# PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN DAN PENGEMBALIAN BUKU DI PERPUSTAKAAN JURUSAN TEKNIK INDUSTRI FAKULTAS TEKNIK UNTIRTA

#### **SKRIPSI**



# Oleh NASIT ABDUL RAUF 3333190055

JURUSAN TEKNIK INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS SULTAN AGENG TIRTAYASA
CILEGON-BANTEN
2024

# PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMINAJAMAN DAN PENGEMBALIAN BUKU DI PERPUSTAKAAN JURUSAN TEKNIK INDUSTRI FAKULTAS TEKNIK UNTIRTA

Skripsi ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan dalam mendapatkan gelar Sarjana Teknik



Oleh
NASIT ABDUL RAUF
3333190055

JURUSAN TEKNIK INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS SULTAN AGENG TIRTAYASA
CILEGON-BANTEN
2024

# PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

**NAMA** 

: NASIT ABDUL RAUF

NIM

: 3333190055

**JURUSAN** 

: TEKNIK INDUSTRI

**JUDUL** 

: PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN DAN

PENGEMBALIAN BUKU DI PERPUSTAKAAN JURUSAN

TEKNIK INDUSTRI FAKULTAS TEKNIK UNTIRTA

Dengan ini menyatakan bahwa penelitian dengan judul di atas benar karya penulis sendiri dengan arahan dari dosen pembimbing I dan pembimbing II dan tidak ada publikasi dengan karya orang lain kecuali yang telah disebutkan sumbernya.

Apabila dikemudian hari terbukti terdapat plagiarisme dalam penelitian ini, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Cilegon, Oktober 2024



#### HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi ini diajukan oleh:

NAMA : NASIT ABDUL RAUF

NIM : 3333190055

JURUSAN : TEKNIK INDUSTRI

JUDUL SKRIPSI: PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN DAN

PENGEMBALIAN BUKU DI PERPUSTAKAAN JURUSAN

TEKNIK INDUSTRI FAKULTAS TEKNIK UNTIRTA

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dan Diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik pada Jurusan Teknik Industri, Fakultas Teknik, Universitas Sultan Ageng

Tirtayasa

Pada Hari : Selasa

Tanggal: 01 Oktober 2024

**DEWAN PENGUJI** 

Pembimbing I : Nuraida Wahyuni, ST., MT.

Pembimbing II : Akbar Gunawan, ST., MT.

Penguji I : Hadi Setiawan, ST., MT.

Penguji II : Achmad Bahauddin, ST., MT., Ph.D

Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknik Industri

Achmad Bahauddin, S.T., M.T., Ph.D.

NIP. 197812212005011002

#### **PRAKATA**

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah Subhanahu Wa Ta'ala, karena atas rahmat, dan hidayah-Nya, penulis mampu menyelesaikan skripsi yang berjudul "Perancangan Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku di Perpustakaan Jurusan Teknik Industri Fakultas Teknik UNTIRTA" sebagai persyaratan dalam mendapatkan gelar Sarjana Teknik pada Jurusan Teknik Industri Fakultas Teknik Universitas Sultan Ageng Tirtayasa.

Terselesaikannya skripsi ini tentunya tak lepas dari dorongan dan bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu, tak ada salahnya bila penulis mengungkapkan rasa terima kasih kepada:

- 1. Kedua orang tua penulis yang selalu mendoakan, memotivasi serta memberi semangat untuk kelancaran skripsi ini.
- 2. Dosen pembimbing pertama ibu Nuraida Wahyuni, S.T., M.T., dan dosen pembimbing kedua bapak Akbar Gunawan, S.T., M.T.
- 3. Bapak Achmad Bahauddin, S.T., M.T., PH.D selaku ketua Jurusan Teknik Industri Fakultas Teknik Universitas Sultan Ageng Tirtayasa.
- 4. Ibu Yusraini Muharni, S.T., M.T., selaku koordinator tugas akhir.
- 5. Bapak dan Ibu Dosen Jurusan Teknik Industri yang telah memberi saya ilmu dari awal semester hingga sekarang.
- 6. Teman-teman angkatan 2019 Jurusan Teknik Industri Fakultas Teknik Sultan Ageng Tirtayasa yang memberikan dukungan dan bantuan.
- 7. Dosen, Abang, Teteh, dan teman-teman pengurus perpustakaan Teknik Industri yang selalu memberi dukungan dan semangat.
- 8. Serta semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu yang telah membantu penulis dalam penyusunan skipsi ini.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk kesempurnaan laporan di masa yang akan datang. Akhir kata penulis mengucapkan terima kasih, semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang memerlukan dan dapat memberikan kemajuan bagi perkembangan ilmu pengetahuan Teknik Industri.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.



#### **ABSTRAK**

Nasit Abdul Rauf. Perancangan Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku di Perpustakaan Jurusan Teknik Industri Fakultas Teknik UNTIRTA. Dibimbing oleh ibu Nuraida Wahyuni, ST., MT. dan bapak Akbar Gunawan, ST., MT.

Pengelolaan database perpustakaan yang dilakukan di Teknik Industri UNTIRTA masih dilakukan secara manual dan belum tersistem dengan baik. Hal ini tidak sesuai dengan visi UNTIRTA yaitu smart and green kampus. Oleh karena itu, dilakukan penelitian perancangan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan jurusan Teknik Industri. Penelitian ini dilakukan untuk mengidentifikasi ruang lingkup dan analisis masalah, menentukan aliran data flow diagram dan mengetahui hasil pengujian dari perancangan yang telah dibuat. Metode penelitian menggunakan metode FAST (Framework of the Application System Thinking). Metode FAST memiliki beberapa tahapan penyelesaian masalah diantaranya, mendefinisikan ruang lingkup, analisis masalah, analisis kebutuhan sistem, merancang model sistem, implementasi model, dan pengujian. Merancang model sistem dengan menggunakan use case diagram, data flow diagram, dan entity relationship diagram. Implementasi mode<mark>l berupa pemb</mark>uatan a<mark>plika</mark>si berbasis websit<mark>e de</mark>ngan m<mark>enggunakan ba</mark>hasa pemrograman PHP dan pengelolaan database menggunakan XAMPP. Pengujian dilakukan dengan menggunakan system usability scale. Rata-rata skor SUS yang didapat sebesar 80,1667. Hasil ini menunjukkan aplikasi dapat digunakan dengan baik.

Kata kunci: database, FAST, perpustakaan, system usability scale

#### **ABSTRACT**

Nasit Abdul Rauf. Design of an Information System for Borrowing and Returning Books in the Library of the Department of Industrial Engineering, Faculty of Engineering, UNTIRTA. Supervised by Mrs. Nuraida Wahyuni, ST., MT. and Mr Akbar Gunawan, ST., MT.

Library database management carried out at UNTIRTA Industrial Engineering is still done manually and is not well systemized. This is not in accordance with UNTIRTA's vision, namely a smart and green campus. Therefore, research was carried out on designing an information system for borrowing and returning books in the library of the Industrial Engineering department. This research was conducted to identify the scope and analysis of the problem, determine the flow of data flow diagrams and find out the test results of the designs that have been made. The research method uses the FAST method (Framework of the Application System Thinking). The FAST method has several stages of problem solving, including defining the scope, problem analysis, system requirements analysis, designing a system model, implementing the model, and testing. Design a system model using use case diagrams, data flow diagrams, and entity relationship diagrams. Model implementation consists of creating a website-based application using the PHP programming language and database management using XAMPP. Testing was carried out using a usability scale system. The average SUS score obtained was 80.1667. These results show that the application can be used well.

Keyword: database, FAST, library, system usability scale

#### RINGKASAN

Nasit Abdul Rauf. Perancangan Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku di Perpustakaan Jurusan Teknik Industri Fakultas Teknik UNTIRTA. Dibimbing oleh Nuraida Wahyuni dan Akbar Gunawan.

Latar Belakang; Pengelolaan database pepustakaan yang dilakukan di Teknik Industri UNTIRTA masih dilakukan secara manual dan belum tersistem dengan baik. Belum adanya daftar anggota, pendataan koleksi buku bacaan, serta catatan kunjungan yang masih dicatat secara manual di kertas sehingga mudah kehilangan ataupun rusak. Hal ini tidak sesuai dengan visi UNTIRTA yaitu smart and green kampus. UNTIRTA sebagai kampus smart and green sudah seharusnya memiliki perpustakaan yang terintegrasi dengan teknologi dan mengurangi penggunaan kertas sebagai upaya kepedulian terhadap lingkungan dan kelestarian pohon. Hal ini juga meningkatkan daya dukung tatakelola perguruan tinggi yang baik.

Perumusan Masalah; Perancangan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan jurusan Teknik Industri UNTIRTA dilakukan untuk memudahkan pengurus perpustakaan mengelola database sehingga dapat melakukan pelayanan sirkulasi. Perancangan sistem informasi dimulai dengan mengidentifikasi ruang lingkup sistem dan analisis masalah, menentukan aliran data flow diagram, kemudian melakukan pengujian dari rancangan yang telah dibuat dengan menggunakan system usability scale.

**Tujuan Penelitian;** Tujuan dari penelitian ini yaitu identifikasi ruang lingkup dan analisis masalah, menentukan aliran data, dan mengetahui hasil pengujian dari perancangan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan Teknik Industri UNTIRTA yang telah dibuat.

Metode Penelitian; Perancangan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan Teknik Industri menggunakan metode FAST (Framework for the Aplication System Thinking). Tahapan dalam metode FAST yaitu mendefinisikan ruang lingkup, analisis masalah, analisis kebutuhan sistem, logical design, physical design and integration, dan pengujian.

Hasil Penelitian; Hasil penelitian berupa aplikasi berbasis website perpustakaan. Berdasarkan analisis kebutuhan sistem terdapat menu login untuk pengurus dan anggota perpustakaan. Tampilan pada halaman pengurus terdapat menu data anggota, buku, skripsi, laporan kerja praktek, data peminjaman dan pengembalian buku. Anggota perpustakaan dapat melihat data koleksi buku, skripsi, dan laporan kerja praktek, selain itu anggota dapat melakukan peminjaman buku dan mengembalikan buku pada menu pengembalian. Hasil pengujian dengan menggunakan system usability scale didapat skor rata-rata sebesar 80,1667. Penentuan penilaian berdasarkan acceptablity range termasuk ke dalam acceptable yang artinya aplikasi dapat diterima

oleh pengguna. Skor yang didapat berdasarkan *grade scale* masuk ke dalam kategori B dan *excellent* pada kategori *adjective rating*.

Kesimpulan; Perancangan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan jurusan teknik industri dimulai dengan mengidentifikasi ruang lingkup, menganalisis masalah, membuat use case diagram untuk mengetahui interaksi aktor dengan sistem, membuat DFD untuk mengetahui aliran data di perpustakaan teknik industri, membuat ERD untuk mengetahui relasi tiap entitas data seperti admin, anggota perpustakaan, buku, skripsi, laporan kerja praktek, peminjaman dan pengembalian buku, mengintegrasikan *logical design* ke dalam *physical design*, terakhir melakukan pengujian dengan *system usability scale*. Hasil pengujian didapat skor rata-rata SUS sebesar 80,1667. Berdasarkan *acceptability range* termasuk ke dalam *acceptable*, tingkat *grade scale* masuk ke dalam kategori B dan tingkat *adjective rating* pengguna masuk ke dalam kategori *excellent*.



# DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	
HALAMAN PENGESAHAN	iv
PRAKATAABSTRAK	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	vii
RINGKASAN	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	
DA <mark>ftar arti la</mark> mba <mark>ng, si</mark> ngkatan da <mark>n ist</mark> ilah	xvii
DAF <mark>TAR LAMP</mark> IRAN	
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Sistematika Penulisan	
1.6 Penelitian Terdahulu	
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	10
2.1 Perancangan	10
2.2 Database	10
2.3 Perancangan Sistem Informasi	11
2.4 Sistem Informasi Perpustakaan	12
2.5 Use Case Diagram	14

2.6 Data Flow Diagram (DFD)	. 16
2.7 Entity Relationship Diagram (ERD)	. 19
2.8 Framework of the Aplication System Thinking (FAST)	. 20
2.9 Usability Testing	. 21
2.9.1 Pengukuran <i>Usability</i>	. 22
2.9.2 Tujuan Pengukuran <i>Usability</i>	. 22
2.9.3 Teknik Pengukuran <i>Usability</i>	. 22
2.9.4 System Usability <mark>Scale (SUS)</mark>	. 23
2.10 PHP	. 24
2.11 MySQL	. 24
2.12 XAMPP	. 25
BAB III METODE PENELITIAN	. 26
3.1 Rancangan Penelitian	. 26
3.2 Lokasi dan Waktu Penelitian	. 26
3.3 Cara Pengumpulan Data	. 27
3.4 A <mark>lur Pemeca</mark> han Ma <mark>salah</mark>	. 27
3.4.1 <i>Flowchart</i> Peneliti <mark>an</mark> Umum	. 27
3.4.2 <i>Fl<mark>owchart</mark></i> Pengola <mark>han D</mark> ata	. 29
3.5 Deskripsi Pemecahan Masalah	. 29
3.5.1 Deskripsi <i>Flowchart</i> Penelitian Umum	. 30
3.5.2 Deskripsi <i>Flowchart</i> Pengolahan Data	. 31
3.6 Analisis Da <mark>ta</mark>	. 32
BAB IV HASIL PENELITIAN	. 33
4.1 Pengumpulan Data	. 33
4.2 Pengolahan Data	. 37
4.2.1 Scope Definition	. 37
4.2.2 Problem Analysis	. 37
4.2.3 Requirement Analysis	. 38
4.2.4 Logical Design	. 39

4.2.5 Physical Design and Integration	44
4.2.6 Construction and Testing	52
BAB V ANALISIS DAN PEMBAHASAN	57
5.1 Analisis Scoope Definition dan Analisis Masalah	57
5.2 Analisis Data Flow Diagram	58
5.2 Analisis Hasil Pengujian Perancangan Sistem Informasi Peminjaman dan	
Pengembalian Buku di Perpustakaan Teknik Industri UNTIRTA	59
BAB VI KESIMPULAN <mark>DAN SARAN</mark>	60
6.1 Kesimpulan	60
6.2 Saran	60
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP PENULIS	

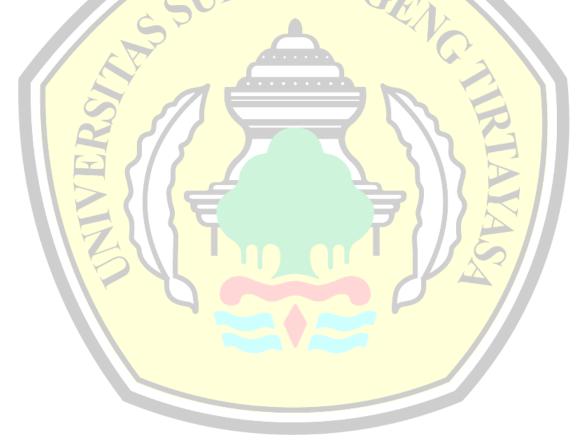
# **DAFTAR TABEL**

Tabel 1 Penelitian Terdahulu	7
Tabel 2 SUS Score Percentile Rank	24
Tabel 3 Data Mahasiswa	33
Tabel 4 Data Koleksi Buku	34
Tabel 5 Data Skripsi	35
Tabel 6 Data Laporan Kerja Praktek	36
Tabel 7 Cause and Effect Analysis	38
Tabel 8 Pertanyaan Usability Testing	53
Tabel 9 Tabel Nilai	53
Tab <mark>el 10 Hasil Kuesi</mark> oner <i>Us<mark>ability Testing</mark></i>	54
Tabe <mark>l 11 Hasil Sko</mark> r SUS <i>Percentile Rank</i>	55

# **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1 Actor/Aktor	. 14
Gambar 2 Simbol Asosiasi	. 14
Gambar 3 Simbol Generalisasi	
Gambar 4 Simbol <i>Include</i> Gambar 5 Simbol <i>Extend</i>	. 15
Gambar 5 Simbol Extend	. 15
Gambar 6 Use Case Diagram	
Gambar 7 Simbol DFD Gane and Sarson	. 17
	. 17
Gam <mark>bar 9 Simbol Entitas, Relasi, d</mark> an Atribut Dalam ERD	. 20
Gam <mark>bar 10 Penentuan H</mark> asil <mark>Peni</mark> laian	. 23
Gam <mark>bar 11 <i>Flowchart</i> Penelitian U</mark> mum	. 28
Gam <mark>bar 12 <i>Flowchart</i> Pengolah</mark> an Data	. 29
	. 40
Gambar 14 Diagram Konteks	. 41
Gambar 15 DFD Level 1	. 41
Gambar 16 ERD Perancangan Sistem Perpustakaan	. 43
Gambar 17 Halaman Utama Bagian Admin	. 44
Gambar 18 Tampilan Menu Login	. 45
Gambar 19 Halaman Utama Bagian Anggota	. 45
Gambar 20 Tampilan Menu Skripsi Bagian Anggota	. 46
Gambar 21 Tampilan Menu Laporan Kerja Praktek Bagian Anggota	
Gambar 22 Tampilan Menu Peminjaman Buku	. 47
Gambar 23 Tampilan Menu Pengembalian Buku	. 47
Gambar 24 Halaman Data Buku Bagian Anggota	
Gambar 25 Halaman Data Anggota	. 48

Gambar 26 Halaman Data Penerbit	49
Gambar 27 Halaman Data Administrator	49
Gambar 28 Halaman Data Peminjaman	50
Gambar 29 Halaman Data Buku Bagian Admin	50
Gambar 30 Halaman Kategori Buku	51
Gambar 31 Tampilan Menu Skripsi Bagian Admin	51
Gambar 32 Tampilan Menu Lap <mark>oran Kerja Praktek Bagia</mark> n Admin	52
Gambar 33 Menu Lap <mark>oran Perpustakaan</mark>	
Gambar 34 Hasil Penentuan Penilaian	55



# DAFTAR ARTI LAMBANG, SINGKATAN DAN ISTILAH

LAMBANG/SINGKATAN	Nama	Pemakaian Pertama Kali Pada Halaman
ADDIE	Analysis Design Develop Implement Evaluate	3
DBM	Database Management	24
DFD	Data Flow Diagram	4
ERD	Entity Relationship Diagram	8
FAST	Framework for the Aplication System Thinking	3
HITS	Healthy, Integrated, Smart	2
HTML	Hypertext Markup Language	24
KBBI	K <mark>am</mark> us Besar Bahasa Indo <mark>nes</mark> ia	1
MBKM	Merdeka Belajar Kampus Merdeka	2
MySQL	My Structured Query Language	4
PHP	Hypertext Preprocessor	4
PTN	Perguruan Tinggi Negeri	2
RDMS	Relational Database Management System	24
SMAN	Sekolah Menengah Atas Negeri	3
SQL	Structur Query Languange	24
SUS	System Usability Scale	23
UNTIRTA	Universitas Sultan Ageng Tirtayasa	2
XAMPP	X, Apache, MySQL, PHP dan Perl	4

# **DAFTAR LAMPIRAN**



#### **BABI**

#### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi komputer mengalami peningkatan yang substansial. Teknologi informasi dan komunikasi banyak digunakan dalam menyelesaikan segala pekerjaan agar efekftif dan efisien. Mudahnya mengoperasikan komputer memudahkan pekerjaan manusia. Fungsi komputer mencakup berbagai aspek, termasuk pengolahan informasi dan komunikasi. Selain itu, dapat berperan menyajikan informasi secara efisien dan reliabel. Perkembangan teknologi komputer menghasilkan suatu sistem informasi yang memudahkan penyajian informasi kepada penggunanya. Sistem informasi secara umum dapat digunakan untuk pengolahan data sesuai kebutuhan pengguna seperti pemrosesan data dan penyimpanan database. Menurut Prasetyo (2021), pemanfaatan database mempermudah pengguna untuk mengelola data secara lebih optimal.

Database dalam sistem informasi sangat fundamental karena berfungsi mengelola data secara terorganisir, mencegah duplikasi data, menghindari keterkaitan data yang tidak jelas dan mempermudah dalam melakukan pembaruan. Pemanfaatan database diberbagai bidang sangat diperlukan, salah satunya dalam bidang akademik. Database dalam bidang akademik sangat diperlukan untuk menunjang sarana kegiatan belajar mengajar. Salah satu sarana kegiatan belajar mengajar adalah perpustakaan.

