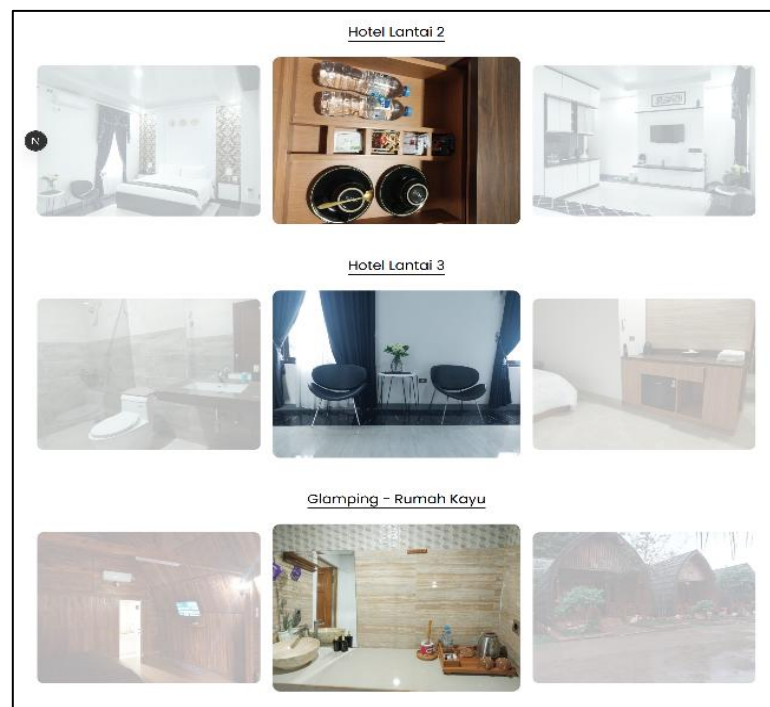
Gambar 101. Landing Page Hotel Bagian Beranda

Gambar 101 menunjukkan bagian pertama pada landing page hotel, yaitu bagian beranda. Terdapat navbar yang berfungsi sebagai navigasi pengguna dan tombol “book” untuk mengarahkan pengguna untuk memesan hotel. Pada bagian tengah beranda terdapat judul utama halaman yang berisi hotel & resort DM Tirta Persada. Pada bagian paling bawah terdapat *card* informasi harga yang dapat diganti berdasarkan tipe hotel yang *select* atau dipilih.



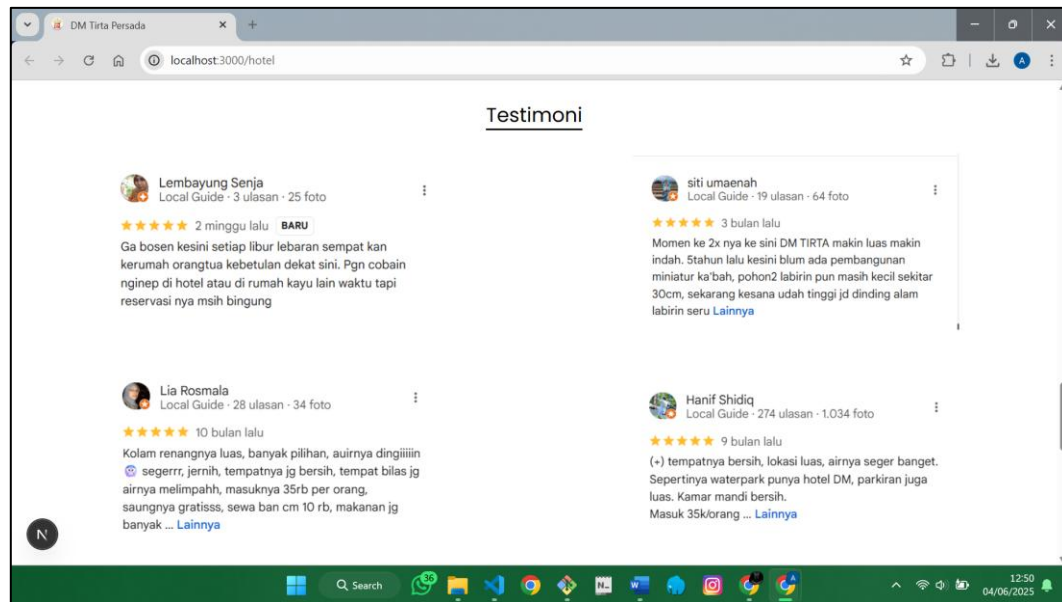
Gambar 102. *Landing Page* Hotel Bagian Informasi Layanan

Pada Gambar 102 menunjukan halaman informasi layanan secara singkat sebagai penarik minat pengguna. Informasi disajikan dengan gambar salah satu kamar hotel pada DM Tirta Persada.



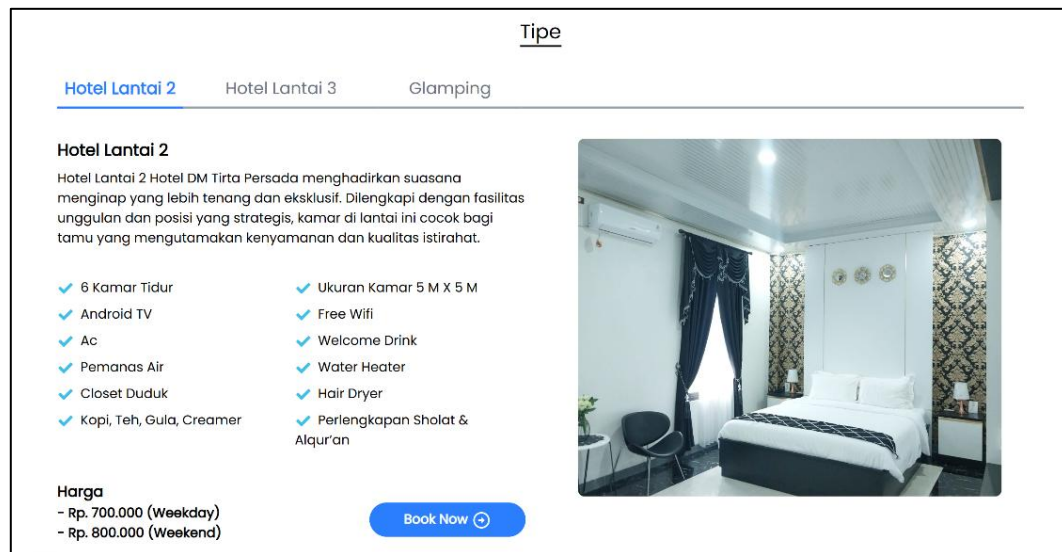
Gambar 103. *Landing Page* Hotel Bagian Galeri

Gambar 103 menunjukkan bagian galeri pada landing page hotel. Galeri yang ditampilkan adalah masing-masing tipe hotel yang disediakan. Terdapat galeri hotel lantai 2, hotel lantai 3 dan hotel glamping / rumah kayu. Gambar pada setiap galeri dapat bergeser secara otomatis namun dapat digeser secara manual oleh pengguna jika menginginkannya.



Gambar 104. *Landing Page* Hotel Bagian Testimoni

Gambar 104 menunjukkan halaman testimoni yang didapat ulasan dari google maps tempat DM Tirta Persada.

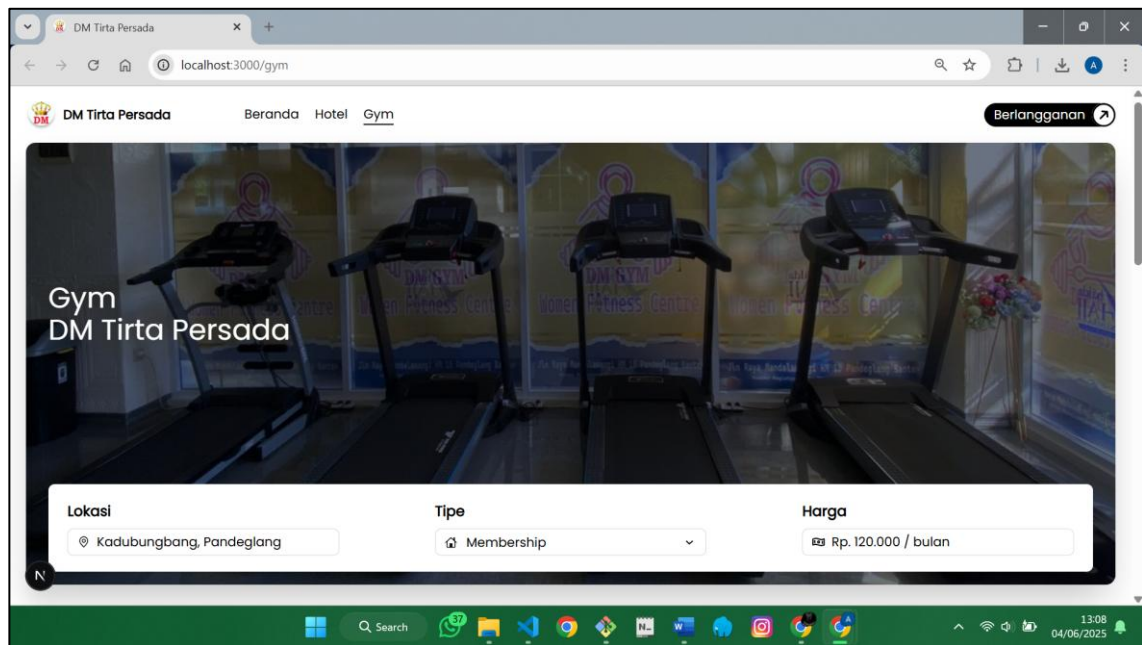


Gambar 105. *Landing Page* Hotel Bagian Tipe

Gambar 105 menunjukkan bagian tipe pada landing page hotel. Bagian tipe menampilkan informasi fasilitas yang disediakan pada masing-masing tipe hotel yang disediakan. Informasi tipe yang ditampilkan dapat diganti dengan mengklik judul dari tipe yang ingin ditampilkan informasinya. Pada masing-masing informasi tipe terdapat tombol “*Book Now*” yang akan mengarahkan pengguna ke halaman reservasi atau pemesanan hotel.

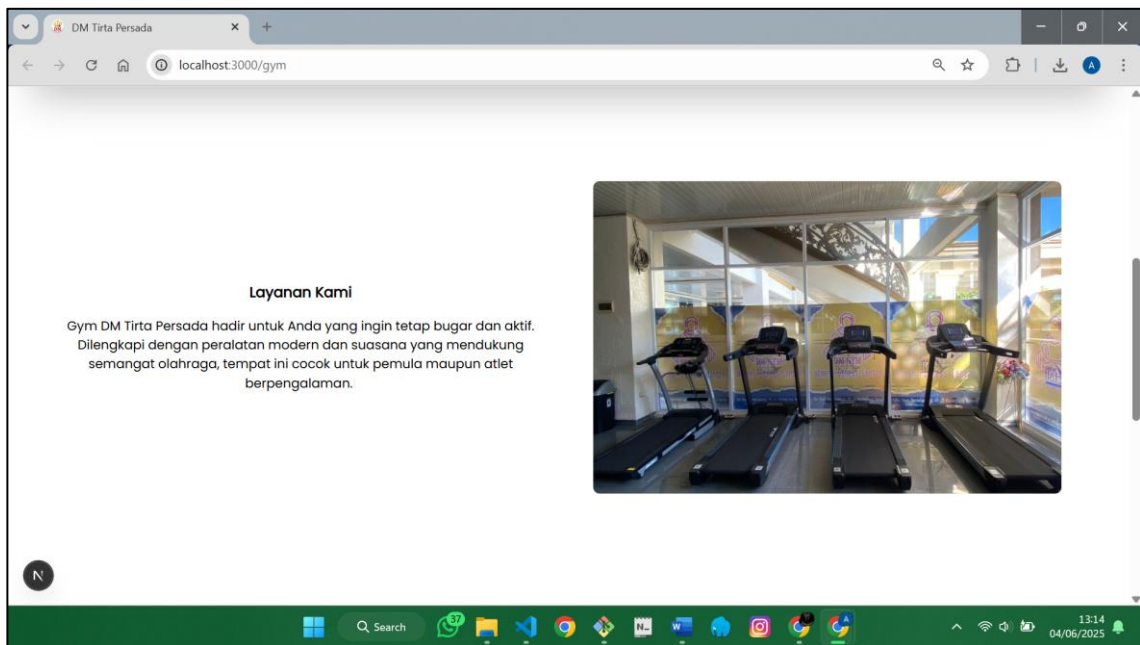
c. Menu Landing Page Gym

Landing page gym terdiri dari tiga bagian yang tersusun menjadi satu halaman utuh. Bagian bagian tersebut yaitu pertama terdapat bagian beranda, kedua adalah bagian informasi layanan secara singkat dan terakhir adalah bagian galeri.



