

ABSTRAK

Handphone saat ini tidak hanya digunakan sebagai alat komunikasi tetapi bisa menjadi media hiburan dan edukasi atau biasa disebut *smartphone*. Dari pemikiran tersebut maka dibuatlah sebuah *game* yang dapat menjadi hiburan sekaligus media pembelajaran, *game* ini disebut *game* edukasi. Salah satu sistem operasi pada *smartphone* adalah Android, Android adalah sistem operasi berbasis Linux yang ditujukan untuk perangkat *mobile touchscreen*. *Game* edukasi ini dirancang untuk dapat dijalankan pada *smartphone* menggunakan Adobe AIR, Adobe AIR adalah sebuah *cross operating system runtime* yang berjalan di atas *software* Adobe Flash yang memungkinkan pengguna mengembangkan aplikasi pada Android dengan menggunakan bahasa pemrograman *actionscript 3*. *Game* edukasi dasar pemrograman ini dirancang untuk anak usia 6 tahun sampai 12 tahun dengan tujuan pendidikan dengan subjek dasar pemrograman komputer tanpa penekanan terhadap bahasa pemrograman tertentu yang memungkinkan pengguna untuk mengenal dan meningkatkan kemampuan dasar algoritma, yaitu pada konsep peruntunan, *basic syntax*, *arguments* dan *looping* serta meningkatkan kemampuan pengguna dalam menyelesaikan suatu masalah.

Kata kunci: *Android, Game Edukasi, Adobe AIR.*

ABSTRACT

Mobile phones are not only used as a communication tool but it can be a medium of entertainment and education or so called smartphones. From these thoughts then made a game that can be entertainment as well as learning media, this game is called educational games. One of the operating systems on smartphones is Android, Android is a Linux based operating system intended for touchscreen mobile devices. This educational game is designed to run on smartphones using Adobe AIR, Adobe AIR is a cross operating system runtime running on Adobe Flash software that lets users develop applications on Android using the programming language of actionscript 3. The system in this application allows users to select a play menu to start the game, a help menu featuring play instructions and an exit menu to close the application. This basic educational programming game is designed for children aged 6 years to 12 years with the purpose of education with the basic subject of computer programming without emphasis on a particular programming language that allows users to recognize and improve the basic capabilities of algorithms, namely the concept of sequencing, basic syntax, arguments and looping and improve the ability of users in solving a problem.

Keywords: *Android, Educational Game, Adobe AIR.*