Perpustakaan menjadi bagian yang penting dalam bidang pendidikan terutama di kampus. KBBI memberikan definisi perpustakaan sebagai institusi yang mengumpulkan, mengorganisir, dan menyediakan akses ke berbagai sumber informasi yang dapat dipinjam atau dibaca di tempat tersebut. Fungsi utama dari perpustakaan adalah menyediakan akses ke sumber daya informasi dan pengetahuan bagi masyarakat umum, khususnya bagi para pelajar, mahasiswa, dan peneliti. Selain itu, perpustakaan juga memiliki beberapa fungsi lainnya,

diantaranya membantu meningkatkan kualitas pendidikan dengan menyediakan bahan bacaan yang dibutuhkan oleh para pelajar dan mahasiswa, meningkatkan minat dan budaya membaca, menyediakan ruang belajar dan diskusi bagi para pelajar dan mahasiswa, sehingga dapat membantu dalam meningkatkan kualitas belajar, dan menjadi tempat untuk menjaga dan melestarikan bahan bacaan agar dapat digunakan oleh generasi berikutnya.

Perpustakaan Teknik Industri UNTIRTA memiliki koleksi buku bacaan dan juga sebagai tempat pengarsipan laporan kerja praktek, laporan MBKM, dan skripsi. Laporan kerja praktek dan skripsi yang dibuat mahasiswa dibukukan dan disimpan di perpustakaan. Jumlah skripsi yang terdata pada tahun 2017 sebanyak 68 dan tahun 2018 sebanyak 70, sedangkan jumlah laporan kerja praktek yang terdata pada tahun 2017 sebanyak 71 dan tahun 2018 sebanyak 82. Seiring dengan meningkatnya jumlah mahasiswa dan kegiatan perkuliahan, buku yang tersimpan semakin banyak. Diperlukan pendataan agar dapat menyediakan layanan yang optimal serta mempermudah akses data.

Pengelolaan database pepustakaan yang dilakukan di Teknik Industri UNTIRTA masih dilakukan secara manual dan belum tersistem dengan baik. Belum adanya daftar anggota, pendataan koleksi buku bacaan, serta catatan kunjungan yang masih dicatat secara manual di kertas sehingga mudah kehilangan ataupun rusak. Permasalahan tersebut membuat perpustakaan Teknik Industri UNTIRTA belum dapat melakukan layanan sirkulasi secara baik. Aktivitas sirkulasi berperan penting dalam mengelola akses koleksi perpustakaan (Syahputri dan Marlini, 2015). Selain itu, hal ini tidak sesuai dengan visi UNTIRTA yaitu "Terwujudnya Untirta Sebagai Healthy, Integrated, Smart and Green (HITS and Green) University menuju PTN Berbadan Hukum yang Unggul Berkarakter dan Berdaya Saing Global Tahun 2030", sebagai kampus smart and green sudah seharusnya memiliki perpustakaan yang terintegrasi dengan teknologi dan mengurangi penggunaan kertas sebagai upaya kepedulian terhadap lingkungan dan kelestarian pohon. Hal ini juga berkontribusi pada peningkatan tata kelola perguruan tinggi yang efektif.

Terdapat beberapa penelitian terdahulu yang memiliki kaitan dengan penelitian ini diantaranya, Rancangan *Database* Sistem Informasi Program Studi

D3 Komunikasi Penerbangan di Politeknik Penerbangan Surabaya yang dikerjakan oleh Rozak dan kawan kawan (2021). Studi yang dikerjakan oleh Rozak dan kawan kawan menggunakan metode penelitian ADDIE (Analysis Desain Develop Implement Evaluate) dengan memanfaatkan *WordPress* sebagai *platform* pengembangan situs *web* dan *google drive* sebagai penyimpanan data, sistem informasi berbasis *web* untuk Program Studi Komunikasi Penerbangan berhasil dikembangkan. Selanjutnya penelitian yang dilakukan Sundari dan Hari (2020), yaitu pengembangan sistem informasi *database* alumni SMAN 1 2X11 Enam Lingkung bertujuan untuk memudahkan pengelolaan data-data alumni menjadi wadah data dan informasi khusus.

Metode penelitian ini menggunakan metode FAST. FAST merupakan singkatan dari *Framework for the Aplication System Thinking*. Pendekatan pengembangan sistem informasi ini berfokus pada pengembangan bertahap, pengujian, dan evaluasi untuk mencapai hasil optimal. Kelebihan metode ini antara lain desain sistem dan alur prosesnya dapat dengan mudah divalidasi, analisis kebutuhan secara keseluruhan, dan sistem dibuat dengan tepat dan jelas. Metode FAST memiliki tahapan penyelesaian masalah dalam penelitiannya yaitu mendefinisikan ruang lingkup, analisis masalah, analisis kebutuhan, merancang model sistem, mengimplementasikan model dan terakhir pengujian (Indriantia dan Hendra, 2023). Prakoso (2015) melakukan penelitian empiris menggunakan metode FAST yaitu merancang situs survey untuk mahasiswa yang digunakan untuk mengevaluasi proses kegiatan belajar mengajar.

Menurut Herlina (2020), perancangan sistem layanan perpustakaan berbasis komputerisasi memungkinkan pendataan dan penyimpanan data menjadi lebih terorganisir dan efisien. Pendekatan ini mengurangi risiko kehilangan data atau akun, serta memastikan dokumen dirancang agar lebih praktis dan mudah digunakan. Pengolahan data yang dirancang melalui sistem komputerisasi ini sangat membantu petugas perpustakaan dalam proses memasukan data, menyimpan informasi, serta menyusun laporan. Dalam rangka memecahkan masalah tersebut, peneliti merancang penelitian perancangan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan jurusan Teknik Industri UNTIRTA.

#### 1.2 Rumusan Masalah

Sebagai konsekuensi dari latar belakang tersebut, perumusan masalah penelitian ini dapat didefinisikan sebagai berikut.

- Apa saja ruang lingkup dan analisis masalah dalam perancangan sistem informasi peminajaman dan pengembalian buku di perpustakaan Teknik Industri UNTIRTA?
- 2. Bagaimana DFD (*Data Flow Diagram*) pada perancangan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku?
- 3. Bagaimana hasil pengujian dari perancangan sistem informasi di perpustakaan Teknik Industri UNTIRTA yang dibuat?

#### 1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini merupakan hasil analisis kritikal terhadap rumusan masalah yang menghasilkan solusi yang original, inovatif dan berkontribusi pada pengembangan ilmu pengetahuan.

- 1. Mengidentifikasi ruang lingkup dan analisis masalah dalam perancangan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan Teknik Industri UNTIRTA
- 2. Menentukan DFD (Data Flow Diagram) pada perancangan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku
- 3. Mengetahui hasil pengujian dari perancangan sistem informasi di perpustakaan Teknik Industri UNTIRTA yang telah dibuat

#### 1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah mencakup beberapa hal berikut:

- 1. Perancangan ini menggunakan bahasa pemrograman PHP, lokal server XAMPP, dan *database* MySQL
- Data anggota perpustakaan yang di*input* dari angkatan 2019 sebanyak 96, mahasiswa angkatan 2020 sebanyak 50, mahasiswa angkatan 2021 sebanyak 51, dan mahasiswa angkatan 2022 sebanyak 50
- 3. Data yang digunakan dalam aplikasi *website* yaitu data buku, skripsi, dan laporan kerja praktek
- 4. Penelitian dilakukan di perpustakaan jurusan Teknik Industri

#### 1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan memfasilitasi pemahaman yang mendalam.

#### **BABI PENDAHULUAN**

Memberikan pemahaman awal mengenai konteks penelitian, ruang lingkup yang akan dibahas, serta struktur penelitian yang akan diuraikan lebih lanjut dalam bab-bab berikutnya.

#### BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Meninjau teori dari perspektif teoritis untuk menunjang penyelesaian masalah terkait yang bersumber dari literatur dan penelitian terdahulu. Tinjauan Pustaka pada penelitian ini antara lain perancangan sistem informasi, sistem informasi perpustakaan, database, use case diagram, data flow diagram, entity relationship diagram, Framework of the Application System Thinking (FAST), usability testing, PHP, MySQL, dan XAMPP.

#### BAB III METODE PENELITIAN

Menjelaskan metode penelitian yang dirumuskan, metode pengumpulan data beserta jenis data yang dibutuhkan, informasi mengenai lokasi dan waktu pelaksanaan penelitian, serta penjelasan mengenai kerangka pemikiran.

# BAB IV HASIL PENELITIAN

Membahas tentang data dan informasi yang dikumpulkan selama periode pengamatan dan kemudian diolah dengan metode yang berkaitan.

#### BAB V ANAL<mark>ISIS DAN PEMBAHASAN</mark>

Membahas dan menganalisis dari hasil pengumpulan serta pengolahan data berdasarkan penelitian dan pembahasan berkaitan tentang hasil penelitian. Analisis pada penelitian ini yaitu analisis *scoope definition* dan analisis masalah, analisis data *flow* diagram, dan analisis hasil perancangan.

#### BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Membahas konklusi penelitian berdasarkan data dan saran-saran yang bersifat konstruktif dijadikan bahan masukan untuk pengembangan selanjutnya.

# 1.6 Penelitian Terdahulu

Berikut adalah rangkuman penelitian terdahulu yang menjadi landasan teori.



Tabel 1 Penelitian Terdahulu

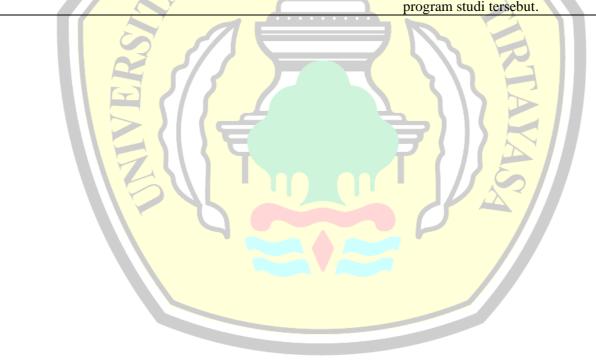
	Tabel I Penelitian Terdahulu				
No	Nama Peneliti	Judul Penelitian	Metode	Hasil Penelitian	
1	Sundari dan Hari (2020)	Pengembangan Sistem Informasi Database Alun (Studi Kasus: SMAN 1 2X11 Enam Lingkung)	TANA nni Waterfall	Pengembangan sistem dilakukan menggunakan waterfall yang mencakup lima tahap, yaitu identifikasi kebutuhan, desain sistem dan perangkat lunak, implementasi serta pengujian unit, integrasi serta pengujian sistem, dan tahap operasional serta pemeliharaan. Dari hasil pengujian validitas memperoleh skor 0,77 yang tergolong valid, tingkat kepraktisan mencapai skor 91 yang dinyatakan sangat praktis, dan efektivitas produk memiliki skor 0,89 yang dianggap sangat efektif	
2	Sofian (2021)	Perancangan Sistem Informasi Manajemen Kependudukan di Desa Sukamaju Kecamatan Labuan Kabupaten Pandeglang Provinsi Banten	Tree diagram	Hasil penelitian menggunakan <i>tree</i> diagram menunjukkan bahwa permasalahan utamanya terletak pada ketiadaan aplikasi untuk menyimpan data tersimpan mengakibatkan keterlambatan pembuatan laporan kependudukan. Dari hasil pengujian aspek <i>functionality</i> dan <i>usability</i> didapatkan hasil perhitungan sebanyak 86,5 %. Hal tersebut menunjukkan aplikasi tersebut sangat layak. Dari pengujian aspek <i>functionality</i> didapatkan hasil perhitungan 100%. Hal tersebut menunjukan aplikasi tersebut sangat baik.	

Tabel 1. Penelitian Terdahulu (laniutan)

	Tabel I. Penelitian Terdahulu (lanjutan)				
No	Nama Peneliti	Judul Penelitian	Metode	Hasil Penelitian	
3	Prasetyo (2021)	Perancangan Sistem Informasi Inventory Berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall Studi Kasus Empat Kopi	Waterfall	Sebuah website dirancang dengan mengacu pada <i>Requrements</i> seperti autentikasi pengguna, penginputan, pengelolaan serta pembuatan data atau laporan. Pada perancangan sistem dan perangkat lunak, digunakan DFD yang mencakup entitas eksternal, yaitu admin, sesuai dengan diagram konteks, sementara ERD disusun berdasarkan kebutuhan data. Pada tahap implementasi dan pengujian unit, sistem diimplementasikan melalui antarmuka dan diuji menggunakan metode <i>black</i> box, dengan hasil yang menunjukkan <i>valid</i> sesuai ekspetasi sistem. Uji <i>usability testing</i> menunjukkan hasil sebesar 95%, yang masuk dalam kategori baik	
4	Prakoso (2015)	Perancangan Survei Mahasiswa Berbasis Teknologi Informasi dan Basis Data Untuk Evalua Proses Kegiatan Pembelajaran	si FAST	Website yang dirancang ini memastikan kerahasiaan identitas peserta survei serta memberikan hasil perhitungan survei yang akurat. Hasil survei tersebut dapat dimanfaatkan oleh pihak jurusan sebagai bahan evaluasi terhadap kinerja dosen dalam proses pembelajaran. Berdasarkan pengujian menggunakan metode Black Box, situs ini mendapatkan tingkat penerimaan 100%, yang menunjukkan bahwa platform ini siap digunakan untuk mendukung proses evaluasi pembelajaran.	

Tabel 1. Penelitian Terdahulu (lanjutan)

		140011110	ichtian icrualiulu (la	injutui)
No	Nama Peneliti	Judul Penelitian	Metode	Hasil Penelitian
5	Rozaq, dkk (2020)	Rancangan Database Sistem Informasi Program Studi D3 Komunikasi Penerbangan di Politeknik Penerbangan Surabaya	ADDIE	Platform WordPress digunakan untuk membangun situs web, sementara Google Drive dimanfaatkan sebagai basis data untuk dokumen program studi. Hal ini menghasilkan sistem informasi berbasis web untuk Program Studi Komunikasi Penerbangan yang memudahkan akses informasi mengenai program studi tersebut.



#### **BABII**

## TINJAUAN PUSTAKA

#### 2.1 Perancangan

Perancangan adalah tahapan memilih serta mempertimbangkan berbagai fakta terkait proyeksi-proyeksi mengenai masa depan. Proses ini bertujuan untuk merumuskan serta menggambarkan aktivitas-aktivitas tertentu yang dipandang esensial untuk mencapai tujuan yang telah ditetapkan, sekaligus mennguraikan cara pencapaiannya (Cahyaningtyas dan Siska, 2015). Perancangan merupakan langkah awal yang penting sebelum membuat aplikasi dan berfungsi sebagai upaya untuk menyelesaikan masalah (Rahmasari, 2019).

#### 2.2 Database

Database merupakan kumpulan data yang terorganisir secara sistematis dan disusun agar memperoleh informasi yang diperlukan oleh suatu lembaga. Berfungsi untuk mengelola kumpulan data dalam sistem organisasi, mencakup pengolahan data seperti penyimpanan, perubahan, penampilan, dan penghapusan data (Herlina, 2020).

Sebuah sistem yang digunakan untuk mengelola dan mengorganisasi catatan dengan penggunaan teknologi komputer yang berfungsi mendokumentasikan dan menjaga integritas informasi penting secara menyeluruh dari sebuah entitas atau institusi, sehingga dapat menyajikan informasi secara akurat dalam pengambilan keputusan disebut sistem *database* (Cahyaningtyas dan Siska, 2015).

Database digunakan untuk mengatasi masalah dalam pengolahan data melalui metode pengarsipan berkas yang cepat, mudah, dan akurat. Selain itu, database sangat dibutuhkan dalam pengembangan sistem informasi. Contoh implementasi basis data dalam sebuah aplikasi yaitu inventaris barang, akademik, rumah sakit, dan jasa pengiriman barang. Berikut ini masing-masing penjelasasn

dari setiap contoh implementasi basis data dalam sebuah aplikasi adalah sebagai berikut (Yanto, 2016):

#### a) Inventaris Barang

Aplikasi inventaris barang dapat menampilkan informasi berupa data barang, penempatan barang, kondisi barang, dan penomoran inventaris barang.

#### b) Akademik

Aplikasi pengolahan data akademik dapat menampilkan data dosen, mahasiswa, matakuliah, KHS serta KRS.

#### c) Rumah Sakit

Aplikasi ini menampilkan pengolahan data berupa data obat, informasi pasien, dokter, riwayat penyakit, dan hal lainnya yang berkaitan dengan rumah sakit.

## d) Jasa Pengiriman Barang

Aplikasi jasa pengiriman barang menampilkan pengolahan data berupa data barang terkirim, barang tidak terkirim, informasi jadwal pengiriman barang, jenis pengiriman barang, dan lainnya yang berhubungan dengan jasa pengiriman barang.

#### 2.3 **Perancangan Sistem Informasi**

Perancangan sistem informasi merupakan kegiatan oleh individu maupun kelompok dalam merancang sistem sebelum dibangun, untuk memastikan bahwa sistem yang dikembangkan dapat memenuhi kebutuhan dalam memecahkan masalah maupun memenuhi kebutuhan pengguna terkait pengolahan, pengelolaan dan perolehan informasi yang diinginkan (Muliadi dkk, 2020).

Sistem diartikan sebagai sekumpulan elemen yang terdiri dari prosedur atau diagram pemrosesan yang bekerja menuju sasara spesifik atau sasaran kolektif dengan memproses data dalam periode yang telah ditentukan guna menghasilkan *output* informasi (Cahyaningtyas dan Siska, 2015).

Karakteristik yang terdapat pada sistem informasi antara lain komponen sistem, batasan, lingkungan eksternal sistem, penghubung, *input, output,* pengolahan, sasaran dan tujuan sistem (Ladjamudin, 2013). Sistem informasi dapat

didefinisikan sebagai suatu sistem yang menghasilkan *output* dalam bentuk informasi yang bermanfaat bagi manajerial (Cahyaningtyas dan Siska, 2015).

Pengembangan terfokus pada merancang solusi untuk meningkatkan atau memperbaiki proses melalui penerapan teknologi informasi akan menciptakan desain baru untuk sistem informasi, dengan memperhatikan kebutuhan dan teknologi informasi yang ada.

Pada tahap perancangan sistem informasi, pembuat perlu memerhatikan perancangan database, antarmuka pengguna, arsitektur sistem, serta perancangan sistem pengolahan transaksi. Aspek keamanan sistem, kemampuan untuk berkembang, dan keterhubungan juga akan dipertimbangkan untuk menjamin kinerja optimal sistem informasi yang dibangun sehingga penggunaanya berkelanjutan.

## 2.4 Sistem Informasi Perpustakaan

Sistem informasi merupakan suatu sistem yang menyediakan informasi sebuah lembaga yang mampu memenuhi kebutuhan operasional sehari-hari, mendukung fungsi manajerial, serta aktivitas strategis lembaga, dan menghasilkan laporan-laporan yang dibutuhkan. Sistem informasi memiliki tiga peran utama, diantaranya mendukung kegiatan operasional, membantu manajemen dalam pengambilan keputusan, serta mendukung keunggulan strategi kompetitif organisasi (Herlina, 2020). Sedangkan menurut Fajriansyah dan Nia (2022), sistem informasi merupakan suatu sistem yang terdiri dari elemen-elemen yang saling terintegrasi digunakan untuk mengumpulkan dan mengolah data menjadi informasi dengan tujuan mencapai sasaran tertentu. Berdasarkan definisi tersebut, jika dihubungkan dengan sistem informasi perpustakaan, maka definisi tersebut akan berkaitan dengan pemenuhan kebutuhan pengguna perpustakaan. Oleh karena itu, sistem informasi perpustakaan dapat diartikan sebagai serangkaian prosedur atau komponen dalam sebuah organisasi yang dirancang untuk memenuhi berbagai kebutuhan yang terkait dengan operasional perpustakaan (Rahmawati dan Arif, 2018). Sistem informasi perpustakaan adalah perangkat lunak yang dirancang untuk mengelola pendataan koleksi perpustakaan dan layanan sirkulasi (Cahyaningtyas dan Siska, 2015).

Sistem informasi setiap perpustakaan memiliki kebutuhan sistem yang berbeda-beda. Sistem informasi di perpustakaan kampus ataupun sekolah berbeda dengan sistem informasi di perpustakaan umum. Perbedaan ini disebabkan oleh pengunjung dari masing masing perpustakaan berbeda-beda. Pengunjung dari perpustakaan kampus atau sekolah biasanya dari guru, dosen, dan mahasiswa. Sedangkan pengunjung pada perpustakaan umum biasanya berlatar belakang dari berbagai profesi.