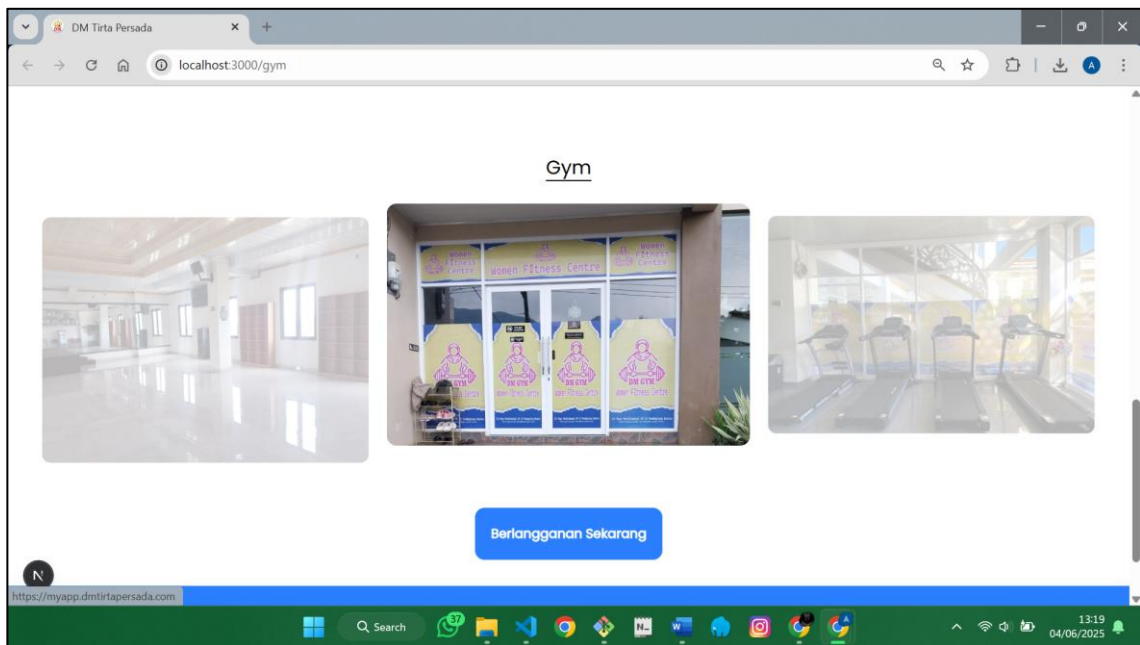
Gambar 106. *Landing Page Gym Bagian Beranda*

Gambar 106 menunjukkan halaman beranda pada landing page hotel. Bagian beranda berisi bagian-bagian yang menyusunnya juga. Bagian pertama adalah navbar yang berfungsi sebagai navigasi halaman-halaman bagi pengguna, serta terdapat tombol berlangganan yang berada di pojok kanan atas yang berfungsi untuk mengarahkan pengguna ke halaman pendaftaran berlangganan gym. Pada bagian tengah terdapat judul utama halaman yang berfungsi untuk menunjukkan bahwa halaman tersebut adalah halaman landing page Gym Dm Tirta Persada. Pada bagian paling bawah terdapat *card* yang berisi informasi harga berlangganan / *membership* gym Dm Tirta Persada.



Gambar 107. *Landing Page* Gym Bagian Informasi Layanan

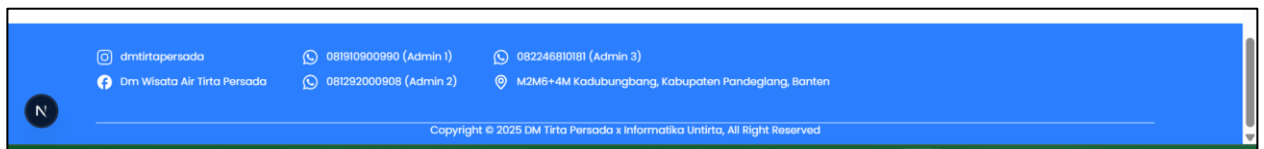
Gambar 107 menunjukkan halaman informasi singkat gym DM Tirta Persada. Informasi singkat yang diberikan berfungsi sebagai penarik minat pelanggan untuk berlangganan gym DM Tirta Persada. Bersama dengan informasi yang diberikan, disajikan gambar salah satu alat di ruangan gym. Teks informasi akan tertulis satu per satu saat halaman terbuka di layar, dalam hal ini halaman informasi sudah tampil yang artinya jika pengguna masih dalam bagian beranda maka teks belum akan ditugaskan untuk berjalan (tertulis).



Gambar 108. *Landing Page* Gym Bagian Galeri

Gambar 108 menunjukkan bagian terakhir pada *landing page* hotel, yaitu bagian galeri dan tombol berlangganan. Gambar yang ditampilkan di galeri akan otomatis bergeser dalam waktu setiap tiga detik, namun pengguna juga dapat menggesernya secara manual jika menginginkannya. Pada bagian paling bawah terdapat tombol berlangganan yang akan mengarahkan pengguna ke halaman pendaftaran berlangganan gym DM Tirta Persada.

d. *Footer Landing Page*



Gambar 109. *Landing Page* Bagian Footer

Bagian *footer* di landing page berisi informasi-informasi kontak dan lokasi dari perusahaan DM Tirta Persada. Terdapat kontak Instagram perusahaan, facebook perusahaan, nomor Whatsapp admin 1, nomor Whatsapp admin 2, nomor

Whatsapp admin 3, dan terakhir informasi lokasi DM Tirta Persada. Bagian *footer landing page* dapat dilihat pada Gambar 109.

4.2 Pengujian

Pada sub bab ini akan hasil pengujian dari sistem informasi manajemen karyawan dan inventory serta *company profile (landing page)*, yang bertujuan untuk mengetahui apakah sistem informasi yang sudah dibuat sudah berjalan sesuai dengan apa yang diharapkan atau tidak. Pengujian yang dilakukan adalah pengujian melalui *black box testing*.

4.2.1 Pengujian *Black Box*

Pengujian *black box* terhadap sistem informasi manajemen karyawan dan inventory serta *company profile (landing page)* dilakukan dengan tujuan untuk menguji setiap fungsi menu dan tombol yang terdapat pada sistem informasi apakah berjalan dengan baik dan sesuai dengan yang diharapkan atau tidak. Pengujian *black box* terhadap sistem informasi manajemen karyawan dan inventory serta *company profile (landing page)*:

Table 6. Pengujian Black Box Sistem Informasi Manajemen (SIM) dan Booking Online

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
1	Menu Login	Login SIM dengan data yang benar	Pengguna dapat masuk dan menggunakan fitur SIM sesuai dengan role / jabatan nya	Sesuai Harapan
2	Menu Login	Login SIM dengan data yang salah	Pengguna tidak dapat masuk ke SIM dan mendapatkan pesan error data tidak ditemukan	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
3	Menu Register	Register dengan data yang benar	Pengguna dapat masuk dan menggunakan fitur SIM dengan role user / pengguna	Sesuai Harapan
4	Menu Karyawan	Menekan menu karyawan	Menampilkan halaman data karyawan berikut dengan tombol tambah, ubah, dan hapus	Sesuai Harapan
5	Menu Karyawan	Menekan tombol tambah	Menampilkan halaman formulir tambah data karyawan, pengguna dapat menambahkan data karyawan baru dan Ketika menekan tombol “Buat” maka data berhasil disimpan dan diarahkan ke halaman utama menu karyawan dengan pesan sukes “ <i>Created successfully</i> ”	Sesuai Harapan

Terdapat total 137 fungsi pada sistem informasi manajemen dilakukan pengujian black box, selengkapnya dapat dilihat pada lampiran 1.

Tabel 7. Pengujian *Black Box Landing Page*

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
1	Landing Page Utama	Membuka Halaman Website Landing Page Dm Tirta Persada	Menampilkan halaman landing page utama dari bagian beranda sampai bagian footer	Sesuai Harapan
2	Landing Page Utama	Menekan Masing- Masing Menu Navbar	Mengarahkan ke halaman yang sesuai dengan nama menu navbar	Sesuai Harapan
3	Landing Page Utama	Menekan Tombol Hubungi	Mengarahkan ke kontak Whatsapp admin 1 DM Tirta Persada	Sesuai Harapan
4	Landing Page Utama – Bagian Beranda	Menekan Masing Sub Judul Pada <i>Card</i>	Menampilkan informasi yang sesuai dengan sub judul yang dipilih	Sesuai Harapan
5	Landing Page Utama – Bagian Ucapan Selamat Datang	Scroll Ke Bagian Ucapan Selamat Datang	Menampilkan paragraf ucapan selamat datang dengan animasi ketik satu per satu teks yang tertulis. Menampilkan teks nikmati liburan dan jelajahi di bagian bawah nya	Sesuai Harapan

Terdapat total 27 fungsi pada sistem informasi *company profile* yang dilakukan pengujian black box, selengkapnya dapat dilihat pada lampiran 2.

4.2.2 Pengujian Beta Klien

Pengujian beta klien dilakukan dengan memberikan kuisioner kepada perwakilan dari pihak perusahaan untuk mengetahui tanggapan klien dari Sistem Informasi Manajemen Dan *Company Profile* Terintegrasi Sistem *Booking Online* Menggunakan Metode Agile (Studi Kasus: DM Tirta Persada) yang telah dibangun, pada hal ini perusahaan memberikan perwakilan kepada karyawan bernama Rahmat dengan jabatan admin. Hasil pengujian dengan memberikan lima pertanyaan, dengan pilihan jawaban sangat baik, baik, kurang baik, tidak baik. Pertanyaan hasil jawaban dari klien dapat dilihat pada 34 tabel berikut.

Tabel 8. Hasil Pengujian Beta (Klien)

NO	PERYANYAAN	JAWABAN	HASIL RATA-RATA
1	Apakah sistem informasi manajemen karyawan dapat membantu perusahaan melakukan manajemen data dan aktifitas terkait pekerjaan karyawan dengan efektif dan efisien?	Sangat Baik	Sangat Baik
2	Apakah sistem informasi manajemen inventory dapat membantu perusahaan melakukan manajemen data barang baik data stok dan data transaksi dengan efektif dan efisien?	Sangat Baik	

NO	PERYANYAAN	JAWABAN	HASIL RATA-RATA
3	Apakah sistem informasi company profile yang telah dibangun dirasa meningkatkan komunikasi dan eligibilitas perusahaan dengan perusahaan lain khususnya saat melakukan promosi kerja sama?	Sangat Baik	Sangat Baik
4	Apakah sistem booking online efektif membantu perusahaan dalam menangani pengunjung dan membantu mengurangi antrian saat hari libur?	Sangat Baik	
5	Apakah penggunaan menu dan fitur mudah digunakan dan mudah dikenali?	Sangat Baik	

4.2.3 Pengujian Beta *End User*

Pengujian beta *end user* dilakukan dengan memberikan kuisioner kepada 10 responden untuk mengetahui tanggapan dari Sistem Informasi *Company Profile* Terintegrasi Sistem *Booking Online* (Studi Kasus: DM Tirta Persada) yang telah dibangun. Hasil dari dengan memberikan kuisioner kepada 10 orang akan dihitung dengan Skala Likert. Skala Likert skala yang digunakan untuk mengukur pendapat, sikap, dan persepsi seseorang dengan memberikan skor kepada masing masing alternatif jawaban. Prosedur pengukurannya adalah responden diminta untuk menyatakan persetujuannya atas dasar persepsi masing - masing responden [27]. Untuk menghitung skor maksimum tiap jawaban, dengan mengalihkan skor dengan jumlah keseluruhan responden, yaitu skor dikali 10 responden. Nilai skor maksimum dapat dilihat pada Tabel 35 berikut.

Tabel 9. Skor Maksimum Pengujian Beta *End User*

JAWABAN	SKOR	SKOR MAKSIMUM (SKOR * JUMLAH RESPONDEN)
Sangat Baik	4	40
Baik	3	30
Kurang Baik	2	20
Tidak Baik	1	10

Setelah itu dapat dicari persentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus:

$$Y = \frac{TS}{Skor\ Ideal} \times 100\%$$

Dimana:

Y = Nilai Persentase

TS = Total Responden = $\sum$ skor x responden

Skor ideal = skor x jumlah responden = $4 \times 10 = 40$

Kriteria skor untuk persentase dapat dilihat pada Tabel 36.

Tabel 10. Kriteria Skor

SKOR	KATEGORI
76%-100%	Sangat Baik
51%-75%	Baik
26%-50%	Kurang Baik
0%-25%	Tidak Baik

Berikut adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya. Kuisioner ini telah diujikan kepada 10 responden.

