

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Rajab Fachrizal dan G. W. Sukmo Aji, “Rancang Bangun Aplikasi Pencarian Kerja Berbasis Android Di Unikom Bandung,” *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, 2017, Diakses: 24 Oktober 2023. [Daring]. Tersedia pada:
<https://ojs.unikom.ac.id/index.php/jamika/article/view/483>
- [2] D. Silvi Purnia, A. Rifai, dan S. Rahmatullah, “Penerapan Metode Waterfall dalam Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Bantuan Sosial Berbasis Android,” *Seminar Nasional Sains dan Teknologi 2019*, vol. 16, 2019, Diakses: 24 Oktober 2023. [Daring]. Tersedia pada:
<https://jurnal.umj.ac.id/index.php/semnastek/article/view/5238/3516>
- [3] Y. Kurniasari, B. Suseta, N. Hendiyani, dan A. M. Abadi, “Classification of Open Unemployment Rate in Indonesia with Mamdani Fuzzy Inference System,” dalam *Journal of Physics: Conference Series*, Institute of Physics Publishing, Jul 2020. doi: 10.1088/1742-6596/1581/1/012010.
- [4] Z. Hasan dan H. Sasana, “Determinants Of Youth Unemployment Rate In Asean,” *INTERNATIONAL JOURNAL OF SCIENTIFIC & TECHNOLOGY RESEARCH*, vol. 9, no. 03, 2020, [Daring]. Tersedia pada:
www.ijstr.org
- [5] N. A. Rahman dan N. Z. Riani, “Analisis Pengangguran Terbuka di Indonesia,” 2023. [Daring]. Tersedia pada:
<http://ejournal.unp.ac.id/students/index.php/epb/index>
- [6] A. M. Setyanti dan F. Finuliyah, “Pengangguran Terdidik Pada Masa Pandemi Covid-19: Analisis Pada Data Sakernas 2020,” *Jurnal Ketenagakerjaan*, vol. 17, no. 1, Jun 2022, doi: 10.47198/naker.v17i1.118.
- [7] Sherty Veronika dan A. Y. Mafruhah, “Pengaruh Pertumbuhan Ekonomi, Investasi dan Inflasi terhadap Pengangguran Terdidik di Provinsi Jawa Barat,” *Jurnal Riset Ilmu Ekonomi dan Bisnis*, hlm. 139–146, Des 2022, doi: 10.29313/jrieb.vi.1290.

- [8] Y. Safitri dan R. Syofyan, “Pengaruh Pengalaman Magang dan Future Time Perspective terhadap Kesiapan Kerja Mahasiswa Fakultas Ekonomi Universitas Negeri Padang,” 2023.
- [9] L. Auliya dan L. Agusalim, “Pengaruh COVID-19 dan Upah terhadap Pengangguran Terdidik di Indonesia: Analisis Data Panel 33 Provinsi Tahun 2010-2021,” *Jurnal Ketenagakerjaan*, vol. 17, no. 3, hlm. 285–303, Des 2022, doi: 10.47198/naker.v17i3.148.
- [10] O. Rizky, M. Fajar, O. R. Prasetyo, dan S. Nonalisa, “Forecasting unemployment rate in the time of COVID-19 pandemic using Google trends data (case of Indonesia),” *Munich Personal RePEc Archive*, 2020, Diakses: 19 November 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://mpra.ub.uni-muenchen.de/105042/>
- [11] A. M. Rif’a, E. Mi’rajatul Ummah, dan M. Rosyid, “Upaya Menurunkan Kecemasan Menjadi Pengangguran Melalui Strategi Konseling,” 2023, [Daring]. Tersedia pada: <https://jurnal.iaihnwpancor.ac.id/index.php/tauji>
- [12] K. Ngang TANG, “Beyond Employability: Embedding Soft Skills in Higher Education,” *TOJET: The Turkish Online Journal of Educational Technology*, vol. 18, no. 2, 2019, Diakses: 19 November 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://eric.ed.gov/?id=EJ1211098>
- [13] V. Vukmirović, I. Domazet, dan D. Pavlović, “Development of 21st Century Skills As A Response to Youth Unemployment,” *26th International Scientific Conference Strategic Management and Decision Support Systems in Strategic Management*, 2021.
- [14] D. Sufajar dan A. Qosyim, “Analisis Keterampilan Kolaborasi Siswa SMP Pada Pembelajaran IPA di Masa Pandemi Covid-19,” vol. 10, no. 2, hlm. 253–259, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/pensa>
- [15] X. Li dan D. Li, “An Improved Collaborative Filtering Recommendation Algorithm and Recommendation Strategy,” *Mobile Information Systems*, vol. 2019, 2019, doi: 10.1155/2019/3560968.
- [16] K. Hidayatulloh, M. Komarudin MZ, dan A. Sutanti, “Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Dana Sehat Pada Rumah Sakit Umum