Meskipun begitu, ada komponen yang harus dipenuhi dalam sistem informasi, yaitu perangkat keras (*hardware*), perangkat lunak (*software*), data, prosedur, dan manusia (Ladjamudin, 2013). Untuk memenuhi kebutuhan sistem informasi perpustakaan, kita harus mengetahui berbagai layanan di perpustakaan. Layanan yang berada di perpustakaan sebagai berikut (Darmono, 2001):

## a) Layanan Sirkulasi

Layanan sirkulasi adalah kegiatan yang mencakup pelayanan peminjaman dan pengembalian buku. Fungsi utama layanan sirkulasi meliputi peminjaman buku, pengembalian buku, pengelolaan denda keterlambatan pengembalian buku, penyampaian informasi terkait peraturan dan tata tertib yang ada di perpustakaan, serta pengurusan kewajiban pustaka.

#### b) Layanan Referensi

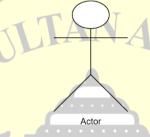
Layanan referensi berperan untuk memberikan informasi atau memberikan bimbingan kepada pemustaka dalam mencari koleksi referensi dengan cara yang efektif dan efisien. Koleksi referensi adalah jenis koleksi yang tidak dapat dipinjam, karena berfungsi sebagai sumber acuan atau panduan, seperti kamus, ensiklopedia, bibliografi, dan lain-lain.

#### c) Layanan Bimbingan Pemanfaatan Perpustakaan

Layanan bimbingan perpustakaan diberikan kepada anggota baru untuk memperkenalkan berbagai informasi yang berkaitan dengan perpustakaan. Anggota baru akan diberikan pemahaman mengenai area perpustakaan, peraturan dan tata tertib yang berlaku, layanan yang tersedia, kategori koleksi, prosedur penelusuran informasi, serta fasilitas ruang baca dan sistem sirkulasi koleksi.

## 2.5 Use Case Diagram

Use case diagram adalah konstruksi grafis yang memperlihatkan interaksi antara sistem dengan aktor (Darwis dkk, 2020). Diagram ini digunakan untuk merepresentasikan cara sistem berhubungan dengan elemen-elemen di sekitarnya. Memiliki perananan penting dalam mengatur dan menggambarkan perilaku sistem yang dibutuhkan dan diharapkan pengguna. Urutan tindakan yang dilakukan sistem yang memberikan hasil bagi aktor tertentu. Aktor adalah pengguna eksternal yang melakukan interaksi fungsional dengan sistem. Berikut gambar aktor.



Gambar 1 Actor/Aktor (Sumber: Qadafi dan Agung, 2020)

Simbol aktor digambarkan sebagai manusia, namun aktor tidak selalu berarti seorang manusia. Individu, proses, atau sistem lain yang mempengaruhi perilaku sistem informasi. Aktor dapat menerima dan menyediakan informasi yang ada pada sistem. Aktor *class* mempunyai objek aktor yang menyatakan aktor tertentu. Selain aktor, pada *use case diagram* terdapat relasi yang dinyatakan dengan simbol tertentu.

#### Gambar 2 Simbol Asosiasi (Sumber: Qadafi dan Agung, 2020)

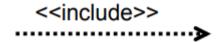
Simbol asosiasi digambarkan dengan garis lurus. Garis lurus ini menghubungkan elemen-elemen sebagai tanda hubungan fungsioanl antara aktor dan *use case* dalam sistem. Selanjutnya ada simbol generalisasi.



Gambar 3 Simbol Generalisasi

(Sumber: Qadafi dan Agung, 2020)

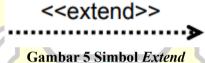
Generalisasi disebut juga *inheritance* (pewarisan), menunjukkan bahwa suatu elemen dapat menjadi spesialisasi dari elemen lain. Generalisasi dan spesialisasi *use case* menggambarkan struktur hierarkis fungsi. Panah mengarah ke *use case* yang berperan sebagai generalisasi. Selanjutnya ada simbol *include*.



#### Gambar 4 Simbol Include

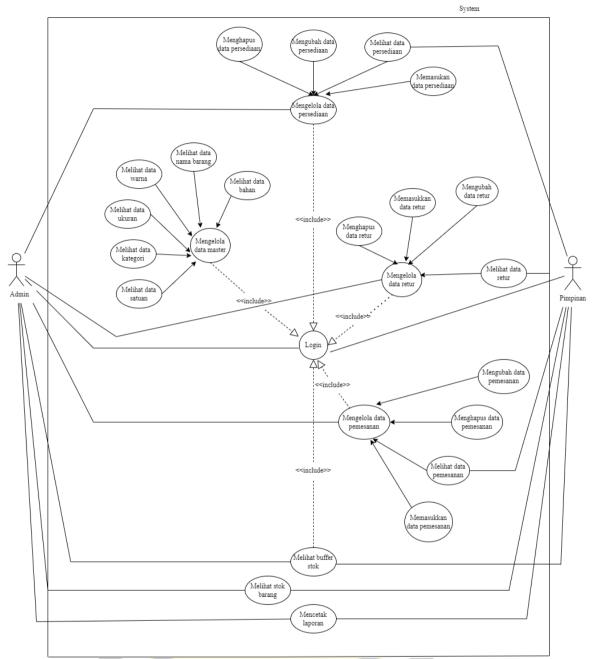
(Sumber: Qadafi dan Agung, 2020)

Simbol *include* digambarkan dengan garis putus putus yang memiliki arah dan diatasnya dituliskan *include*. *Include* memiliki arti yaitu *use case* yang ditambahkan akan selalu dijalankan setiap kali *use case* utama dijalankan. Relasi *use case* tambahan dengan *use case* lain menunjukkan bahwa *use case* tambahan membutuhkan *use case* tersebut untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat agar dapat dijalankan. Simbol selanjutnya simbol *extend*.



(Sumber: Qadafi dan Agung, 2020)

Simbol extend digambarkan dengan garis putus putus yang memiliki arah dan bertuliskan extend diatasnya. Hubungan antara use case tambahan dengan use case menunjukkan bahwa use case tersebut berfungsi secara mandiri, meskipun tanpa adanya use case tambahan. Gambar 6 adalah contoh gambar use case diagram suatu sistem.



Gambar 6 Use Case Diagram (Sumber: Qadafi dan Agung, 2020)

## 2.6 Data Flow Diagram (DFD)

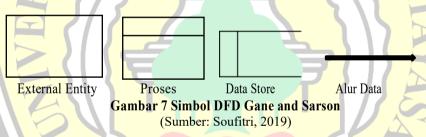
Menurut Surono (2014), menyatakan bahwa diagram aliran data merupakan konstruksi grafis yang memperlihatkan proses pengolahan informasi secara sistematis dengan simbol tertentu yang berfungsi untuk memperlihatkan pergerakan data yang terjadi dalam proses sistem bisnis. Diagram ini memperlihatkan arsitektur sistem, proses pengolahan data, interaksi antara komponen, dan implikasinya

terhadap kinerja sistem secara komprehensif dan terperinci. Data masuk menuju perangkat lunak, selanjutnya diproses oleh komponen-komponen pemrosesan, dan *output* yang dihasilkan akan dikeluarkan dari sistem atau perangkat lunak tersebut (Soufitri, 2019).

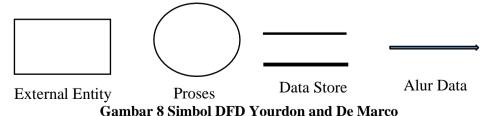
Diagram Aliran Data (DAD) adalah representasi grafis yang memanfaatkan simbol-simbol tertentu guna mengilustrasikan pergerakan data dalam suatu sistem. Penggunaannya sangat bermanfaat dalam memperoleh pemahaman logis, struktural, dan terinci mengenai suatu sistem.

Menggambar simbol DFD terdiri dari dua Teknik yaitu, Gane and Sarson dan Yourdon and De Marco. Ciri dari keduanya terletak dalam simbol yang digunakan (Soufitri, 2019):

a) Gane and Sarson menggambar menggunakan simbol segi empat dengan ujung atas tumpul untuk menggambarkan *process*, sementara simbol segi empat dengan sisi kanan terbuka digunakan untuk menggambarkan *data store*.



b) Yourdon and De Marco menggambar proses dengan menggunakan simbol lingkaran dan data *store* digambarkan dengan simbol garis sejajar. Sementara itu, untuk simbol *external entity* dan simbol *data flow*, kedua teknik tersebut menggunakan segi empat untuk melambangkan *external entity* dan anak panah untuk menunjukkan alur. Berikut ini gambar dari *external entity*, proses, *data store*, dan alur data.



(Sumber: Soufitri, 2019)

Deskripsi dari keempat simbol tersebut adalah sebagai berikut (Surono, 2014):

#### 1. External Entity

External entity digambarkan persegi panjang yang menyimbolkan suatu departemen, manusia, atau mesin. External entity dapat memberi dan menerima data dari sistem. External entity mempunyai nama berupa kata benda.

#### 2. Proses

Proses digambarkan dengan sebuah lingkaran, mempunyai arti yaitu mengubah data satu representasi ke representasi lainnya. Proses ini menerima input dan menghasilkan ouput dari data yang berbeda. Proses diberi nomor agar mengetahui level diagramnya.

#### 3. Data Store

Data *store* atau penyimpanan data merujuk pada lokasi di mana data dapat disimpan dalam suatu sistem, baik melalui metode manual maupun elektronik. Fungsi utama dari penyimpanan data adalah memberikan kemampuan untuk menyimpan data secara efisien, memungkinkan suatu proses untuk mengakses dan menggunakan kembali data tersebut pada waktu yang akan datang.

#### 4. Alur Data

Alur data menggambarkan perjalanan data dari suatu bagian menuju bagian yang lain dalam sistem. Simbolnya digambarkan dengan garis lurus yang memiliki arah. Arah tersebut menunjukkan tujuan data.

DFD memiliki tingkatan level. Level tertinggi adalah diagram konteks. Diagram konteks adalah urutan pertama DFD yang menjabarkan sistem secara keseluruhan dengan hanya satu proses yang digambarkan satu lingkaran. Diagram yang digambarkan dibawah *context diagram* merupakan DFD level 1. DFD level 1 memberikan penjelasan secara rinci dari diagram konteks untuk memperjelas bagian bagian dari sistem. DFD level 1 memiliki beberapa proses yang menjabarkan dari diagram konteks. Jika proses pada DFD level 1 belum menjelaskan secara detail maka dibuat DFD level 2 yang terdiri dari beberapa

proses. Proses ini berlanjut hingga diagram mampu menjelaskan seluruh sistem secara rinci, sehingga tidak perlu lagi dipecah ke level yang lebih rendah.

# 2.7 Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD (*Entity Relationship Diagram*) adalah diagram struktural yang berfungsi sebagai alat perancangan *database* (Latukalon dkk, 2019). Menurut Abdurahman (2018), *Entity Relationship Diagram* adalah representasi sistematis dari desain data yang mencakup koleksi entitas dan relasi, dengan disetiap entitas disertai atribut yang menggambarkan seluruh informasi yang terlibat. ERD menggambarkan informasi yang tersimpan dalam suatu sistem beserta batasanbatasan yang ada. ERD mempunyai tiga komponen, antara lain (Togatorop dkk, 2021):

# 1. Entitas

Entitas merupakan individu, lokasi, objek, atau peristiwa yang memiliki nilai penting bagi suatu sistem atau institusi. Setiap entitas dilengkapi sejumlah atribut yang menjelaskan karakteristiknya. Atribut ini sangat dibutuhkan dan akan disimpan dalam sistem database. Dalam diagram ERD, entitas terbagi menjadi dua jenis, yaitu strong entity dan weak entity. Strong entity dapat berdiri sendiri tanpa ketergantungan pada entitas lain, sedangkan weak entity memerlukan dukungan dari entitas lain untuk eksistensinya.

### 2. Atribut

Atribut adalah ciri utama dari setiap entitas yang tersimpan dalam sistem pengelolaan data Atribut memberikan informasi lebih lanjut tentang entitas. Berdasarkan karekteristiknya jenis-jenis atribut antara lain, atribut komposit, atribut *multivalue*, atribut terbitan, serta *key attribute*. *Primary key* merupakan istilah yang merujuk pada atribut yang berperan dalam mengidentifikasi suatu entitas. Atribut yang menjadi *primary key* dalam entitas merupakan kode pengenal yang memiliki sifat tertentu. Kode ini merujuk pada semua data yang terekam. Fungsi utama *primary key* adalah menyediakan informasi posisi untuk setiap *record* dalam suatu *file* yang

berhubungan dengan *record-record* lainnya yang serupa. Selain entitas, relasi juga dapat memiliki atribut tertentu.

#### 3. Relasi

Relasi merupakan keterkaitan antara sejumlah entitas yang saling terkait. Direpresentasikan benbentuk belah ketupat. Relasi mempunyai berbagai jenis relasi diantaranya *unary*, *binary*, *ternary*. Relasi sangat penting untuk memahami hubungan antar entitas, sehingga *database* dapat dirancang dengan struktur yang jelas dan efisien.

Entitas dalam ERD digambarkan berbentuk persegi, relasi digambarkan berbentuk belah ketupat dan atribut digambarkan berbentuk oval seperti berikut (Darmanto, 2016).



# 2.8 Framework of the Application System Thinking (FAST)

FAST (Framework of the Application System Thinking) adalah sebuah metode yang digunakan untuk pembangunan sistem yang berlangsung progresif dan cepat. Keunggulan metode ini antara lain: pertama, desain sistem dan alur proses bisnis lebih mudah untuk diverifikasi berkat adanya representasi sistem; kedua, analisis kebutuhan dapat dilakukan secara komprehensif dan terdokumentasi secara sistematis; ketiga, pembangunan sistem dapat dilakukan dengan lebih akurat dan jelas. Metode FAST memiliki beberapa tahapan diantaranya sebagai berikut (Indriantia dan Hendra, 2023):

# a) Scoope Definition

Ini adalah tahapan pertama. Tahap ini dilakukan penentuan batasan dan lingkup awal sistem yang direncanakan untuk dibangun.

### b) Problem Analysis

Melakukan analisis permasalahan dengan menggunakan tools Cause and Effect Analysis. Dilakukan setelah melakukan identifikasi ruang lingkup. Hasil yang diperoleh pada tahap ini merupakan penjelasan mengenai hubungan sebab akibat dari permasalahan yang teridentifikasi. Selain

menggunakan tools cause and effect analysis, dapat menggunakan juga analisis SWOT.

### c) Requirements Analysis

Proses identifikasi terhadap kebutuhan fungsional yang harus dipenuhi. Bertujuan untuk memahami apa yang dibutuhkan oleh pengguna.

### d) Logical Design

Membuat rancangan model sistem yang diperlukan berdasarkan kebutuhan fungsional yang telah diidentiifkasi sebelumnya. *Logical design* mencakup membuat data *flow* diagram (DFD) dan pembuatan *entity relationship* diagram (ERD).

e) Physical Design and Integration

Menerapkan logical design yang telah dirancang sebelumnya, merancang antarmuka beserta detailnya.

### f) Construction and Testing

Mengimplementasikan aplikasi yang telah dibuat ke dalam situasi nyata, setelah itu sistem diuji untuk mengetahui dan mengurangi kesalahan yang terjadi pada sistem

### 2.9 Usability Testing

Usability testing adalah metode yang diterapkan untuk mengevaluasi sistem melalui pengujian langsung oleh pengguna. Definisi lainnya, suatu cara menilai sejauh mana kemudahan penggunaan antarmuka website saat pengguna berinteraksi dengan sistem. Usability terdiri dari lima komponen penting, yaitu (Yumarlin, 2016):

- 1. *Learnability*, tingkat kemudahan pengguna mempelajari cara menggunakan sebuah aplikasi maupun *website*.
- 2. *Efficiency*, sejauh mana pengguna mampu menyelesaikan tugas secara cepat dan tanpa usaha yang berlebihan.
- 3. *Memorability*, sejauh mana individu mengingat cara mengunjungi kembali *website* tersebut setelah mereka berhenti menggunakannya.
- 4. *Errors*, diartikan sebagi jumlah dan jenis kesalahan atau kegagalan saat mencoba suatu sistem, serta cara mereka memperbaikinya.

5. *Satisfaction*, diartikan sebagai bebas dari rasa tidak nyaman. Selain itu, kepuasan juga merupakan ukuran subjektif mengenai pengalaman pengguna saat menggunakan sistem.

### 2.9.1 Pengukuran *Usability*

Pengukuran *usability* bertujuan untuk menilai apakah aplikasi atau *website* dapat mendukung interaksi dengan pengguna secara efektif. Pengukuran dilakukan berdasarkan konsep *user testing*, dengan fokus pada proses pengukuran daripada pengujian, seperti (Yumarlin, 2016):

- a) Mengidentifikasi maksud serta membuat pertanyaan
- b) Menetapkan pendekatan serta cara pengukuran
- c) Mendesain aktivitas yang akan digunakan sarana pengukuran
- d) Menentukan peserta yang akan berperan sebagai pengguna untuk menguji aplikasi
- e) Mempersiapkan tempat pelaksanaan pengukuran
- f) Merancang pelaksanaan proses pengukuran
- g) Melaksanakan evaluasi, menganalisis dan menyajikan data

### 2.9.2 Tujuan Pengukuran *Usability*

Pengukuran ini memfasilitasi perbaikan kualitas pengalaman pengguna dan pengembangan aplikasi yang responsif, efektif dan memenuhi kebutuhan pengguna. Uji coba aplikasi dilakukan kepada responden untuk mengukur efektivitas dan efisiensi penggunaan aplikasi. Jumlah responden yang dianggap optimal setiap uji coba yaitu tiga hingga empat individu. Kriteria responden yaitu orang yang belum pernah menggunakan aplikasi, orang yang terbiasa menggunakan internet, dan seorang ahli atau professional. Responden akan mengisi kuesioner untuk mendapatkan gambaran mengenai tingkat kepuasan saat menggunakan aplikasi. Pendapat dari responden dimanfaatkan sebagai umpan balik untuk menyempurnakan persyaratan fungsional dan kebutuhan interaksi pengguna (Yumarlin, 2016).

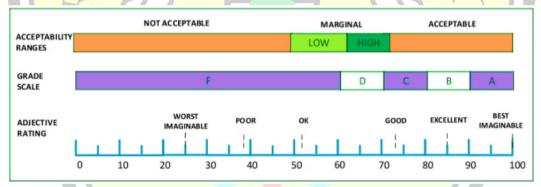
### 2.9.3 Teknik Pengukuran *Usability*

Menurut Yumarlin (2016) dalam jurnal penelitiannya, sejalan dengan sasaran pengukuran, metode yang diterapkan berupa *usability testing* dengan

penekanan kepada evaluasi kinerja melalui serangkaian tugas yang telah dirancang secara sistematis. Proses pengukuran dilakukan langsung oleh pengguna. Metode yang digunakan adalah *user testing*, dengan melibatkan responden untuk menyelesaikan tugas-tugas tertentu.

# 2.9.4 System Usability Scale (SUS)

Skala usabilitas sistem merupakan metode penilaian kualitas interaksi manusia-komputer dengan membuat kuesioner terdiri dari sepuluh pertanyaan kepada responden. Kuesioner berisikan pertanyaan dengan lima pilihan jawaban untuk memberikan penilaian terhadap website atau aplikasi. Pilihan jawabannya yaitu sangat setuju (5), setuju (4), cukup setuju (3), kurang setuju (2), sangat tidak setuju (1). Hasil skor didapat akan dikonversi menjadi data kualitatif skala 5. Data dari respon kuesioner kemudian dikumpulkan dan diolah menggunakan metode SUS, selanjutnya dianalisis dan dibandingkan dengan nilai pada grafik Acceptability, Grade Scale, Adjective Rating serta SUS Skor Percentile Rank (Welda dkk, 2020).



Gambar 10 Penetuan Hasil Penilaian

(Sumber: Welda dkk, 2020)

Tingkat penerimaan pengguna atau acceptability ranges terdiri dari tiga kategori yaitu not acceptable, marginal dan acceptable. Kategori grade scale terdapat enam skala yaitu A, B, C, D, E dan F dan adjective rating memiliki beberapa tingakatan, diantaranya worst imaginable, poor, ok, good, excellent dan best imaginable.