1. Pertanyaan Pertama

Apakah informasi yang terdapat pada sistem informasi mudah dimengerti?

Hasil kuisioner pertanyaan pertama dapat dilihat pada Tabel 37.

Tabel 11. Hasil Kuisioner Pertanyaan Pertama

PERTANYAA N	JAWABA N	SKO R	RESPONDE N	JUMLA H SKOR	NILAI PERSENTAS E (%)
1	Sangat Baik	4	10	40	$(40:40) \times 100$ = 100%
	Baik	3	0	0	
	Kurang Baik	2	0	0	
	Tidak Baik	1	0	0	
	Jumlah		10	40	

Berdasarkan nilai persentase dari pertanyaan pertama, dapat disimpulkan sebanyak 100% responden menyatakan bahwa informasi yang disediakan aplikasi mudah dimengerti dengan hasil baik.

2. Pertanyaan Kedua

Apakah menu dan fitur pada sistem informasi mudah digunakan?

Hasil kuisioner pertanyaan kedua dapat dilihat pada Tabel 38.

Tabel 12. Hasil Kuisioner Pertanyaan Kedua

PERTANYAAN	JAWABAN	SKOR	RESPONDEN	JUMLAH SKOR	NILAI PERSENTASE
					E (%)
	Sangat Baik	4	7	28	
	Baik				
	Baik	3	3	9	
1	Kurang Baik	2	0	0	$(37:40) \times 100$ $= 92,5\%$
	Tidak Baik	1	0	0	
	Jumlah		10	37	

Berdasarkan nilai persentase dari pertanyaan pertama, dapat disimpulkan sebanyak 92,5% responden menyatakan bahwa menu dan fitur pada sistem informasi mudah digunakan.

3. Pertanyaan Ketiga

Apakah proses pembayaran dengan payment gateway (pembayaran online) mudah digunakan?

Hasil kuisioner pertanyaan ketiga dapat dilihat pada Tabel 38.

Tabel 13. Hasil Kuisioner Pertanyaan Ketiga

PERTANYAAN	JAWABAN	SKOR	RESPONDEN	JUMLAH SKOR	NILAI PERSENTASE
N	N	R	N		E (%)
1	Sangat Baik	4	8	32	$(38:40) \times 100 = 95\%$
	Baik	3	2	6	
	Kurang Baik	2	0	0	
	Tidak Baik	1	0	0	
	Jumlah		10	38	

Berdasarkan nilai persentase dari pertanyaan pertama, dapat disimpulkan sebanyak 95% responden menyatakan bahwa proses pembayaran dengan payment gateway (pembayaran online) mudah digunakan.

4. Pertanyaan Keempat

Apakah anda merasa terbantu dengan dibangunnya sistem yang melayani pembelian secara online untuk tiket waterboom dan layanan lainnya pada DM Tirta Persada?

Hasil kuisioner pertanyaan keempat dapat dilihat pada Tabel 38.

Tabel 14. Hasil Kuisisioner Pertanyaan Keempat

PERTANYAAN	JAWABAN	SKOR	RESPONDEN	JUMLAH SKOR	NILAI PERSENTASE
N	N	R	N		E (%)
1	Sangat Baik	4	8	32	$(38:40) \times 100 = 95\%$
	Baik	3	2	6	
	Kurang Baik	2	0	0	
	Tidak Baik	1	0	0	
	Jumlah		10	38	

Berdasarkan nilai persentase dari pertanyaan pertama, dapat disimpulkan sebanyak 95% responden menyatakan bahwa pengguna merasa terbantu dengan dibangunnya sistem yang melayani pembelian secara online untuk tiket waterboom dan layanan lainnya pada DM Tirta Persada.

5. Pertanyaan Kelima

Seberapa ingin anda merekomendasikan kepada lingkungan sekitar anda?

Hasil kuisisioner pertanyaan kelima dapat dilihat pada Tabel 38.

Tabel 15. Hasil Kuisioner Pertanyaan kelima

PERTANYAAN	JAWABAN	SKOR	RESPONDEN	JUMLAH SKOR	NILAI PERSENTASE
N	N	R	N		E (%)
1	Sangat Baik	4	7	28	$(37:40) \times 100 = 92,5\%$
	Baik				
	Baik	3	3	9	
	Kurang Baik	2	0	0	
	Tidak Baik	1	0	0	
	Jumlah		10	37	

Berdasarkan nilai persentase dari pertanyaan pertama, dapat disimpulkan sebanyak 92,5% responden menyatakan bahwa pengguna ingin merekomendasikan kepada lingkungan sekitar nya.

Hasil dari setiap pertanyaan dilakukan perhitungan rata-rata secara keseluruhan. Kemudian akan dibandingkan dengan Tabel 36 untuk diambil kesimpulan. Perhitungan secara keseluruhan pengolahan kuisioner dapat dilihat pada Tabel 42.

Tabel 16. Pengolahan Skala

NO PERTANYAAN	NILAI PERSENTASE	KETERANGAN
1	100%	Sangat Baik
2	92,5%	Sangat Baik
3	95%	Sangat Baik
4	95%	Sangat Baik
5	92,5%	Sangat Baik

NO PERTANYAAN	NILAI PERSENTASE	KETERANGAN
Total Persentase	100% + 92,5% + 95% + 95% + 92,5% = 475%	Sangat Baik
Rata-rata	95%	

Berdasarkan perhitungan akhir dari pengujian beta *end user* didapatkan bahwa kriteria dari Sistem Informasi Company Profile Terintegrasi Sistem Booking Online Menggunakan Metode Agile (Studi Kasus: Dm Tirta Persada) adalah “Sangat Baik”.

4.3 Evaluasi Sistem

Setelah dilakukan pengujian terhadap sistem yang dibangun pada penelitian ini, didapatkan hasil bahwa sistem yang telah dibuat telah bekerja sesuai dengan yang diharapkan. Sebanyak 137 fitur yang terdapat pada sistem informasi manajemen dan 27 fitur pada *company profile (Landing Page)* telah berhasil dilakukan pengujian *black box* dan fitur bekerja sesuai dengan yang diharapkan.

4.4 Analisis Hasil

Hasil dari penelitian ini adalah hal-hal yang terjadi apabila tercapainya tujuan serta manfaatnya bagi lain khususnya perusahaan DM Tirta Persada yang diperoleh dari dilakukannya penelitian ini.

- Kemudahan dalam manajemen perusahaan seperti manajemen data karyawan, absensi, cuti dan lainnya.
- Kemudahan dalam manajemen data barang dan transaksi baik penggunaan atau pengeluaran dan pembelian karena tidak perlu melakukannya secara manual.
- Kemudahan dalam menangani pelanggan seperti mengurangi antrian karena telah disediakan opsi pembelian tiket, reservasi dan berlangganan gym secara online melalui sistem *payment gateway*.
- Kemudahan Masyarakat dalam membeli tiket waterboom, reservasi hotel, dan berlangganan gym karena disediakan opsi pembelian secara online.

- e. Kemudahan masyarakat dalam mendapatkan informasi perusahaan dan layanan yang disediakan dengan mengunjungi landing page atau company profile dm tirta persada.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Simpulan dari penelitian skripsi yang berjudul “Sistem Informasi Manajemen Dan *Company Profile* Terintegrasi Sistem *Booking Online* Menggunakan Metode Agile (Studi Kasus: DM Tirta Persada” adalah sebagai berikut :

- a. *Company profile* berbasis website untuk perusahaan DM Tirta Persada dapat mempermudah masyarakat dalam mendapatkan informasi layanan dan informasi perusahaan.
- b. Sistem informasi manajemen pada perusahaan DM Tirta Persada dapat membantu mempermudah perusahaan dalam memanajemen data dan kegiatan perusahaan.
- c. Sistem *booking online* yang telah diintegrasikan membantu mempermudah pelanggan dalam melakukan pembelian dan memudahkan perusahaan dalam penanganan pembelian, serta mengurangi antrian dan kemacetan di pintu masuk DM Tirta Persada khususnya saat hari libur.
- d. Pembuatan *company profile* berbasis website dengan Next.js sangat efektif karena karakter dari *framework* Javascript yang cepat dan interaktif membuat pengalaman pengguna menjadi lebih senang dalam mengunjungi website *company profile*.
- e. Pembuatan sistem informasi manajemen menggunakan Laravel dan Filament sangat efektif karena lingkungan pengembangan yang mudah membantu pengerjaan proyek lebih cepat diselesaikan.
- f. Penerapan payment gateway menggunakan vendor duitku sangat efektif karena sistem nya yang sudah berjalan sangat baik, kemudahan dalam integrasi kepada proyek dan dokumentasi yang lengkap.
- g. Penggunaan metode agile pada penelitian pembangunan sistem informasi memberikan dampak positif terhadap rasa kepuasan klien karena komunikasi yang terus berjalan selama pembangunan sistem membuat sistem betul-betul sesuai dengan yang diharapkan klien

5.2 Saran

Setelah dilakukannya penelitian ini, beberapa saran yang dapat penulis berikan untuk pengembang adalah:

1. Mengembangkan fitur pembayaran masuk parkir dengan kartu e-toll dan gate otomatis menggunakan konsep IoT.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] W. Gede *dkk.*, “Literature Review Komponen Sistem Informasi Manajemen: Software, Database Dan Brainware,” vol. 3, no. 3, 2022, doi: 10.31933/jemsi.v3i3.
- [2] M. Imran dan R. Maulana, “Proses Dan Hambatan Dalam Penulisan,” *Jurnal Komunikasi dan Media*, vol. 7, no. Proses Dan Hambatan Dalam Penulisan Konten Di Situs Web Oleh Agensi Periklanan Digital, Agu 2022.
- [3] C. E. Zen, S. Namira, dan T. Rahayu, “Rancang Ulang Desain UI (User Interface) Company Profile Berbasis Website Menggunakan Metode UCD (User Centered Design),” 2022.
- [4] D. M. Rahayu, M. Ulfah, dan C. Afriasih, “Publipreneur Polimedia: Jurnal Ilmiah Jurusan Penerbitan Politeknik Negeri Media Marketing Strategy For Student Work For Public Adoption Using Advertising Media With Digital Marketing.”
- [5] O. V. Nobelta dan A. N. Rahmalia, “Manajemen Periklanan UMKM Digital oleh Agensi Lokal (Studi Kasus Manajemen Periklanan Digital pada Uruga Digital Agency),” *Jurnal Audiens*, vol. 5, no. 1, hlm. 173–183, Mar 2024, doi: 10.18196/jas.v5i1.352.
- [6] A. N. Yusril, I. Larasati, dan P. Al Zukri, “Sistemasi: Jurnal Sistem Informasi Systematic Literature Review Analisis Metode Agile dalam Pengembangan Aplikasi Mobile,” Apr 2021. [Daring]. Tersedia pada: <http://sistemasi.ftik.unisi.ac.id>
- [7] J. Alif Ramadhan, D. Tresya Haniva, dan A. Suharso, “Systematic Literature Review Penggunaan Metodologi Pengembangan Sistem Informasi Waterfall, Agile, dan Hybrid,” 2023.
- [8] T. Pricillia dan Zulfachmi, “Survey Paper Perbandingan Metode Pengembangan,” Mar 2021.