- Muhammadiyah Metro,” *Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer (JMIK)*, vol. 1, no. 1, hlm. 18, Apr 2020, Diakses: 7 Januari 2025. [Daring]. Tersedia pada: <https://scholar.ummetro.ac.id/index.php/IlmuKomputer/article/download/122/73/>
- [17] Azis N, Pribadi G, dan Savitrie Nurchahya M, “Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android,” *Jurnal IKRA-ITH Informatika*, vol. 4, 2020, Diakses: 24 Oktober 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://journals.upi-yai.ac.id/index.php/ikraith-informatika/article/view/815/618>
- [18] F. Fariyanto dan F. Ulum, “Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan),” *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTISI)*, vol. 2, no. 2, hlm. 52–60, 2021, [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- [19] IBM, “What is mobile application development?,” International Business Machines. Diakses: 24 Oktober 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.ibm.com/topics/mobile-application-development>
- [20] AWS, “What is Mobile Application Development?,” Amazon Web Services. Diakses: 24 Oktober 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://aws.amazon.com/id/mobile/mobile-application-development/>
- [21] A. Eka dan Y. Wibawa, “Implementasi Platform Digital Sebagai Media Pembelajaran Daring di MI Muhammadiyah PK Kartasura Pada Masa Pandemi Covid-19,” *Berajah Journal*, 2021, Diakses: 21 Oktober 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.ojs.berajah.com/index.php/go/article/view/27>
- [22] R. Ramdani, A. Parlaungan Nasution, P. Ramanda, D. Darma Sagita, dan A. Yanizon, “Strategi Kolaborasi Dalam Manajemen Pelayanan Bimbingan dan Konseling di Sekolah,” 2020.
- [23] A. Endi, Afrina, dan P. H. Wahyudiono, “Perancangan Aplikasi Manajemen Proyek, Tugas dan Kolaborasi dalam Meningkatkan Kinerja Pegawai,” *Journal of Engineering, Technology, and Applied Science*, vol. 4, no. 1, hlm. 22–32, Apr 2022, doi: 10.36079/lamintang.jetas-0401.352.

- [24] R. Lara Ditha, S. Tita Faulina, dan Wisnumurti, “Rancang Bangun Aplikasi Layanan Pengaduan Pada Dinas Pendidikan Kabupaten Oku Berbasis Android Menggunakan Android Studio,” *Jurnal Informatika dan Komputer (JIK)*, vol. 14, hlm. 25, 2023, Diakses: 7 Januari 2025. [Daring]. Tersedia pada:
<https://journal.unmaha.ac.id/index.php/jik/article/download/252/214/896>
- [25] A. J. Kurniawan, C. Hermawan, dan S. Kom, “Rancang Bangun Aplikasi Game Edukasi Pengenalan Budaya Indonesia Berbasis Android,” *Jurnal Penelitian Dosen Fikom (UNDA)*, vol. 10, no. 2, 2019, Diakses: 24 Oktober 2023. [Daring]. Tersedia pada:
<https://www.jurnal.unda.ac.id/index.php/Jpdf/article/view/137/132>
- [26] W. Alexandra, A. Dwi Putra, dan A. S. Puspanigrum, “Penerapan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android Untuk Pembelajaran Rantai Makanan Pada Hewan,” *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, vol. 3, no. 1, hlm. 1–24, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- [27] A. Toyib Hidayat dan I. Gede Olka Santoso, “Membershiplication Berbasis Android Dengan Penerapan Kotlin Programming Language di Wijaya Fitness Center (WFC),” *Jusim : Jurnal SistemInformasiMusi Rawas*, vol. 8, no. 1, 2023, Diakses: 8 Januari 2025. [Daring]. Tersedia pada:
<https://www.jurnal.univbinainsan.ac.id/index.php/jusim/article/view/1952/1025>
- [28] Febriandiza A, “Perancangan Aplikasi Absensi Online Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin,” *Jurnal Pseudocode*, vol. 7, 2020, Diakses: 24 Oktober 2023. [Daring]. Tersedia pada:
<https://ejournal.unib.ac.id/pseudocode/article/view/12946/6500>
- [29] F. Deka, S. Samudra, A. Rosadi, dan T. Novianti, “Rancang Bangun Aplikasi Jadwal Sholat Dan Pengantar Ke Masjid Terdekat Berbasis Android,” 2019. Diakses: 24 Oktober 2023. [Daring]. Tersedia pada:
<https://journal.um-surabaya.ac.id/index.php/CI/article/view/3833>