Ketentuan selanjutnya didasarkan *score percentile rank* yang dihitung berdasarkan hasil penilaian. Skor yang didapat akan dikelompokkan ke dalam

beberapa tingkatan *grade*. Tingkatan grade dari A sampai E. Berikut ini adalah tabel dari SUS *score percentile rank* (Saputra, 2019).

Tabel 2 SUS Score Percentile Rank

Grade	Keterangan
A	Skor $>= 80,3$
В	Skor $ = 74 \text{ dan } < 80,3 $
C	Skor $>=68 dan < 74$
D	Skor >= 51 dan < 68
E	Skor <51

#### 2.10 PHP

Hypertext Preprocessor, atau PHP, adalah teknologi pemrograman dinamis menggunakan bahasa scripting dengan mengintegrasikan kode HTML. Struktur sintaks PHP mencerminkan pengaruh dari bahasa pemrograman terdahulu dengan inovasi tambahan. Pengembangan web dengan PHP menciptakan pengalaman pengguna yang optimal. Melalui implementasi PHP, beberapa file dapat ditampilkan atau dijalankan dalam satu file melalui proses include dan require. PHP juga dapat berinteraksi dengan berbagai jenis database, meskipun memiliki fitur yang berbeda, seperti DBM, MySQL, dan Oracle (Rahmasari, 2019). Menurut Fauzia (2020), PHP adalah bahasa scripting yang khusus digunakan untuk web server. Bersifat server side scripting, sehingga untuk menjalankannya diperlukan web server. PHP berhubungan dengan MySQL dalam merancang sistem berbasis web.

### 2.11 MySQL

MySQL adalah perangkat lunak RDMS yang mendukung pengelolaan database dengan kapasitas penyimpanan yang luas, kinerja tinggi dan kemananan data yang baik, serta mendukung proses yang dapat berlangsung secara simultan (Raharjo, 2011). MySQL adalah pengembangan dari SQL (Structur Query Language). SQL merupakan suatu cara dalam pengelolaan basis data, yang digunakan untuk melakukan seleksi atau pemilihan serta penyisipan data, memungkinkan pengolahan dilakukan secara otomatis dan mudah. MySQL memiliki kelebihan dalam hal kecepatan query dibandingkan server database

lainnya. Perbandingan kecepatan menunjukkan MySQL unggul dengan rasio 10:1 terhadap *PostgreSQL* dan 5:1 terhadap *Interbase* (Zulfa dan Rizki, 2023).

### **2.12 XAMPP**

XAMPP merupakan *software open source* yang menggabungkan PHP dan MySQL berfungsi sebagai alat bantu dalam mengembangkan aplikasi berbasis PHP. Penggunaan XAMPP sebagai *database* sangat disarankan karena menyediakan aplikasi MySQL dengan antarmuka yang mudah digunakan, dilengkapi dengan berbagai alat yang lengkap untuk melakukan perancangan basis data (Pramono dan



#### **BAB III**

### METODE PENELITIAN

### 3.1 Rancangan Penelitian

Perancangan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan Teknik Industri dikembangkan dengan PHP sebagai bahasa pemrogramannya, memanfaatkan lokal server XAMPP dan menggunakan MySQL databasenya. Metode yang digunakan yaitu metode FAST. Metode FAST memiliki tahapan penelitian yaitu, mendefinisikan ruang lingkup, analisis masalah, analisis kebutuhan, merancang model sistem, mengimplementasikan model dan terakhir pengujian.

Tahapan pertama yaitu mendefinisikan ruang lingkup, yaitu dengan menentukan batasan dan cangkupan sistem yang direncanakan dibuat. Tahap kedua menganalisis masalah dengan tools cause and effect analysis untuk mengetahui permasalahan dengan sebab akibat. Tahap ketiga analisis kebutuhan, yaitu melakukan analisis kebutuhan sistem yang akan dibuat. Tahap keempat merancang desain logis, yaitu dengan membuat use case, data flow diagram dan entity relationship diagram. Tahap kelima mengimplementasikan model, yaitu dengan membuat desain antarmuka. Terakhir pengujian dilakukan dengan menggunakan usability testing.

Usability testing dilakukan dengan membuat kuesioner yang berisikan beberapa pertanyaan dari setiap aspek, yaitu aspek learnability, efficiency, memorability, dan errors. Setiap pertanyaan memiliki skor penilaian. Responden akan diberikan skala 1-5 untuk menjawab pertanyaan. Hasil dari pengisian kuesioner dilakukan rekapitulasi nilai yang kemudian dianalisis hasilnya.

### 3.2 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian adalah area atau tempat yang dijadikan sebagai pelaksanaan kegiatan penelitian ini. Dilaksanakan di perpustakaan Teknik Industri UNTIRTA yang beralamat di Jl. Jendral Sudirman 42435 Cilegon, Banten, fakultas

Teknik, Universitas Sultan Ageng Tirtayasa. Waktu penelitian dilakukan kurang lebih dari bulan Oktober sampai November 2023.

### 3.3 Cara Pengumpulan Data

Terlebih dahulu melakukan studi literatur dan referensi tentang perancangan sistem informasi. Dua jenis data yang diperoleh dalam penelitian ini adalah

#### 1. Data Primer

Diambil melalui observasi langsung di perpustakaan Teknik Industri UNTIRTA dan wawancara dengan pengurus perpustakan terkait permasalahan di perpustakaan Teknik Industri dan penyelesaiannya.

### 2. Data Sekunder

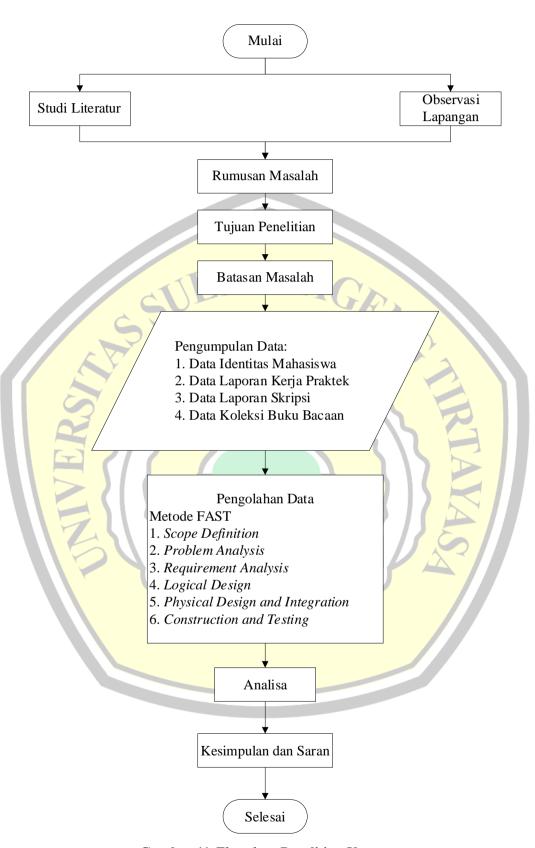
Diambil berhubungan dengan penelitian yang dilakukan, yaitu arsip dokumen yang ada di perpustakaan seperti koleksi buku, laporan kerja praktek, dan skripsi.

### 3.4 Alur Pemecahan Masalah

Peneliti mengembangkan model konseptual pemecahan masalah melalui flowchart. Flowchart penelitian ini dibagi dua, yaitu flowchart penelitian umum dan flowchart pengolahan data.

### 3.4.1 *Flowchart* Penelitian Umum

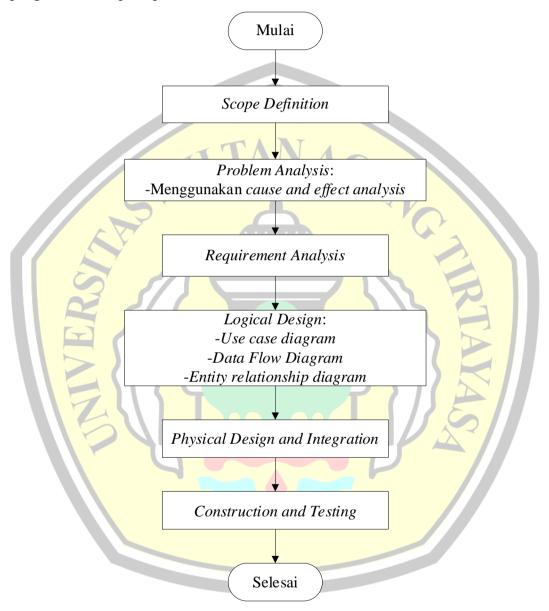
Diagram alir yang menggambarkan proses dan alur agar mudah dipahami dan dimengerti. Beriku gambar *flowchart* penelitian umum .



Gambar 11 Flowchart Penelitian Umum

### 3.4.2 Flowchart Pengolahan Data

Flowchart ini bertujuan memberikan gambaran proses pengolahan data yang dilakukan agar mudah dipahami dan dimengerti. Berikut ini flowchart pengolahan data pada penelitian ini



Gambar 12 Flowchart Pengolahan Data

# 3.5 Deskripsi Pemecahan Masalah

Penjelasan rinci pemacahan masalah disajikan melalui dua *flowchart*. Berikut ini penjelasan pemecahan masalah dari *flowchart* penelitian umum dan *flowchart* pengolahan data.

### 3.5.1 Deskripsi *Flowchart* Penelitian Umum

Berikut adalah penjelasan yang lebih rinci mengenai *flowchart* penelitian umum.

#### 1. Mulai

Awal dari penelitian dilakukan

### 2. Observasi Lapangan

Mengamati keadaan objek dari permasalahan yang ada pada subjek penelitian.

#### 3. Studi Literatur

Memahami perkembangan pengetahuan yang sudah ada, serta membangun dasar teori yang kuat untuk penelitian.

### 4. Rumusan Masalah

Rumusan masalah yaitu merumuskan masalah-masalah yang akan dilakukan penelitian

# 5. Tujuan Penelitian

Merujuk pada sasaran utama yang ingin dicapai dalam suatu studi.

#### 6. Batasan Masalah

Batasan masalah dilakukan agar dalam melakukan penelitian terfokus dan tidak melebar masalah penelitian.

### 7. Pengumpulan Data

Kegiatan pengumpulan data bertujuan menghasilkan data yang valid. Data yang diperoleh meliputi data identitas mahasiswa, laporan kerja praktek, laporan skripsi, serta koleksi buku bacaan.

### 8. Pengolahan Data

Data yang didapat diolah dengan menerapkan metode FAST. Tahapan metode FAST yaitu scope definition, problem analysis, requirement analysis, logical design, physical design and integration, dan construction and testing.

### 9. Analisis

Analisis merupakan proses yang dilakukan untuk memecahkan sesuatu menjadi komponen-komponen yang saling berhubungan.

### 10. Kesimpulan dan Saran

Kesimpulan adalah ringakasan yang padat, jelas dan terstruktur dari seluruh hasil analisis, pembahasan, serta pengujian hipotesis dalam suatu penelitian. Sedangkan saran merupakan pendapat atau rekomendasi yang disampaikan peneliti terkait solusi atas permasalahan yang menjadi fokus penelitian atau sebagai masukan untuk penelitian lanjutan di masa mendatang.

#### 11. Selesai

Selesai menujukan berakhirnya atau sudah diselesaikan dari awal hingga akhir.

### 3.5.2 Deskripsi Flowchart Pengolahan Data

Adapun *flowchart* pengolahan pada perancangan sistem informasi *database* perpustakaan adalah sebagai berikut.

#### 1. Mulai

Mulai merupakan langkah awal dalam pengolahan data

# 2. Scope Definition

Menetapkan batasan dan cangkupan sistem secara jelas, menentukan apa saja yang termasuk dan tidak ke dalam proyek pengembangan sistem.

### 3. Problem Analysis

Mendefinisikan masalah utama yang ingin diatasi oleh sistem yang akan dikembangkan, menjelaskan permasalahan dengan sebab akibat.

### 4. Requirement Analysis

Melakukan analisis terkait kebutuhan sistem yang akan dibuat

### 5. Logical Design

Merancang desain konseptual sistem secara jelas, terorganisir dan sesuai kebutuhan.

### 6. Physical Design and Integration

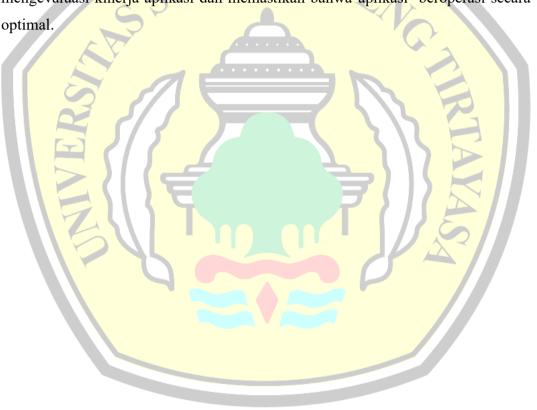
Tahap ini mengimplementasikan dari *logical design* yang telah dibuat ke dalam desain fisik.

#### 7. Construction and Testing

Tahap ini dilakukan uji coba pemakaian dan dilakukan pengujian dengan menggunakan *usability testing*.

### 3.6 Analisis Data

Proses analisis data dilaksanakan berdasarkan hasil pengolahan data yang sudah dikumpulkan dengan tujuan menjawab pertanyaan penelitian secara teoritis serta menarik kesimpulan berdasarkan temuan yang telah didapatkan. Hasil usability testing dilakukan analisis. Usability testing dilakukan dengan memberikan kuesioner kepada responden. Kuesioner ini memuat pertanyaan-pertanyaan yang memungkinkan responden menilai pada berbagai skala. Dalam kuesioner diberikan 5 pilihan untuk memberikan penilaian terhadap aplikasi, yaitu sangat setuju (5), setuju (4), cukup setuju (3), kurang setuju (2), dan sangat tidak setuju (1). Skor yang diperoleh kemudian dikonversi menjadi skala 5. Rekapitulasi skor dilakukan untuk mengevaluasi kinerja aplikasi dan memastikan bahwa aplikasi beroperasi secara



# BAB IV HASIL PENELITIAN

### 4.1 Pengumpulan Data

Kumpulan data ini mencakup data primer dan data sekunder. Sumber data primer diperoleh dari pengamatan langsung dan wawancara dengan pihak pengurus perpustakaan Teknik Industri UNTIRTA. Data sekunder didapat dari arsip dokumen yang ada di perpustakaan Teknik Industri UNTIRTA. Data sekunder pada penelitian ini yaitu data mahasiswa, koleksi buku, skripsi, dan laporan kerja praktek. Data mahasiswa digunakan untuk di bagian tabel daftar anggota perpustakaan. Berikut ini data mahasiswa.

Tabel 3 Data Mahasiswa

NIM	Nama	Alamat	No Telepon	Angkatan
3333190012	Sabili Ikhwananda	Kp. Pejaten Rt 03/Rw 1 Ds. Pejaten Kec. Kramatwatu Kab. Serang	089650669792	2019
3333190029	Anita Shafara <mark>hmah</mark>	Ds. Pasir Gadung Kec.Cikupa, Tangerang	089697492177	2019
3333200004	Mochamad Tri Maulana	Kp. Kadugajah RT.03 RW.08 NO.90, Pandeglang, Banten	<mark>085719017</mark> 519	2020
3333200007	Ahmad Hariri	Kp. Kadu badak, Des. Babakanlor Kec. Cikedal, Pandeglang, Banten	083871741010	2020
3333210001	Billy Robby Bagaskara	Perum BCP 1 A4 No.07 Kab. Serang	085283226266	2021
3333210027	Sabila Tera Suherman	Jl. <mark>Pulosari No.13, Kota</mark> Cilegon	08986943936	2021
3333220112	Ananta Kosasih	Citra Raya, Graha raflesia Blok D.06/01, Tangerang.	081283935229	2022
3333220008	Sanro Putra Jaya	Cipondoh, Tangerang, Banten	087772494532	2022
•••			•••	•••
3333190072	Thomas Galih Vernando	Komp. Warnasari FWA 129 No 05 RT 05/06 Citangkil	081212838242	2019

Tabel data mahasiswa terdiri dari kolom NIM, Nama, Alamat, Nomor Telepon dan Angkatan. Data tersebut dimasukkan ke dalam tabel sebagai anggota perpustakaan. Tabel anggota pepustakaan akan berelasi dengan tabel peminjaman.

Saat melakukan peminjaman buku, peminjam harus sudah terdaftar sebagai anggota perpustakaan. Tabel anggota perpustakaan akan menyimpan semua data yang terdaftar sebagai anggota perpustakaan Teknik Industri UNTIRTA. Selanjutnya data koleksi buku bacaan di perpustakaan Teknik Indsutri UNTIRTA. Berikut ini tabel koleksi buku bacaan.

Tabel 4 Data Koleksi Ruku

Tabel 4 Data Koleksi Buku										
No. ID	Judul	Judul Penulis Penerbit		Kota Penerbit	Tahun Terbit					
1	Ekonomi Teknik	M Faisal Ibrahim Mira Renienta	Andi	Yogyakarta	2020					
2	Pengantar Teknik Industri	Senator Nur Bahagia	ITB Press	Bandung	2018					
3	90 Menit Menguasai TOEIC	Achmad Fanani	PALMALL	Yogyakarta	2014					
4	Panduan Praktis Mengolah Data Kuesioner Menggunakan SPSS	Vivi Herlina	Elex Media Komputindo	Jakarta	2019					
5	Panduan Belajar Mandiri MATLAB	Wahyu Caesarendra, ST, M.Eng Mochammad Ariyanto, S.T	Elex Media Komputindo	Jakarta	2011					
	31115		7//							
100	Analytical Hierarchy Process Implementasi Pada Manajemen	Dr. Ir. Daenulhay Kamsin, MM	Gaksa Enterprise	Cilegon	2020					

Data selanjutnya ada data skripsi. Data skripsi yang di*input* hanya skripsi tahun lulus 2017 dan 2018. Berikut ini tabel data skripsi

Tabel 5 Data Skripsi

ID Skripsi	Judul Skripsi	Penulis Skripsi	NIM Skripsi	Pembimbing 1	Pembimbing 2	Penguji 1	Penguji 2	Tahun Terbit
TA.17.03	Strategi Pengembangan Bisnis Pada Klinik Bersalin Bidan Sundari Dengan Menggunakan Metode QSPM (Quantitative Strategic Planning Matrix)	Rizka Putri Rahmadani	3333130092	Dr. Nurul Ummi, ST., MT.	Nuraida Wahyuni, ST., MT.	Hadi Setiawan, ST., MT.	Dyah Lintang Trenggonowati, MT.	2017
TA.17.04	Analisis Kepuasan Pelanggan Terhadap Kualitas Pelayanan Dengan Metode Customer Satisfaction Index dan Importance Perfomance Analysis di PT. Permata Ibu Optima	Ismi Handayani	3333101336	Hadi Setiawan, ST., MT.	Nuraida Wahyuni, ST., MT.	Putro Ferro Ferdinant, ST., MT.	Evi Febianti, ST., M.Eng.	2017
TA.17.15	Usulan Perancangan Jalur Eva <mark>kuasi</mark> dan Display Dengan Pendekatan Pengukuran Jarak	Ahmad Nurul Khakim	3333121593	Dr. Lovely Lady, ST, MT.	Ani <mark>Umyati,</mark> ST., MT.	Dr. Ir. Maria Ulfah, MT.	Kulsum, ST., MT.	2017
		7 \ \						•••
TA.18.04	Usulan Strategi Mitigasi Risiko Rantai Pasok Rumah Potong Ayam PT. XYZ Dengan Metode House Of Risk	Fadila Zahra Yasmin	3333141915	Dr. Ir. Maria Ulfah, MT.	Dyah Lintang Trenggonowati, MT	Dr. Ratna Ekawati, ST., MT.	.Ani Umyati, ST., MT	2018

Kolom pada tabel data skripsi terdiri dari ID skripsi, judul skripsi, penulis skripsi, NIM skripsi, pembimbing pertama, pembimbing kedua, penguji pertama, penguji kedua, dan tahun terbit. Data skripsi dapat dilihat oleh pengunjung perpustakaan. Pada bagian admin, data skripsi dapat ditambahkan, dihapus, dan diubah. Data selanjutnya yaitu data laporan kerja praktek. Berikut ini tabelnya.