- [9] U. Al, A. Mandar, S. Fauziyah, dan Y. Sugiarti, “Literature Review: Analisis Metode Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web,” *Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer Fakultas Ilmu Komputer*, vol. 8, no. 2, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <http://ejournal.fikom-unasman.ac.id>
- [10] N. Sekar Ayu dan E. Redy Susanto, “Rancang Bangun Website Sistem Informasi Manajemen Sewa Lapangan Futsal Damai Futsal Lampung,” 2022. [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [11] M. Sholeh dan D. Wahyudin, “Pengaruh Sistem Informasi Manajemen Dan Kompetensi Terhadap Efektifitas Kerja Di Pt Citra Solusi Informatika,” 2021. [Daring]. Tersedia pada: <http://ojs.stiami.ac.id>
- [12] S. Zahra Salma, A. M. Tanniewa, dan N. Penulis Korespondensi Submitted, “Pengembangan Sistem Informasi Konsultasi Psikologi Online Dengan Api Midtrans Sebagai Payment Gateway,” vol. 4, no. 2, hlm. 127–137, 2023, doi: 10.33365/jtsi.v4i2.2560.
- [13] D. A. Nursansiwati dan A. Armiani, “Peran Strategi Bisnis Fintech Payment Gateway dalam Meningkatkan Kinerja UMKM di NTB,” *Owner*, vol. 7, no. 1, hlm. 367–378, Des 2022, doi: 10.33395/owner.v7i1.1219.
- [14] R. A. Siahaan dan R. A. Sianturi, “Analisis Perbandingan Payment Gateway untuk Sistem Pembayaran Berbasis Aplikasi dengan Comparative Study,” *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 11, no. 2, hlm. 291–296, Apr 2024, doi: 10.25126/jtiik.20241127680.
- [15] A. Herdiansah, R. Indra Borman, dan S. Maylinda, “Sistem Informasi Monitoring dan Reporting Quality Control Proses Laminating Berbasis Web Framework Laravel,” vol. 15, no. 2.
- [16] Filament, “Filament,” Filament.
- [17] R. Y. Endra, Y. Aprilinda, Y. Y. Dharmawan, dan W. Ramadhan, “Analisis Perbandingan Bahasa Pemrograman PHP Laravel dengan PHP Native pada

- Pengembangan Website,” *EXPERT: Jurnal Manajemen Sistem Informasi dan Teknologi*, vol. 11, no. 1, hlm. 48, Jun 2021, doi: 10.36448/expert.v11i1.2012.
- [18] K. Patil, “Article ID: IJCET_14_02_007 Cite this Article: Krutika Patil, Nextjs Pre-Rendering Using Static Props-A Comprehensive Review,” *International Journal of Computer Engineering and Technology (IJCET)*, vol. 14, no. 2, hlm. 73–78, Agu 2023, doi: 10.17605/OSF.IO/2ZVFX.
- [19] A. Baehaqi, M. S. Basit, R. E. Indrajit, dan R. D. Kurniawan, “Front End Learning Management System Development Using The Nextjs Framework,” *Jurnal Teknik Informatika (Jutif)*, vol. 4, no. 4, hlm. 899–911, Agu 2023, doi: 10.52436/1.jutif.2023.4.4.1273.
- [20] N. . Kodali, “Tailwind CSS Integration in Angular: A Technical Overview,” *International Journal of Innovative Research in Science, Engineering and Technology*, vol. 13, no. 09, hlm. 1–14, Sep 2024, doi: 10.15680/IJRSET.2024.1309092.
- [21] H. Al Salmi, “Comparative CSS frameworks Submitted by,” 2023.
- [22] Jeffrey Erickson, “MySQL: Understanding What It Is and How It’s Used,” Content Strategist.
- [23] B. Rawat dan S. Purnama, “MySQL Database Management System (DBMS) On FTP Site LAPAN Bandung,” *International Journal of Cyber and IT Service Management (IJCITSM)*, vol. 1, no. 2, hlm. 173–179, 2021, doi: 10.34306/ijcitsm.v1i1.47.
- [24] J. Xue, Y. Zhang, X. Wang, Y. Wang, dan G. Tang, “Towards Real-world Deployment of NILM Systems: Challenges and Practices,” Sep 2024, [Daring]. Tersedia pada: <http://arxiv.org/abs/2409.14821>
- [25] I. Vasireddy, G. Ramya, dan P. Kandi, “Kubernetes and Docker Load Balancing: State-of-the-Art Techniques and Challenges,” *International Journal of*

Innovative Research in Engineering and Management, vol. 10, no. 6, hlm. 49–54, Des 2023, doi: 10.55524/ijirem.2023.10.6.7.

- [26] O. V. Nobelta dan A. N. Rahmalia, “Manajemen Periklanan UMKM Digital oleh Agensi Lokal (Studi Kasus Manajemen Periklanan Digital pada Uruga Digital Agency),” *Jurnal Audiens*, vol. 5, no. 1, hlm. 173–183, Mar 2024, doi: 10.18196/jas.v5i1.352.
- [27] “Evaluasi Kepuasan Pengguna Portal Berita Menggunakan Usability Metric,” *Jurnal Ilmiah Komputasi*, vol. 19, no. 3, Sep 2020, doi: 10.32409/jikstik.19.3.23.

LAMPIRAN

Lampiran 1. Pengujian *Black Box* Sistem Informasi Manajemen

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
1	Menu Login	Login SIM dengan data yang benar	Pengguna dapat masuk dan menggunakan fitur SIM sesuai dengan role / jabatannya	Sesuai Harapan
2	Menu Login	Login SIM dengan data yang salah	Pengguna tidak dapat masuk ke SIM dan mendapatkan pesan error data tidak ditemukan	Sesuai Harapan
3	Menu Register	Register dengan data yang benar	Pengguna dapat masuk dan menggunakan fitur SIM dengan role user / pengguna	Sesuai Harapan
4	Menu Karyawan	Menekan menu karyawan	Menampilkan halaman data karyawan berikut dengan tombol tambah, ubah, dan hapus	Sesuai Harapan
5	Menu Karyawan	Menekan tombol tambah	Menampilkan halaman formulir tambah data karyawan, pengguna dapat menambahkan data karyawan baru dan Ketika menekan tombol “Buat” maka data berhasil disimpan dan diarahkan ke halaman utama menu	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
			karyawan dengan pesan sukses " <i>Created successfully</i> "	
6	Menu Karyawan	Menekan tombol ubah	Menampilkan halaman formulir update dengan sudah beris data karyawan yang sudah tersimpan, pengguna dapat megubah data karyawan tersimpan dan Ketika menekan tombol "Simpan" maka data berhasil disimpan dan diarahkan ke halaman utama menu karyawan dengan pesan sukses " <i>Updated successfully</i> "	Sesuai Harapan
7	Menu Karyawan	Menekan tombol hapus	Menampilkan popup konfirmasi proses penghapusan, jika mengklik pilhan batal maka proses penghapusan akan batal, namun jika pengguna memilih pilihan konfirmasi maka data akan dihapus	Sesuai Harapan
8	Menu Karyawan	Melakukan pencarian	Data akan tampil berdasarkan <i>keyword</i> pencarian	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
9	Menu Manajemen Absensi	Menekan menu Absensi	Menampilkan halaman data absensi karyawan berikut dengan tombol ubah	Sesuai Harapan
10	Menu Manajemen Absensi	Menekan tombol ubah	Menampilkan popup berisi formulir update dengan sudah berisi data absensi karyawan yang sudah tersimpan, pengguna dapat mengubah data absensi karyawan tersimpan dan ketika menekan tombol “Simpan” maka data berhasil disimpan dan menutup popup dengan pesan sukses “ <i>Updated successfully</i> ”	Sesuai Harapan
10	Menu Manajemen Absensi	Memilih filter bulan dan tahun	Saat pengguna memilih filter bulan dan tahun maka data yang ditampilkan akan sesuai dengan data filter yang dipilih	Sesuai Harapan
11	Menu Absensi	Melakukan pencarian	Data akan tampil berdasarkan <i>keyword</i> pencarian	Sesuai Harapan
12	Menu Absensi Karyawan	Menekan Menu Absensi Pada Halaman Karyawan	Menampilkan halaman absensi lengkap dengan data waktu absen masuk dan keluar beserta tombol	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
			absen masuk atau keluar. Tombol absen masuk tampil jika karyawan belum melakukan absen masuk yang ditandai dengan waktu masuk belum terisi dan tombol absen keluar tidak muncul. Tombol absen keluar tampil jika karyawan sudah melakukan absen masuk namun belum absen keluar yang ditandai dengan waktu absen keluar masih kosong dan waktu absen masuk telah teris. Tombol absen masuk dan absen keluar tidak tampil jika karyawan telah melakukan absen masuk dan absen keluar yang ditandai dengan waktu absen masuk dan absen keluar telah terisi, yang tampil merupakan teks “Anda telah melakukan absen hari ini”	