- [30] A. Agustin Muris, J. Ratu Penghulu No, K. Sari, K. Ogan Komerling Ulu, dan S. Selatan, “Pembuatan Company Profile Rutan Klas II B Baturaja Menggunakan Android Studio,” *JURNAL INTECH*, vol. 4, no. 1, hlm. 1–6, 2023, Diakses: 8 Januari 2025. [Daring]. Tersedia pada: <https://unbara.ac.id/journal/index.php/INTECH/article/view/1817/1272>
- [31] A. A. Makiolor A, A. E. Sinsuw A, dan B. N. Najoan Xaverius, “Rancang Bangun Pencarian Rumah Sakit, Puskesmas dan Dokter Praktek Terdekat di Wilayah Manado Berbasis Android,” *E-Journal TeknikInformatika*, vol. 10, 2017, Diakses: 24 Oktober 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/16552>
- [32] R. Andrianto dan M. Haris Munandar, “Aplikasi E-Commerce Penjualan Pakaian Berbasis Android Menggunakan Firebase Realtime Database,” *Journal Computer Science and Information Technology(JCoInT) Program Studi Teknologi Informasi*, no. 1, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <http://jurnal.ulb.ac.id/index.php/JCoInT/index>
- [33] Google, “Firebase,” Google Firebase. Diakses: 25 Oktober 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://firebase.google.com/products-build>
- [34] Y. A. Raisnaldi dkk., “Prototype Sistem Kamera Menggunakan EPS32 Dengan Modul Kamera OV2640 Yang Berintegrasi Firebase,” *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, vol. 8, no. 4, 2024.
- [35] Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya, “Programming Educational Scholarship 2023 From Dicoding Indonesia,” Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya. Diakses: 7 Januari 2025. [Daring]. Tersedia pada: <https://filkom.ub.ac.id/2023/03/09/programming-educational-scholarship-2023-from-dicoding-indonesia/>
- [36] Dicoding, “Tentang Dicoding,” Dicoding. Diakses: 7 Januari 2025. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.dicoding.com/about>
- [37] Dio Farrel Putra Rachmawan, “Menjadi Android Developer Profesional Bersama Bangkit Academy.” Diakses: 1 Februari 2024. [Daring]. Tersedia pada: <https://kumparan.com/duofarrel/menjadi-android-developer-profesional-bersama-bangkit-academy-1yXKYcADuN1/2>

- [38] L. D. Kumalasari dan A. Susanto, "Recommendation System of Information Technology Jobs using Collaborative Filtering Method Based on LinkedIn Skills Endorsement," *SISFORMA*, vol. 6, no. 2, hlm. 63–72, Feb 2020, doi: 10.24167/sisforma.v6i2.2240.
- [39] I. P. Saputra dan S. R. Nudin, "Rancang Bangun Aplikasi SSKA (Sistem Informasi Karier) Berbasis Android," *Jurnal Manajemen Informatika*, vol. 10, no. 2, hlm. 21–27, 2020.
- [40] E. B. Pramana dan A. Sunandar, "Analisa Rancang Bangun Aplikasi Biro Jodoh Islami Menggunakan Algoritma Profile Matching Berdasarkan Platform Android," *Arcitech: Journal of Computer Science and Artificial Intelligence*, vol. 2, no. 2, hlm. 123, Des 2022, doi: 10.29240/arcitech.v2i2.5834.
- [41] G. Nazari dan E. Lumba, "Aplikasi Pencarian Rekan dan Tempat Singgah saat Touring Berbasis Android," *KALBISIANA : Jurnal Mahasiswa Institut Teknologi dan Bisnis Kalbis*, vol. 8, no. 1, 2022.
- [42] D. P. Kesuma, "Penggunaan Metode System Usability Scale Untuk Mengukur Aspek Usability Pada Media Pembelajaran Daring Di Universitas XYZ," vol. 8, no. 3, hlm. 1615–1626, 2021, [Daring]. Tersedia pada: <http://jurnal.mdp.ac.id>