Tabel 6 Data Laporan Kerja Praktek

ID Laporan KP	Judul	Penulis KP	NIM KP	Tahun Terbit	Pembimbing	Pembimbing Lapangan
S17.04	Pengaruh Stress Terhadap Kepuasan Kerja Di PT Krakatau Daya Listrik	Marssita Suci	3333140231	2017	Hadi Setiawan, ST., MT.	Augusdini
S17.05	Pengaruh Budaya Perusahaan Terhadap Produktivitas Kerja Karyawan di PLTU UJP Banten 1 Suralaya	Nisaul Hasanah	3333140269	2017	Akbar Gunawan, MT.	Ganis Nugraheni P.
L19.02	Pengendalian Pers <mark>ediaan Bahan</mark> Baku Menggunakan Metode Probabilistik Model Q Pada PT. Shinta Indah Jaya	Wahyuni Ekasari	3333160039	2019	Ade Irman Saeful Mutaqin S, ST., MT.	Rochmiyati
•••					) E	
L17.11	Peramalan Persediaan B <mark>ahan Baku</mark> Slab Di PT Krakatau St <mark>eel Tbk</mark>	Dias Putri Anjarsari	3333140234	2017	Evi Febianti, ST., M.Eng.	M. Nasrudin

Kolom pada tabel data laporan kerja praktek terdiri dari id laporan KP, judul, penulis KP, NIM KP, tahun terbit, pembimbing dan pembimbing lapangan.

## 4.2 Pengolahan Data

Penelitian ini mengadaptasi metode *Framework of the application system thinking* (FAST) untuk analisis data. Metode FAST mencakup serangkaian tahapan sistematis sebagai berikut.

# 4.2.1 Scope Definition

Ruang lingkup yang dibahas pada penelitian ini yaitu tentang perancangan basis data di perpustakaan Teknik Industri UNTIRTA menggunakan metode FAST untuk mengatasi permasalahan yang ada pada perpustakaan Teknik Industri Untirta. Perancangan ini dibuat untuk mempermudah pengolahan data pada perpustakaan Teknik Industri UNTIRTA. Pengelolaan *database* pepustakaan yang dilakukan di Teknik Industri UNTIRTA masih dilakukan secara manual dan belum tersistem dengan baik. Pendataan peminjaman dan pengembalian buku belum tersistem dengan baik, belum mengetahu jumlah koleksi buku bacaan secara pasti, serta catatan kunjungan yang masih dicatat secara manual di kertas sehingga mudah kehilangan ataupun rusak. Sistem ini dibuat agar pengurus dapat mengelola data seperti keanggotaan perpustakaan, koleksi buku bacaan, skripsi, laporan kerja praktek, peminjaman buku, pengembalian dan denda. Berikut ini beberapa proses pada ruang lingkup perpustakaan:

- a. Proses login admin dan member
- b. Proses melihat *dashboard*, koleksi buku, skripsi, laporan kerja praktek, dan profil
- c. Proses *input* dan *edit* koleksi buku, skripsi, laporan kerja praktek, dan profil
- d. Proses peminjaman buku
- e. Proses pengembalian buku

### 4.2.2 Problem Analysis

Problem analysis dilakukan untuk menganalisis suatu permasalahan sehingga mendapatkan solusi dari permasalahan. Untuk mengetahui permasalahan dilakukan wawancara dengan koordinator perpustakaan, bendahara perpustakaan, sekretaris perpustakaan, dan dua anggota perpustakaan. Analisis penyebab-akibat dilakukan dengan menggunakan Cause and Effect Analysis untuk memahami hubungan antara variabel dalam sistem.

No	Permasalahan	Sebab	Akibat
1	Jumlah koleksi tersedia belum diketahui secara pasti	Pendataan belum dilakukan secara sistematis dan terstruktur	Pengurus perpustakaan tidak dapat memberikan informasi jumlah koleksi secara akurat
2	Catatan kunjungan belum tersimpan dengan baik	Pencatatan kunjungan masih dilakukan secara manual	Data kunjungan mudah hilang dan rusak
3	Pendataan peminjaman dan pengembalian buku belum tersistem dan terstruktur	Data peminjaman dan pengembalian hanya disimpan pada microsoft excel di salah satu laptop pengurus	Pengurus perpustakaan kesulitan meninjau ulang data peminjaman dan pengembalian buku

Tabel 7 Cause and Effect Analysis

# 4.2.3 Requirement Analysis

Analisis kebutuhan dilakukan untuk mengetahui kebutuhan pengembangan sistem informasi perpustakaan Teknik Industri UNTIRTA. Kebutuhan pengembangan sistem informasi peminjaman buku dianalisis melalui wawancara. Berikut ini analisis kebutuhan yang diperlukan dari hasil wawancara dengan koordinator perpustakaan, bendahara perpustakaan, sekretaris, dan anggota perpustakaan.

- 1. Pengelolaan Data Koleksi Buku Bacaan
  - a) Pengurus perpustakaan dapat menambahkan data koleksi buku bacaan
  - b) Pengurus dan anggota perpustakaan dapat melihat semua koleksi buku bacaan
  - c) Pengurus perpustakaan dapat memperbaharui data koleksi buku
  - d) Pengurus perpustakaan dapat menghapus data koleksi buku bacaan
- 2. Pengelolaan Data Skripsi
  - a) Pengurus perpustakaan dapat menambahkan data skripsi
  - b) Pengurus dan anggota perpustakaan dapat melihat data skripsi
  - c) Pengurus perpustakaan dapat memperbaharui data skripsi
  - d) Pengurus perpustakaan dapat menghapus data skripsi

### 3. Pengelolaan Data Laporan Kerja Praktek

- a) Pengurus perpustakaan dapat menambahkan data laporan kerja praktek
- b) Pengurus dan anggota perpustakaan dapat melihat semua data laporan kerja praktek
- c) Pengurus perpustakaan dapat memperbaharui data laporan kerja praktek
- d) Pengurus perpustakaan dapat menghapus data laporan kerja praktek

### 4. Pengelolaan Data Peminjaman Buku

- a) Anggota perpustakaan dapat meminjaman buku
- b) Pengurus perpustakaan dapat melihat daftar buku yang dipinjam beserta peminjamnya

# 5. Pengelolaan Data Pengembalian Buku

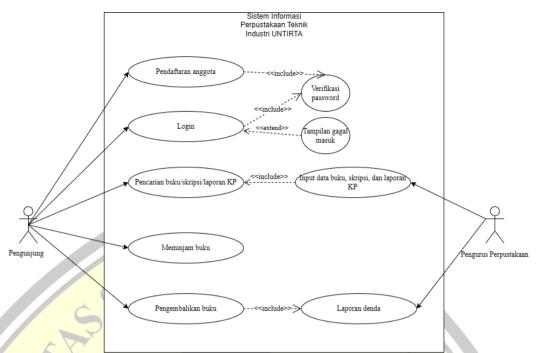
- a) Anggota perpustakaan dapat melakukan pengembalian buku
- b) Pengurus perpustakaan dapat melihat data pengembalian buku
- c) Pengurus dan anggota per<mark>pustakaan dapat menget</mark>ahui keterlambatan pengembalian buku
- d) Pengurus dan anggota perpustakaan dapat mengetahui jumlah denda yang dibayarkan

### 4.2.4 *Logical Design*

Logical design merupakan tahapan perancangan model sistem yang digambarkan dalam bentuk use case diagram, data flow diagram, dan entity relationship diagram.

## 1. Use Case Diagram

Diagram *use case* merupakan alat visualisasi interaksi antara aktor dan sistem. Berikut ini *use case diagram* perancangan sistem informasi di perpustakaan Teknik Industri UNTIRTA.

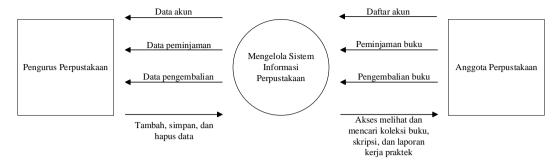


Gambar 13 Perancangan Use Case Diagram

Gambar diatas menunjukkan adanya dua aktor yang berinteraksi dengan sistem, yaitu pengunjung dan pengurus perpustakaan. Pengunjung dapat mengisi daftar anggota yang kemudian dari daftar anggota tersebut dapat melakukan login perpustakaan. Pengurus perpustakaan dapat menginput data buku, skripsi, dan laporan kerja praktek. Dari hasil *input* data tersebut pengunjung dapat mencari buku, skripsi, dan laporan kerja praktek pada menu pencarian. Anggota dapat meminjam dan mengembalikan buku. Pada saat mengembalikan buku, pengurus perpustakaan dapat melihat laporan denda jika terjadi keterlambatan pengembalian buku.

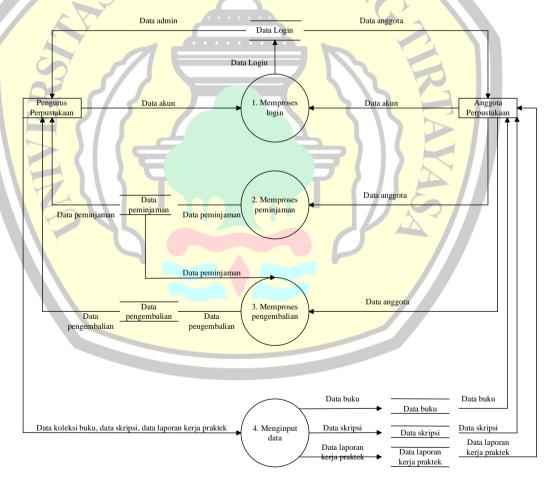
# 2. Data Flow Diagram

DFD pada sistem informasi perpustakaan UNTIRTA terdiri dari beberapa level untuk memperjelas aliran data. Diawali dari diagram konteks, berikut ini diagram konteks perancangan sistem informasi di perpustakaan Teknik Industri UNTIRTA.



Gambar 14 Diagram Konteks

Gambar di atas terdapat aliran data dari anggota ke sistem dan dari sistem kepada pengurus perpustakaan. Terdapat aliran data dari pengurus perpustakaan ke sistem dan dari sistem kepada anggota perpustakaan. Dari diagram konteks terjadi penurunan level untuk menjelaskan lebih rinci. Berikut ini DFD level 1.



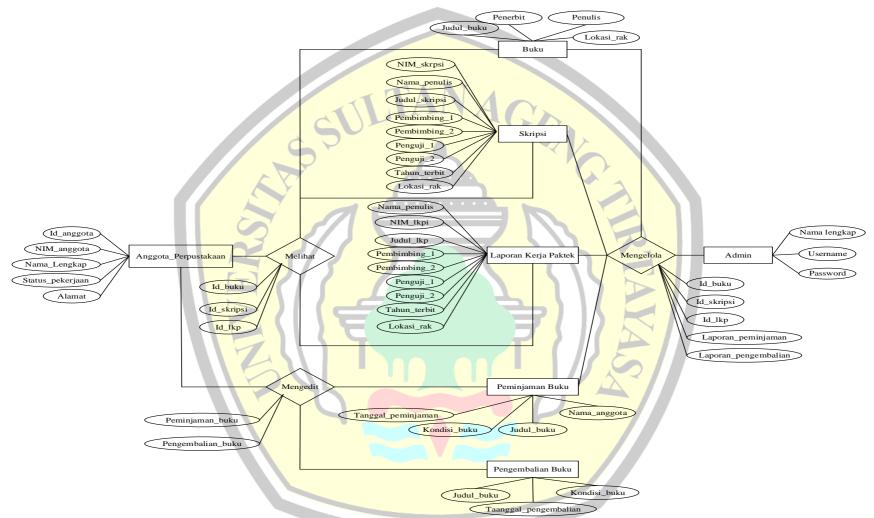
Gambar 15 DFD Level 1

Gambar di atas menunjukkan terdapat empat proses yaitu proses login, proses peminjaman, proses pengembalian, dan proses input data.

# 3. Entity Relationship Diagram

Diagram berikut mengilustrasikan hubungan antar entitas dalam perancangan sistem informasi perpustakaan.



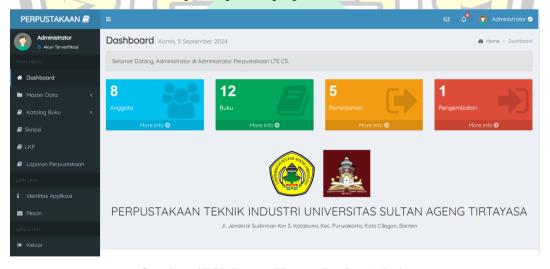


Gambar 16 ERD Perancangan Sistem Perpustakaan

Gambar di atas merupakan relasi antara tabel anggota, tabel peminjaman, tabel pengembalian, admin, dan tabel buku. Tabel anggota terdiri dari NIM, nama, alamat, id anggota, dan status pekerjaan. NIM menjadi *primary key* pada tabel anggota. Tabel peminjaman terdiri dari nama anggota, judul buku, tanggal pinjam dan kondisi buku. Tabel pengembalian terdiri dari judul buku, kondisi buku, dan tanggal kembali. Tabel buku terdiri dari judul, penulis, penerbit, dan lokasi rak. Tabel peminjaman berelasi dengan tabel anggota karena terdapat NIM anggota di dalamnya. Saat ingin meminjam buku, maka peminjam harus terdaftar namanya sebagai anggota perpustakaan. Selain itu, tabel peminjaman juga berelasi dengan tabel buku karena ID buku yang digunakan sebagai pencatatan buku yang dipinjam didapat melalui pencarian dari tabel buku. Pada tabel pengembalian terdapat judul buku yang berelasi dengan tabel peminjaman.

# 4.2.5 *Physical Design and Integration*

Tahap ini mengimplementasikan dari rancangan *logical design* yang telah dirancang. Membuat desain antarmuka dan hal lainnya yang terdapat pada aplikasi. Berikut ini halaman utama pada aplikasi perpustakaan Teknik Industri UNTIRTA.



Gambar 17 Halaman Utama Bagian Admin

Gambar di atas merupakan halaman utama bagian admin dari aplikasi perpustakaan Teknik Industri UNTIRTA. Terdapat beberapa menu di sisi kiri. Dari atas ke bawah yaitu master data, katalog buku, menu skripsi, menu laporan kerja praktek, dan menu laporan perpustakaan. Berikut ini tampilan dari menu login.



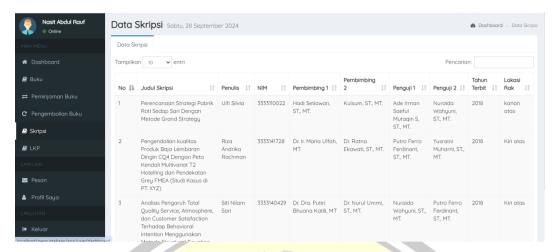
Gambar 18 Tampilan Login

Pada tampilan login terdapat nama pengguna dan kata sandi yang harus dimasukkan. Ada daftar sebagai member jika belum mendaftar. Saat mengisi pendaftaran anggota, terlebih dahulu klik daftar sebagai member, kemudian mengisi nama lengkap, nama, dan kata sandi. Setelah mengisi pendaftaran anggota, klik simpan data agar data yang telah diisi dapat tersimpan. Saat masuk akan ada dua pilihan, yaitu sebagai admin dan sebagai member. Berikut ini gambar tampilan halaman utama bagian member/anggota.



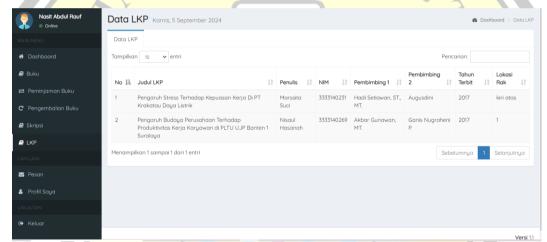
Gambar 19 Halaman Utama Bagian Anggota

Pada halaman *dashboard* bagian anggota terdapat main menu yang berisi buku, peminjaman buku, pengembalian buku, skripsi, dan laporan kerja praktek. Menu selanjutnya yaitu menu skripsi. Berikut ini gambar tampilan menu skripsi.



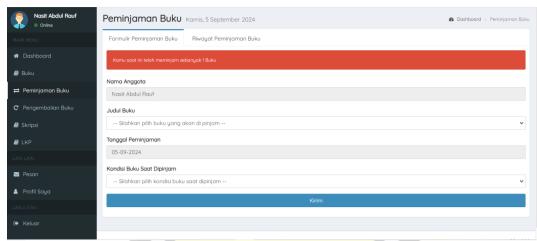
Gambar 20 Tampilan Menu Skripsi Bagian Anggota

Pada menu skripsi terdapat judul skripsi, penulis, nim, pembimbing 1, pembimbing 2, penguji 1, penguji 2, tahun terbit, dan lokasi rak. Menu selanjutnya yaitu menu laporan kerja praktek. Berikut ini tampilan menu laporan kerja praktek.



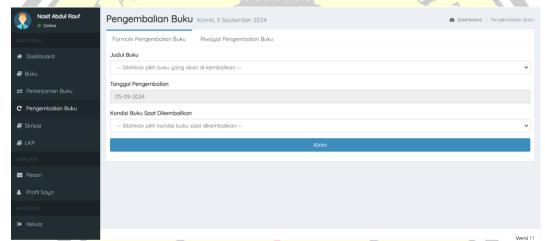
Gambar 21 Tampilan Menu Laporan Kerja Praktek Bagian Anggota

Pada menu laporan kerja praktek, pengunjung dapat melihat koleksi laporan kerja praktek dan mencari judul yang diinginkan dengan memasukkan kata kunci pada bagian pencarian. Tampilan menu laporan kerja praktek terdiri dari judul, penulis KP, NIM KP, pembimbing 1, pembimbing 2, tahun terbit, dan lokasi rak. Selanjutnya yaitu tampilan menu peminjaman buku. Berikut ini gambar tampilan menu peminjaman buku.



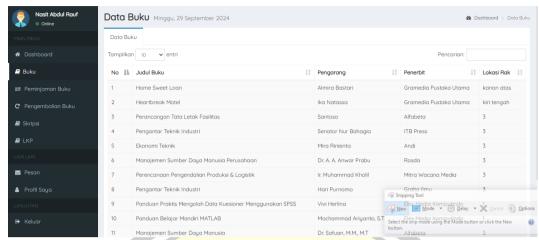
Gambar 22 Tampilan Menu Peminjaman Buku

Menu peminjaman buku terdiri dari nama anggota, judul buku, tanggal peminjaman, dan kondisi buku saat dipinjam. Menu selanjutnya yaitu menu pengembalian buku. Berikut ini gambar tampilan menu pengembalian buku.



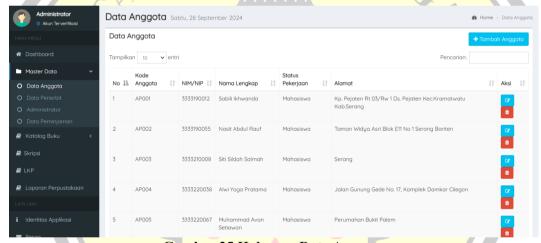
Gambar 23 Tampilan Menu Pengembalian Buku

Menu pengembalian buku terdiri dari judul buku, tanggal pengembalian, dan kondisi buku saat dikembalikan. Jika terjadi kerusakan atau hilang maka akan didenda sesuai yang tertera pada tampilan pilihan.



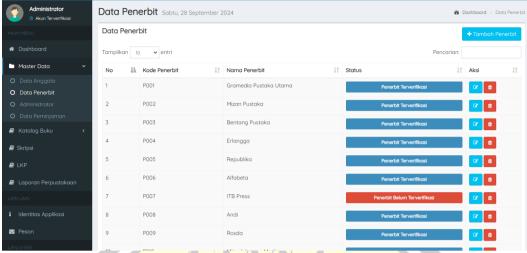
Gambar 24 Halaman Data Buku Bagian Anggota

Data buku terdiri dari judul buku, pengarang, penerbit, dan Lokasi rak. Anggota dapat melihat daftar buku yang ada di perpustakaan. Selanjutnya tampilan menu yang ada pada bagian admin.



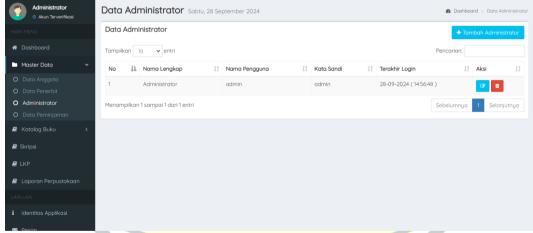
Gambar 25 Halaman Data Anggota

Data anggota terdapat di dalam menu master data. Data anggota terdiri dari nomor, kode anggota, NIM/NIP, nama lengkap, status pekerjaan, dan alamat. Data dapat di edit dengan mengklik ikon berwarna biru pada bagian aksi dan hapus data dengan mengklik ikon berwarna merah. Admin dapat menambahkan data anggota dengan mengklik tambah data pada bagian kanan atas.