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
13	Menu Absensi Karyawan	Menekan tombol absen masuk	Menyimpan data absen masuk ditandai dengan alert berhasil absen masuk dan kolom waktu absen masuk terisi	Sesuai Harapan
14	Menu Absensi Karyawan	Menekan tombol absen keluar	Menyimpan data absen keluar ditandai dengan alert berhasil absen keluar dan kolom waktu absen keluar terisi	Sesuai Harapan
15	Menu Penggajian	Menekan menu Penggajian	Menampilkan halaman data penggajian karyawan berikut dengan tombol ubah dan dengan tab aktif 'Data'	Sesuai Harapan
16	Menu Penggajian	Menekan tombol ubah	Menampilkan popup berisi formulir update dengan sudah berisi data penggajian karyawan yang sudah tersimpan, pengguna dapat megubah data penggajian karyawan tersimpan dan ketika menekan tombol "Simpan" maka data berhasil disimpan dan menutup popup dengan pesan sukses <i>"Updated successfully"</i>	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
17	Menu Penggajian	Memilih filter bulan dan tahun	Saat pengguna memilih filter bulan dan tahun maka data yang ditampilkan akan sesuai dengan data filter yang dipilih	Sesuai Harapan
18	Menu Penggajian	Menekan tombol <i>Sync</i>	Data penggajian karyawan berdasarkan filter dipilih (default pada bulan dan tahun saat itu) akan terupdate data penggajiannya berdasarkan potongan alpha dan cuti pada masing-masing karyawan	Sesuai Harapan
19	Menu Penggajian	Melakukan pencarian	Data akan tampil berdasarkan <i>keyword</i> pencarian	Sesuai Harapan
20	Menu Penggajian	Menekan tab <i>Setting</i>	Menampilkan halaman <i>setting</i> penggajian yang mengatur besaran gaji bulanan setiap jabatan dan pengaturan potongan alpha dan cuti beserta tombol simpan untuk masing- masing form	Sesuai Harapan
21	Menu Penggajian	Menekan tombol simpan di tab Setting	Menyimpan perubahan yang diinputkan dan	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
			menampilkan pesan sukses <i>“Updated Successfully”</i>	
22	Menu Manajemen Cuti	Menekan menu Cuti	Menampilkan halaman data cuti karyawan berikut dengan tombol buat dan ubah	Sesuai Harapan
23	Menu Manajemen Cuti	Menekan tombol Buat	Menampilkan popup berisi formulir tambah data cuti, pengguna dapat menambahkan data cuti baru dan Ketika menekan tombol “Buat” maka data berhasil disimpan dan diarahkan ke halaman utama menu cuti dengan pesan sukses <i>“Created successfully”</i>	Sesuai Harapan
24	Menu Manajemen Cuti	Menekan tombol ubah	Menampilkan popup berisi formulir update dengan sudah berisi data cuti karyawan yang sudah tersimpan, pengguna dapat mengubah data cuti karyawan tersimpan dan ketika menekan tombol “Simpan” maka data berhasil disimpan dan menutup popup dengan	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
			pesan sukses “ <i>Updated successfully</i> ”	
25	Menu Manajemen Cuti	Menekan tombol Buat Cuti	Menampilkan popup berisi formulir tambah data cuti karyawan, pengguna dapat menambahkan data cuti karyawan baru dan Ketika menekan tombol “Buat” maka data berhasil disimpan dan diarahkan ke halaman utama menu cuti karyawan dengan pesan sukses “ <i>Created successfully</i> ”	Sesuai Harapan
26	Menu Cuti	Menekan menu Cuti	Menampilkan halaman data Cuti berikut dengan tombol tambah, ubah dan hapus. Tombol ubah tidak tampil pada data yang statusnya “disetujui”	Sesuai Harapan
27	Menu Cuti	Menekan tombol Buat	Menampilkan popup berisi formulir tambah data cuti, pengguna dapat menambahkan data cuti baru dan ketika menekan tombol “Buat” maka data berhasil disimpan dan diarahkan ke halaman	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
			utama menu cuti dengan pesan sukses “ <i>Created successfully</i> ”	
28	Menu Cuti	Menekan tombol ubah	Menampilkan popup berisi formulir update dengan sudah berisi data cuti yang sudah tersimpan, pengguna dapat megubah data cuti tersimpan dan ketika menekan tombol “Simpan” maka data berhasil disimpan dan menutup popup dengan pesan sukses “ <i>Updated successfully</i> ”	Sesuai Harapan
29	Menu Cuti	Menekan tombol hapus	Menampilkan popup konfirmasi proses penghapusan, jika mengklik pilhan batal maka proses penghapusan akan batal, namun jika pengguna memilih pilihan konfirmasi maka data akan dihapus	Sesuai Harapan
30	Menu Cuti	Melakukan pencarian	Data akan tampil berdasarkan <i>keyword</i> pencarian	Sesuai Harapan
31	Menu Barang	Menekan menu Barang	Menampilkan halaman data barang berikut dengan tombol tambah, ubah dan	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
			hapus dengan tab aktif 'Data'	
32	Menu Barang	Menekan tombol ubah	Menampilkan popup berisi formulir update dengan sudah berisi data barang yang sudah tersimpan, pengguna dapat megubah data barang tersimpan dan ketika menekan tombol "Simpan" maka data berhasil disimpan dan menutup popup dengan pesan sukses " <i>Updated successfully</i> "	Sesuai Harapan
33	Menu Barang	Menekan tombol Buat Barang	Menampilkan popup berisi formulir tambah data barang, pengguna dapat menambahkan data barang baru dan ketika menekan tombol "Buat" maka data berhasil disimpan dan diarahkan ke halaman utama menu barang dengan pesan sukses " <i>Created successfully</i> "	Sesuai Harapan
34	Menu Barang	Menekan tombol hapus	Menampilkan popup konfirmasi proses penghapusan, jika	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
			mengklik pilhan batal maka proses penghapusan akan batal, namun jika pengguna memilih pilihan konfirmasi maka data akan dihapus	
35	Menu Barang	Melakukan pencarian	Data akan tampil berdasarkan <i>keyword</i> pencarian	Sesuai Harapan
36	Menu Barang	Menekan tab Kategori	Menampilkan halaman data kategori barang lengkap dengan tombol buat, ubah, dan hapus	Sesuai Harapan
37	Menu Barang	Menekan tombol ubah di tab kategori	Menampilkan popup berisi formulir update dengan sudah berisi data kategori barang yang sudah tersimpan, pengguna dapat megubah data kategori barang tersimpan dan ketika menekan tombol “Simpan” maka data berhasil disimpan dan menutup popup dengan pesan sukses “ <i>Updated successfully</i> ”	Sesuai Harapan
38	Menu Barang	Menekan tombol Buat di tab kategori	Menampilkan popup berisi formulir tambah data kategori barang, pengguna	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
			dapat menambahkan data kategori barang baru dan ketika menekan tombol “Buat” maka data berhasil disimpan dan diarahkan ke halaman utama menu barang dengan pesan sukses <i>“Created successfully”</i>	
39	Menu Barang	Menekan tombol hapus di tab kategori	Menampilkan popup konfirmasi proses penghapusan, jika memilih pilhan batal maka proses penghapusan akan batal, namun jika pengguna memilih pilihan konfirmasi maka data akan dihapus	Sesuai Harapan
40	Menu Transaksi	Menekan menu Transaksi	Menampilkan halaman data transaksi penggunaan berikut dengan tombol detail, new penggunaan, ubah dan hapus dengan tab aktif “Penggunaan”	Sesuai Harapan
41	Menu Transaksi	Menekan tombol New Penggunaan	Menampilkan popup berisi formulir tambah data penggunaan, pengguna dapat menambahkan data penggunaan baru dan ketika menekan tombol	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
			“Buat” maka data berhasil disimpan dan menutup popup dengan pesan sukses “Created successfully”	
42	Menu Transaksi	Menekan tombol ubah tab penggunaan	Menampilkan popup berisi formulir update dengan sudah berisi data transaksi penggunaan yang sudah tersimpan, pengguna dapat mengubah data transaksi penggunaan tersimpan dan ketika menekan tombol “Simpan” maka data berhasil disimpan dan menutup popup dengan pesan sukses “ <i>Updated successfully</i> ”	Sesuai Harapan
43	Menu Transaksi	Menekan tombol hapus tab penggunaan	Menampilkan popup konfirmasi proses penghapusan, jika mengklik pilhan batal maka proses penghapusan akan batal, namun jika pengguna memilih pilihan konfirmasi maka data akan dihapus	Sesuai Harapan
44	Menu Transaksi	Melakukan pencarian tab penggunaan	Data akan tampil berdasarkan <i>keyword</i> pencarian	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
45	Menu Detail Transaksi Penggunaan	Menekan tombol detail pada tab penggunaan	Menampilkan halaman data transaksi penggunaan berikut dengan tombol <i>new</i> , ubah dan hapus	Sesuai Harapan
46	Menu Detail Transaksi Penggunaan	Menekan tombol <i>New</i>	Menampilkan popup berisi formulir tambah barang, pengguna dapat menambahkan data barang baru pada detail transaksi dan ketika menekan tombol “Buat” maka data berhasil disimpan dan menutup popup dengan pesan sukses “ <i>Created successfully</i> ”. Setelah itu akan mengakumulasi jumlah barang dan mengurangi stok barang di menu barang utama dan mengupdate data jumlah di data utama transaksi penggunaannya.	Sesuai Harapan
47	Menu Detail Transaksi Penggunaan	Menekan tombol ubah	Menampilkan popup berisi formulir ubah dengan sudah berisi data barang yang sudah tersimpan, pengguna dapat megubah data barang tersimpan dan ketika menekan tombol	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
			“Simpan” maka data berhasil disimpan dan menutup popup dengan pesan sukses “<i>Updated successfully</i>”. Setelah itu akan mengakumulasi jumlah barang dan mengurangi / menambah stok barang di menu barang utama dan mengupdate data jumlah di data utama transaksi penggunaannya.	
48	Menu Detail Transaksi Penggunaan	Menekan tombol hapus	Menampilkan popup konfirmasi proses penghapusan, jika mengklik pilhan batal maka proses penghapusan akan batal, namun jika pengguna memilih pilihan konfirmasi maka data akan dihapus. Setelah itu akan mengakumulasi jumlah barang dan menambah stok barang di menu barang utama dan mengupdate data jumlah di data utama transaksi penggunaannya.	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
49	Menu Transaksi Tab Pembelian	Menekan menu Transaksi	Menampilkan halaman data transaksi penggunaan berikut dengan tombol detail, new pembelian, ubah dan hapus dengan tab aktif 'Pembelian'	Sesuai Harapan
50	Menu Transaksi Tab Pembelian	Menekan tombol <i>New</i> Pembelian	Menampilkan popup berisi formulir tambah data pembelian, pengguna dapat menambahkan data penggunaan baru dan ketika menekan tombol "Buat" maka data berhasil disimpan dan menutup popup dengan pesan sukses "Created successfully"	Sesuai Harapan
51	Menu Transaksi Tab Pembelian	Menekan tombol ubah tab Pembelian	Menampilkan popup berisi formulir update dengan sudah berisi data transaksi pembelian yang sudah tersimpan, pengguna dapat mengubah data transaksi pembelian tersimpan dan ketika menekan tombol "Simpan" maka data berhasil disimpan dan menutup popup dengan	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
			pesan sukses “ <i>Updated successfully</i> ”	
52	Menu Transaksi Tab Pembelian	Menekan tombol hapus tab Pembelian	Menampilkan popup konfirmasi proses penghapusan, jika memilih pilhan batal maka proses penghapusan akan batal, namun jika pengguna memilih pilihan konfirmasi maka data akan dihapus	Sesuai Harapan
53	Menu Transaksi Tab Pembelian	Melakukan pencarian tab Pembelian	Data akan tampil berdasarkan <i>keyword</i> pencarian	Sesuai Harapan
54	Menu Detail Transaksi Pembelian	Menekan tombol detail pada tab pembelian	Menampilkan halaman data transaksi pembelian berikut dengan tombol <i>new</i> , ubah dan hapus	Sesuai Harapan
55	Menu Detail Transaksi Pembelian	Menekan tombol <i>New</i>	Menampilkan popup berisi formulir tambah barang, pengguna dapat menambahkan data barang baru pada detail transaksi dan ketika menekan tombol “Buat” maka data berhasil disimpan dan menutup popup dengan pesan sukses “ <i>Created successfully</i> ”. Setelah itu akan	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
			mengakumulasi jumlah barang dan menambah stok barang di menu barang utama dan mengupdate data harga di data utama transaksi pembeliannya.	
56	Menu Detail Transaksi Pembelian	Menekan tombol ubah	Menampilkan popup berisi formulir ubah dengan sudah berisi data barang yang sudah tersimpan, pengguna dapat megubah data barang tersimpan dan ketika menekan tombol “Simpan” maka data berhasil disimpan dan menutup popup dengan pesan sukses “ <i>Updated successfully</i> ”. Setelah itu akan mengakumulasi jumlah barang dan mengurangi / menambah stok barang di menu barang utama dan mengupdate data harga di data utama transaksi pembeliannya.	Sesuai Harapan
57	Menu Detail Transaksi Pembelian	Menekan tombol hapus	Menampilkan popup konfirmasi proses penghapusan, jika	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
			mengklik pilhan batal maka proses penghapusan akan batal, namun jika pengguna memilih pilihan konfirmasi maka data akan dihapus. Setelah itu akan mengakumulasi jumlah barang dan mengurangi stok barang di menu barang utama dan mengupdate data harga di data utama transaksi pembeliannya.	
58	Menu Supplier	Menekan menu Supplier	Menampilkan halaman data supplier berikut dengan tombol tambah, ubah dan hapus	Sesuai Harapan
59	Menu Supplier	Menekan tombol Buat	Menampilkan popup berisi formulir tambah data supplier, pengguna dapat menambahkan data supplier baru dan ketika menekan tombol “Buat” maka data berhasil disimpan dan diarahkan ke halaman utama menu supplier dengan pesan sukses “Created successfully”	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
60	Menu Supplier	Menekan tombol ubah	Menampilkan popup berisi formulir update dengan sudah berisi data supplier yang sudah tersimpan, pengguna dapat megubah data supplier tersimpan dan ketika menekan tombol “Simpan” maka data berhasil disimpan dan menutup popup dengan pesan sukses “ <i>Updated successfully</i> ”	Sesuai Harapan
61	Menu Supplier	Menekan tombol hapus	Menampilkan popup konfirmasi proses penghapusan, jika mengklik pilhan batal maka proses penghapusan akan batal, namun jika pengguna memilih pilihan konfirmasi maka data akan dihapus	Sesuai Harapan
62	Menu Supplier	Melakukan pencarian	Data akan tampil berdasarkan <i>keyword</i> pencarian	Sesuai Harapan
63	Menu Manajemen Tiket	Menekan menu Manajemen Tiket	Menampilkan halaman data barang berikut dengan tombol export, tambah, ubah dan hapus	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
64	Menu Manajemen Tiket	Menekan tombol Buat	Menampilkan popup berisi formulir tambah data tiket, pengguna dapat menambahkan data tiket baru dan ketika menekan tombol “Buat” maka data berhasil disimpan dan diarahkan ke halaman utama menu manajemen tiket dengan pesan sukses <i>“Created successfully”</i>	Sesuai Harapan
65	Menu Manajemen Tiket	Menekan tombol ubah	Menampilkan popup berisi formulir update dengan sudah berisi data tiket yang sudah tersimpan, pengguna dapat megubah data tiket tersimpan dan ketika menekan tombol “Simpan” maka data berhasil disimpan dan menutup popup dengan pesan sukses <i>“Updated successfully”</i>	Sesuai Harapan
66	Menu Manajemen Tiket	Menekan tombol hapus	Menampilkan popup konfirmasi proses penghapusan, jika mengklik pilhan batal maka proses penghapusan akan batal, namun jika pengguna	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
			memilih pilihan konfirmasi maka data akan dihapus	
67	Menu Manajemen Tiket	Melakukan pencarian	Data akan tampil berdasarkan <i>keyword</i> pencarian	Sesuai Harapan
68	Menu Manajemen Tiket	Memilih filter bulan dan tahun	Saat pengguna memilih filter bulan dan tahun maka data yang ditampilkan akan sesuai dengan data filter yang dipilih	Sesuai Harapan
69	Menu Tiket	Menekan menu Tiket	Menampilkan halaman data tiket berikut dengan tombol beli, qr, pembayaran dan hapus	Sesuai Harapan
70	Menu Tiket	Menekan tombol Beli	Menampilkan popup berisi formulir pembelian tiket, pengguna dapat mengisi jumlah tiket dan memilih tanggal dan ketika menekan tombol “Lanjutkan ke pembayaran” maka akan diarahkan ke halaman payment gateway untuk melakukan pembayaran tiket, Tombol QR muncul pada data yang berstatus paid atau ots. Tombol pembayaran tampil pada	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
			pesanan yang berstatus paid atau unpaid.	
71	Menu Tiket	Menekan tombol QR	Menampilkan kode QR untuk sebagai tiket masuk ke waterboom	Sesuai Harapan
72	Menu Tiket	Menekan tombol pembayaran	Diarahkan ke halaman pembayaran (<i>payment gateway</i>)	Sesuai Harapan
73	Menu Tiket	Melakukan pencarian	Data akan tampil berdasarkan <i>keyword</i> pencarian	Sesuai Harapan
74	Menu Tiket	Menekan tombol hapus	Menampilkan popup konfirmasi proses penghapusan, jika mengklik pilhan batal maka proses penghapusan akan batal, namun jika pengguna memilih pilihan konfirmasi maka data akan dihapus	Sesuai Harapan
75	Menu Tipe Hotel	Menekan menu Tipe Hotel	Menampilkan halaman data tipe hotel berikut dengan tombol tambah, ubah dan hapus	Sesuai Harapan
76	Menu Tipe Hotel	Menekan tombol Buat	Menampilkan popup berisi formulir tambah data tipe hotel, pengguna dapat menambahkan data tipe hotel baru dan ketika	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
			menekan tombol “Buat” maka data berhasil disimpan dan diarahkan ke halaman utama menu tipe hotel dengan pesan sukses <i>“Created successfully”</i>	
77	Menu Tipe Hotel	Menekan tombol ubah	Menampilkan popup berisi formulir update dengan sudah berisi data tipe hotel yang sudah tersimpan, pengguna dapat megubah data tipe hotel tersimpan dan ketika menekan tombol “Simpan” maka data berhasil disimpan dan menutup popup dengan pesan sukses <i>“Updated successfully”</i>	Sesuai Harapan
78	Menu Tipe Hotel	Menekan tombol hapus	Menampilkan popup konfirmasi proses penghapusan, jika mengklik pilhan batal maka proses penghapusan akan batal, namun jika pengguna memilih pilihan konfirmasi maka data akan dihapus	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
79	Menu Tipe Hotel	Melakukan pencarian	Data akan tampil berdasarkan <i>keyword</i> pencarian	Sesuai Harapan
80	Menu Fasilitas Hotel	Menekan menu Fasilitas Hotel	Menampilkan halaman data fasilitas hotel berikut dengan tombol tambah, ubah dan hapus	Sesuai Harapan
81	Menu Fasilitas Hotel	Menekan tombol Buat	Menampilkan popup berisi formulir tambah data kamar hotel, pengguna dapat menambahkan data kamar hotel baru dan ketika menekan tombol “Buat” maka data berhasil disimpan dan diarahkan ke halaman utama menu fasilitas hotel dengan pesan sukes “ <i>Created successfully</i> ”	Sesuai Harapan
82	Menu Fasilitas Hotel	Menekan tombol ubah	Menampilkan popup berisi formulir update dengan sudah berisi data fasilitas hotel yang sudah tersimpan, pengguna dapat megubah data fasilitas hotel tersimpan dan ketika menekan tombol “Simpan” maka data berhasil	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
			disimpan dan menutup popup dengan pesan sukses <i>“Updated successfully”</i>	
83	Menu Fasilitas Hotel	Menekan tombol hapus	Menampilkan popup konfirmasi proses penghapusan, jika mengklik pilhan batal maka proses penghapusan akan batal, namun jika pengguna memilih pilihan konfirmasi maka data akan dihapus	Sesuai Harapan
84	Menu Fasilitas Hotel	Melakukan pencarian	Data akan tampil berdasarkan <i>keyword</i> pencarian	Sesuai Harapan
85	Menu Kamar Hotel	Menekan menu Kamar Hotel	Menampilkan halaman data kamar hotel berikut dengan tombol tambah, ubah dan hapus	Sesuai Harapan
86	Menu Kamar Hotel	Menekan tombol Buat	Menampilkan popup berisi formulir tambah data kamar hotel, pengguna dapat menambahkan data kamar hotel baru dan ketika menekan tombol “Buat” maka data berhasil disimpan dan diarahkan ke halaman utama menu kamar hotel dengan pesan	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
			sukes “ <i>Created successfully</i> ”	
87	Menu Kamar Hotel	Menekan tombol ubah	Menampilkan popup berisi formulir update dengan sudah berisi data kamar hotel yang sudah tersimpan, pengguna dapat megubah data kamar hotel tersimpan dan ketika menekan tombol “Simpan” maka data berhasil disimpan dan menutup popup dengan pesan sukes “ <i>Updated successfully</i> ”	Sesuai Harapan
88	Menu Kamar Hotel	Menekan tombol hapus	Menampilkan popup konfirmasi proses penghapusan, jika memilih pilhan batal maka proses penghapusan akan batal, namun jika pengguna memilih pilihan konfirmasi maka data akan dihapus	Sesuai Harapan
89	Menu Kamar Hotel	Melakukan pencarian	Data akan tampil berdasarkan <i>keyword</i> pencarian	Sesuai Harapan
90	Menu Manajemen Reservasi	Menekan menu	Menampilkan halaman data reservasi berikut dengan tombol buat, qr, dan hapus	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
		Manajemen Reservasi		
91	Menu Manajemen Reservasi	Menekan tombol Buat	Menampilkan popup berisi formulir tambah data reservasi, pengguna dapat menambahkan data reservasi baru dan ketika menekan tombol “Buat” maka data berhasil disimpan dan diarahkan ke halaman utama menu manajemen reservasi dengan pesan sukses <i>“Created successfully”</i>	Sesuai Harapan
92	Menu Manajemen Reservasi	Menekan tombol hapus	Menampilkan popup konfirmasi proses penghapusan, jika mengklik pilhan batal maka proses penghapusan akan batal, namun jika pengguna memilih pilihan konfirmasi maka data akan dihapus	Sesuai Harapan
93	Menu Manajemen Reservasi	Memilih filter bulan dan tahun	Saat pengguna memilih filter bulan dan tahun maka data yang ditampilkan akan sesuai dengan data filter yang dipilih	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
94	Menu Reservasi	Menekan menu Tiket	Menampilkan halaman data reservasi berikut dengan tombol reservasi, qr, pembayaran dan hapus	Sesuai Harapan
95	Menu Reservasi	Menekan tombol Beli	Menampilkan popup berisi formulir pembelian reservasi, pengguna dapat memilih tanggal checkin dan checkout, memilih kamar yang tersedia, menginputkan jumlah orang yang akan menginap, lalu dapat menekan tombol “Lanjutkan ke pembayaran” maka akan diarahkan ke halaman payment gateway untuk melakukan pembayaran reservasi. Tombol QR muncul pada data yang berstatus paid atau ots. Tombol pembayaran tampil pada pesanan yang berstatus paid atau unpaid	Sesuai Harapan
96	Menu Reservasi	Menekan tombol QR	Menampilkan kode QR untuk sebagai tiket masuk ke hotel untuk melakukan checkin.	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
97	Menu Reservasi	Menekan tombol pembayaran	Diarahkan ke halaman pembayaran (<i>payment gateway</i>)	Sesuai Harapan
98	Menu Reservasi	Menekan tombol hapus	Menampilkan popup konfirmasi proses penghapusan, jika mengklik pilhan batal maka proses penghapusan akan batal, namun jika pengguna memilih pilihan konfirmasi maka data akan dihapus	Sesuai Harapan
99	Menu Reservasi	Memilih filter bulan dan tahun	Saat pengguna memilih filter bulan dan tahun maka data yang ditampilkan akan sesuai dengan data filter yang dipilih	Sesuai Harapan
100	Menu Manajemen Membership Gym	Menekan menu Manajemen Membership Gym	Menampilkan halaman data membership gym berikut dengan tombol buat dan hapus	Sesuai Harapan
101	Menu Manajemen Membership Gym	Menekan tombol Buat	Menampilkan popup berisi formulir tambah data membership gym, pengguna dapat menambahkan data membership gym baru dan ketika menekan tombol	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
			“Buat” maka data berhasil disimpan dan diarahkan ke halaman utama menu manajemen membership gym dengan pesan sukses <i>“Created successfully”</i>	
102	Menu Manajemen Membership Gym	Menekan tombol hapus	Menampilkan popup konfirmasi proses penghapusan, jika mengklik pilhan batal maka proses penghapusan akan batal, namun jika pengguna memilih pilihan konfirmasi maka data akan dihapus	Sesuai Harapan
103	Menu Manajemen Membership Gym	Memilih filter bulan dan tahun	Saat pengguna memilih filter bulan dan tahun maka data yang ditampilkan akan sesuai dengan data filter yang dipilih	Sesuai Harapan
104				
105	Menu Membership Gym	Menekan menu Tiket	Menampilkan halaman data membership gym berikut dengan tombol reservasi, qr, pembayaran dan hapus	Sesuai Harapan
106	Menu Membership Gym	Menekan tombol Beli	Menampilkan popup berisi formulir pembelian reservasi, pengguna dapat memilih tanggal awal mulai	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
			membership lalu untuk tanggal selesanya akan otomatis oleh sistem berdasarkan tanggal awal yang dipilih, lalu dapat menekan tombol “Lanjutkan ke pembayaran” maka akan diarahkan ke halaman payment gateway untuk melakukan pembayaran membership gym. Tombol QR muncul pada data yang berstatus paid atau ots. Tombol pembayaran tampil pada pesanan yang berstatus paid atau unpaid	
107	Menu Membership Gym	Menekan tombol QR	Menampilkan kode QR untuk sebagai tiket masuk ke layanan gym DM Tirta Persada.	Sesuai Harapan
108	Menu Membership Gym	Menekan tombol pembayaran	Diarahkan ke halaman pembayaran (<i>payment gateway</i>)	Sesuai Harapan
109	Menu Membership Gym	Menekan tombol hapus	Menampilkan popup konfirmasi proses penghapusan, jika mengklik pilhan batal maka	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
			proses penghapusan akan batal, namun jika pengguna memilih pilihan konfirmasi maka data akan dihapus	
110	Menu Manajemen Parkir	Menekan menu Manajemen Tiket Parkir	Menampilkan halaman data barang berikut dengan tombol export, tambah, ubah dan hapus	Sesuai Harapan
111	Menu Manajemen Parkir	Menekan tombol Buat	Menampilkan popup berisi formulir tambah data parkir, pengguna dapat menambahkan data parkir baru dan ketika menekan tombol “Buat” maka data berhasil disimpan dan diarahkan ke halaman utama menu manajemen parkir dengan pesan sukses <i>“Created successfully”</i>	Sesuai Harapan
112	Menu Manajemen Parkir	Menekan tombol ubah	Menampilkan popup berisi formulir update dengan sudah berisi data parkir yang sudah tersimpan, pengguna dapat megubah data parkir tersimpan dan ketika menekan tombol “Simpan” maka data berhasil disimpan dan	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
			menutup popup dengan pesan sukses “ <i>Updated successfully</i> ”	
113	Menu Manajemen Parkir	Menekan tombol hapus	Menampilkan popup konfirmasi proses penghapusan, jika mengklik pilhan batal maka proses penghapusan akan batal, namun jika pengguna memilih pilihan konfirmasi maka data akan dihapus	Sesuai Harapan
114	Menu Manajemen Parkir	Melakukan pencarian	Data akan tampil berdasarkan <i>keyword</i> pencarian	Sesuai Harapan
115	Menu Manajemen Parkir	Memilih filter bulan dan tahun	Saat pengguna memilih filter bulan dan tahun maka data yang ditampilkan akan sesuai dengan data filter yang dipilih	Sesuai Harapan
116	Menu Parkir	Menekan menu Parkir	Menampilkan halaman data parkir berikut dengan tombol beli, qr, pembayaran dan hapus	Sesuai Harapan
117	Menu Parkir	Menekan tombol Beli	Menampilkan popup berisi formulir pembelian tiket, pengguna dapat memilih tanggal dan ketika menekan tombol “Lanjutkan ke	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
			pembayaran” maka akan diarahkan ke halaman payment gateway untuk melakukan pembayaran tiket, Tombol QR muncul pada data yang berstatus paid atau ots. Tombol pembayaran tampil pada pesanan yang berstatus paid atau unpaid.	
118	Menu Parkir	Menekan tombol QR	Menampilkan kode QR untuk sebagai tiket masuk parkir DM Tirta Persada	Sesuai Harapan
119	Menu Parkir	Menekan tombol pembayaran	Diarahkan ke halaman pembayaran (<i>payment gateway</i>)	Sesuai Harapan
120	Menu Parkir	Melakukan pencarian	Data akan tampil berdasarkan <i>keyword</i> pencarian	Sesuai Harapan
121	Menu Parkir	Menekan tombol hapus	Menampilkan popup konfirmasi proses penghapusan, jika mengklik pilhan batal maka proses penghapusan akan batal, namun jika pengguna memilih pilihan konfirmasi maka data akan dihapus	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
122	Menu QR <i>Verification</i>	Menekan tombol nyalakan dan matikan kamera	Saat tombol nyalakan kamera ditekan maka kamera akan diaktifkan, saat tombol matikan kamera ditekan maka kamera akan dinonaktifkan	Sesuai Harapan
123	Menu QR <i>Verification</i>	Mendapatkan Hasil QR dari scan kamera	Hasil qr muncul di kolom Hasil QR <i>Code</i>	Sesuai Harapan
124	Menu QR <i>Verification</i>	Menekan Tombol Verifikasi Saat Kolom Hasil Qr Code Masih Kosong	Muncul alert berisi “Kolom hasil QR masih kosong!”	Sesuai Harapan
125	Menu QR <i>Verification</i>	Menekan Tombol Verifikasi Saat Kolom Hasil Qr Code telah terisi namun data nya qr nya tidak ditemukan	Muncul alert berisi “Tiket tidak valid!”	Sesuai Harapan
126	Menu QR <i>Verification</i>	Menekan Tombol Verifikasi Saat Kolom Hasil	Muncul alert berisi “Gagal, tiket sudah digunakan!”	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
127		Qr Code telah terisi namun qr kode telah digunakan Menekan Tombol Verifikasi Saat Kolom Hasil	Muncul alert berisi “Tiket berhasil digunakan!”	Sesuai Harapan
128	Menu Pengguna	Qr Code telah terisi dengan qr code yang benar dan dapat digunakan Menekan menu Pengguna	Menampilkan halaman data pengguna berikut dengan tombol buat, ubah dan hapus	Sesuai Harapan
129	Menu Pengguna	Menekan tombol Buat	Menampilkan popup berisi formulir tambah data pengguna, pengguna dapat menambahkan data pengguna baru dan ketika menekan tombol “Buat” maka data berhasil disimpan dan diarahkan ke halaman utama menu pengguna dengan pesan	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
			sukes “ <i>Created successfully</i> ”	
130	Menu Pengguna	Menekan tombol ubah	Menampilkan popup berisi formulir update dengan sudah berisi data pengguna yang sudah tersimpan, pengguna dapat megubah data pengguna tersimpan dan ketika menekan tombol “Simpan” maka data berhasil disimpan dan menutup popup dengan pesan sukes “ <i>Updated successfully</i> ”	Sesuai Harapan
131	Menu Pengguna	Menekan tombol hapus	Menampilkan popup konfirmasi proses penghapusan, jika mengklik pilhan batal maka proses penghapusan akan batal, namun jika pengguna memilih pilihan konfirmasi maka data akan dihapus	Sesuai Harapan
132	Menu Pengguna	Melakukan pencarian	Data akan tampil berdasarkan <i>keyword</i> pencarian	Sesuai Harapan
133	Menu Peran	Menekan menu Peran	Menampilkan halaman data peran berikut dengan	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
			tombol tambah, ubah dan hapus	
134	Menu Peran	Menekan tombol Buat	Menampilkan halaman formulir buat data peran, manajer dapat menambahkan data peran baru dan mengatur hak akses yang dapat dilakukan oleh peran tersebut dan ketika menekan tombol “Buat” maka data berhasil disimpan dan diarahkan ke halaman utama menu peran dengan pesan sukses <i>“Created successfully”</i>	Sesuai Harapan
135	Menu Peran	Menekan tombol ubah	Menampilkan halaman formulir update dengan sudah beris data peran yang sudah tersimpan, manajer dapat megubah data peran dan hak akses tersimpan dan ketika menekan tombol “Simpan” maka data berhasil disimpan dan diarahkan ke halaman utama menu peran dengan pesan sukses <i>“Updated successfully”</i>	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
136	Menu Peran	Menekan tombol hapus	Menampilkan popup konfirmasi proses penghapusan, jika mengklik pilhan batal maka proses penghapusan akan batal, namun jika pengguna memilih pilihan konfirmasi maka data akan dihapus	Sesuai Harapan
137	Menu Peran	Melakukan pencarian	Data akan tampil berdasarkan <i>keyword</i> pencarian	Sesuai Harapan