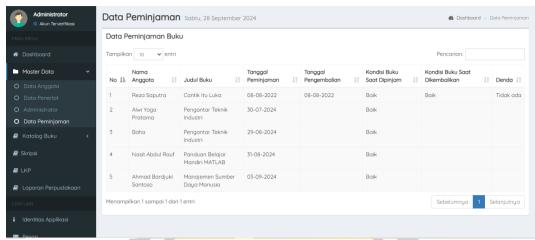
Gambar 26 Halaman Data Penerbit

Data penerbit terdapat di dalam menu master data. Data penerbit terdiri dari kode penerbit, nama penerbit, status penerbit, dan aksi. Pada bagian aksi, admin dapat menghapus dan mengedit data dengan mengklik ikon berwarna biru untuk edit data dan warna merah untuk hapus data. Terdapat button tambah data untuk menambahkan data penerbit yang baru.



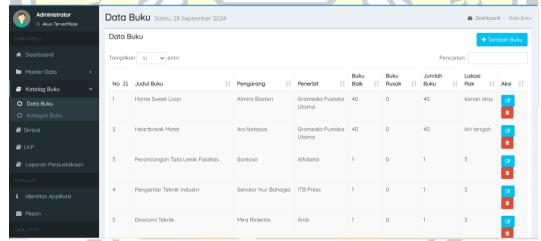
Gambar 27 Halaman Data Administrator

Data administrator terdiri dari nama lengkap, nama pengguna, dan kata sandi. Data administrator digunakan untuk menambahkan admin baru, mengedit, dan menghapus data admin.



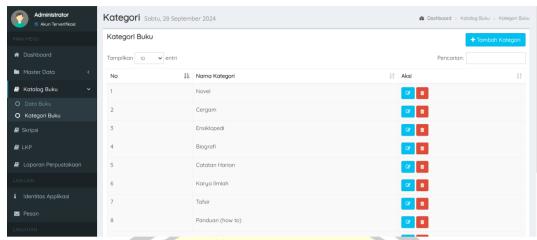
Gambar 28 Halaman Data Peminjaman

Data peminjaman terdiri dari nama anggota, judul buku, tanggal peminjaman, tanggal pengembalian, kondisi buku saat dipinjam, kondisi buku saat dikembalikan, dan denda. Data peminjaman digunakan admin untuk mengetahui anggota yang meminjam buku apakah sudah dikembalikan dan bagaimana kondisi buku yang dipinjam.



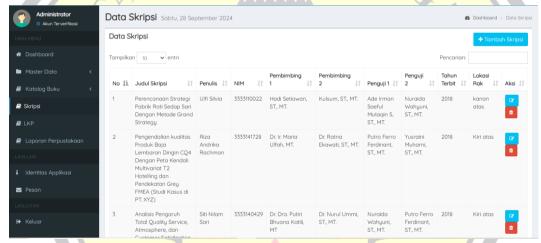
Gambar 29 Halaman Data Buku Bagian Admin

Admin dapat menambahkan, mengedit, dan menghapus data buku pada halaman data buku. Data buku terdapat di menu katalog buku.



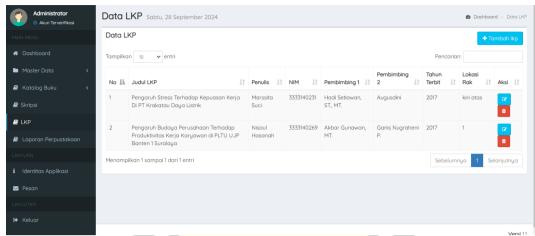
Gambar 30 Halaman Kategori Buku

Kategori buku digunakan admin untuk mengelompokan koleksi buku di perpustakaan. Admin dapat menambahkan, menghapus, dan mengedit kategori buku.



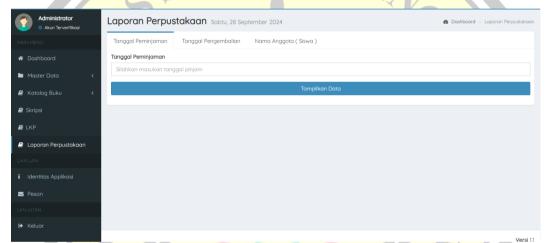
Gambar 31 Tampilan Menu Skripsi Bagian Admin

Menu skripsi pada bagian admin digunakan untuk menambahkan, menghapus, dan mengedit data skripsi.



Gambar 32 Tampilan Menu Laporan Kerja Praktek Bagian Admin

Menu laporan kerja praktek digunakan oleh admin untuk menambahkan data laporan kerja praktek, menghapus, dan mengedit data.



Gambar 33 Menu Laporan Perpustakaan

Menu laporan perpustakaan digunakan untuk mencetak laporan kegiatan peminjaman dan pengembalian buku. Laporan perpustakaan terdiri dari tanggal peminjaman, tanggal pengembalian, dan nama anggota.

# 4.2.6 Construction and Testing

Tahap ini melakukan pengujian terhadap sistem apakah sudah sesuai kebutuhan yang diperlukan. Selain itu, pengujian ini bertujuan mengurangi terjadinya kesalahan pada sistem. Pengujian dilakukan dengan menggunakan usability testing. Usability testing dilakukan dengan membuat kuesioner berisikan beberapa pertanyaan. Berikut ini tabel pertanyaan dalam kuesioner yang akan diberikan kepada responden.

Tabel 8 Pertanyaan Usability Testing

No	Pertanyaan
1	Saya akan menggunakan aplikasi website ini
2	Saya merasa aplikasi website ini terlalu kompleks
3	Saya merasa aplikasi website ini mudah digunakan
4	Saya membutuhkan bantuan orang teknis dalam mengggunakan aplikasi website ini
5	Saya pikir fitur-fitur pada aplikasi website ini berjalan dengan baik
6	Saya merasa banyak ketidaksesuaian pada aplikasi website ini
7	Saya merasa kebanyakan orang akan mudah mempelajari aplikasi website ini dengan cepat
8	Saya menemukan aplikasi website ini sangat tidak praktis
9	Saya merasa sangat percaya diri dalam menggunakan aplikasi website ini.
10	Saya perlu belajar banyak hal sebelum saya dapat menggunakan aplikasi website ini
	(Sumber: Welda dkk 2020)

Responden akan menjawab setiap pertanyaan dengan memberikan nilai dari 1 sampai dengan 5. Berikut ini tabel nilai.

Tabel 9 Tabel Nilai										
PK	PK STS KS CS S									
Nilai	1	2	3	4	5					

Sangat tidak setuju (STS) mendapat nilai 1, kurang setuju (KS) mendapat nilai 2, cukup setuju (CS) nilai 3, setuju (S) nilai 4, dan sangat setuju (SS) nilainya 5.

Kuesioner diberikan kepada responden dengan memberikan skala penilaian dari set<mark>iap pertan</mark>yaan. Pertanyaan berjumlah 10 dengan setiap pertanyaan memiliki 5 pilihan jawaban, yaitu sangat tidak setuju, kurang setuju, cukup setuju, setuju, dan sangat setuju. Total responden sebanyak 30 mahasiswa jurusan Teknik Industri UNTIRTA yang terdiri dari 5 orang pengurus perpustakaan, 5 mahasiswa angkatan 2019, 5 mahasiswa angkatan 2020, 5 mahasiswa angkatan 2021, dan 10 mahasiswa angkatan 2022. Berikut ini hasil kuesioner usability testing.

Tabel 10 Hasil Kuesioner Usability Testing

Tabel 10 Hasil Kuesioner Usability Testing												
Responden	D1	D2	D2			ertany		Do	DO	D10	- Total	Skor SUS
	P1	P2	Р3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10		
1	5	2	5	3	5	2	5	3	5	3	38	80
2	4	2	4	1	4	2	5	3	4	3	32	75
3	4	3	5	2	5	2	5	2	3	2	33	77,5
4	5	2	4	2	4	2	5	2	5	3	34	80
5	5	2	4	2	3	3	5	3	5	2	34	75
6	5	2	5	3	5	3	5	3	5	2	38	80
7	4	2	5	3	5	2	5	2	5	3	36	80
8	4	3	4	3	5	2	5	2	4	2	34	75
9	4	1	5	2	4	2	<del>-</del> 5	2	5	2	32	85
10	5	2	5	2 2	5	3	5 /	3	y .5	2	37	82,5
11	4	2	4	2	5	2	5	1	4	2	31	82,5
12	4	3	5	2	4	2	5	2	5	3	35	77,5
13	4	1	5	2	5	3	4	2	5	2	33	82,5
14	5 (	2	4	3	5	2	4	2	5	3	35	77,5
15	5	1	4	3	5	2	5	2	5	2	34	85
16	5	2	5	2	5	2	5	2	5	2	35	87,5
17	5	1	5	2	5	3	5	3	5	3	37	82,5
18	5	3	5	2	5	3	5	3	5	2	38	80
19	4	1	4	2	5	1	4	2	4	2	29	82,5
20	5	1	5	2	5	2	5	3	5	2 3	36	85
21	5	3	5	2	4	2	5	2	5		35	82,5
22	5	3	5	3	5	2	5	3	5	2 2	38	80
23	5	3	5	2	5	2	5 5	2	5	2,	36	85
24	4	3	5	2	5	2	4	3	4	1	33	77,5
25	5	1	3	2	5	3	4	3	4	3	33	72,5
26	4	3	5	3	5	3	5	2	4	2	36	75
27	4	3	5	3	5	3	5	3	5	2	38	75
28	4	3	3	2	4	3	5	1	4	1	30	75
29	5	3	5	1	5	2	5	3	5	2	36	85
30	5	2	5	2	5	3	5	3	5	1	36	85
												80,1667

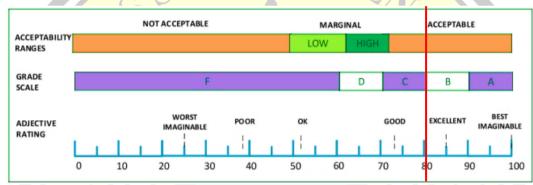
Dari tabel 9 didapat skor SUS pada responden pertama berjumlah 80. Berikut ini contoh perhitungan responden pertama:

Skor SUS = [(skor pada pertanyaan ganjil - 1) + (5 - skor pada pertanyaan genap)]\*2,5

$$= [(5-1)+(5-2)+(5-1)+(5-3)+(5-1)+(5-2)+(5-1)+(5-3)+(5-1)+(5-3)]*2,5$$

$$= 80$$

Rata-rata SUS skor yang didapat yaitu 80,1667. Berdasarkan hasil penilaian tersebut penentuan nilai berdasarkan *acceptability range* termasuk *acceptable*, dari tingkat *grade scale* masuk ke dalam kategori B dan tingkat *adjective rating* pengguna termasuk ke dalam kategori *Excellent*. Berikut ini gambar penentuan berdasarkan rata-rat SUS skor yang didapat.



Gambar 34 Hasil Penentuan Penilaian

Gambar di atas menunjukkan hasil penentuan penilaian berdasarkan rata-rata skor SUS yang didapat. Garis berwarna merah menunjukkan posisi hasil yang didapat. Penentuan penilaian cara yang kedua yaitu berdasarkan skor SUS *percentile rank*. Berikut ini tabel skor SUS percentile rank.

Tabel 11 Hasil Skor SUS Percentile Rank

Katarangan

Graue	Keterangan
A	Skor >= 80,3
В	Skor $>= 74 \text{ dan } < 80.3$
C	Skor >=68 dan <74
D	Skor >= 51 dan < 68
E	Skor <51

Berdasarkan perhitungan yang di dapat, nilai rata-rata skor SUS masuk ke dalam kategori *grade* B dalam tabel skor SUS *percentile rank. Grade* B memiliki skor dari 74 sampai dengan kurang dari 80,3.



# BAB V ANALISIS DAN PEMBAHASAN

#### 5.1 Analisis Scoope Definition dan Analisis Masalah

Scoope definition merupakan batasan ruang lingkup permasalahan dan cakupan batasan sistem yang akan dibuat. Ruang lingkup pada penelitian yaitu tentang perancangan basis data di perpustakaan jurusan teknik industri. Sistem yang akan dibuat antara lain proses login admin dan anggota perpustakaan, tampilan dashboard, proses melihat koleksi buku, skripsi, laporan kerja praktek, dan profil, proses edit dan input koleksi buku, skripsi, laporan kerja praktek, dan profil, proses peminjaman buku, dan proses pengembalian buku. Hal ini berbeda dengan penelitian yang dilakukan oleh Idriantia dan Hendra (2023), sistem yang dirancang ditujukan khusus untuk admin, sehingga hanya menyediakan halaman yang dapat diakses administrator.

Analisis masalah menggunakan tools cause and effect analysis untuk menganalisis permasalahan yang ada dan mencari solusi untuk mengatasinya. Melalui wawancara dengan pengurus perpustakaan diketahui beberapa permasalahan yang terjadi di perputakaan, antara lain jumlah koleksi yang tersedia belum diketahui secara pasti, catatan kunjungan belum tersimpan dengan baik, pendataan peminjaman dan pengembalian buku belum tersistem dan terstruktur. Jumlah koleksi yang tersedia belum diketahui secara pasti disebabkan oleh pendataan yang dilakukan belum secara sistematis dan terstruktur, akibatnya pengurus perpustkaan tidak dapat memberikan informasi jumlah koleksi secara akurat. Permasalahan catatan kunjungan belum persimpan dengan baik disebabkan oleh pencatatan kunjungan masih dilakukan secara manual, akibatnya data kunjungan mudah hilang dan rusak. Selanjutnya permasalahan pendataan peminjaman dan pengembalian buku belum tersistem dan terstruktur disebabkan oleh data peminjaman dan pengembalian hanya disimpan pada Microsoft Excel di salah satu laptop pengurus, akibatnya pengurus perpustakaan kesulitan meninjau ulang data peminjaman dan pengembalian buku. Permasalahan pengelolaan

database ini serupa dengan penelitian yang dilakukan Sundari dan Hari (2020), permasalahan yang ada di SMAN 2X11 Enam Lingkung adalah sekolah belum memiliki sistem informasi database alumni, sehingga tidak mengetahui informasi terbaru tentang alumni. Hal ini menyebabkan terputusnya komunikasi antara sekolah dengan alumni.

#### 5.2 Analisis Data Flow Diagram

Data Flow Diagram dimulai dari diagram konteks atau DFD Level 0. Diagram konteks menggambarkan aliran data peminjaman, data pengembalian, data akun, dan proses tambah, simpan, dan hapus data dari pengurus ke sistem sehingga anggota perpustakaan dapat melihat dan mencari koleksi buku, skripsi dan laporan kerja praktek. Perancangan DFD level 1 dilakukan untuk melihat secara detail alur dari DFD level 0. Pada DFD level 1 menggambarkan pengurus perpustakaan melakukan empat proses yaitu memproses login, memproses peminjaman, memproses pengembalian, dan menginput data. Setiap proses tersebut data yang tersi<mark>mpan akan dapat dilihat oleh pengurus perpustaka</mark>an. Proses login terdiri dari data <mark>admin dan d</mark>ata anggota, saat berhasil masuk tampilan halaman akan berbeda antara admin dan anggota perpustakaan. Proses peminjaman menggambarkan aliran data dari anggota yang kemudian dilakukan proses tambah data menjadi data peminjaman. Data peminjaman dapat disimpan dan dihapus oleh pengurus perpustakaan. Anggota perpustakaan dapat memilih buku yang akan dipinjam. Proses pengembalian menggambarkan aliran data dari data peminjaman kemudian dilakukan proses tambah data menjadi data pengembalian. Admin dapat mengetahui kondisi buku yang dikembalikan dan jika terjadi kerusakan akan dikenakan denda. Data pengembalian dapat disimpan dan dihapus oleh pengurus perpustakaan. Proses input data menggambarkan secara detail proses menginput data. Data yang di*input* adalah buku, skripsi, dan laporan kerja praktek. Pengurus perpustakaan dapat melakukan pengaturan data seperti menambahkan data, menyimpan, menghapus, dan melakukan pencarian data. Data yang sudah diinput dapat dilihat oleh anggota perpustakaan seperti data koleksi buku, skripsi, dan data laporan kerja praktek.

# 5.3 Analisis Hasil Pengujian Perancangan Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku di Perpustakaan Teknik Industri UNTIRTA

Pengujian *usability* dilakukan untuk mengetahui perancangan yang dibuat berupa aplikasi perpustakaan ini dapat beroperasi secara optimal atau tidak. Pengujian menggunakan *system usability scale* yang memiliki instrument 10 pertanyaan yang akan dijawab oleh responden. Responden berjumlah 30 orang mahasiswa aktif yang terdiri dari 5 orang pengurus perpustakaan, 5 orang mahasiswa angkatan 2019, 5 orang mahasiswa angkatan 2020, 5 orang mahasiswa angkatan 2021, dan 10 orang mahasiswa angkatan 2022. Responden akan diberikan pilihan jawaban dari pertanyaan berupa sangat tidak setuju, kurang setuju, cukup setuju, setuju, dan sangat setuju. Pilihan jawaban akan dikonversi ke dalam skala nilai 1 sampai dengan 5. Nilai 1 untuk jawaban sangat tidak setuju, nilai 2 untuk jawaban kurang setuju, nilai 3 untuk jawaban cukup setuju, nilai 4 untuk jawaban setuju, dan nilai 5 untuk jawaban sangat setuju.

Mekanisme perhtungan sytem usability scale yaitu setiap jawaban pertanyaan bernomor ganjil akan dikurangin satu dan setiap jawaban pertanyaan nomor genap akan digunakan untuk mengurangi lima, kemudian semua dijumlahkan dan dikali 2,5. Hasilnya akan menjadi skor SUS setiap responden. Rata-rata skor SUS didapatkan sebesar 80,1667. Berdasarkan penentuan penilaian yang bersumber dari Welda dan kawan kawan (2020), dalam acceptability range skor yang didapat masuk ke dalam kategori acceptable, dari tingkat grade scale masuk ke dalam kategori B dan tingkat adjective rating pengguna termasuk ke dalam kategori Excellent. Skor SUS percenetile rank masuk ke dalam grade B. Hasil tersebut menunjukkan aplikasi memiliki usability yang baik.

#### **BAB VI**

#### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 6.1 Kesimpulan

Penelitian ini menghasilkan temuan yang menunjukkan:

- 1. Ruang lingkup sistem terdiri dari proses login admin dan anggota, proses melihat *dashboard*, koleksi buku, skripsi, laporan kerja praktek, dan profil, proses *input* dan *edit* koleksi buku, skripsi, laporan kerja praktek, dan profil, proses peminjaman buku, dan proses pengembalian buku. Sistem dibuat untuk mengatasi masalah seperti jumlah koleksi yang tersedia belum diketahui secara pasti, pencatatan kunjungan belum tersimpan dengan baik, dan pendataan peminjaman dan pengembalian buku belum tersistem dan terstruktur.
- 2. Data *flow diagram* pada perancangan sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku terdiri dari diagram konteks, dan DFD level 1. Diagram konteks menggambarkan aliran data dari anggota ke sistem informasi perpustakaan dan dari sistem ke pengurus perpustakaan. DFD level 1 menggambarkan proses login, proses input data, proses peminjaman, dan proses pengembalian.
- 3. Hasil pengujian didapat skor rata-rata SUS sebesar 80,1667. Berdasarkan acceptability range termasuk ke dalam acceptable, tingkat grade scale masuk ke dalam kategori B dan tingkat adjective rating pengguna masuk ke dalam kategori excellent.

#### 6.2 Saran

Rekomendasi yang dapat disampaikan meliputi beberapa poin berikut.

- 1. Perancangan sistem informasi di perpustakaan jurusan teknik industri dapat dikembangkan lebih baik dengan berbasis *blockchain*.
- 2. Aplikasi sistem informasi teknik industri (SINPUS TI) ini dapat diintegrasikan dengan *website* jurusan.

#### DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, M. (2018). Sistem Informasi Data Pegawai Berbasis Web Pada Kementerian Kelautan dan Perikanan Kota Ternate. *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO-Ilmu Komputer & Informatika*. Vol 1 No 2: 70-78
- Cahyaningtyas, R. dan Siska, I. (2015). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada Smp Negeri 3 Tulakan, Kecamatan Tulakan Kabupaten Pacitan. *Indonesian Journal on Networking and Security*. Vol 4 No 2: 15–20
- Darmanto, E. (2016). Analisa Perbandingan Pemodelan Basis Data Menggunakan Er-Diagram Dan Eer-Diagram Pada Kasus Sistem Asistensi Perkuliahan Praktikum. Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer. Vol 7 No 1: 405-414
- Dar<mark>mono. (2001). Manajemen dan Tata Kerja Per</mark>pust<mark>akaan Sekolah. E</mark>disi Pertama. Jakarta. Grasindo
- Darwis, D, dkk. (2020). Aplikasi Sistem Informasi Geografis Pencarian Puskesmas di Kabupaten Lampung Timur. *Jurnal Komputer dan Informatika*. Vol 15 No 1: 159-170
- Fajriansyah, F. K dan Nia, B. P. (2022). Perancangan Sistem Informasi Pendataan Dokumen Dan Rekaman Padapt Toyota Motor Manufacturing Indonesia (PT TMMIN). *Industrial Engineering Online Journal*. Vol 9 No 3: 1-6
- Fauzia, K. (2020). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Piutang Usaha Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQL. *Jurnal Tekno Kompak*. Vol 14 No 2: 80-85
- Herlina, N. (2020). Rancangan Sistem Informasi Peminjaman Dan Pengembalian Buku Pada Perpustakaan Sopsau Dengan Metodologi Terstruktur. *Jurnal Online Mahasiswa Sistem Informasi dan Manajemen Informatika*. Vol 2 No 1: 115-140

- Indriantia, V dan Hendra, K. (2023). Sistem Informasi Menggunakan Metode FAST Untuk Manajemen Perpustakaan Pada SMPN 2 Depok. *Jurnal Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*. Vol 8 No 1: 28-39
- Ladjamudin, A. (2013). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Edisi Pertama. Yogyakarta. Graha Ilmu
- Latukolan, M. L. A., dkk. (2019). Pengembangan Sistem Pemetaan Otomatis Entity Relationship Diagram Ke Dalam Database. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*. Vol 3 No 4: 4058-4065
- Muliadi, M, dkk. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Kamar Hotel Berbasis *Website* (Web) Menggunakan *Data Flow Diagram* (DFD). *JISI: Jurnal Integrasi Sistem Industri*. Vol 7 No 2: 111-122
- Prakoso, E. S. (2015). Perancangan Survei Mahasiswa Berbasis Teknologi Informasi dan Basis Data Untuk Evaluasi Proses Kegiatan Pembelajaran.

  (Skripsi). Cilegon: Jurusan Teknik Industri Universitas Sultan Ageng Tirtayasa
- Pramono, A. A. B. S dan Ardhini, W. U. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi

  Praktik Industri di Jurusan Teknik Informatika UNESA Berbasis

  Website. Jurnal Jaringan Sistem Informasi Robotik. Vol 8 No 1: 70-78
- Prasetyo, B. D. (2021). Perancangan Sistem Informasi Inventory Berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall Studi Kasus Empat Kopi. (*Skripsi*). Cilegon: Jurusan Teknik Industri Universitas Sultan Ageng Tirtayasa
- Qadafi, A. F dan Agung, D. W. (2020). Sistem Informasi Inventory Gudang Dalam Ketersediaan Stok Barang Menggunakan Metode Buffer Stok. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*. Vol 1 No 2: 174-182
- Raharjo, B. (2011). *Belajar Otodidak Membuat Database Mengunakan MySQL*. Edisi Pertama. Bandung. Informatika
- Rahmasari, T. (2019). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Dagang Pada Toserba Selamat Menggunakan Php Dan Mysql. *The Best: Accounting Information Systems and Information Technology Business Enterprise*. Vol 4 No 1: 411-425

- Rahmawati, N. A dan Arif, C. B. (2018). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Berdasarkan Kebutuhan Sistem. *Berkala Ilmu Perpustakaan dan Informasi*. Vol 14 No 1: 76-86
- Rozaq, dkk. (2021). Rancangan *Database* Sistem Informasi Program Studi D3 Komunikasi Penerbangan di Politeknik Penerbangan Surabaya. *Prosiding* Seminar Nasional Inovasi Teknologi Penerbangan. Surabaya. Hal 1-15
- Saputra, A. (2019). Penerapan *Usability* pada Aplikasi PENTAS Dengan Menggunakan Metode *System Usability Scale* (SUS). *Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia*. Vol 1 No 3: 206-2012
- Sofian, M. (2021). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Kependudukan di Desa Sukamaju Kecamatan Labuan Kabupaten Pandeglang Provinsi Banten. (Skripsi). Cilegon: Jurusan Teknik Industri Universitas Sultan Ageng Tirtayasa
- Soufitri, F. (2019). Perancangan Data Flow Diagram Untuk Sistem Informasi Sekolah (Studi Kasus Pada Smp Plus Terpadu). Ready Star. Vol 2 No 1: 240-246
- Sundari, R. A dan Hari, A. M. Pengembangan Sistem Informasi *Database* Alumni (Studi Kasus: SMAN 1 2x11 Enam Lingkung). *Jurnal Telematika*. Vol 15 No 2: 115-124
- Surono, Y. (2014). Data Flow Diagram (DFD) pada Apotek Candra Kota Jambi. *Jurnal Ilmiah Universitas Batanghari Jambi*. Vol 14 No 4: 56-64
- Syahputri, W dan Marlini, M. (2015). Pembuatan Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku di Perpustakaan SMK Kosgoro 1 Kota Solok dengan Menggunakan Microsoft Visual Basic 2010. *Ilmu Informasi Perpustakaan dan Kearsipan*. Vol 4 No 1: 104-120
- Togatorop, P. R., dkk. (2021). Pembangkit Entity Relationship Diagram Dari Spesifikasi Kebutuhan Menggunakan Natural Language Processing Untuk Bahasa Indonesia. *J-Icon: Jurnal Komputer dan Informatika*. Vol 9 No 2: 196-206

- Welda, dkk. (2020). Usability Testing Website Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). International Journal of Natural Science and Engineering. Vol 4 No 3: 152-161
- Yanto, R. (2016). *Manajemen Basis Data Menggunakan MySQL*. Edisi Pertama. Yogyakarta. Deepublish
- Yumarlin, M. Z. (2016). Evaluasi Penggunaan Website Universitas Janabadra Dengan Menggunakan Metode Usability Testing. *Informasi Interaktif*. Vol 1 No 1: 34-43
- Zulfa, I dan Rizki, W. (2023). Rancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Website Menggunakan PHP dan MySQL. KLIK: Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer, 3(4), 393-399



## Lampiran 1. Kuesioner Usability Testing

# KUESIONER USABILITY TESTING SISTEM INFORMASI DATABASE PERPUSTAKAAN TEKNIK INDUSTRI UNTIRTA

Nama	:	Jenis Kelamin:
Pekerjaan	:	Domisili :

No	Pertanyaan	STS	KS	CS	S	SS
1	Saya akan menggunakan aplikasi website ini.					
2.	Saya merasa aplikasi website ini terlalu kompleks					
3	Saya merasa aplikasi website ini mudah digunakan.					
4	Saya membutuhkan bantuan orang teknis dalam mengggunakan aplikasi <i>website</i> ini.					
5	Saya pikir fitur-fitur pada aplikasi <i>website</i> ini berjalan dengan baik.					
6	Saya merasa banyak ketidaksesuaian pada aplikasi website ini					
7	Saya merasa kebanyakan orang akan mudah mempelajari aplikasi <i>website</i> ini dengan cepat					
8	Saya menemukan aplikasi <i>website</i> ini sangat tidak praktis					
9	Saya merasa sangat percaya diri dalam menggunakan aplikasi <i>website</i> ini					
10	Saya perlu belajar banyak hal sebelum saya dapat menggunakan aplikasi <i>website</i> ini					

Keterangan:	
STS = Sangat Tidak Setuju	S = Setuju
KS = Kurang Setuju	SS = Sangat Setuju
CS = Cukup Setuju	
Saran:	

## Lampiran 2 Data Mahasiswa

NIM	Nama	Alamat	No Telepon	Angkatan
3333190012	Sabili Ikhwananda	Kp. Pejaten Rt 03/Rw 1 Ds. Pejaten Kec.Kramatwatu Kab.Serang	089650669792	2019
3333190029	Anita Shafarahmah	Ds. Pasir Gadung Kec.Cikupa, Tangerang	089697492177	2019
3333190035	I Gusti Ayu Friskayani	Komplek GSI blok C10 No.7 , Cilegon	085156362178	2019
3333190099	Reza Kurniawan	jl KH Abdul Qohar Kp Pasar Desa rt/rw 01/03, Cilegon	081289189878	2019
3333190073	Hilal Lazuardi	jl. Kadudampit rt.19/05 no.10 Kadudampit Sukabumi	089680603633	2019
333 <mark>3190086</mark>	Tasya Berliana Aldriansyah	Bumi Bante <mark>n Indah Blok</mark> E2 No1. Kota <mark>Ser</mark> ang	087773185521	2019
333 <mark>3190074</mark>	Ayu Puspita Sari	Komp. Griya ser <mark>dang</mark> indah blok E7 no 4 rt/rw: 007/006	082219641514	2019
3333190081	Halisa <mark>tu Zakia</mark>	Jalan Kagungan Gg. B. Runtut No 58 rt 02 rw 04 Lontar Baru, Serang, Banten	081285336980	2019
3333190037	Dhini Hamidah	Jalan Parkit Raya C6 no 14 Perumnas Cibeber Cilegon Banten	081218143953	2019
3333190072	Thomas Galih Vernando	Komp. Warnasari FWA 129 No 05 RT 05/06 Citangkil	081212838242	2019
3333190101	Mega Permatasari	Grand cilegon resident. cluster jasmine2 no 34 cibeber kota Cilegon	0895610781589	2019
3333190062	Yani Suryani	Dusun Munjul Rt 016 Rw 008 Desa Wilanagara Kec. Luragung Kab. Kuningan, Jawa Barat	085559510156	2019
3333190006	Amar Ma'ruf Ibnu	Bumi Agung Permai 2 blok D 12 No 17 kel. Kaligandu Kec. Serang Kota Serang	088289169389	2019

NIM	Nama	Alamat	No Telepon	Angkatan
3333200001	Jovan Nanda Zukhruf Masdana	Kp Sidayun RT/RW 01/011 kec. Cinangka kab.serang provinsi Banten	083813071165	2020
3333200002	Siti Watsiqoh	Jl. Raya mauk, Kp.gintung,Rt/Rw 020/006,Kec. Sukadiri,Kab. Tangerang, Banten. 15530	082123679515	2020
3333200003	Rendiyansah	Kp. Ciranjieun ds.pasirlimus kec.pamarayan kab.serang- banten	081286416518	2020
3333200004	Mochamad Tri Maulana	Kp. Kadugajah RT.03 RW.08 NO.90, Pandeglang, Banten	081808810210	2020
3333200005	Aggi Muhamad Raihan	Kota Cilegon	087786521770	2020
3333200006	Muhamad Ha <mark>idi</mark> er Adharudin	Kp. Sukamanah Rt015/004 Ds. Sukadiri Kec. Sukadiri Kab. Tangerang Banten	089614265720	2020
333 <mark>3200</mark> 007	Ahmad Hariri	Kp. Kadu b <mark>adak, De</mark> s. Babakanlor Kec. Cikedal, Pandeglang, Banten	083871741010	2020
3333200008	Ade Mau <mark>lana</mark> Rizky	Link.teg wangi tengah	08 <mark>5281189626</mark>	2020
3333200009	Muhamad Nur'ala	Perumahan Cikande Permai, Kec. Cikande, Kab. Serang, Prov. Banten	085156842309	2020
3333200010	Hana Farhanah	Perumahan Citra Gading Blok Q4/28, kec. Cipocok Jaya, Kota Serang, Banten.	085960529229	2020
3333200046	Denissa Maharani	Btn cicadas mas permai blok c1 no 17 rt.02 rw.14 Kec.Gunung Putri Kab.Bogor Prov.Jawa Barat	081299595631	2020
3333200069	Muhammad Yusfi Zulkarnain	Komplek Mutiara Garuda Blok E9 No. 13, Kampung Melayu Timur, Teluknaga, Kabupaten Tangerang, Banten	081288547492	2020
3333200107	Matthew Epafrans Gara	Rusun Pinus Elok Tower C Lt.05 No.30	081311344881	2020

NIM	Nama	Alamat	No Telepon	Angkatan
3333210001	Billy Robby Bagaskara	Perum BCP 1 A4 No.07 Kab. Serang 42182	085283226266	2021
3333210002	Ardhian Daniswara	Perumahan taman raya Rajeg blok E8/no16, Rt11 Rw05, Desa Mekarsari, Kec. Rajeg, Kab. Tangerang - Banten	081290473770	2021
3333210003	Santika Dwi Khansa	Pondok Cilegon Indah Blok D.77 No.23 Rt.02/Rw.05 Kel.Cibeber Kec. Cibeber Kota.Cilegon	087780543207	2021
3333210004	Indiani	pabuaran kab serang	087851986709	2021
3333210005	Dwi Fitriani	Kp. Cikadong dong/Desa.  Girimukti/Kec.  Cimarga/Kab. Lebak-  Banten	085695827699	2021
333 <mark>3210020</mark>	Muhammad Dicky Fauzan	Kota Tangerang	083891943614	2021
333 <mark>3210</mark> 027	Sabila Tera Suherman	Jl. Pulosari N <mark>o.13, K</mark> ota Cile <mark>gon</mark>	08986943936	2021
3333220055	Windy Patricia	JL. Sunan Giri, Pondok Pucung, RT.001 RW.001, Kel.Pondok Pucung, Kec. Karang Tengah, Ciledug, Tangerang, Banten, Indonesia	085156266257	2022
3333220112	Ananta Kosasih	Citra Raya, Graha raflesia Blok D.06/01, Tangerang	081283935229	2022
3333220116	Vendha Vallen Vebriana	Kp. Cipanon 02/05, Panimbang, Pandeglang Banten	082123933830	2022
3333220075	Calista Nathania Putri	Cilegon	089612382987	2022
3333220008	Sanro Putra Jaya	Cipondoh, Tangerang, Banten	087772494532	2022
3333220101	Gita Sherly Febiola Sitohang	Jalan Melur Gg.Nenas No.15 Kec. Senapelan, Kel.Pd. Terubuk, kota pekanbaru (Riau)	0895605133161	2022
3333220085	Hendra Santika	Tangerang	087771806736	2022
3333220041	Ersita Kartika Putri	Cilegon	081381743493	2022

## Lampiran 3 Data Koleksi Buku

ID Buku	Judul	Penulis Buku	Penerbit	Kota Penerbit	Tahun Terbit
1	Perancangan Tata Letak Fasilitas	Santoso Rainisa M. Heryanto	Alfabeta	Bandung	2020
2	Pengantar Teknik Industri	Senator Nur Bahagia	ITB Press	Bandung	2018
3	Ekonomi Teknik	M Faisal Ibrahim Mira Rinienta	Andi	Yogyakarta	2020
4	Manajemen Sumber Daya Manusia Perusahaan	Dr. A.A Anwar Prabu Mangkunegara, Drs., M.Si. Psi	Rosda	Bandung	2017
5	Perencanaan Pengendalian Produksi & Logistik	Ir. Muhammad Kholil Ir. Agung Chandra Bethriza Hanum, ST.,MT	Mitra Wacana Media	Jakarta	2019
6	Pengantar Teknik Industri	Hari Purnomo	Graha Ilmu	Yogyakarta	2014
7	Panduan Praktis Mengolah Data Kuesioner Menggunakan SPSS	Vivi Herlina	Elex Media Komputindo	Jakarta	2019
8	Panduan Belajar Mandiri MATLAB	Wahyu Caesarendra, ST, M.Eng Mochammad Ariyanto, S.T	Elex Media Komputindo	Jakarta	2011
9	Manajemen Sumber Daya Manusia	Dr. Safuan, M.M., M.T. Dr. Ismartaya, M.M	Alfabeta	Bandung	2019
10	Analytical Hierarchy Process Implementasi Pada Manajemen	Dr. Ir. Daenulhay Kamsin, MM	Gaksa Enterprise	Cilegon	2020
11	The Book of SPSS Pengolahan & Analisis Data	Romie Priyastama, S.Si	START UP	Yogyakarta	2020
12	Kamus Teknik Tiga Bahasa	Arief B. Winning	M2S	Bandung	1984

ID Buku	Judul	Penulis Buku	Penerbit	Kota Penerbit	Tahun Terbit
13	Six Sigma : Metode Pengukuran Kinerja Perusahaan Berbasis Statistik	Arini T. Soemohadiwidjojo	Raih Asa Sukses	Jakarta	2017
14	Pengantar Teknik & Manajemen Industri	Sritomo Wignjoso <mark>ebroto</mark>	Guna Widya	Surabaya	2006
15	Manajemen Sumber Daya Manusia	Drs. H. Malayu S.P. Hasibuan	Bumi Aksara	Jakarta	2009
16	Data Mining; Algoritma dan Implementasi dengan Pemrograman PHP	Joko Suntoro	Elex Media Komputindo	Jakarta	2019
17	Ekonomi Teknik: Bunga Uang dengan Pemajemukannya Dilengkapi Anggaran dan Investasi	Wegie Ruslan	Universitas Katolik Indonesia Atma Jaya	Jakarta	2016
18	Ergonomi dan K3	Dr. Wowo Sunaryo Kuswana, M.Pd	Rosda	Bandung	2017
19	Pengendalian Kualitas	Hendy Tannady	Graha Ilmu	Yogyakarta	2015
20	Studi Kelayakan Bisnis Teori dan Aplikasi	Irham Fahmi, SE., M.Si Syahiruddin, SE., M.Si Yovi Lavianti Hadi, SS., MM.	Alfabeta	Bandung	2010
21	Structural Equation Modeling (SEM)	Singgih Santoso	Elex Media Komputindo	Jakarta	2011
22	90 Me <mark>nit Menguasai</mark> TOEIC	Achmad Fanani	PALMALL	Yogyakarta	2014
23	Supply Chain Management Edisi 3	Prof. Ir I Nyoman Pujawan Mahendrawathi Er, S.T., M.Sc., Ph.D	Andi	Yogyakarta	2017
24	Industrial Engineering And Management	Philip E. Hicks	McGRAW- HILL, INC	Singapore	1994

ID Buku	Judul	Penulis Buku	Penerbit	Kota Penerbit	Tahun Terbit
25	Sistem dan Manajemen K3	Agung Wahyudi Biantoro, ST,. MT,. MM	Mitra Wacana Media	Jakarta	2019
		Ir. Muhammad Kholil Hadi Pranoto, Ph.D	•		
26	Pengelolaan Limbah Industri Upaya Kelestarian Lingkungan	Dr. Ja'far Salim, MT.	Mega Mita Kreasindo	Serang	2012
27	Sistem Manajemen Keselamatan dan Kesehatan Kerja OHSAS 18001	Soehatman Ramli	Dian Rakyat	Jakarta	2010
28	Teknik Perancangan Sistem Kerja	Iftiar Z. Sutalaksana Ruhana Anggawisastra Jann H. Tjakraatmadja	ITB	Bandung	2006
29	Ergonomi Suatu Pengantar	Ir. Hardianto Iridiastadi Yassierli, Ph.D	Rosda	Bandung	2016
30	Ergonomi Dinamika Beban Kerja	Tjokorda Bagus Putra Marhaendra	Andi	Yogyakarta	2022
31	Kalkulus dan Geometri Analitis	Edwin J. Purcell  Dale Varerg	- Erlangga	Bandung	2016
32	Blue Ocean Shift	W. Chan Kim Renee Mauborgne	- Gramedia	<b>J</b> akarta	2017
33	Kalkulus	Koko Martono	Erlangga	<b>J</b> akarta	1999
34	Pen <mark>gantar Proses</mark> Manuf <mark>aktur Untuk</mark> Teknik <mark>Industri</mark>	Dwi Hadi Sulistyarini Oyong Novareza Zefry Darmawan	UB Press	Malang	2018
35	Rich Dad's Guide to Investing Model Investasi Orang Kaya Yang Tidak Dilakukan Orang Miskin dan Kelas Menengah	Robert T. Kiyosaki Sharon L. Lechter	Gramedia	Jakarta	2005
36	1,10110115111	Dr. Ir. Wahyu Susihono	Untirta Press	Serang	2019
-		•		-	

ID Buku	Judul	Penulis Buku	Penerbit	Kota Penerbit	Tahun Terbit
	Ergonomi dan Pelatihan Olahraga Bola Basket Pendekatan Fisiologis dan Biomotorik	Dr. Ida Ayu Kade Arisanthi Dewi			
37	Production Planning and Inventory Control Berdasarkan Pendekatan Sistem Terintegrasi MRP II dan JIT Menuju Manufakturing 21	Vincent Gaspersz	Gramedia	Jakarta	2001
38	SPSS 24 Untuk Penelitian dan Skripsi	Johar Arifin	Elex Media Komputindo	Jakarta	2018
39	Manajemen Kepemimpinan Teori dan Aplikasi	Irham Fahmi, SE., M.Si	Alfabeta	Bandung	2017
40	Applied Engineering Economics Using Excel	Merwan B. Mehta	Industrial Press, Inc	South Norwalk	2016
41	The Chinese Tao of Business Rahasia Kesuksesan dan Keunggulan Strategi Bisnis Pengusaha Cina	George T. Haley  Usha C.V. Haley  Chin Tiong Tan	Hikmah	Jakarta	2008
42	Research Design Pendekatan Metode Kualitatif, Kuantitatif, dan Campuran	John W. Creswell	Pustaka Pelajar	Yogyakarta	2016
43	Manajemen Industri	Ir. Arman Hakim Nasution, M.Eng	Andi	Yogyakarta	2006
44	Ergonomi di Industri Pengecoran Logam Pendekatan Fisiologis dan Pengukuran Kinerja Karyawan	Dr. Ir. Wahyu Susihono	Untirta Press	Serang	2016

ID Buku	Judul	Penulis Buku	Penerbit	Kota Penerbit	Tahun Terbit
45	The Shortcut of Matlab Programming	Gunaidi Abdia Away	Informatika	Bandung	2014
46	Manajemen Perubahan	Drs. H. Asep Saefullah Dr. H. Ahmad Rusdiana Prof. Dr. H. Endang S	Pustaka Setia	Bandung	2016
47	Ekonomi Teknik (Konsepsi, Teori dan Aplikasi)	Dr. Ir. Waldiyono, MS	Pustaka Pelajar	Yogyakarta	2008
48	Manajemen Proyek	Drs. H. A. Hamdan D Kadar Nurjaman, S.E.	Pustaka Setia	Bandung	2014
49	Manajemen Operasi	Dr. H. A. Rusdiana, M.M	Pustaka Setia	Bandung	2014
50	Menggambar Mesin Menurut Standar ISO	G. Takeshi Sato  N. Sugiarto Hartanto	Pradnya Paramita	Jakarta	2008
51	Santiaji Pancasila	Prof. Darji Darmodiharjo, S.H  Prof. Mr. A.G. Pringgodigdo  Prof. M. Mardojo, S.H  Prof. Mr. Kuntjoro Purbopranoto  DR. Nyoman Dekker, S.H  J.W. Sulandra, SH	Usaha Nasional	Surabaya	1991
52	Toko Online Dropshipping dengan WordPress	Jubilee Enterprise	Elex Media Komputindo	Jakarta	2015
53	Mudah & Cepat Menguasai AutoCAD 2D Release 2018	Hari Aria Soma	Elex Media Komputindo	Jakarta	2017
54	Manajemen Kinerja Edisi Kelima	Prof. Dr. Wibowo, S.E	Rajagrafindo Persada	Jakarta	2016
55	Applied Ergonomics Handbook	I.A.R. Galer	Butterworths	London	1987

ID Buku	Judul	Penulis Buku	Penerbit	Kota Penerbit	Tahun Terbit
56	Sistem Pengendalian Manajemen: Suatu Pendekatan Praktis	Edy Sukarno	Gramedia	Jakarta	2002
57	Pendidikan Kewarganegaraan	Ramdani Wahyu, M.Si	Yayasan TAMMAN	Bandung	2004
58	Prinsip-prinsip Ekonomi Makro	Bramantyo Djohanputro, Mba, Ph.D	PPM	Jakarta	2006
59	Dasar-dasar Organisasi	Sutarto A	Gadjah Mada University Press	Yogyakarta	2000
60	Penggerak Mula Motor Bakar Torak	Wiranto Arismunandar	ITB	Bandung	1983
61	Seri Sinopsis Pengantar Ilmu Ekonomi No. 2 Ekonomi Makro	Dr. Boediono	BPFE	Yogyakarta	2001
62	Strategi Manufakturing Manajemen Strategis dari Fungsi Manufakturing	Terry Hill	UI-PRESS	Jakarta	1994
63	Cara Praktis Penguasaan dan Penggunaan Metode Numerik	Abdul Munif  Aries Prastyoko Hidayatullah	Guna Widya	Surabaya	1995
64	Seri Teknik Riset Operasional Pemrograman Linear	Hotniar Siringoringo	Graha Ilmu	Yogyakarta	2005
65	M <mark>anajemen</mark> Keuang <mark>an Edisi</mark> Kesembilan	J. Fred Weston Thomas E. Copeland	Binarupa Aksara	Jakarta	1995
66	Fundamental of Python For Machine Learning	Teguh Wahyono	Gava Media	Yogyakarta	2018

ID Buku	Judul	Penulis Buku	Penerbit	Kota Penerbit	Tahun Terbit
67	The Art of HRD Successful Recruitment And Selection A Practical Guide For Line Managers	Margaret Dale	Gramedia	Jakarta	2003
68	Manajemen Perubahan	Drs. M. Nur Nasution, M.Sc., APU	Ghalia Indonesia	Bogor	2010
69	Blueprint Reading: Costruction Drawings for the Building Trades	Sam A.A. Kubba, Ph.D	McGRAW- HILL, INC	USA	2009
70	Manajemen Risiko: Prinsip, Penerapan, dan Penelitian	Bambang Rianto Rustam	Salemba Empat	Jakarta	2019
71	Teori Soal-soal Penyelesaian Teknik Tenaga Listrik	Ir. Muslimin M.	ARMICO	Bandung	1998
72	Perancangan Pabrik Untuk Industi Pangan	Nur Istianah Hilya Fitriadinda Erni Sofia Murtini	UB Press	Malang	2019
73	Manajemen Pemasaran Dengan Pendekatan Digital Marketing	Ibrahim Daud	Indomedia Pustaka	Sidoarjo	2021
74	Revolusi Industri 4.0 Siap Menghadapi dan Menyambut Tantangan Revolusi Industri 4.0	Dayu Praty <mark>aha</mark> ra	Pustaka Baru Press	Yogyakarta	2020
75	Tata Letak Pabrik	Rika Ampuh Hadiguna Heri Setiawan	Andi	Yogyakarta	2008
76	Pendidikan Agama Islam I Islam Aplikatif	Tim Dosen MPK PAI Untirta	Untirta Press	Serang	2016
77	Difusi Inovasi	Dr. Purwanto	STIA-LAN Press	Jakarta	2000
78	Belajar Mudah Bahasa Jepang	Drs. Mulyana Adimihardja, M.Ed	Pustaka	Bandung	2002

ID Buku	Judul	Penulis Buku	Penerbit	Kota Penerbit	Tahun Terbit
79	Bunga Rampai Manajemen Modern	Prof. S.P.Siagian, M.P.A	PT Toko Gunung Agung	Jakarta	1995
80	Mengelola Indonesia dengan Syariat Cara Efektif mencapai Indonesia yang Maju dan Aman-Sejahtera	Fuad Amsyari PhD	Amanah Pustaka	Surabaya	2008
81	Statistika Penerapan Model Rerata-Sel Multivariat dan Model Ekonometri dengan SPSS	Prof. I Gusti Ngurah Agung, Ph.D	Yayasan SAD SATRIA BHAKTI	Jakarta	2006
82	Aljabar Linear	G. Hadley	Erlangga	Jakarta	1983
83	Pengantar Statistika	Nana Danapriatna Rony Setiawan	Graha Ilmu	Yogyakarta	2005
84	Pengantar Himpunan dan Logika Kabur Serta Aplikasinya	Frans Susilo, Sj	Universi <mark>tas</mark> Sanata Dharma	Yogyakarta	2003
85	Manajemen Teknologi	Nazaruddin	Gr <mark>ah</mark> a Ilmu	Yogyakarta	2008
86	7 Kebiasaan Manusia Yang Sangat Efektif	Stephen R. Covey	Binarupa Aksara	Jakarta	1994
87	Zero Quality Control: Source Inspection and the Poka-yoke System	Shigeo Shingo	Productivity Press	Cambridge	1986
88	The Complete Idiot's Guide to Winning Customer Loyalty	Murtay Raphel  Neil Raphel  Janis S. Raye	Gramedia	Jakarta	2007
89	Total Quality Management	Vincent Gaspersz	Gramedia	Jakarta	2003
90	Manajemen Operasi Dalam Era Baru	Lena Ellitan, Ph.D	Alfabeta	Bandung	2007
-	Manufaktur	Lina Anatan, M.Si			

ID Buku	Judul	Penulis Buku	Penerbit	Kota Penerbit	Tahun Terbit
91	Manajemen Bisnis Total Dalam Era Globalisai	Vincent Gaspersz	Gramedia	Jakarta	1997
92	Pengendalian Mutu Statistis	Eugene L. Grant Richard S. Leavenworth	Erlangga	Jakarta	1988
93	Leading in Crisis Praktik Kepemimpinan Dalam Mega Merger Bank Mandiri	Robby Djohan	Bara	Jakarta	2006
94	Business Process Mapping Improving Customer Satisfaction	J. Mike Jacka Paulette J. Keller	John Willey & Sons, Inc	USA	2009
95	Pendidikan Pancasila Di Perguruan Tinggi	Drs. Syahrial Syarbaini, M.A.	Ghalia Indonesia	Jakarta	2002
96	Jack Straight From the Gut Belajar Bisnis Langsung Dari Sang Master	Jack Welch  John A. Byrne	BACA!	Yogyakarta	2006
97	Theory and Problems of Differential Equations SI (metric) Edition (Schaum Series)	Frank Ayres, JR, Ph.D. J.C. Ault, M.Sc  Dra. Lily Ratna	Erlangga	Jakarta	1999
98	Elements of Materials Science and Engineering	Lawrence H. Van Vlack	Erlangga	Jakarta	1989
99	Secrets of Customer Relationship Management	James G. Barnes	Andi	Yogyakarta	2003
100	CE-Balance: The Road to Seko Bansai	Salim Kartono	MarkPlus&Co	Jakarta	2005

## Lampiran 4 Data Skripsi

ID Skripsi	Judul Skripsi	Penulis Skripsi	NIM Skripsi	Pembimbing 1	Pembimbing 2	Penguji 1	Penguji 2	Tahun Terbit
TA.18.01	Perencanaan Strategi Pabrik Roti Sedap Sari Dengan Metode Grand Strategy	Ulfi Silvia	3333110022	Hadi Setiawan, ST., MT.	Kulsum, ST., MT.	Ade Irman Saeful Mutaqin S, ST., MT.	Nuraida Wahyuni, ST., MT.	2018
TA.17.10	Usulan Penjadwalan Produksi Hot Rolled Coil di PT X Untuk Meminimasi Weighted Tardiness	Muhamad Ganivan Maryunani Sidek	3333141668	Kulsum, ST., MT.	Evi Febianti, ST., M.Eng.	Dr. Ir. Maria Ulfah, MT.	Putro Ferro Ferdinant, ST., MT.	2017
TA.17.15	Usulan Perancangan Jalur Evakuasi dan Display Dengan Pendekatan Pengukuran Jarak	Ahmad Nurul Khakim	3333121593	Dr. Lovely Lady, ST, MT.	Ani Umyati, ST., MT.	Dr. Ir. Maria Ulfah, MT.	Kulsum, ST., MT.	2017
TA.17.16	Pemilihan Jalur Optimal Pada Pendistribusian Produk Galon Dengan Vechile Routing Problem (VRP) Menggunakan Metode Sisipan dan Metode Clark & Wright Savings di PT. Krakatau Daya Tirta	Andiko Rian Distiono	3333101197	Evi Febianti, ST., M.Eng	Dr. Muhammad Adha Ilhami, ST., MT.	Ade Irman Saeful Mutaqin S, ST., MT.	Dr. Nurul Ummi, ST., MT.	2017
TA.18.33	Perbaikan Postur Kerja Melalui Rancangan Alat Bantu Pada Stasiun Pemotongan Busa	Safira Aulia Rosalini	3333141325	Ani Umyati, ST., MT.	Dr. Lovely Lady, ST, MT.	Prof. Dr. Ir. Wahyu Susihono, ST., MT.	Dyah Lintang Trenggonowati, MT.	2018

ID Skripsi	Judul Skripsi	Penulis Skripsi	NIM Skripsi	Pembimbing 1	Pembimbing 2	Penguji 1	Penguji 2	Tahun Terbit
TA.17.01	Identifikasi Tingkat Postural Stress, Risiko Kerja, dan Kelelahan Operator Sebagai Dasar Usulan Redesain Fasilitas Kerja	Anbar Firdaus	3333131254	Prof. Dr. Ir. Wahyu Susihono, ST., MT.	Ani Umyati, ST., MT.	Dr. Lovely Lady, ST, MT.	Akbar Gunawan, MT.	2017
TA.17.02	Pengaruh Kepuasan Kerja dan Komitmen Organisasi Terhadap Turnover Intention Karyawan PT. XYZ	Khozin Muhtarim	3333102876	Hadi Setiawan, ST., MT.	Nuraida Wahyuni, ST., MT.	Dr. Ade Sri Mariawati, ST., MT.	Ade Irman Saeful Mutaqin S, ST., MT.	2017
TA.17.03	Strategi Pengembangan Bisnis Pada Klinik Bersalin Bidan Sundari Dengan Menggunakan Metode QSPM (Quantitative Strategic Planning Matrix)	Rizka Putri Rahmadani	3333130922	Dr. Nurul Ummi, ST., MT.	Nuraida Wahyuni, ST., MT.	Hadi Setiawan, ST., MT.	Dyah Lintang Trenggonowati, MT.	2017
TA.17.04	Analisis Kepuasan Pelanggan Terhadap Kualitas Pelayanan Dengan Metode Customer Satisfaction Index dan Importance Perfomance Analysis di PT. Permata Ibu Optima	Ismi Handayani	3333101336	Hadi Setiawan, ST., MT.	Nuraida Wahyuni, ST., MT.	Putro Ferro Ferdinant, ST., MT.	Evi Febianti, ST., M.Eng.	2017

ID Skripsi	Judul Skripsi	Penulis Skripsi	NIM Skripsi	Pembimbing 1	Pembimbing 2	Penguji 1	Penguji 2	Tahun Terbit
TA.18.03	Analisis Pengaruh Total Quality Service, Atmosphere, dan Customer Satisfaction Terhadap Behavioral Intention Menggunakan Metode Structural Equation Modeling	Siti Nilam Sari	3333140429	Dr. Dra. Putiri Bhuana Katili, MT	Dr. Nurul Ummi, ST., MT.	Nuraida Wahyuni, ST., MT	Putro Ferro Ferdinant, ST., MT.	2018
TA.18.04	Usulan Strategi Mitigasi Risiko Rantai Pasok Rumah Potong Ayam PT. XYZ Dengan Metode House Of Risk	Fadila Zahra Yasmin	3333141915	Dr. Ir. Maria Ulfah, MT.	Dyah Lintang Trenggonowati, MT.	Dr. Ratna Ekawati, ST., MT.	Ani Umyati, ST., MT.	2018
TA.18.05	Perbaikan Sistem Kerja Pada Divisi Laboratorium Metalurgi PT. X Dengan Metode Macroergonomic Analysis and Design (MEAD)	Dewi Kurniati	3333130208	Dr. Lovely Lady, ST, MT.	Prof. Dr. Ir. Wahyu Susihono, ST., MT.	Ani Umyati, ST., MT.	Dr. Ir. Maria Ulfah, MT.	2018
TA.18.06	Usulan Perancangan Klaster Industri Kecil dan Menengah (IKM) di Kota Cilegon Dengan Pendekatan Sistem Rantai Pasok	Zunika Dwi Anggraini	3333141427	Prof. Dr Ing. Ir. Asep Ridwan, ST., MT.	Dyah Lintang Trenggonowati, MT.	Dr. Ir. Maria Ulfah, MT.	Evi Febianti, ST., M.Eng.	2018

## Lampiran 5 Data Laporan Kerja Praktek

ID Laporan KP	Judul	Penulis KP	NIM KP	Tahun Terbit	Pembimbing	Pembimbing Lapangan
R17.01	Penentuan Jumlah Tenaga Kerja Berdasarkan Waktu Baku dengan Metode Jam Henti Pada Stasiun Flame Planner PT Cigading Habeam Centre	Aristyo Widianto	3333140197	2017	Prof. Dr. Ir. Wahyu Susihono, ST., MT.	Ladestua P.
O17.03	Analisis Pengendalian Kualitas Dengan Menggunakan Metode Six Sigma DMAIC Pada Jalur Trimming 1,2 Di PT. Astra Daihatsu Motor	Riska Apriliani	3333140318	2017	Prof. DrIng. Ir. Asep Ridwan, ST., MT.	Dian Kurniawan
S17.04	Pengaruh Stress Terhadap Kepuasan Kerja Di PT Krakatau Daya Listrik	Marssita Suci	3333140231	2017	Hadi Setiawan, ST., MT.	Augusdini
S17.05	Pengaruh Budaya Per <mark>usahaan Ter</mark> hadap Produktivitas Kerja Kary <mark>awan di PL</mark> TU UJP Banten 1 Sur <mark>alaya</mark>	Nisaul Hasanah	3333140269	2017	Ak <mark>ba</mark> r Gunawan, MT.	Ganis Nugraheni P.
L17.11	Peramalan Persediaan Bah <mark>an Baku Sla</mark> b Di PT Krakatau Stee <mark>l Tb</mark> k	Rohili	3333143282	2017	Hadi Setiawan, ST., MT.	Adriska Simon Pragoyo
L17.12	Analisa Demand Forecast <mark>ing Dan</mark> Perencanaan Kapasitas Produksi Dengan Konsep Rough Cut Capacity Planning Di PT Ebara Indonesia	Eka Aulia Mustikawati	3333140227	2017	Kulsum, ST.,MT	Noorachman

ID Laporan KP	Judul	Penulis KP	NIM KP	Tahun Terbit	Pembimbing	Pembimbing Lapangan
L19.02	Pengendalian Persediaan Bahan Baku Menggunakan Metode Probabilistik Model Q Pada PT. Shinta Indah Jaya	Wahyuni Ekasari	3333160039	2019	Ade Irman Saeful Mutaqin S, ST., MT.	Rochmiyati
L19.03	Perancangan Pada Produksi Boiler Menggunakan Line Balancing Dengan Metode Ranked Position Weight Di Divisi PPC PT. Cilegon Fabricators	Al-Atur Akbar Felayani	3333160073	2019	Yusraini Muharni, ST., MT.	Moh. Budiyanto
O19.01	Metode Pengukuran Karaketristik Blaine Pada Ground Granulated Blast Furnace Slag (GGBFS) Menggunakan Metode Six Sigma (Studi Kasus Pada PT. Krakatau Semen Indonesia)	M. Naufal Rizki Priantama	3333160068	2019	Dyah Lintang Trenggonowati, MT.	Ali Mustakim
O19.02	Pengendalian Kualitas Produk Caustic Soda Liquid (CSL) Dengan Menggunakan Peta Kendali T2 Hotteling Pada PT Sulfindo Adiusaha	Ester Anggreni Hutapea	3333160082	2019	Putro Ferro Ferdinant, ST., MT.	Ir. Sahala Sinaga
O19.05	Pengendalian Kualitas Produk Coil Pada Unit Produksi CPL (Continuous Picking Line) Menggunakan Metode Six Sigma Di PT Krakatau Steel (Persero) Tbk	Lidya Marliani	3333160001	2019	Putro Ferro Ferdinant, ST., MT.	Sardjono
O19.06	Pengendalian Kualitas Produk Baja Tulangan Sirip S.16 Menggunakan Metode Statistical Process Control Di PT. Krakatau Wajatama	Chindy Mutia Safira	3333160055	2019	Prof. DrIng. Ir. Asep Ridwan, ST., MT.	Agis Priyatna