Lampiran 2. Pengujian *Black Box Company Profile*

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
1	Landing Page Utama	Membuka Halaman Website Landing Page Dm Tirta Persada	Menampilkan halaman landing page utama dari bagian beranda sampai bagian footer	Sesuai Harapan
2	Landing Page Utama	Menekan Masing- Masing Menu Navbar	Mengarahkan ke halaman yang sesuai dengan nama menu navbar	Sesuai Harapan
3	Landing Page Utama	Menekan Tombol Hubungi	Mengarahkan ke kontak Whatsapp admin 1 DM Tirta Persada	Sesuai Harapan
4	Landing Page Utama – Bagian Beranda	Menekan Masing Sub Judul Pada <i>Card</i>	Menampilkan informasi yang sesuai dengan sub judul yang dipilih	Sesuai Harapan
5	Landing Page Utama – Bagian Ucapan Selamat Datang	Scroll Ke Bagian Ucapan Selamat Datang	Menampilkan paragraf ucapan selamat datang dengan animasi ketik satu per satu teks yang tertulis. Menampilkan teks nikmati liburan dan jelajahi di bagian bawah nya	Sesuai Harapan
6	Landing Page Utama	Scroll Ke Bagian Galeri	Menampilkan tiga galeri layanan yaitu galeri	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
	– Bagian Galeri		waterboom, galeri hotel dan galeri gym. Gambar pada masing-masing galeri akan bergeser otomatis dalam setiap tiga detik sekali, namun bisa digeser manual oleh pengunjung jika ingin melakukannya	
7	Landing Page Utama – Bagian Peta	Scroll Ke Bagian Peta	Menampilkan peta dan teks informasi lokasi. Peta dapat di geser, zoom in zoom out, dan diganti latar menjadi satelit.	Sesuai Harapan
8	Landing Page Utama – Bagian Informasi Layanan	Scroll Ke Bagian Informasi Layanan	Menampilkan informasi layanan yang disediakan oleh perusahaan DM Tirta Persada	Sesuai Harapan
9	Landing Page Utama – Bagian Informasi Layanan	Menekan Masing- Masing Sub Judul Informasi Layanan	Menampilkan informasi layanan yang dipilih	Sesuai Harapan
10	Landing Page Utama – Bagian	Menekan Tombol Beli Tiket, Selengkapnya	Mengarahkan ke halaman informasi selanjutnya terkait layanan yang dipilih	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
	Informasi Layanan	Pada Masing- Masing Informasi Yang Ditampilkan Berdasarkan Sub Judul Yang Dipilih		
11	Landing Page Hotel	Membuka Halaman Website Landing Page Hotel Dm Tirta Persada	Menampilan halaman landing page hotel dari bagian beranda sampai bagian footer	Sesuai Harapan
12	Landing Page Hotel	Menekan Masing- Masing Menu Navbar	Mengarahkan ke halaman yang sesuai dengan nama menu navbar	Sesuai Harapan
13	Landing Page Hotel	Menekan Tombol Book	Mengarahkan ke halaman reservasi	Sesuai Harapan
14	Landing Page Hotel – Bagian Beranda	Memilih tipe hotel pada card informasi harga	Menampilkan informasi harga yang sesuai dengan tipe yang dipilih	Sesuai Harapan
15	Landing Page Hotel – Bagian Informasi Layanan	Scroll Ke Bagian Informasi Layanan	Menampilkan informasi layanan secara singkat dalam satu kalimat dengan animasi ketik satu per satu teks yang tertulis	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
			sertamenampilkan gambar pada bagian kanan.	
16	Landing Page Hotel – Bagian Galeri	Scroll Ke Bagian Galeri	Menampilkan tiga galeri tipe hotel yaitu tipe lantai 2, tipe lantai 3 dan tipe glamping / rumah kayu. Gambar pada masing-masing galeri akan bergeser otomatis dalam setiap tiga detik sekali, namun bisa digeser manual oleh pengunjung jika ingin melakukannya	Sesuai Harapan
17	Landing Page Hotel – Bagian Testimoni	Scroll Ke Bagian Testimoni	Menampilkan testimoni	Sesuai Harapan
18	Landing Page Hotel – Bagian Tipe	Scroll Ke Bagian Informasi Layanan	Menampilkan informasi tipe hotel yang disediakan oleh perusahaan DM Tirta Persada	Sesuai Harapan
19	Landing Page Hotel – Bagian Tipe	Menekan Masing- Masing Sub Judul Informasi Layanan	Menampilkan informasi tipe hotel yang dipilih	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
20	Landing Page Hotel – Bagian Tipe	Menekan Tombol <i>Book Now</i>	Mengarahkan ke halaman reservasi	Sesuai Harapan
21	Landing Page Gym	Membuka Halaman Website Landing Page Gym Dm Tirta Persada	Menampilkan halaman landing page gym dari bagian beranda sampai bagian footer	Sesuai Harapan
22	Landing Page Gym	Menekan Masing- Masing Menu Navbar	Mengarahkan ke halaman yang sesuai dengan nama menu navbar	Sesuai Harapan
23	Landing Page Gym	Menekan Tombol Berlangganan	Mengarahkan ke halaman berlangganan gym	Sesuai Harapan
24	Landing Page Gym – Bagian Beranda	Memilih tipe layanan gym pada card informasi harga	Menampilkan informasi harga yang sesuai dengan tipe yang dipilih	Sesuai Harapan
25	Landing Page Gym – Bagian Galeri	Scroll Ke Bagian Galeri	Menampilkan galeri gym. Gambar pada masing- masing galeri akan bergeser otomatis dalam setiap tiga detik sekali, namun bisa digeser manual oleh	Sesuai Harapan

NO	FUNGSI	SKENARIO UJI	HASIL YANG DIHARAPKAN	HASIL PENGUJIAN
			pengunjung jika ingin melakukannya	
26	Landing Page Gym – Bagian Galeri	Menekan tombol berlangganan Sekarang	Mengarahkan ke halaman berlangganan gym	Sesuai Harapan
27	Footer Landing Page	Scroll ke bagian footer setiap landing page	Menampilkan informasi kontak dan lokasi perusahaan DM Tirta Persada	Sesuai Harapan

Lampiran 3. Dokumentasi Wawancara



Gambar 110. Dokumentasi Wawancara

**SURAT PERNYATAAN
MELAKUKAN WAWANCARA**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

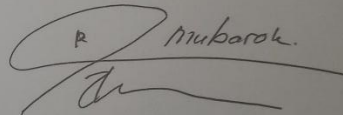
Nama : Rahmat Mubarak. S.Pd.
Jabatan : Admin.
Instansi : CV. DM Tirta Persada.

Dalam hal ini menyatakan telah menjadi objek pencarian informasi melalui wawancara dalam penelitian pada penulisan skripsi yang dilakukan oleh :

Nama : Ahmad Khoirul Umam
NIM : 3337210006
Fakultas / Prodi : Teknik / Informatika
Instansi : Universitas Sultan Ageng Tirtayasa
Judul Skripsi : "Sistem Informasi Manajemen Dan Company Profile Terintegrasi Sistem Booking Online Menggunakan Metode Agile"

Dengan ini menyatakan bahwa informasi yang saya berikan adalah informasi yang sebenar-benarnya dan informasi yang saya berikan diperbolehkan untuk dipublikasikan dalam tujuan akademis.

Rahmat Mubarak. 16 Juni 2025



(Rahmat. Mubarak.)

Gambar 111. Surat Pernyataan Melakukan Wawancara

Lampiran 4. Kode Program Sistem Informasi Manajemen Menu Penggajian Fungsi *calculateGaji*

```
<?php

namespace App\Http\Services;

use App\Models\Penggajian;
use App\Models\SettingPenggajian;
use App\Models\User;

class CalculateGaji
{
    public static function summarize($tahun, $bulan)
    {
        try {
            $users = User::whereDoesntHave('role', function($query) {
                $query->where('name', 'sistem');
            })
            ->whereHas('penggajians', function ($query) use($tahun,
$bulan) {
                $query->where('tahun', $tahun)->where('bulan', $bulan);
            })->get();

            $settingPenggajian = SettingPenggajian::first();
            $settingAlpha = $settingPenggajian['potongan_alpha'];
            $settingCuti = $settingPenggajian['potongan_cuti'];
```

```

$ket = '';

foreach ($users as $user) {

    $data = $user->penggajians->first();

    $gajiPokok = $user->role->salary;

    $alpha = count($user->absensis->where('status',
'alpha'));

    $cuti = count($user->absensis->where('status',
'cuti'));

    $potongan = $alpha * $settingAlpha + $cuti *
$settingCuti;

    if($alpha != 0 && $settingAlpha != 0) {

        $ket = 'Potongan karena alpha sebanyak ' . $alpha;

    }

    if($cuti != 0 && $settingCuti != 0) {

        if($alpha != 0) {

            $ket = '& Potongan karena cuti sebanyak ' .
$cuti;

        } else {

            $ket = 'Potongan karena cuti sebanyak ' .
$cuti;

        }

    }

    if($alpha == 0 && $cuti == 0) {

        $ket = '';

    }
}

```

```

$gajiTotal = $gajiPokok + $data['bonus'] - $potongan;

Penggajian::find($data['id'])->update([

    'gaji_pokok' => $gajiPokok,

    'potongan' => $potongan,

    'gaji_total' => $gajiTotal,

    'ket' => $ket

]);

}

return [

    'status' => true

];

} catch (\Throwable $th) {

    return [

        'status' => false,

        'message' => $th->getMessage()

    ];

}

}

}

```

Lampiran 5. Kode Program Sistem Informasi Manajemen Menu Tansaksi Penggunaan
Detail Class DetailPenggunaan Fungsi *calculateStok*

```
<?php

namespace App\DetailPenggunaan;

use App\Models\Barang;
use App\Models\HistoryPembelian;
use App\Models\HistoryPenggunaan;
use App\Models\HistoryPembelianDetail;

class DetailPenggunaan
{
    public static function calculateStok($id, $data, $opr, $page =
null)
    {
        try{
            $barang = Barang::find($data['barang_id']);

            $subtotal = 0;

            if($opr == 'add') {
                $barang = $barang->update([
                    'stok' => (int)$barang['stok'] +
(int)$data['jumlah']
                ]);

                if($page != 'penggunaan') {
```

```

                                $subtotal = (int)$data['jumlah'] *
(int)$data['harga_satuan'];

                                $pembelian = HistoryPembelian::find($id);

                                $pembelian = $pembelian->update([
                                    'harga_total' => $pembelian['harga_total'] +
$subtotal

                                ]);

                                } else {

                                    $penggunaan = HistoryPenggunaan::find($id);

                                    $penggunaan = $penggunaan->update([
                                        'total_barang' => $penggunaan['total_barang']
- $data['jumlah']

                                    ]);

                                }

                                } else if($opr == 'sub') {

                                    $barang = $barang->update([
                                        'stok' => (int)$barang['stok'] -
(int)$data['jumlah']

                                    ]);

                                }

                                if($page != 'penggunaan') {

                                    $subtotal = (int)$data['jumlah'] *
(int)$data['harga_satuan'];

                                    $pembelian = HistoryPembelian::find($id);

                                    $pembelian = $pembelian->update([
                                        'harga_total' => $pembelian['harga_total'] -
$subtotal

```

```

    ]);

    } else {

        $penggunaan = HistoryPenggunaan::find($id);

        $penggunaan = $penggunaan->update([

            'total_barang' => $penggunaan['total_barang']
+ $data['jumlah']

        ]);

    }

    } else if($opr == 'edit') {

        $stok    =    (int)$data['jumlah']    -
(int)$data['jumlah_before'];

        if($page != 'penggunaan') {

            $subtotal    =    (int)$data['jumlah']    *
(int)$data['harga_satuan'];

            $subtotalEdit    =    $subtotal    -
$data['subtotal_before'];

            $barang = $barang->update([

                'stok' => (int)$barang['stok'] + (int)$stok

            ]);

            $pembelian = HistoryPembelian::find($id);

            $pembelian = $pembelian->update([

                'harga_total' => $pembelian['harga_total'] +
$subtotalEdit

            ]);

```

```

    } else {

        $barang = $barang->update([

            'stok' => (int)$barang['stok'] - (int)$stok

        ]);

        $penggunaan = HistoryPenggunaan::find($id);

        $penggunaan = $penggunaan->update([

            'total_barang' => $penggunaan['total_barang']
+ $stok

        ]);

    }

}

return [

    'status' => true,

    'subtotal' => $subtotal

];

} catch (\Throwable $th) {

    return [

        'status' => false,

        'message' => $th->getMessage()

    ];

}

}

```

```
}
```

Lampiran 6. Kode Program *Booking Online* Class PaymentController

```
<?php

namespace App\Http\Controllers\Api\V1;

use Exception;
use App\Models\Ticket;
use Illuminate\Http\Request;
use Intervention\Image\Image;
use App\Http\Controllers\Controller;
use App\Models\GymSubscription;
use App\Models\Transaksi;
use Illuminate\Support\Facades\Http;
use SimpleSoftwareIO\QrCode\Facades\QrCode;

class PaymentController extends Controller
{
    public function pay(
```

```

        $paymentAmount,

        $productDetails,

        $email,

        $customerVaName,

        $itemName,

        $itemPrice,

        $itemQty
    )
    {

        $endpoint = 'https://api-
sandbox.duitku.com/api/merchant/createInvoice';

        $merchantCode = env('DUITKU_MERCHANT_CODE');

        $merchantKey = env('DUITKU_API_KEY');


        $timestamp = round(microtime(true) * 1000);

        $merchantOrderId = time() . '';

        $callbackUrl = 'http://sempro.test:8080/payment/callback';

        $returnUrl = 'http://sempro.test:8080/payment/callback';

        $expiryPeriod = 10;

        $signature = hash('sha256',
$merchantCode.$timestamp.$merchantKey);

        $item = array(

            'name' => $itemName,

            'price' => (int)$itemPrice,

            'quantity' => (int)$itemQty,

        );
    }

```

```

$itemDetails = array(

    $item

);

$customerDetail = array(

    'firstName' => $customerVaName,

    'email' => $email,

);

$response = Http::withHeaders([

    'Accept' => 'application/json',

    'Content-Type' => 'application/json',

    'x-duitku-signature' => $signature,

    'x-duitku-timestamp' => $timestamp,

    'x-duitku-merchantcode' => $merchantCode,

])->post($endpoint, [

    'paymentAmount' => (int)$paymentAmount,

    'merchantOrderId' => (string)$merchantOrderId,

    'productDetails' => (string)$productDetails,

    'email' => (string)$email,

    'customerVaName' => (string)$customerVaName,

    'itemDetails' => $itemDetails,

    'customerDetail' => $customerDetail,

    'expiryPeriod' => (int)$expiryPeriod,

    'callbackUrl' => (string)$callbackUrl,

```

```

        'returnUrl' => (string)$returnUrl,
    ]);

    $statusCode = $response->getStatusCode();

    $data = $response->json();

    if ($statusCode == 200) {

        $data = array_merge($data, ['orderId' =>
$merchantOrderId]);

        return [

            'status' => 'success',

            'message' => 'OK',

            'data' => $data

        ];

    } else {

        return [

            'status' => 'failed',

            'message' => $data

        ];

    }

}

public function callback(Request $request)

```

```

{
    $data = $request->all();

    $transaksi = Transaksi::where('reference',
    $data['reference'])->where('orderId', $data['merchantOrderId'])->first();

    if($data['resultCode'] == 00) {
        $transaksi->update([
            'status' => 'paid',
            'paid_at' => now()
        ]);

        $qrCodePath = 'qrCodes/' . $transaksi['id'] . '.png';
        $fullPath = storage_path('app/public/' . $qrCodePath);

        if (!file_exists(dirname($fullPath))) {
            mkdir(dirname($fullPath), 0755, true);
        }

        QrCode::format('png')
            ->size(250)
            ->generate($transaksi->tipe . ' ' . $transaksi['reference'] . ' ' . $transaksi['orderId'], $fullPath);

        $transaksi->update(['qrCode' => $qrCodePath]);
    }
}

```

```

    }

    // else if($data['resultCode'] == 02) {
    //     dd($transaksi);
    //     $transaksi->update([
    //         'status' => 'unpaid'
    //     ]);
    // }

    if($transaksi != null) {
        if($transaksi->tipe == 'ticket'){
            return redirect('/tickets');
        } else if($transaksi->tipe == 'ticket-ots'){
            return redirect('/ticket-waterbooms');
        } else if($transaksi->tipe == 'reservasi'){
            return redirect('/reservasi-pelanggans');
        } else if($transaksi->tipe == 'reservasi-ots'){
            return redirect('/reservasis');
        } else if($transaksi->tipe == 'gym'){
            if($data['resultCode'] == 00) {
                $gym = GymSubscription::where('transaksi_id',
                $transaksi->id)->first();

                $gym->update(['status' => 'aktif']);
            }

            return redirect('/gym-pelanggans');
        }
    }

```

```

        } else if($transaksi->tipe == 'gym-ots'){
            return redirect('/gym-subscriptions');
        } else if($transaksi->tipe == 'parkir'){
            return redirect('/parkir-pelanggans');
        } else if($transaksi->tipe == 'parkir-ots'){
            return redirect('/parkirs');
        }
    } else {
        return redirect('/');
    }
}
}

```

Lampiran 7. Kode Program Lengkap

Repositori Github Sistem Informasi Manajemen dan Booking Online :

Link : <https://github.com/Ryuriko/Sim-DM.git>

Repositori Github Sistem Informasi Manajemen dan Booking Online :

Link : <https://github.com/Ryuriko/Company-Profile-DM.git>

Lampiran 8. Dokumentasi Kuisisioner Beta Klien

KUISIONER PENGUJIAN SISTEM INFORMASI	
Saya yang bertanda tangan di bawah ini :	
Nama	: Rahmat. Muhandu. S Pd
Jabatan	: Admin
Instansi	: CV. Dm Tirta Persada
Dalam hal ini menyatakan telah menjadi responden kuisisioner dalam penelitian pada penulisan skripsi yang dilakukan oleh : Nama : Ahmad Khoiril Umam NIM : 3337210006 Fakultas / Prodi : Teknik / Informatika Instansi : Universitas Sultan Ageng Tirtayasa Judul Skripsi : "Sistem Informasi Manajemen Dan Company Profile Terintegrasi Sistem Booking Online Menggunakan Metode Agile" Dengan ini menyatakan bahwa informasi yang saya berikan adalah informasi yang sebenarnya dan informasi yang saya berikan diperbolehkan untuk dipublikasikan dalam tujuan akademis. Pengetahuan 16 Juni 2025 <i>(Signature)</i> (Rahmat. Muhandu.)	
KUISIONER	
1. Apakah sistem informasi manajemen karyawan dapat membantu perusahaan melakukan manajemen data dan aktifitas terkait pekerjaan karyawan dengan efektif dan efisien? ☒ A. Sangat Baik ☐ B. Baik ☐ C. Kurang Baik ☐ D. Tidak Baik	
2. Apakah sistem informasi manajemen inventory dapat membantu perusahaan melakukan manajemen data barang baik data stok dan data transaksi dengan efektif dan efisien? ☒ A. Sangat Baik ☐ B. Baik ☐ C. Kurang Baik ☐ D. Tidak Baik	
3. Apakah sistem informasi <i>company profile</i> yang telah dibangun dirasa meningkatkan komunikasi dan eligibility perusahaan dengan perusahaan lain khususnya saat menjelaskan promosi kerja sama? ☒ A. Sangat Baik ☐ B. Baik ☐ C. Kurang Baik ☐ D. Tidak Baik	
4. Apakah sistem <i>booking online</i> efektif membantu perusahaan dalam menangani pengunjung dan membantu mengurangi antrian saat hari libur? ☒ A. Sangat Baik ☐ B. Baik ☐ C. Kurang Baik ☐ D. Tidak Baik	
5. Apakah penggunaan menu dan fitur mudah digunakan dan mudah dikenali? ☒ A. Sangat Baik ☐ B. Baik ☐ C. Kurang Baik ☐ D. Tidak Baik	

Gambar 112. Dokumentasi Kuisisioner Beta Klien

Lampiran 9. Dokumentasi Kuisioner Beta *End User*

KUISIONER PENGUJIAN SISTEM INFORMASI Saya yang bertanda tangan di bawah ini : Nama : Iryad Hadi Annafi Jabatan : Mahasiswa Instansi : Universitas Sultan Ageng Tirtayasa Dalam hal ini menyatakan telah menjadi responden kuisioner dalam penelitian pada penulisan skripsi yang dilakukan oleh : Nama : Ahmad Khoiril Umam NIM : 3337210006 Fakultas / Prodi : Teknik / Informatika Instansi : Universitas Sultan Ageng Tirtayasa Judul Skripsi : "Sistem Informasi Manajemen Dan Company Profile Terintegrasi Sistem Booking Online Menggunakan Metode Agile" Dengan ini menyatakan bahwa informasi yang saya berikan adalah informasi yang sebenar-benarnya dan informasi yang saya berikan diperbolehkan untuk dipublikasikan dalam tujuan akademis. Selasa, 17 Juni 2025  (Iryad Hadi Annafi)	KUISIONER 1. Apakah informasi yang terdapat pada sistem informasi mudah dimengerti? A. Sangat Baik ✓ B. Baik C. Kurang Baik D. Tidak Baik 2. Apakah menu dan fitur pada sistem informasi mudah digunakan? A. Sangat Baik B. Baik ✓ C. Kurang Baik D. Tidak Baik 3. Apakah proses pembayaran dengan <i>payment gateway</i> (pembayaran online) mudah digunakan? A. Sangat Baik B. Baik ✓ C. Kurang Baik D. Tidak Baik 4. Apakah anda merasa terbantu dengan dibangunnya sistem yang melayani pembelian secara online untuk tiket waterboom dan layanan lainnya pada DM Tirta Persada? A. Sangat Baik ✓ B. Baik C. Kurang Baik D. Tidak Baik 5. Seberapa ingin anda merekomendasikan kepada lingkungan sekitar anda? A. Sangat Baik ✓ B. Baik C. Kurang Baik D. Tidak Baik
--	--

Gambar 113. Dokumentasi Kuisioner Beta *End User*

Selengkapnya dapat dilihat pada link Google Drive Lampiran

Link:

https://drive.google.com/drive/folders/1CWti9PxXwF2quzrGvNVgSiKam_r-ny6n?usp=drive_link